

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLESTAR

35^e anniversaire!!!
220 pages
+ 1 CD !



**TOMB
RAIDER II**
le test le plus
"hotte" de Noël

2 cadox
Le CD remix de
Nightmare Creatures
+ le poster MDK

FOOOOOT !
quatre
nouveaux
jeux
à onze

CRASH BANDICOOT 2

IL EST BIEN DÉCIDÉ À VOUS EN FAIRE BAVER !

GOLDENEYE
007 fait un carton
sur la Nintendo 64

TOUTES LES NOUVEAUTÉS EN DIRECT DU JAPON



POCKET MONSTER 64



ZELDA 64



SAMURAI SPIRITS 64



PRENEZ
CE MANCHE À BALAI
ET FAITES LE MÉNAGE
ACE COMBAT 2



COMPATIBLE
AVEC LA NOUVELLE
MANETTE
ANALOGUE



ACE COMBAT 2™ & © 1995, 1996 NAMCO Ltd. Tous droits réservés

namco

P POWERLINE
08 36 68 22 02*

<http://www.playstation-europe.com>

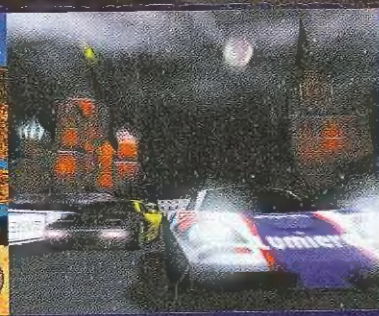
L'ACTUALITÉ
DE LA PLAYSTATION 24H/24
ET LES CONSEILS DE
SPÉCIALISTES EN DIRECT
(2/23 FMIN)

P 3615 PlayStation
le service internet officiel de la PlayStation





LE JEU QUI MONTE, QUI MONTE, QUI MONTE...



TE...



"Son succès ne devrait pas tarder car c'est l'un des meilleurs jeux de course sur PlayStation."

Consoles + : 95%

"M6 Turbo® Racing possède des atouts de choc"

Player Fun : 94%

- ⊕ 5 MODÈLES DE VOITURES PRÉVUS POUR DES REVÊTEMENTS DE CIRCUITS TOUS DIFFÉRENTS : BUGGIES 4x4, SPORTS, RALLYE, DAKAR, INDY CARS.
- ⊕ 42 CIRCUITS DONT 6 CACHÉS.
- ⊕ 40 VOITURES.
- ⊕ POSSIBILITÉ DE JOUER À 2, 3, OU 4 SANS AUCUN RALENTISSEMENT DU JEU.

ocean

EUTECHNYX™



Décembre 1997
15 F

FLOP
Santé

le N°1 de la bonne santé

TACHES SCOLAIRES
Les meilleures méthodes
pour les effacer

■ **CONSTIPATION**
Comment éviter
les bouchons
aux heures de pointe ?

■ **LES MEILLEURS SOINS**
POUR VOS CHEVEUX
Les conseils de Niiico

LOURDES ?

Y'A PAS DE MIRACLE

BUVEZ, ELIMINEZ !

SPECIAL POITRINE

**Comment gonfler
sans grossir ?**

**CONCOURS
FLOP SANTE**

**Gagnez votre poids en
testostérone !**



Les



vient de
exemplai
semaines
l'argent c
a décidé
roulettes
Décathlo
vautrer d



LE

C on
rév
bu
boîte de 3
noir, remu
Attendez
et contrac
muscles a
Normaler
devriez av
bonne su
vous réve
petit mati
Bonne nu
Incroyabl
vous déco
même des
dessinate

Actualités

Les livres du mois



**Panda
best-seller !**

Son livre
"J'apprends la
moto en 2 h 30"

vient de dépasser les 100 000 exemplaires vendus en deux semaines d'exploitation ! Avec l'argent des bénéfices, Panda a décidé d'acheter des petites roulettes (149,90 F la paire chez Décathlon) afin d'éviter de se vautrer dans les virages.



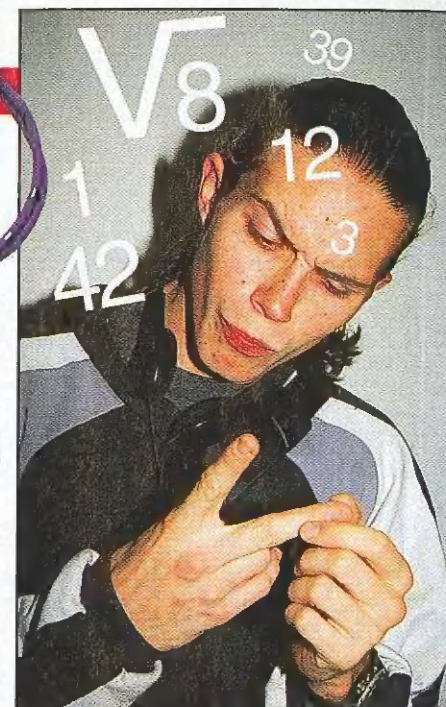
LE TRUC DU MOIS

Constipé(e) ? Pas de problème : le Dr Franz vous révèle ses trucs à lui. Avant de vous coucher, buvez 3 litres de jus de pruneaux, avalez une boîte de 30 dragées Fuca dans une petite tasse de café noir, remuez, avalez et faites le poirier contre le mur. Attendez 16 minutes et contractez vos muscles abdominaux. Normalement, vous devriez avoir une bonne surprise en vous réveillant au petit matin. Bonne nuit. Incroyable : vous vous découvrirez même des talents de dessinateur sur soie.

Top
infos

Top chanmaille

Switch écrit un livre sur les barres chocolatées Twix. Dans cette œuvre magistrale (10 volumes de 680 pages), intitulée finement "Twix'n Twix", il nous apprend comment gauler un Twix au distrib sans se faire choper par Gorune, le big boss du niveau. Switch nous livre également ses recettes de Twix à l'huile d'olive, à la poêle sauce tartare ou encore le magret de Twix aux aîrelles. A consommer sans modération. Sa prochaine œuvre devrait s'intituler "Comment soigner le mal de ventre" (16 volumes de 14 pages).



MINITEL

Depuis quelques jours, un service Minitel est ouvert à tous ceux qui se posent des questions sur leurs problèmes de santé. Vous découvrirez aussi votre thème astral, les conseils de Madame Irma et vous pourrez dialoguer en direct avec nos spécialistes.

3617 ABOUL. 9,76 F/mn. Venez nombreux !

875



Les chiffres du mois

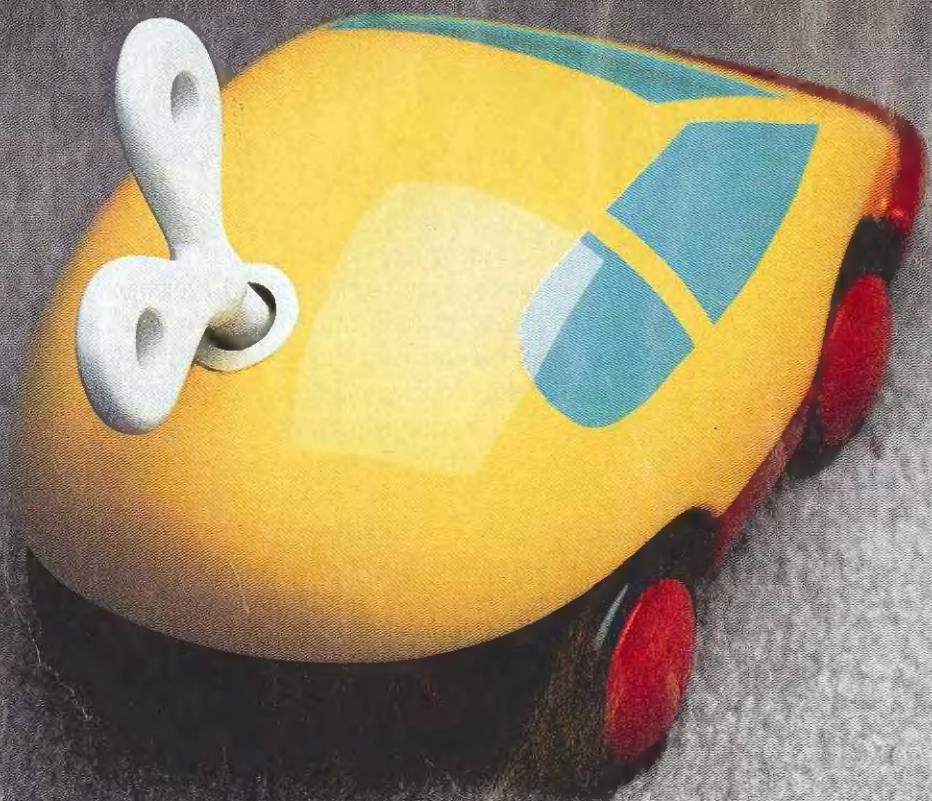
C'est le nombre de Twix avalés chaque jour par un seul Switch, soit environ 2 fois moins que le nombre de Kro englouties par Spy chaque week-end, 10 fois moins que le nombre de cheveux sur les mains à Niico, 7 fois plus que la cylindrée de la nouvelle moto du Panda, et 19 fois plus que le poids de la ravissante Gia.

Incroyable, non ?

Flop infos

Jeanne Calment, non contente d'avoir été la doyenne de l'humanité, était aussi la femme la plus lente du monde : née en Arles en 1875, décédée dans la même ville en 1997, elle aura mis 122 ans pour parcourir les 300 mètres qui séparent son deux pièces de sa maison de retraite. Un record !







AUCUN TEMPS DE CHARGEMENT

grâce au choix du support cartouche

NINTENDO⁶⁴
VOUS N'EN REVIENDREZ PAS.



5 nouveaux Micromania!

ITALIE 2

NOYELLES-GODAULT

IVRY GRAND CIEL

ROUEN ST-SEVER

REIMS CORMONTREUIL

Les

TOPS

Nintendo 64

sont chez

Micromania



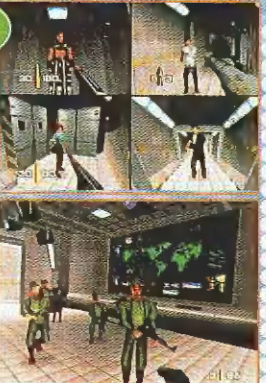
GRATUIT

Le catalogue officiel Nintendo 64 dans tous les Micromania !!



TOP

Incarnez le plus célèbre des agents secrets ! Composé de 20 niveaux, Golden Eye reprend les meilleures scènes du film. De l'action, un niveau de détail extrême, des tonnes de bonus secrets, des graphismes magnifiques ! Il est de plus COMPATIBLE avec le VIBREUR !!



+ VIBREUR

TOP

Fox est de retour, pour de nouvelles aventures. Sur plus de 15 niveaux, plus fous les uns que les autres. Des décors tout en 3D, 3 véhicules différents et plusieurs façons de finir le jeu.

Les sensations provoquées par le VIBREUR LIVRÉ AVEC LE JEU simulant les chocs des armes ennemies, vous étonneront !



TOP

Un grand succès de la Super Nintendo arrive sur la Nintendo 64 ! 8

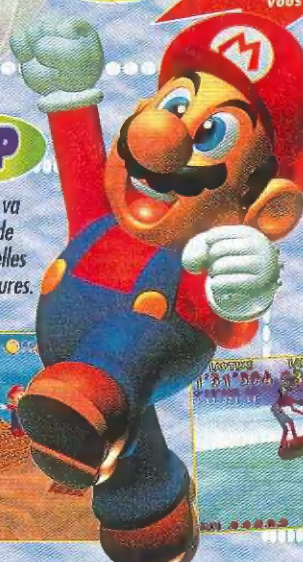
personnages, plus de 15 circuits, la possibilité de jouer à 4 ! Passez des heures de plaisir avec vos amis.



TOP

Mario va vivre de nouvelles aventures.

15 niveaux variés ! Des heures de fun en perspective.



WAVRACE

Une course de Scooter incroyable et inégalée d'un grand réalisme ! A travers 10 courses, vous pourrez guider 4 pilotes aux capacités variées et régler leurs machines.

TOP



TOP

Avec une jouabilité hors du commun, des graphismes et des mouvements de joueurs à vous couper le souffle, International Super Star Soccer Pro vous fera passer des heures de jeu seul ou à 4 simultanément.



TOP

Conduisez sur 4 types de terrains différents : jungle, désert, montagne et front de mer ! Choisissez parmi 11 voitures, roulez de nuit, de jour, en plein brouillard, sur la neige... Ce jeu est compatible avec le Vibreur.



Lamborghini 64

TOP

Vous pourrez piloter votre Lamborghini Diablo sur 6 circuits ! Après chaque victoire de nouvelles bolides apparaissent. 3 modes différents : championnat, course simple et time attack. De plus vous pourrez jouer à 4 !



LA +1

NOUVEAU SERVICE Micro repro vos anciens Plays et Nintendo Voir conditions

M

NINTENDO 64 pour une action niveaux explosifs



LA NINTENDO 64 + 1 manette 999F



NINTENDO.64



NOUVEAU SERVICE!
Micromania reprend
vos anciens jeux
PlayStation
et Nintendo 64

**GARANTIE
MICROMANIA
1 AN
SUR TOUS
LES JEUX**



MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !



pour une action haletante et sur 30
niveaux explosifs !

TOP

Voici le digne successeur de Doom ! Un arsenal
de 10 armes, du pistolet au réducteur
d'ennemis en passant par le bazooka, vous pourrez vous
baisser, courir, sauter, nager et même voler en Jet-Pack,



BOMBERMAN 64

Bomberman arrive sur la Nintendo 64 ! Tout en 3D, avec des
graphismes encore plus beaux que Mario 64. Vous pourrez

jouer seul ou
à 4, et passer
des heures de
fun, à faire
exploser vos
amis !

TOP



LES MICROMANIA

MICROMANIA ITALIE 2
Centre Commercial 1 - Avenue 1
11 rue de la République
75011 Paris - Tél. 01 48 97 72 42

MICROMANIA IVRY
GRAND CITE
Centre cial Carrefour Grand
14200 Ivry-sur-Seine - Tél. 01 41 11 22 64

MICROMANIA BREST
COMMUNISTE
Centre Cial Centre Commercial
29100 Brest - Tél. 02 98 30 31 15

Ouverts tous les dimanches
MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie de l'Europe 84, rue Charles Béraud
75001 Paris - Tél. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Centre Cial Centre Commercial
75001 Paris - Tél. 01 40 13 53 18

MICROMANIA MONTPARNAISE
125, rue de la Harpe 75005 Paris
Maison Montparnasse au 1er étage
Tél. 01 45 49 07 37

MICROMANIA FORUM DES HALLES
Forum des Halles 1er étage
102, rue de la Harpe 75001 Paris
Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial Les 4 Temps
Niveau 1 - 92000 La Défense
Tél. 01 47 73 53 22

MICROMANIA PARINON
Centre Commercial Parinon Niveau 1
92000 Parinon - Tél. 01 48 64 23 37

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Cial Les Ulis 1
Tél. 01 69 34 64 96

MICROMANIA EVRY 2
Centre Cial Evry 2
Tél. 01 60 77 74 00

MICROMANIA ROHY 2
Centre Commercial Roxy 2
Tél. 01 48 34 73 07

MICROMANIA LES ARCADES
Centre Commercial Les Arcades Niveau 1
93000 Les Arcades - Tél. 01 43 04 25 10

MICROMANIA FRANKS-EN-ROCHE
Centre Commercial Frank's-en-Roch
Tél. 01 64 87 10 57

MICROMANIA VELIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 Niveau 1
Tél. 01 64 83 31 91

MICROMANIA BILLE ÉPIVE
Centre Cial Bille Epive Niveau 1
Tél. 01 64 83 31 91

MICROMANIA
NOUVELLES-GODAULT
Centre Cial Nouvelles Godault
Tél. 01 30 32 18 44

MICROMANIA
ROUEN ST-SEVER
Centre Cial St-Sever
Tél. 02 32 18 44 44

MICROMANIA SAINT-QUENTIN
Centre Cial St-Quentin en Yvelines
Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CERGY
Centre Commercial Les 3 Fontaines
Niveau 1 - 95000 Cergy
Tél. 01 34 24 68 81

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Cial Crétail Centre Commercial
Tél. 01 45 77 24 11

MICROMANIA TOULOUSE
Centre Commercial Toulouse 1
Tél. 05 57 76 20 37

MICROMANIA ANTON
Centre Cial Anton Niveau 1
Tél. 04 90 31 17 66

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Cial Montpellier Niveau 1
Tél. 04 67 28 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand Var 2
Tél. 04 91 73 23 20

MICROMANIA CAP 3000
Centre Cial Cap 3000 Niveau 1
Tél. 04 91 73 23 20

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Cial Nice-Etoile Niveau 1
Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU
Centre Commercial La Part Dieu Niveau 1
Tél. 04 78 60 71 67

MICROMANIA LYON ST-PIERRE
Centre Commercial St-Pierre Niveau 1
Tél. 04 78 60 71 67

MICROMANIA EURLILLE
Centre Commercial Eurlille Niveau 1
Tél. 03 20 30 55 72 72

MICROMANIA LILLE V3
Centre Commercial Lille V3 Niveau 1
Tél. 03 20 30 55 72 72

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Strasbourg Niveau 1
Tél. 03 88 33 60 73

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE
02 09 06 01 30 64 26 10

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue des jeux
à 29 - la semaine

GRATUITE
avec le 1er achat !
De nombreux privilèges
avec la Mégacarte et 5%
de remise sur des prix canon !



Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

5 nouveaux Micromania!

ITALIE 2
NOYELLES-GODAULT
IVRY GRAND CIEL
ROUEN ST-SEVER
REIMS CORMONTREUIL

Les TOPS PlayStation sont chez Micromania

Crash Bandicoot 2

Le catalogue PlayStation N°7
28 pages couleurs disponible chez Micromania !!



Dans ce jeu d'aventure en SVGA et au style « dessin animé », vous devrez aider Georges et son amie journaliste Nico. Elle découvre, suite à une enquête, un artefact religieux. Après expertise, ils vont vivre une aventure palpitante ils voyageront d'Europe en Amérique Centrale...

TOP

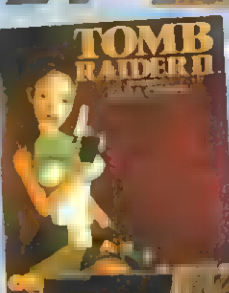


TOP

Le plus grand jeu de tir d'arcade arrive sur la PlayStation. Sur 6 niveaux, éliminez tout ce qui bouge ! Grâce au **PISTOLET** de chez Namco vous aurez vraiment des sensations nouvelles ! Cachez-vous derrière les voitures, les murs, les caisses de bois.....



TOP



La belle Lara reprend du service contre une secte mystérieuse, à la recherche de la relique «*Dague de Xian*». Baladez-vous dans 5 univers subdivisés en plusieurs niveaux, de la Chine à Venise et au Tibet. Lara pourra utiliser 2 objets en même temps, conduire des engins, de nouvelles armes, de nouveaux monstres. Les milliers de fans qui la connaissent seront encore plus ébahis devant sa beauté.

TOP



La référence en matière de jeu de stratégie arrive pour votre console : des missions toujours plus variées, des unités beaucoup plus spécialisées, des scénarios bien plus diversifiés.

TOP



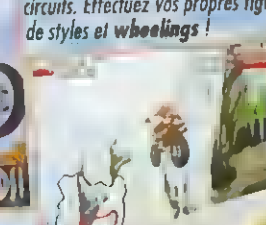
STREET FIGHTER EX + ALPHA est enfin là ! Entièrement réalisé en 3D, les mouvements et les enchaînements, basés sur de la Motion Capture, sont beaucoup plus réalistes. D'une jouabilité à toute épreuve, voici la renaissance d'une saga mythique !

TOP



Moto Racer débarque sur PlayStation ! Participez à des courses torrides seul ou à 2 sur 10 tracés différents, en cross et sur circuits. Effectuez vos propres figures de styles et wheelings !

TOP



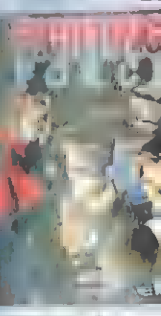
LA P
+ 1

9



Micromania
repr
vos ing
PlaySt
Minte

M

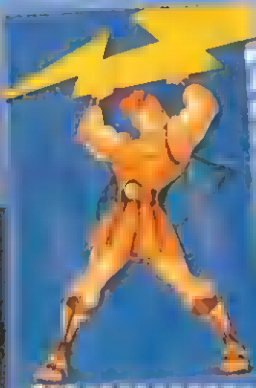
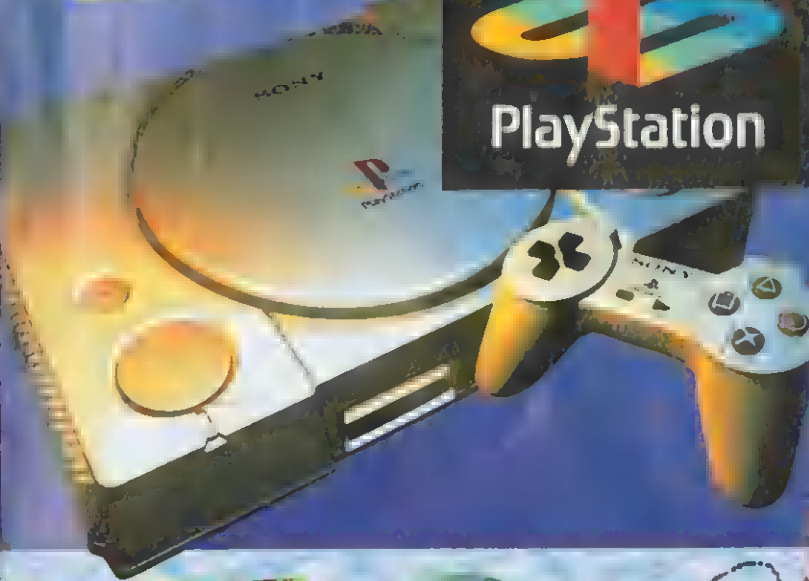


de se voi
et vous devrez aussi a
des grottes, des fo



LA PLAYSTATION + 1 manette

990^F



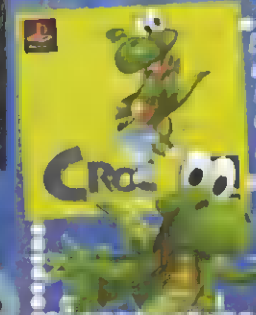
TOP



PlayStation

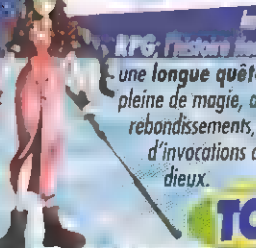


TOP



FINAL FANTASY VII

Une des plus grandes sagas de Square arrive enfin en France en version française.



Intégrale. Square s'est réinventée le RPG, l'histoire tient sur 3 CD et vous emmène dans une longue quête pleine de magie, de rebondissements, et d'invocations aux dieux.

TOP

NOUVEAU SERVICE !
Micromania reprend vos anciens jeux PlayStation et Nintendo 64. Vos conditions, la classe.

GARANTIE MICROMANIA 1 AN SUR TOUS LES JEUX



FIFA 98



La nouvelle mouture de FIFA 98 offre toujours la possibilité de jouer seul ou à plusieurs. Joueur, fluidité améliorées et nombreuses options feront de ce jeu la nouvelle référence !

TOP



MICROMANIA

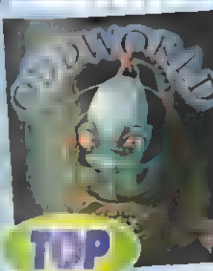
LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !



TOP

Fighting Force est le jeu qui manquait à votre Console !

Beat'm all entièrement en 3D temps réel, vous dirigez 1 des 4 personnages proposés dans un jeu où l'interactivité est poussée à son extrême. A vous de choisir une des fins proposées pour arriver à la victoire !



TOP

Un jeu de plateforme d'une richesse rare : décors en 3D, graphismes et personnages et surtout l'atmosphère particulière qui s'en dégage. Vous incarnez ABE, un être étrange qui doit s'échapper de l'endroit où il travaille sous peine de se voir transformer en hamburger, et vous devrez aussi délivrer, avec votre compagnon ELUM, 99 de ses congénères dans des grottes, des forêts, des déserts...



FORMULA 1 97



Des circuits et des voitures 2 fois plus détaillées, la météo gérée en temps réel et l'intelligence artificielle améliorée ! Vos adversaires vous sembleront plus vrais que nature. Votre voiture subira les chocs en temps réel. Deux modes proposés, arcade et grand prix. FORMULA 1 est entièrement compatible avec la manette analogique de SONY.

TOP



TOP


Vous faites partie de la G-POLICE, escadron du futur. A bord de votre forteresse volante parcourez 35 niveaux à la 3D éblouissante. Nombreuses scènes en PMV, musiques envoiées et action non stop !



Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

Japon : l'enfer de

Au Japon, le jeu vidéo s'offre partout. Allez en de ces quatre lieux du tour dans l'Archipel, vous serez surpris par le déboulage numérique qui a changé la vie quotidienne !

 Japon est ce que l'on peut appeler le paradis de la consommation.

Tout est fait pour pousser le public à consommer. La publicité ne manque pas. La disposition des produits dans les étalages comme dans les vitrines constitue un spectacle. Sans parler des basses enchères publiques, si bas que les japonais considèrent des emprunts comme on voit s'élever une épave.

The good model
of online
Consumer

Évidemment, l'industrie du jeu vidéo n'échappe pas à la règle ! Si en France, elle constitue un secteur relativement puissant, il ne faut pas en faire un pays du Sud à l'instar du Mexique, qui dépense moins d'argent pour produire plus de biens et de services qu'il n'en produit. Pour cela, deux éléments sont bons :

Généralement, c'est la télé
la plus de publicités,
appelées "CM".

Japon (de l'anglais
"CoMmercials").

How can I get the
best results from this
book?

Lequel ? Chose curieuse, à 19 h 00, il y a 12 h 00, une émission d'animation japonaise diffusée sur le canal câblé. Entre deux épisodes de "Spirits Fingers" ou de "Slayers", les peintures et les fabricants de jouets ont fait la grosse annonce : il ne s'est pas tout ça, le soir entre 20 h et 22 h, c'est le tour des séries cultes ! Au premier rang, les séries culte comme "Evangelion" ou "F-Zero" ainsi que des choses inédites et très impressionnantes éditées. Et encore, les annonces ne finissent pas ! On a dû mal à imaginer, en Europe, le budget dédié à la promotion des jeux sur la chaîne Nickel.

DE WERELD
S'WITSE

Outre la publicité sur le petit écran, on trouve bien sûr de l'affichage, avec des panneaux entiers dans les gares, dans les rues, dans les trains. Bref, quand un jeu majeur sort, on le sait toujours. On n'oubliera pas non plus les magazines. La presse dédiée au jeu vidéo est très importante et comprend un nombre incalculable de titres, dont les deux tiers spécialisés sur une machine (Playstation, Saturn, Nintendo arcade...).

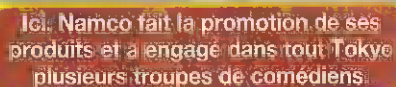
Il existe quelques douzaines d'éditeurs de pages dans des magazines en 1993 mais il y en a encore beaucoup moins. Comme le fait souvent Tokyo avec les livres d'importation de manga, les éditeurs de pages de manga ont tendance à copier. Cela permet d'obtenir avec succès une foule de nouveaux auteurs. Enfin, pour les éditeurs, on transforme pas la réalité qui diffuse ses versions retravaillées des pulps. Actuellement, la mode est aux mangas. On les vend dans les magasins de la rue. On les vend aussi dans tout le Japon. C'est d'ailleurs un phénomène qui se voit dans le monde entier. On va dans la rue pour acheter un jeu ou un magazine bébé. Comme à l'époque, il y a toujours eu des éditeurs de mangas. C'est la seule différence. Les éditeurs de mangas ont toujours eu des éditeurs d'attachement les services de professionnels pour élaborer des publications de plus en plus de manga. Pour le grand spectacle ou pour attirer l'intérêt des otakus.

Comme vous le voyez, le Japon reste bien le temple de la consommation et n'est pas prêt d'abandonner son rôle.

20 SECONDES DE BONHEUR AUDIOVISUEL

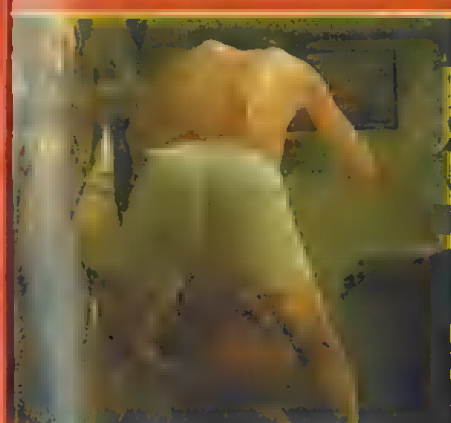
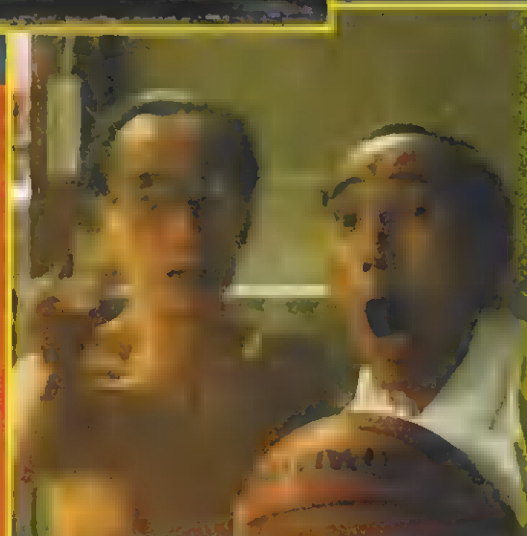
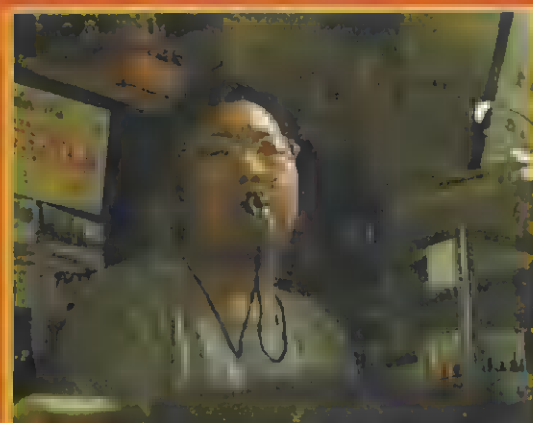
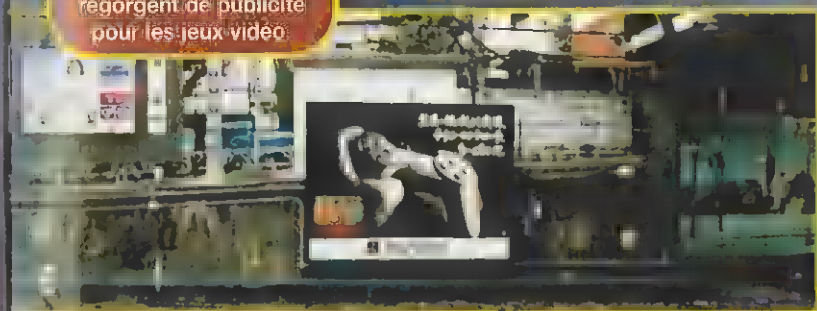
Cette pub pour le jeu Total NBA sur Playstation est un exemple de l'humour publicitaire qui fait des ravages au Japon. Dans un bain public, fréquenté uniquement par de vieux Japonais, un ballon s'échappe d'un casier. Le bruit du rebond sur le parquet provoque rapidement une frénésie hystérique. Les uns après les autres, les baigneurs se jettent sur le ballon et entament une partie de basket d'anthologie. Le boucan se repand rapidement dans tout le quartier, et la tenancière du bain est obligée de rappeler toute sa troupe à l'ordre ! La pub dure presque 20 secondes...



[illegible]

ayers est un vrai succès commercial sur Saturn et a droit à l'une des plus grandes affiches de Tokyo

Les affiches le long des
voies de chemin de fer
regorgent de publicité
pour les jeux vidéo.





Dans les niveaux supérieurs, vous devrez affronter ce redoutable cyborg.

Depuis la grille d'aération, vous avez une vue de la salle du bas.



PLAYSTATION

● Konami/1998

Metal Gear Solid

C'est très certainement le projet le plus ambitieux de Konami sur Playstation, mais aussi le plus ardu. Histoire d'un développement pas facile.

Metal Gear est une légende qui a fait les beaux jours des possesseurs de MSX. Depuis, on n'en avait plus entendu parler. Pour cause, le directeur du projet qui en possédait les droits était parti de Konami. Avec son retour chez l'éditeur, après tant d'années, la version Playstation a enfin pu être annoncée. Le jeu impressionne par sa profondeur et ses ambitions. Mais voilà, après plus d'un an de développement, aucune

date n'est avancée. Certes, le développement d'un tel titre requiert un travail de longue haleine, cependant, les échos d'une conversion difficile sur Playstation se font de plus en plus entendre. En effet, il semblerait que le jeu soit trop ambitieux pour tourner sur la console sans perte de qualité. Or, l'équipe en charge du jeu ne voudrait faire aucune concession sur ce sujet. Il lui faut donc chercher les moyens d'optimiser la programmation. On peut le voir pour les étourdis que ce Metal Gear propose un environnement 3D ultra réaliste. Vous devez déjouer les sombres plans d'une organisation terroriste. Pour cela, vous infiltrer dans leur



Ça chauffe dur. Heureusement que vous avez dégotté un allié.

Les salles sont bien gardées. La discrétion est de mise.

Il est possible de configurer la vue dans certains passages.



Il faudra plus d'un coup pour venir à bout de cette créature.

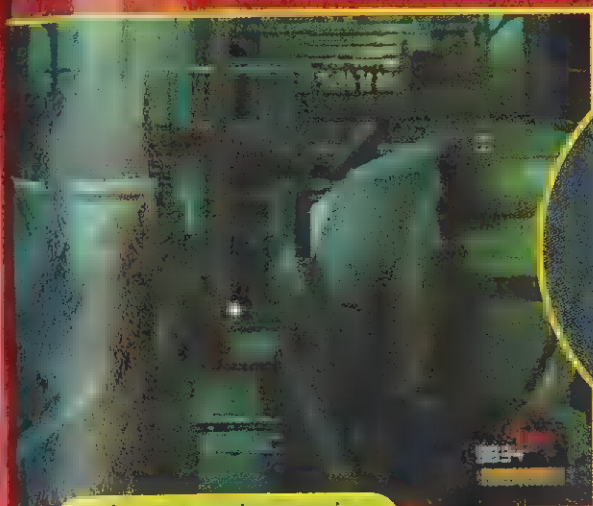
GR Solid Snake

z plus
ion,
un

Certes, le
tel titre
longue
les échos
ficile sur
e plus en
fet, il
soit trop
ner sur la
qualité
du jeu
cune
Il lui faut
oyens
animation
étourdis
pose un
ltra
déjouer
une
ste pour
ans leur



venir



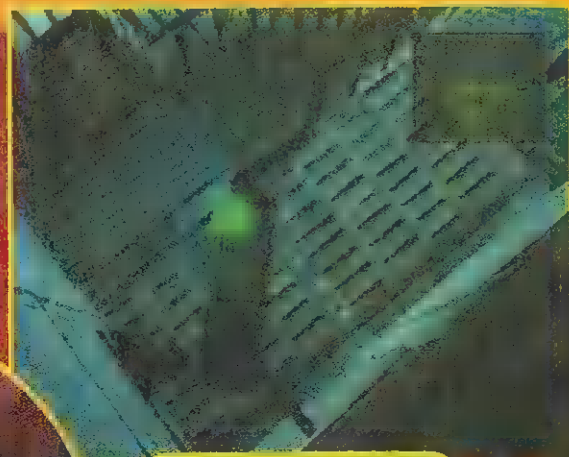
Le commando ennemi
s'approche de votre position.

base. Il faudra faire preuve de
pas mal de jugeote pour
déjouer les systèmes de
sécurité (caméra, infrarouge,
chien...) | contourner les
portes bloquées par tous les
moyens (explosifs, conduits
d'aération...). Vous êtes
totalement libre, avec, semble-
t-il, une vue à la Doom.
La panoplie des armes est
impressionnante. Les angles

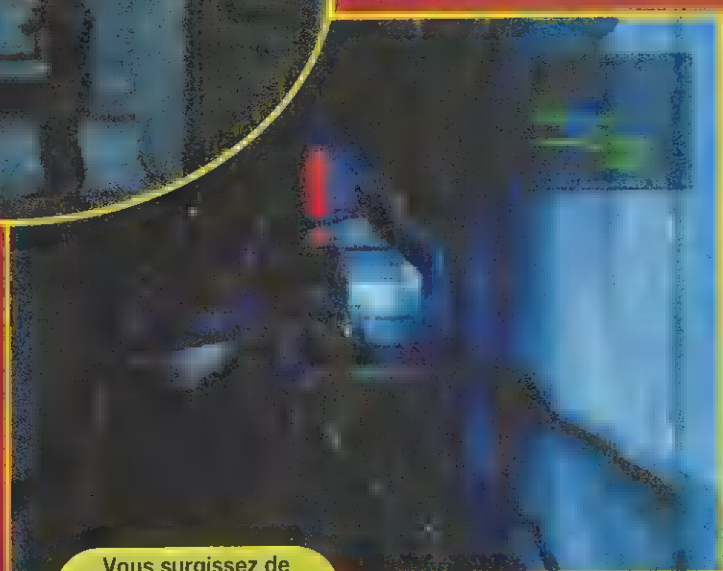
de caméra peuvent
apparemment être choisis,
mais certains passages
imposeraient des angles
prédéfinis à la manière d'un
Over Blood.

On prie tout de même pour que
Konami réussisse son pari de
nous offrir son meilleur titre sur
32-bits! En attendant, il vous
a dégotté des photos
exclusives du jeu!

Un garde vous surprend au détour
d'un couloir. Tirez le premier!



D'en bas, vous apercevez
la caméra de surveillance.

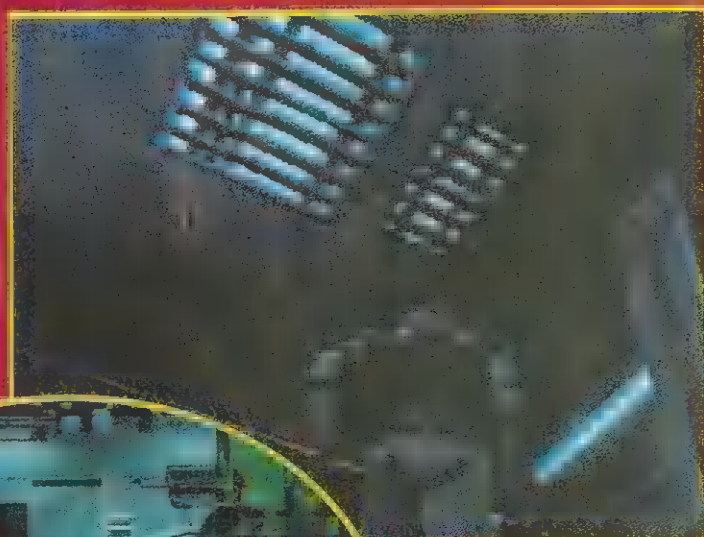
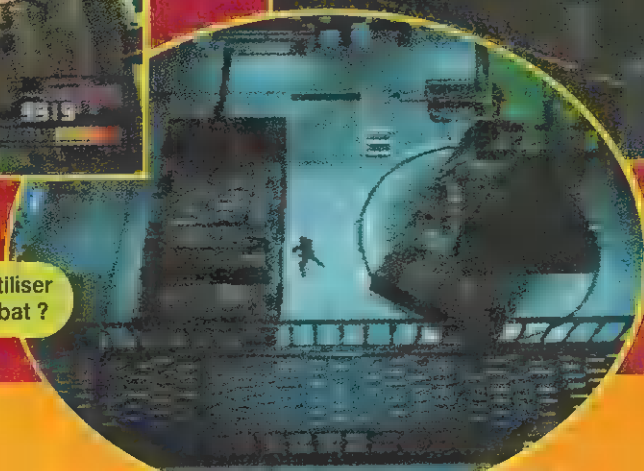


Vous surgissez de
l'ombre et le garde est
pris par surprise!



Les effets spéciaux
vous plongeront
littéralement dans
l'ambiance.

Pourra-t-on utiliser
le char de combat?



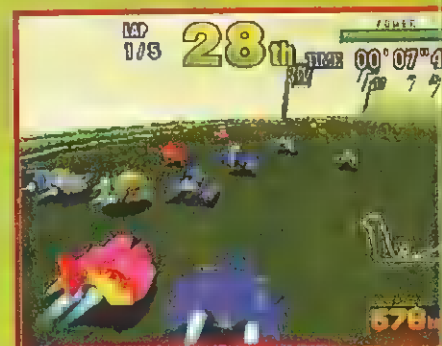
Vous venez de
mettre en évidence
un rayon infrarouge.

F-Zero 64

Un jeu de course futuriste, à la fois spectaculaire et exigeant, qui va vous faire découvrir de nouvelles sensations.



Un jeu de course futuriste, à la fois spectaculaire et exigeant, qui va vous faire découvrir de nouvelles sensations.



Un jeu de course futuriste, à la fois spectaculaire et exigeant, qui va vous faire découvrir de nouvelles sensations.



Un jeu de course futuriste, à la fois spectaculaire et exigeant, qui va vous faire découvrir de nouvelles sensations.



Nintendo a mobilisé toutes ses équipes sur les projets prioritaires comme Zelda, Yoshi ou encore Pocket Monster. C'est pourquoi, pour l'instant, F-Zero avance si lentement. Ce qui ne veut pas dire pour autant que le jeu est bâclé. A chaque nouvelle photo, on voit comment les programmeurs explosent les limites connues du jeu. Ainsi, ce ne sont plus huit bolides futuristes qui concourent en même temps sur la piste, mais pas moins d'une trentaine ! Avouez que le progrès est énorme ! Vous n'aurez cependant que le choix entre six modèles de base. Qui sait après, avec un tip... De plus, la vue porte de plus en plus loin à l'horizon, ce qui voudrait dire que, là aussi, des

améliorations dans l'utilisation de la mémoire ont été introduites. En ce qui concerne les bas-côtés, peu de progrès, mais un mapping sur surface plane de meilleure qualité. Par contre, la vitesse a été augmentée et les effets d'"apesanteur" au-dessus de la route mieux réglés. Attendez-vous donc à décoller de la piste sous l'effet de la vitesse et du relief ! On note l'arrivée de deux nouveaux personnages originaux avec des machines infernales : Joddy Summer (pas Foster, désolé !) et MM Gazelle (à défaut de MMX !!!). Reste à savoir si le mode 4 joueurs pourra conserver ces nouvelles caractéristiques. Peut-être un début de réponse à l'issue du prochain Shoshinkai de novembre...

NINTENDO 64

● Nintendo/Fin 97



Un jeu de course futuriste, à la fois spectaculaire et exigeant, qui va vous faire découvrir de nouvelles sensations.

TIME 00' 01"

666

3th TIME 00' 07" 40

576

9th TIME 00'

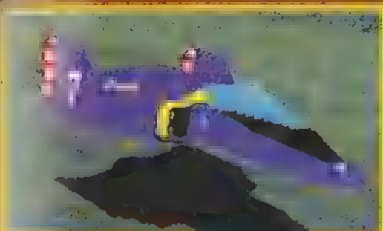
7th

DES MACHINES ET DES HOMMES

Voici les pilotes de base que vous pouvez piloter. Chacun possède ses caractéristiques.



Fire Stingray



Blue Falcon



Wild Goose



Golden Fox



Red Gazelle



White Cat

LAP 1/5 20th TIME 00' 18" 50

680

Le Blue Falcon est un véhicule très rapide et très puissant.



Le White Cat est un véhicule très rapide et très puissant.

ON PREVIEWS

Le jeu est disponible à la vente pour PC, PS2, Xbox et Game Boy Advance.

LAP 1/5 27th TIME 00' 10"

641

TIME 00' 25" 40

588

Les joueurs peuvent également utiliser des armes pour détruire les véhicules ennemis.

LAP 1/5

610

On peut voir le score de chaque joueur à tout moment pendant la course.

En début de partie, on vous expose la grille des actions avec leurs points respectifs :



Fighting Cup

La coopération Genki/Imagineer se poursuit : après un jeu de course automobile 3D (MRC), elle aboutit cette fois sur un jeu de combat 3D original.

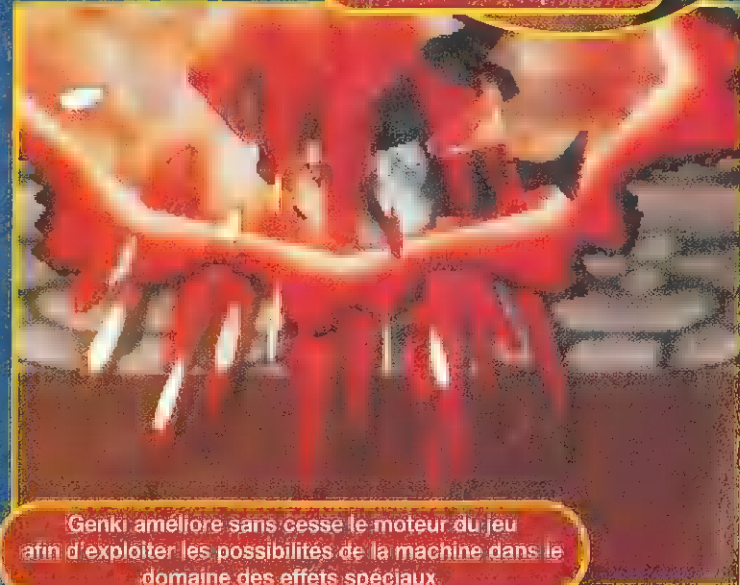
Depuis son premier titre du genre, Virtua Fighter, la victoire dans les jeux de combat a toujours été décidée par la sortie de l'adversaire de l'aire de combat (Ring Out) ou par son KO. Il est rare d'innover dans un tel genre, mais Imagineer et Genki semblent avoir réussi leur pari. Cette fois, pour gagner, il faudra atteindre un certain nombre de points, sept apparemment. Chaque stage correspond une montée progressive du niveau de difficulté. Pour gagner des points, vous devrez accomplir

qui se remplit au fil des actions pour vous donner accès au Special Finish, une attaque finale destructrice. Le jeu se pratique aussi bien avec la croix de direction qu'avec le joystick analogique. De plus, il gère le Jolt Pack. On a le choix entre neuf personnages de base. Il est même possible de composer son propre combattant dans le mode Master Challenge. Il est de sauvegarder dans le Memory Card, ce qui permet de l'emporter chez un ami. En plus des modes scénario, Master Challenge et Duel, un quatrième vous donne le choix entre trois sous-modes : Survival, Fastest basé sur la rapidité, et Rodeo (temps maximum passé sur le ring). Enfin, le Training Mode vous permet de vous entraîner. Techniquement, le jeu veut exploiter au maximum le potentiel de la machine : il propose déjà une animation de bonne qualité grâce à l'emploi de la Motion Capture. Les graphismes sont eux aussi bien mieux finis que dans la version peu avancée présentée au Tokyo Game Show '97.

Il est vrai que Genki possède une plus grande expérience de la 3D sur Nintendo 64. Bref, Fighting Cup est un bon titre qui pourrait apporter un peu d'air frais dans un domaine très congestionné. A suivre donc...



Les visages des combattants seront doués d'expression.

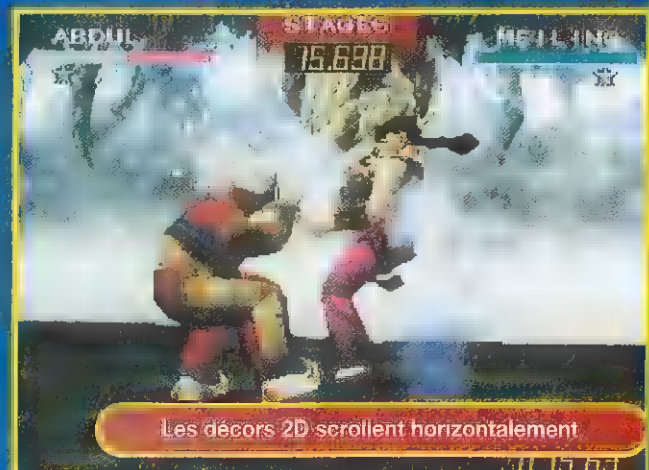


Genki améliore sans cesse le moteur du jeu afin d'exploiter les possibilités de la machine dans le domaine des effets spéciaux.

NINTENDO 64

● Imagineer/Hiver 97

certaines actions. Ainsi, un Ring Out en vaut un, une projection deux, une attaque spéciale quatre, etc. Vous comprendrez qu'une attaque spéciale réussie signifiera dans la plupart des cas, une option importante pour la victoire finale. À noter la présence d'une jauge de vitalité



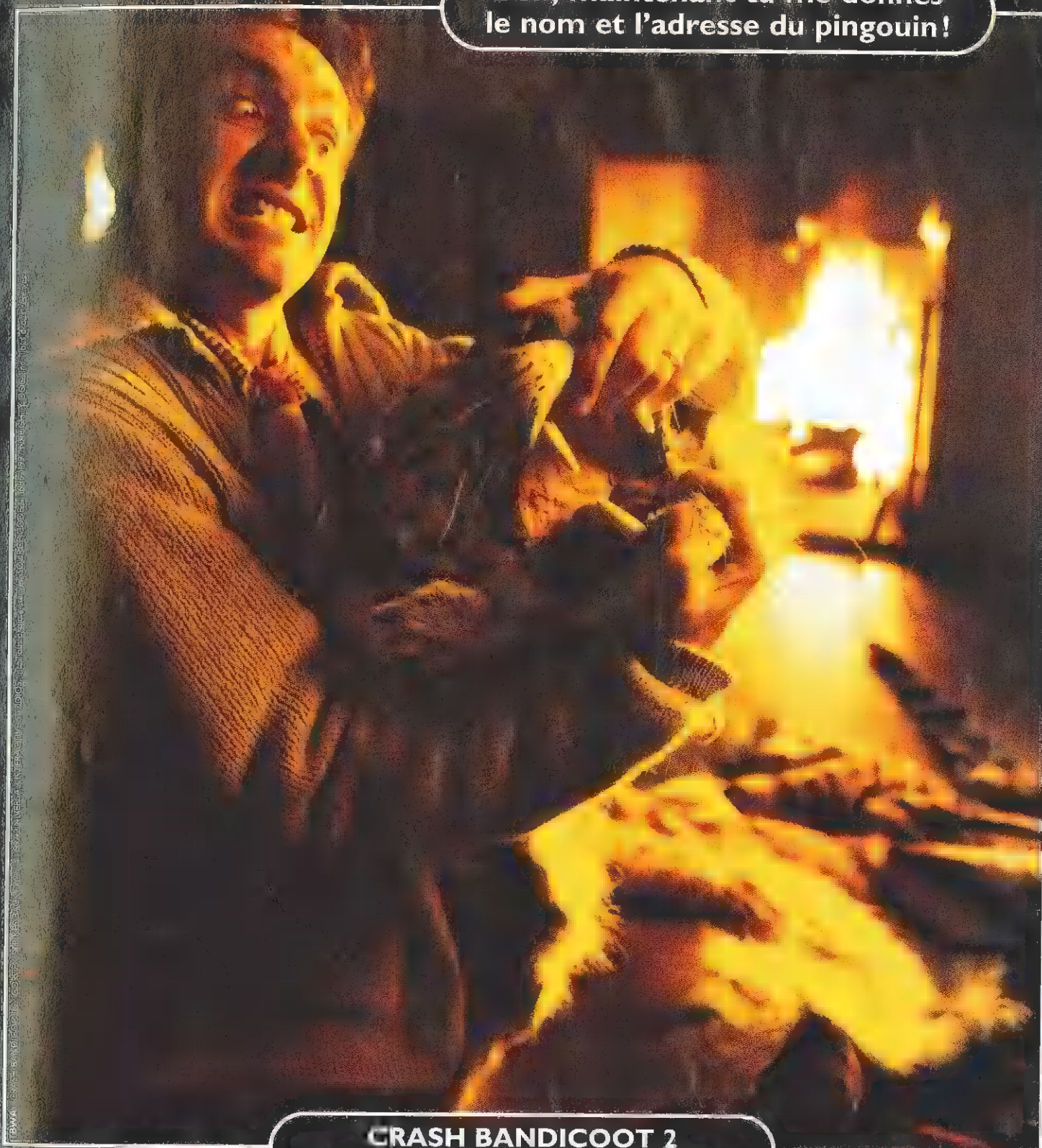
Les décors 2D scrollent horizontalement.

Les prises au sol donnent l'occasion de mesurer les différentes forces en action.

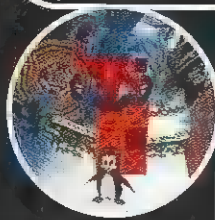


L'attaque spéciale avec ses 4 points est le plus souvent décisive.

Bon, maintenant tu me donnes
le nom et l'adresse du pingouin!



CRASH BANDICOOT 2
Laissez parler l'animal qui est en vous.



NAUGHTY DOG

POWERLINE
08 36 68 22 02

<http://www.playstation-europe.com>

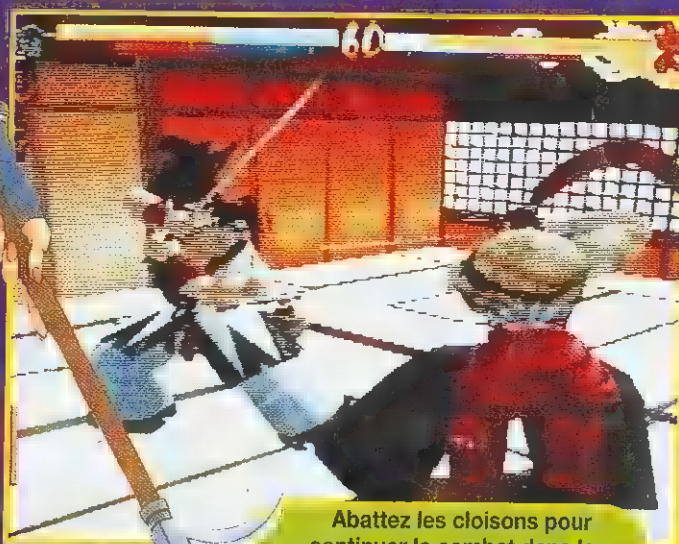
L'ACTUALITÉ
DE LA PLAYSTATION 24H/24
ET LES CONSEILS DE
SPÉCIALISTES EN DIRECT
(2.23 F/MIN)

3615 PlayStation
Les services Internet offerts par la PlayStation



Samurai Spirits

Après une présentation sensationnelle, le jeu n'arrête pas de faire couler de l'encre. Peu à peu, on découvre le vrai visage du premier jeu de combat 3D de SNK.



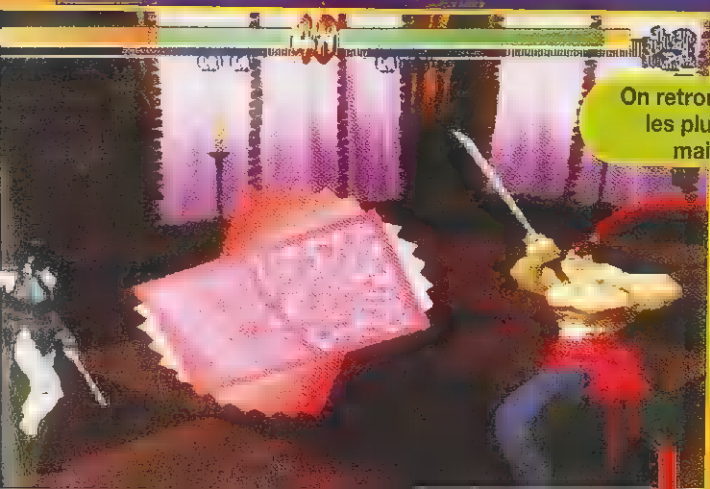
Abattez les cloisons pour continuer le combat dans la pièce voisine.



Tout comme dans les grands frères 2D, on peut toujours engager une épreuve de force.

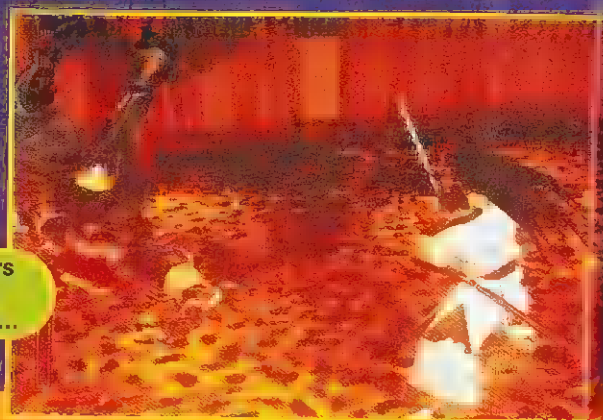


De nouveaux personnages et un nouveau boss pour une nouvelle saga.

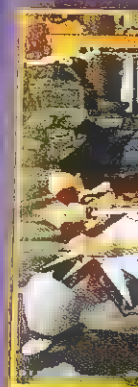


On retrouve, en partie, les coups les plus célèbres de la série mais cette fois en 3D !

Certains décors sont réussis, d'autres moins...



Il est déjà loin de la présentation du jeu lors de l'AOU '97. En effet, lors du dernier Jamma Show '97, Samurai 64 semble avoir livré un visage plus proche de ce qu'il sera dans les salles d'arcade. Exit donc la haute résolution et les décors 3D. L'Hyper Neo Geo et son cœur Nec ne semblent pas pouvoir rivaliser avec Sega et ses Model 2. A moins que ce ne soit la jeunesse de l'éditeur dans le domaine de 3D qui empêche la pleine maîtrise du vrai potentiel de la carte. Disons qu'il doit avoir un peu des deux. Les personnages ont donc été



conçus en 3D et composés la forme de bon combattants. Chaque sur la dite boîte es donner l'illus C'est, en gre technique du moments, on relief sur l'air orser le gan re comparab tement, ce ray, le jeu a dispose des Samurai, mai e effectuer des dans VF3. Ce personnages accompagné de compagnie (Makoruru...). Spécialux met évidence la b attaques spéc prennent une dimension en à la 3D. Il est d'effectuer de Quant on croi appuyant com sur un bouton permettent de combat dans en déconçant mer. Cela donn stématique au

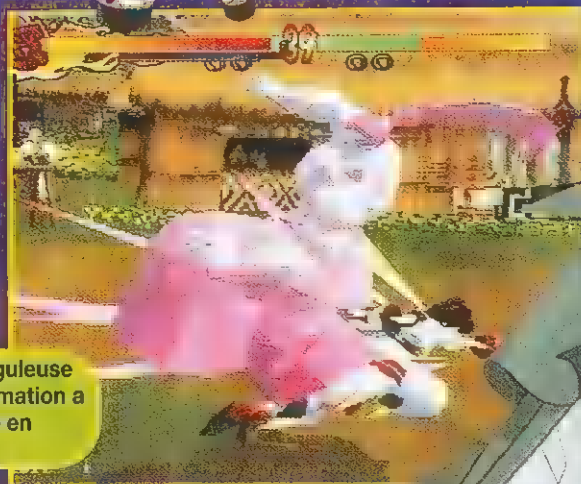
Spirits 64

ARCADE

● SNK / Fin 97



La 3D est encore anguleuse et pixélisée. Mais l'animation a cependant gagné en souplesse.



conçus en 3D. Les décors sont composés le plus souvent sous forme de boîte, où les combattants s'affrontent. Chaque surface intérieure de la dite boîte est mappée pour donner l'illusion d'un décor 2D. C'est, en gros, la base technique du jeu. Certes par moments, on trouve un léger relief sur l'aire de combat pour forcer le game-play mais rien de comparable à un VF3. Et justement, concernant le game-play, le jeu a progressé. On dispose des coups de la série Samurai, mais en 3D. On peut effectuer des évasions comme dans VF3. Certains personnages sont toujours accompagnés de leur animal de compagnie (Galford, Makoruru...). Et les effets spéciaux mettent bien plus en évidence la beauté de certaines attaques spéciales, qui prennent une nouvelle dimension en passant de la 2D à la 3D. Il est toujours possible d'effectuer des duels de force quand on croise le fer en appuyant comme un forcené sur un bouton. Certains stages permettent de continuer le combat dans une salle voisine en défonçant une porte ou un mur. Cela donne un aspect plus dramatique au combat.

Malheureusement, on ne peut que regretter le manque de finesse des graphismes et d'effets spéciaux dans les décors. Samurai Spirits 64 se place au-dessus d'un Tekken 3 sur bien des points, mais la comparaison avec les titres de Sega lui nuit. En revanche, le jeu semble avoir conservé toute la finesse des combats de la saga 2D.

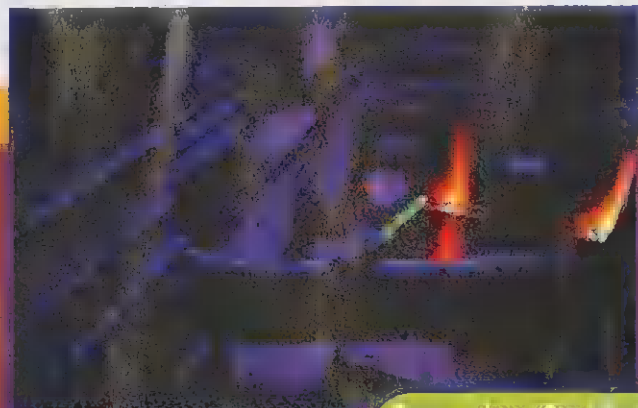
SAMURAI SPIRITS, LA REÇUE...

Samurai Spirits fait le grand bon dans le monde de la 3D arcade. Le jeu le plus populaire de l'année 1996 au pays du Soleil-Levant laisse donc la petite Neo-Geo domestique bien seule. Mais pas de panique, le père de Samurai prévoit de lancer une nouvelle saga sur sa 16 bits. Last Blade, tel est le titre annoncé, devrait combler les fans du jeu et renouveler le genre. Keep quiet, donc...





Au centre de la pièce, un aquarium holographique magnifique.



dans "Star Wars", vous vous baladez avec un sabre laser.

Over Blood 2

Riverhillsoft est un petit éditeur basé à Fukuoka dans l'extrême sud du Japon. On lui doit Doctor Houser, sur 3DO, et le tout premier Over Blood, sur Playstation. Qu'en est-il de sa suite d'Overblood ?

Le jeu est entièrement en 3D libre à la manière de Mario 64. Grâce aux boutons L (1&2) et R (1&2), on fait tourner les décors dans tous les sens. On zoome. De multiples actions sont possibles, comme courir, sauter, agripper, nager... Bref, de ce côté, l'influence de Tomb Raider est évidente. En parlant

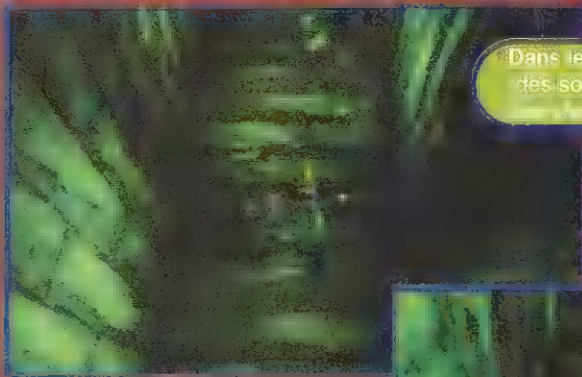
d'influences, les programmeurs ont fait appel aux bonnes vieilles recettes. Ainsi, le héros est armé d'un sabre laser (qui rappelle une certaine trilogie...). Parmi les monstres, on retrouve T-rex. De superbes scènes cinématiques relient les moments importants du jeu. Il ne faudra pas hésiter à partir à la recherche de boutons et autres switch (l'interrupteur, pas l'homme aux Twix) pour déclencher des mécanismes. Ouvrir des portes. Un système maison appelé WAS (pour World Active Supervisor System) permettra

de gérer l'environnement et les angles des caméras. De plus, il limitera le tremblement, souvent trop fréquent sur Playstation, des polygones lors des animations. Les décors devraient donc rester stables. Les commandes exploiteront le pad analogique avec une croix pour se déplacer et l'autre pour bouger les caméras. Comme dans le premier épisode, on peut contrôler deux personnages. Pour progresser dans les niveaux, il faut sans cesse cogiter. Il ne faut pas oublier d'étudier attentivement les décors.

En effet, un bon coup de grappin vous sauvera souvent d'une situation bloquée. On peut aussi choisir de sauter pour agripper un tube et grimper ainsi jusqu'à une plateforme cachée. Cela dit, si le jeu possède ses légions de créatures à abattre, il est loin d'être bourin. Comptez pour la version finale près de 160 cartes, 30 minutes de film, 10 heures de scènes cinématiques à base de polygones, 19 voix enregistrées, 71 thèmes musicaux, le tout sur 1 CD-Rom. N'en jetez plus !

PLAYSTATION

● Riverhillsoft/98



Dans les eaux des souterrains, vous pouvez nager.



Encore quelques brasses et vous atteindrez la surface.



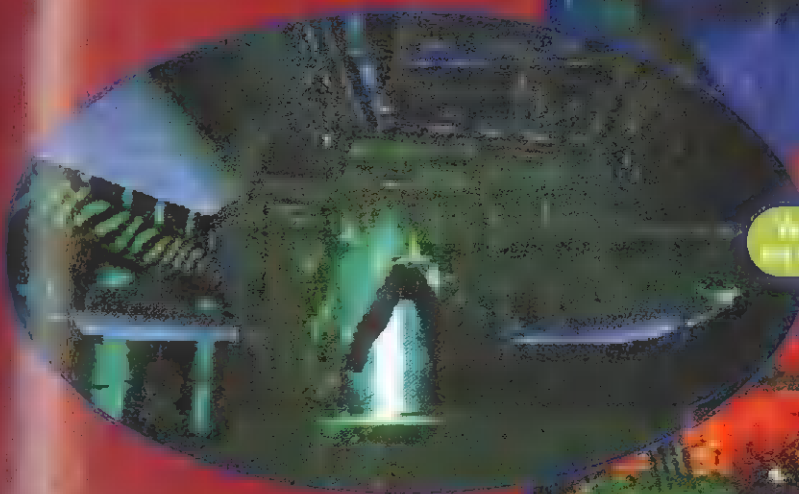
Les lieux les plus importants par moments Kowloon's Gate (SME)



Le jeu est lugubre et la pièce recèle des dangers.



Le jeu est lugubre et la pièce recèle des dangers.



Le jeu est lugubre et la pièce recèle des dangers.



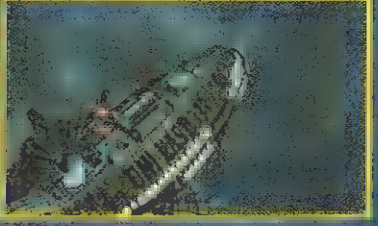
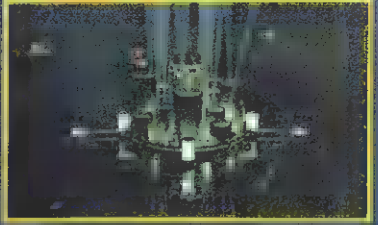
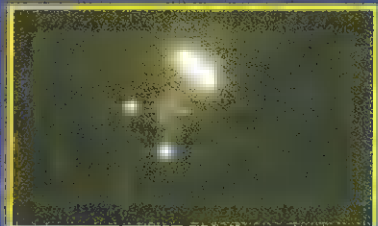
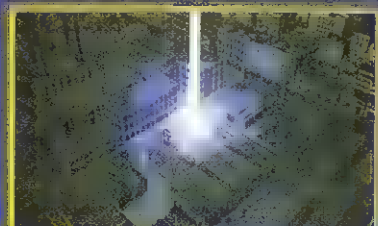
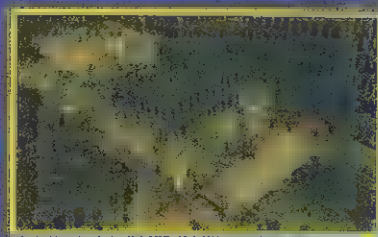
Le jeu est lugubre et la pièce recèle des dangers.



Le jeu est lugubre et la pièce recèle des dangers.



Le jeu est lugubre et la pièce recèle des dangers.



Shock Troopers

La Neo Geo est toujours là, et en bonne santé, merci pour elle. La 16 bits de SNK fait encore le bonheur de nombre de joueurs de l'Archipel, et des titres continuent de sortir sur ce qui est devenu l'un des plus vieux supports du marché.

Les graphismes sont fins et colorés, comme d'habitude sur cette machine.

Depuis Nam '45 et Metal Slug, les jeux d'arcade militaires n'ont pas connu de suite, malgré un bon accueil de la part des joueurs. C'est

Les graphismes 2D sont toujours aussi fins et colorés, conservant l'esthétique arcade propre à la machine. On ne connaît toujours pas le nombre exact de niveaux, mais il ne faut pas s'attendre à une longévité importante. Les fans de la Neo Geo retrouveront la magie des premiers pas sur cette machine mais aussi un condensé des dernières productions.

En attendant une éventuelle console 64 bits, la Neo Geo continue son bonhomme de chemin. Avis aux amateurs.

NEOGEO

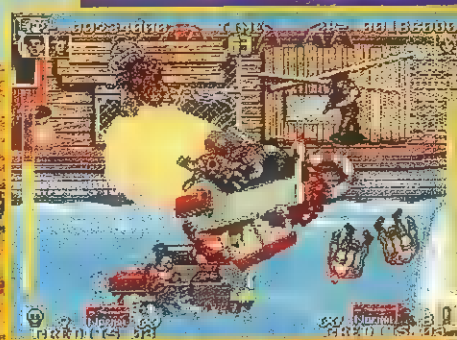
● SNK/Fin 1997

desormais repart avec Shock Troopers, de Saurus. Ce titre nous offre à nouveau une série de niveaux dans lesquels vous devrez, seul ou à deux, défaire les sinistres plans du dictateur local. Le jeu propose des tas de scrollings différents. D'une manière générale, le scrolling vertical représente une bonne partie du jeu, mais on aura aussi droit au scrolling horizontal, avec une course poursuite à motos ainsi qu'à une phase semi-statique (passage du bateau), le jeu se transforme alors en remake de Nam '45 !

Les boss seront toujours originaux et spectaculaires !



La course à motos se fait suivant un scrolling horizontal.



La phase du bateau rappelle le bon vieux Nam '45.



De 0 à Maman en 6 secondes.



ELF MASTERS PRÉSENTE
FORMULA KARTS
CONCENTRÉ D'ADRÉNALINE



<http://www.playstation-europe.com>

POWERLINE
08 36 68 22 02

L'ACTUALITÉ
DE LA PLAYSTATION 24H/24
ET LES CONSEILS DE
SPÉCIALISTES EN DIRECT
(223 F/MIN)

3615 PlayStation
Le jeu vidéo branché offert en PlayStation





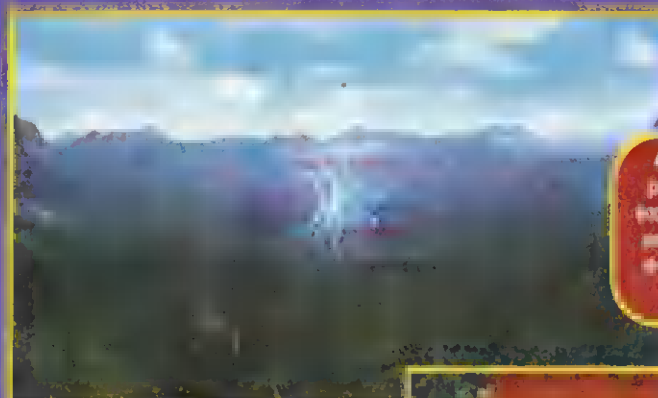
Star Ocean

On attendait Dragon Quest VII en réponse à Final Fantasy VII (Square). Eh bien non, Enix nous offre la suite d'un RPG sorti sur Super Famicom.

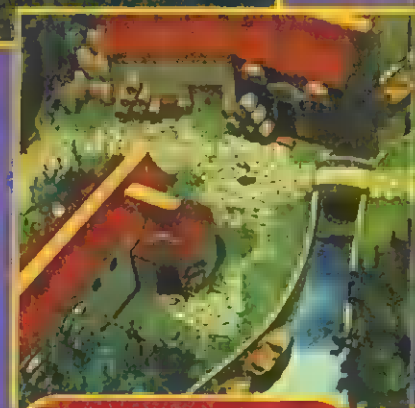
Enix reste mystérieux sur le devenir de son Dragon Quest VII. Objectif : battre le record des 3,7 millions de cartouches vendues en 4 jours (Dragon Quest VI sur Super Famicom). Le développement du jeu plus attendu au Japon requiert un soin tout particulier. De plus, il n'est pas sûr que le jeu sorte sur Playstation, même si l'annonce en avait été faite officiellement. Nintendo n'aurait pas dit son dernier mot. En attendant, voici ce Star Ocean qui va boucler le bec à tous ceux qui annonçaient la

mort de l'éditeur face à son ennemi Square. Passé quelque peu inaperçu lors de sa sortie sur Super Famicom, Star Ocean premier du nom avait souffert de la concurrence de Final Fantasy VII sur Playstation, ce malgré une couverture importante dans les médias japonais. Graphiquement, le jeu propose des décors en 2D haute résolution très colorés. Les séquences cinématiques en images de synthèse sont superbes et vous plongent littéralement dans une ambiance fidèle au genre l'heroic-fantasy. Mais voilà, dans le titre il y a "Star" (étoile en anglais), le jeu ne sera donc pas limité à l'espace terrestre, et vous irez aussi dans les étoiles ! Les batailles offrent un véritable festival d'effets

spéciaux lors de l'utilisation des sorts magiques. L'aire de combat comme les écrans sont en 3D. Les personnages se déplacent sur le champ de bataille au fil des actions. Ce qui rappelle l'interface développée par Game Arts pour son Lunar. Le tout donne des combats très dynamiques. Les sprites sont

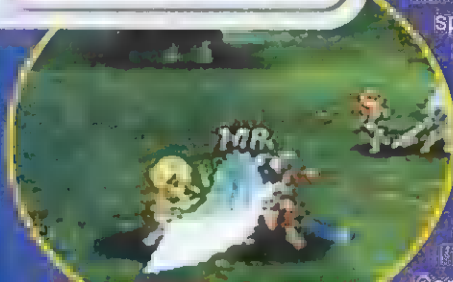


en 2D pour offrir plus de détails graphiques avec un nombre important d'animations. La différence avec FFVII : ses personnages en 3D sommaire, basée principalement sur le Goureaux Shading. Le scénario de Star Ocean doit être complexe et garantir de longues heures de jeu sur plusieurs CD-Rom. On peut d'ores et déjà s'attendre à du grand Enix. Square peut trembler, car le créateur du genre RPG est en retour

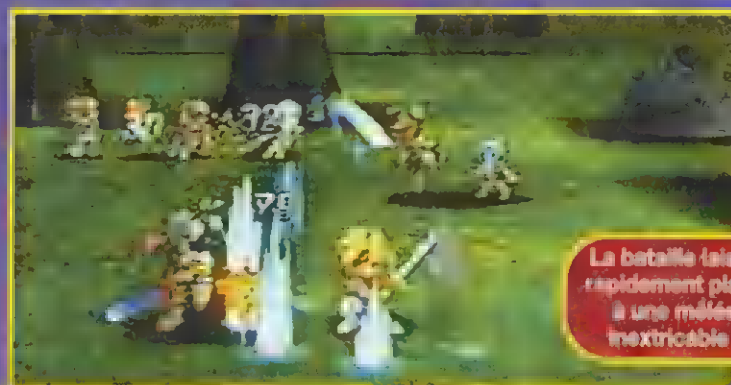


PLAYSTATION

● Enix/1998



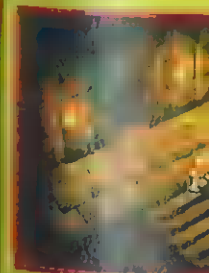
Le système de combat est plus rapide que celui de FFVII.



La bataille laisse rapidement place à une mêlée inextricable !

DES INTÉRIEURS GRANDE CLASSE !

A l'inverse des scènes de combat, conçues en 3D, celles en intérieur présentent des décors en 2D, avec un effet de modélisation 3D. Le tout est bien sûr en haute résolution !



On the Second Story

Au loin, un phénomène extraordinaire annonce les événements sinistres.



Les batailles sont en 3D. Surveillez donc vos arrières !

La forêt est magnifique le jour, mais terrifiante la nuit !



pas figés
né foule



Les villes permettent de faire des achats et de rencontrer du monde.

Tout RPG propose des croisières en bateau ! La tradition !

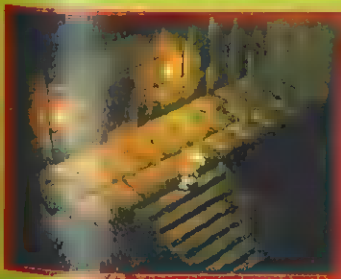
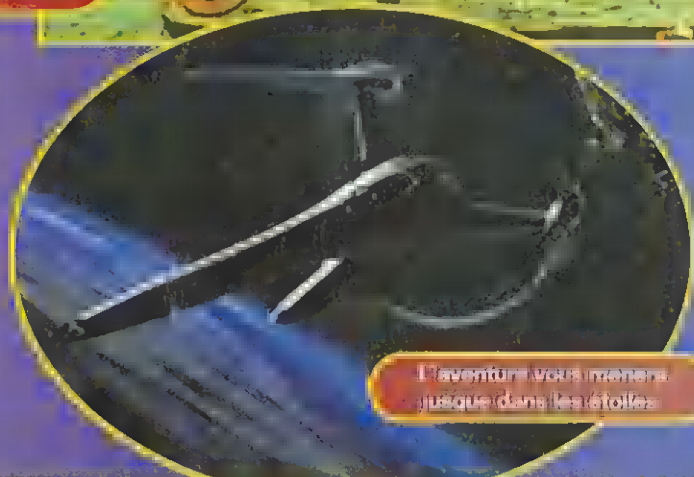


bataille laisse
idément place
une mêlée
inextricable !

Des scènes comme celle-ci sont courantes. Superbe !



L'aventure vous mène jusqu'à dans les étoiles.



Virtual On Dragoon Tangram

Après sa présentation du jeu au public, lors du dernier Jamma Show '97, voici les premières photos du titre actuellement le plus en vue en arcade.

Depuis sa sortie en salle d'arcade, Virtual On s'est maintenu dans les trois premières places du hit parade des jeux les plus appréciés par les joueurs japonais. Sega revient à la charge avec Virtual On Dragoon Tangram, le Model 2 sous le bras. Alors que le jeu a été développé par l'AM2, la partie technique a été confiée à l'AM1 qui a une plus grande expérience du Model 3. Il s'agit en effet de ne pas laisser la sortie d'un tel titre.

Au programme, des améliorations dans le gameplay. La fonction Dash a évolué. On peut désormais y recourir en appuyant sur un seul bouton (contre deux précédemment) ou bien l'arrêter en cours par une nouvelle pression sur ce même bouton. On peut aussi avoir accès à un Turbo Shot qui permet de tirer en rafales. La garde aussi a évolué et devient disponible dans plusieurs sections du jeu.

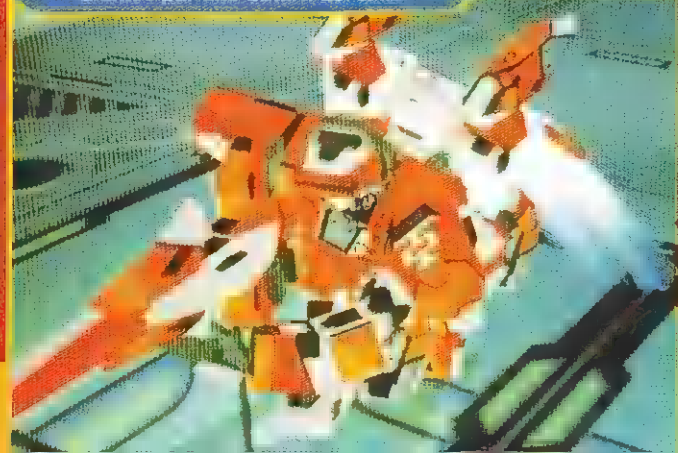
Graphiquement, le jeu amène sa petite révolution. Les stages sont magnifiques avec des tas d'animations et d'effets. Les aires de combat sont truffées de pièges mobiles. Ces améliorations graphiques, apportées par le passage au Model 3, ont permis aussi un changement dans le gameplay. Les explosions des bombes (Temjin), opaques à

cause des limites du Model 2, servaient jusqu'alors d'écrans défensifs plus qu'offensifs. Cette fois, vous verrez votre ennemi à travers les explosions (devenues transparentes). Elles vous permettront d'établir de véritables stratégies en devinant la course de votre adversaire.

Les stages sont plus vastes et serviront de scènes à des duels sans merci.



A noter que les robots sont toujours animés par une Saturn dorsale.



Depuis sa sortie, Virtual On est resté dans le Top 3 des jeux les plus appréciés.



ARCADE

● Sega AM2&3/1998

Grâce au savoir-faire de l'AM2, Virtual On 2 s'annonce comme un titre majeur pour 1998.



Une victoire de remportée ! Le jeu est encore long. Courage !



Les stages renferment une foule de détails et d'animations qui influent sur l'issue du combat.

DRAGON BALL

FINAL BOUT

PRENDS-ÇA DANS LA TRONCHE !



Avec Final Bout, Dragon Ball revient enfin sur PlayStation (on a failli attendre !).

Retrouve vite les principaux personnages de la Saga Dragon Ball en 3D polygones, le top de la définition vidéo !

Découvre en exclusivité des personnages secrets et fais réapparaître, grâce à la carte mémoire, des personnages de Dragon Ball Z Ultimate Battle 22. Hallucinant ! Auras-tu la force d'aller jusqu'au bout ?

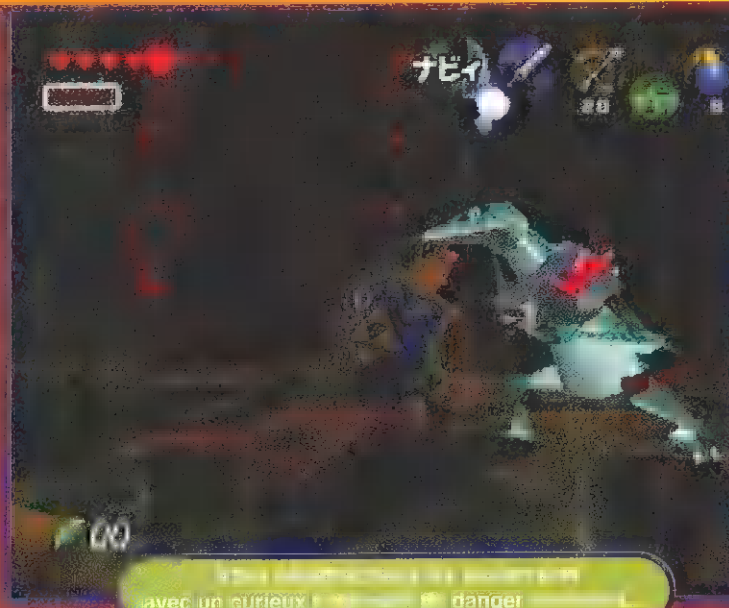
BAN DAI



NINTENDO 64

● Nintendo/Début 98

C'incertitude regne quant à la sortie de Zelda 64, mais Nintendo ne laisse pas passer un mois sans en dévoiler de nouveaux aspects de son titre. C'est parti...



avec un curieux danger



ous... pas que

The Legend

est décidé. Du passé, Nintendo fait table rase. The Legend of Zelda ne sera pas une suite, mais le début d'une saga sur N64. C'est ainsi que le jeu porte le même titre que le premier volet sur Super Famicom. Il faudra encore attendre pour savoir ce qu'est devenu le Zelda qui avait été prévu sur Super Famicom, mais annulé pour cause de sortie de la N64. Peut-être trouvera-t-on sur DD64 ? Bref, cette fois, Miyamoto veut nous plonger dans un monde en 3D libre ultra réaliste. N'oubliez pas que l'aventure se



avec un curieux danger

déroule en temps réel. Les moments de la journée défilent et les conditions météo comme les effets physiques élémentaires (feu, eau, brouillard, lumière...) seront apparemment respectés. Ainsi, vous pouvez marcher voir les animaux, les gens s'affairer, leurs tâches quotidiennes. Ou admirer un cheval qui broute, il décider de monter sur son dos pour vous déplacer plus vite. Le fond musical peut être coupé pour se plonger dans l'atmosphère de l'aventure grâce à une armée de bruitages réalistes.



avec un curieux danger

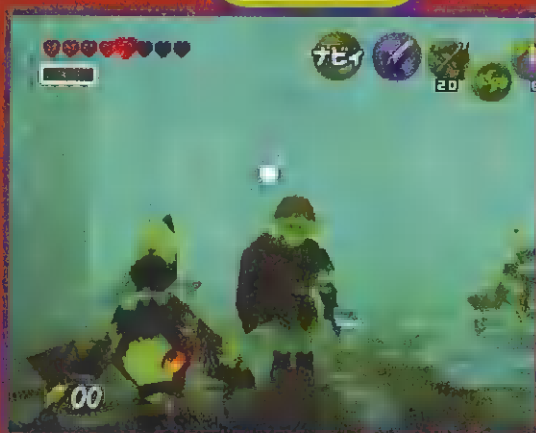


avec un curieux danger

de... vous par... gonne dans les... lus... Enfin... sont... suivant... plates... formes... de... Zelda... jeux... Les... il est... vue... cheval... tient... Rom... d'observ... qu'il sera... DD64... été spécialement... pour Zelda 64



Marcher dans l'eau vous expose à des menaces sous-marines.



of Zelda

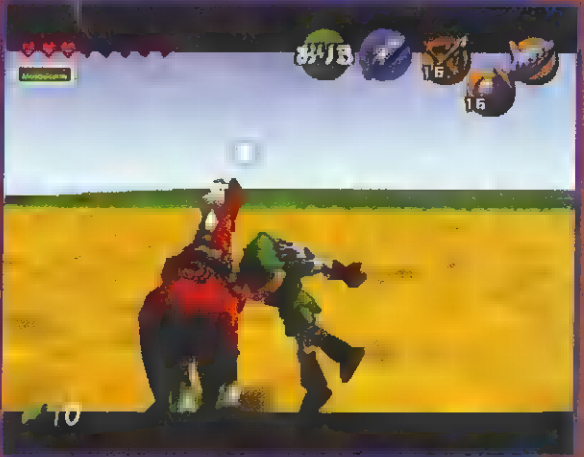


Notez bien la jauge remplie de carottes. Cela cache quelque chose...

Link peut lever la tête comme dans Mario 64 afin de mieux apprécier les décors.



Rendez-vous dans le numéro du mois prochain pour un reportage complet sur le salon Nintendo de novembre, au cours duquel on devrait découvrir Zelda.



Une des animations où l'on voit Link descendre de cheval.

Si vous n'avez pas de l'argent dans les endroits sombres ! Enfin, les donjons sont éprouvants avec des formes stressantes et de multiples pièges vicieux. Zelda cachera aussi des petits jeux dont une course hippique. Les vues sont réglables. Ainsi, il est préférable d'adopter une vue de dos quand on galope. La version cartouche sera officiellement dans une boîte de 256 Mb, mais nombre d'observateurs considèrent qu'il sera supporté par DD64 à ses 512 Mb, lequel a été spécialement conçu, selon les directives de Miyamoto, pour le Zelda 64.

Twin Bee RPG

Dans sa frénésie créatrice, Konami fait profiter la Playstation de son expérience acquise sur N64. En avant donc pour la 3D libre !

Le nouveau Twin Bee n'est pas un shoot mais un RPG "à forte consonance Mario 64", sous un habillage de RPG classique. Vous incarnez l'un des Twin Bee dans une quête classique, mais dans un univers qui l'est moins. Vous évoluez de ville en ville dans un monde assez vaste, tout en 3D libre (360 degrés). Les monstres sont là et apparaissent de manière classique, c'est-à-dire, le plus souvent au hasard. Votre équipe pourra compter jusqu'à trois personnages, mais les ennemis semblent également limités à ce même chiffre lors des batailles. Bien moins costauds que sur la 64 bits de Nintendo, les décors ne laissent pas apparaître d'horizon lointain. Un effet de brouillard démontre les limites de la Playstation. Les villes sont détaillées, et il faudra bien sûr parler avec les habitants pour faire avancer

l'histoire. Par moments, vous aurez même le choix entre plusieurs réponses. Cependant, rien n'a été annoncé en ce qui concerne la possibilité d'un système multiscénario. L'esthétique enfantine et le comique des attaques laissent à penser que ce titre est destiné aux plus jeunes. Espérons maintenant que ce Twin Bee original saura nous offrir de longues heures d'amusement.

Vous progressez dans les couloirs d'un lycée, à la recherche de vos compagnons.

Les intérieurs sont très détaillés. Le Goureaux Shading est de mise !

Vous pouvez choisir vos réponses suivant la tournure que prend la conversation.

On peut régler la vue de la caméra. Depuis Mario 64, c'est devenu la norme.

PLAYSTATION

● Konami/Début 98

コナミ
「はじめましてコナミです。」
「君-ちょっとかわってるね。」
「じゃあしモンティー-！」

Au détour d'une rue, les fruits vengeurs vous tombent dessus !

Les Twin Bee contre les légumes du jardin ! Des combats des plus originaux !

Ils vous ont marqué ...



Adam & Eve



Bonnie & Clyde



Stone & Charden



Marc & Sophie



Jonathan & Jennifer

... ILS VONT VOUS
LES FAIRE OUBLIER !

NIKKI

FARGUS

PANDEMONIUM 2™



BMG
INTERACTIVE

CRYSTAL
DYNAMICS

Yoshi's Story

Il ne se passe plus un mois sans qu'on découvre de nouvelles photos monstrueuses de l'un des jeux les plus attendus avec Zelda. A la veille du Shoshinkai, voici l'occasion de jeter un dernier coup d'œil sur "le" jeu N64 de l'année dans le domaine de la 2D.

Toujours annoncé par Nintendo Japon pour fin de l'année 1997, le jeu a été rebaptisé et serait dans sa phase finale de développement. On retrouvera dans ce titre très attendu la famille Yoshi au grand complet. On pourra incarner Yoshi mais aussi ses cinq frères. Chacun possède des coups spéciaux, comme c'était déjà le cas dans la version Super Famicom. De plus, Yoshi sur N64 sera peut-être le tout premier jeu de plates-formes basé sur les commandes analogiques ! En effet, en se servant du joystick analogique du pad, on pourra tout va-

bien, réaliser des actions spéciales comme le lancer d'œufs. On attend, cependant, des précisions de la part de Nintendo à ce sujet. Il serait également possible de réaliser à l'écran des figures impossibles jusqu'aux. De nouveaux boss originaux comme l'anguille géante blanche nommée "Unabon" font leur apparition. Enfin, on peut admirer, pour la première fois, un effet aquatique transparent en 2D des plus extraordinaires ! C'est tout pour les dernières nouvelles concernant le jeu. Reste à mater les photos !

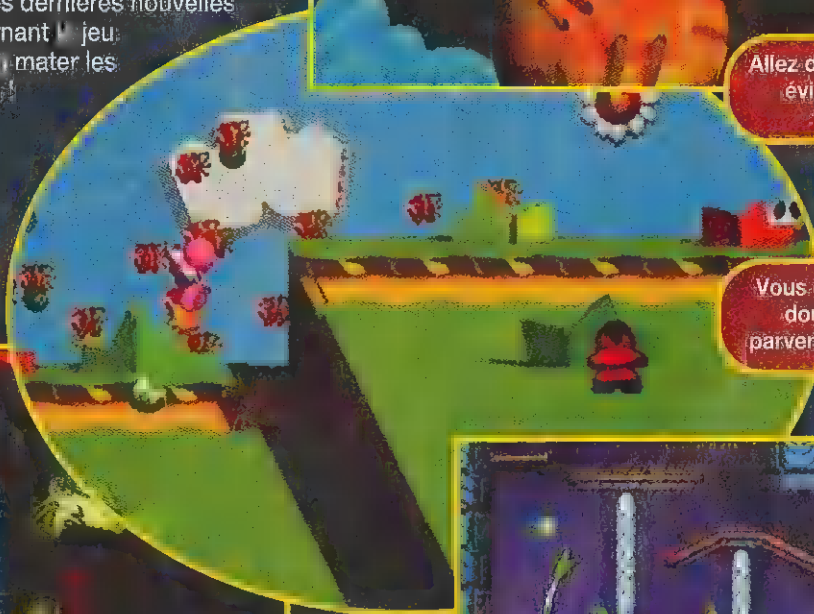
NINTENDO 64

● Nintendo/Décembre

Dans les égouts, il faut faire attention aux torrents d'eau qui vous emportent !



Allez de balle en balle tout en évitant ces oiseaux de mauvais augure.



Vous devez réaliser un double saut pour parvenir de l'autre côté.



Le passage avec le boss Unabon fait penser à un stage de Bobble Bubble.



La carte des niveaux en début de stage est en

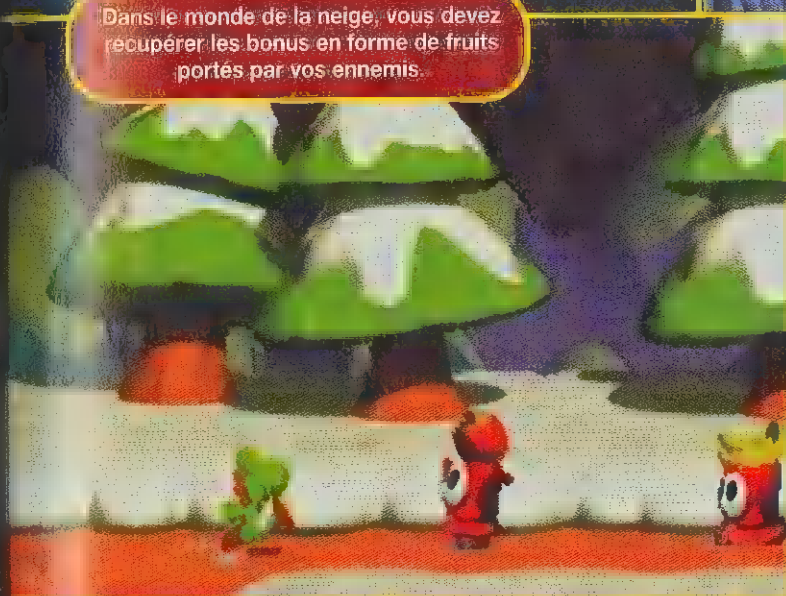
Cette limace géante est le boss du stage souterrain.



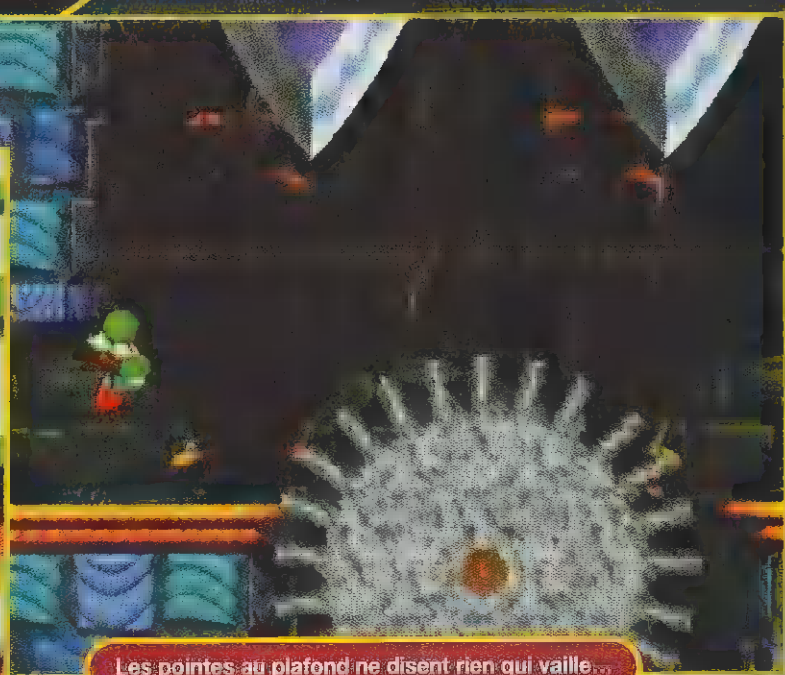
La luminosité de la fenêtre est saisissante !



Dans le monde de la neige, vous devez récupérer les bonus en forme de fruits portés par vos ennemis.



Les pointes au plafond ne disent rien qui vaille.



Ce stage est superbe ! Ne tombez pas dans l'eau, car vous seriez mangé tout cru !



Les plates-formes sont parfois vicieuses et les crises de nerfs courantes.



Bomberman World

Présenté pour la première fois lors du Tokyo Games Show '97 Autumn, Bomberman World est le tout premier volet à sortir sur la Playstation.

PLAYSTATION

● Hudson/Décembre

Chaque monde est basé sur un élément (ici la terre) et divisé en sous-niveaux.

Les niveaux sont vastes et l'écran scrolle sur les côtés.



Après une période de froid avec Sony, la situation s'est normalisée et Bomberman peut désormais sévir sur Playstation. Avec pas moins d'une vingtaine de niveaux basés sur les quatre éléments naturels (feu, eau, vent, terre), le jeu proposera trois modes. Le premier, appelé Normal, est en fait un mode Story. Vous allez franchir une suite de niveaux et y collecter des cristaux afin d'affronter des boss en fin de monde. Le deuxième est le classique mode

Battle qui permettra à près de cinq joueurs de s'exterminer à coups de bombes. On pourra également former des équipes de deux joueurs. Enfin, le troisième et dernier mode se présente comme un Time Attack dans lequel il faudra se débarrasser d'un maximum d'ennemis en un temps limité. La principale innovation de cette version Playstation réside dans ses niveaux en 3D. Mais il a fallu réaliser un compromis entre le game-play 2D et l'esthétique 3D. La vue est isométrique (3/4)

mais ne permet pas toujours un bon aperçu de l'ensemble. Les niveaux sont bien plus larges et scrollent sur les côtés. De plus, certains se dérouleront sur deux étages. Là aussi, il y a par moments des problèmes de visibilité. Derrière son conservatisme, ce nouveau Bomberman veut révolutionner le genre en faisant évoluer le game-play légendaire de la saga. Il sera intéressant d'évaluer la différence de jouabilité avec le deuxième volet sur Saturn.

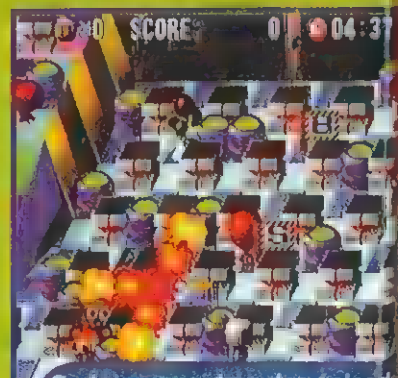


Un niveau bien connu des fans de la première heure. La vue 3D n'est pas optimale.

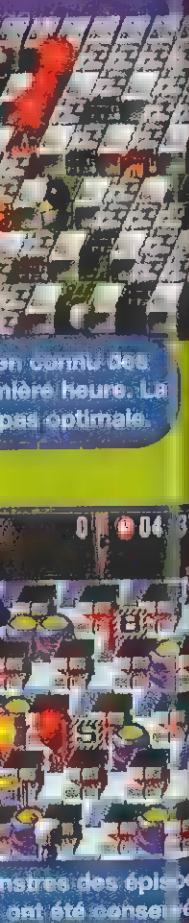


Pas moins de cinq joueurs pourront s'affronter en même temps.

La présence de deux étages n'offre pas toujours une très bonne vision de l'action.



Certains monstres des épisodes précédents ont été conservés.



FORMULA 1 97



2 JOUEURS EN ÉCRAN
PRISE VERTICALEMENT
HORIZONTALEMENT



DES DÉTAILS SOMBREUX, DES
MÉTÉOLOGES PLUS RÉALISTES, UNE
SIMULATION FLUIDE



DES CONDITIONS
MÉTÉOLOGIQUES
VARIABLES

LA CRITIQUE UNANIME!!

JOYPAD; 97%
"F1 97 EST BIEN PLUS QU'UNE
SUITE: UN MUST!" SEPT 97

CONSOLES+, 94%
"CETTE SIMULATION ENTERRE
CARRÉMENT TOUT CE QUI S'EST
FAIT JUSQU'ALORS." SEPT 97

PLAYSTATION MAGAZINE, 9/10
"...LA RÉFÉRENCE ABSOLUE DANS
LE DOMAINE DE LA SIMULATION
DE CONDUITE." SEPT 97

PLAYER ONE; 98%
IL VA RENDRE FOU ET SCOTCHER
TOUS LES ACCROCS DE F1!" SEPT 97



UN MODE ARCADE TRÈS FUN ET UN
MODE SIMULATION POUR LES PURISTES
AVEC LES VRAIES RÈGLES DE LA F1



TOUS LES CIRCUITS ET
TOUTES LES ÉCURIES DE LA
SAISON 97



DES COMMENTAIRES EN TEMPS
RÉEL DE JACQUES LAFFITTE
ET JEAN-LOUIS MONCET



www.psygnosis.com



Bust A Move

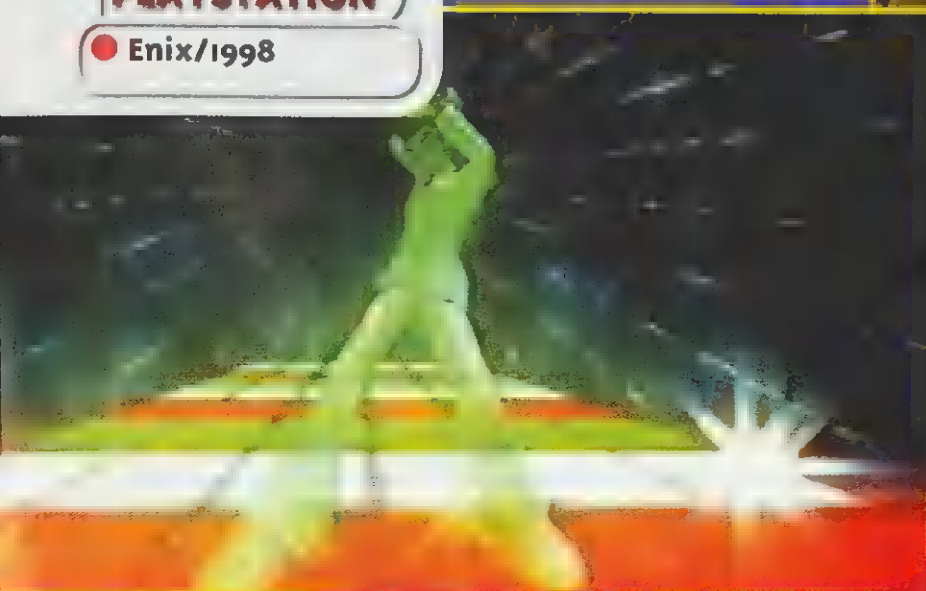
Rien à voir avec le jeu de Taito (Puzzle Bubble en Japon) qui porte le même nom en Europe. Ce qui n'empêche pas ce titre d'Enix d'être appelé à casser la baraque !



Les pirouettes au sol rapportent pas mal de points.

PLAYSTATION

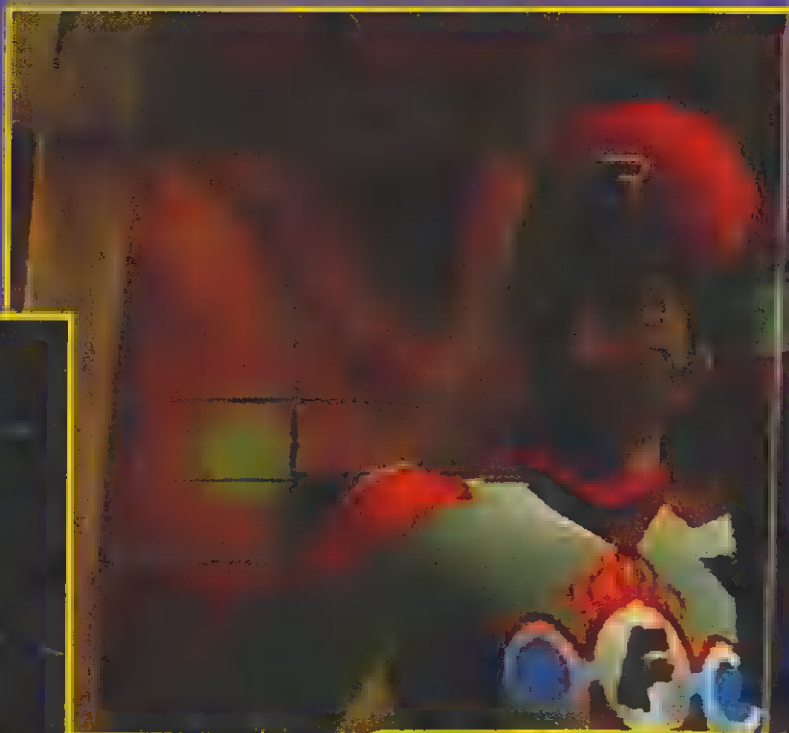
● Enix/1998



Même si Enix s'en défend, ce Bust A Move nous rappelle deux autres jeux. Le premier est Parappa (SCE) pour l'ambiance et l'interface. Le second n'est autre que Digital Dance Mix (Sega) pour son système de jeu. En effet, dans Bust A Move, on doit affronter un adversaire dans un concours de danse. Sur des musiques originales réalisées par des DJ professionnels (techno, dance, hip-hop, jazz, disco), il faut marquer des points en réalisant une chorégraphie harmonieuse et impressionnante. Cet effet, les mouvements ont bénéficié de la Motion Capture pour permettre un large choix de figures. Les effets spéciaux sont hallucinants et l'ambiance réussie. On peut jouer seul ou deux. L'originalité et le

niveau de réalisation de ce Bust A Move en font déjà un titre fort sur Playstation. On peut réaliser des mouvements de caméra hallucinants. Inutile d'ajouter que les ralentissements sont inexistant. Le jeu inclut aussi des films en images de synthèse présentant chaque danseur (pas moins d'une dizaine au total).

À noter que dans le mode Solitaire, vous ferez face à de sérieux concurrents qui vous opposeront des styles très surprenants. La prise en main demande un temps d'adaptation, mais on est vite entraîné par le rythme. L'interface bien pensée du jeu. Ce titre surprise d'Enix, précurseur du RPG, est très attendu au Japon. Il confirme que ce genre est appelé à se développer.



Les mouvements ont été réalisés en Motion Capture.

Il faut pouvoir enchaîner les combos pour réaliser un bon score.

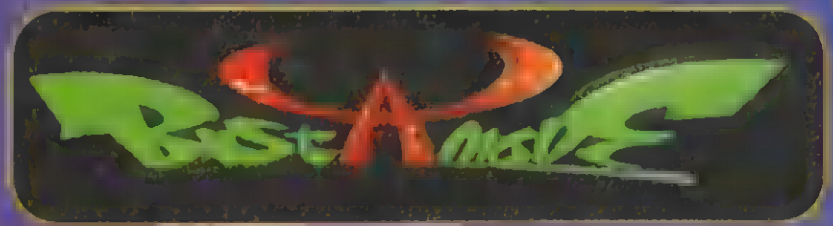


A MOVE

de ce
déjà un
tion. On
mouvements
nts.
les
inclut aussi
de
t l'histoire
d'une
face à de
qui vous
les très
en main
on est vite
me
sée du jeu.
le
est très
Il confirme
pelé à se



Un vrai délire graphique !

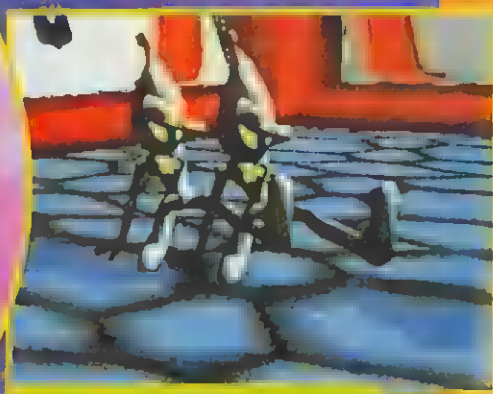


Par moments, les angles de caméra vous donneront le tournis.



Il faut pouvoir enchaîner les Combos pour réaliser un bon score.

La Playstation donne là son maximum car le jeu est gourmand en puissance.



Vos adversaires seront parfois nombreux. Méfiez-vous !

s ont été
n Capture.

Pocket Monster 64

Avec son succès phénoménal sur Game Boy, il fallait s'y attendre, Pocket Monster s'étouffe et débarque sur N64 !

Lela fait quelques mois que vous relate le raz-de-marée qui frappe le Japon. Plus de 6 millions de cartouches et une pléiade de goodies en tout genre ont consacré un jeu et un concept génial (toujours dans le top 5 des meilleures ventes). Pocket Monster sur Game Boy (Pokemon pour les intimes) a été décliné en une trilogie (rouge, vert, bleu) qui sera bientôt suivie du Pocket Monster sous forme de deux cartouches (argent, or). A présent, c'est au tour de Nintendo 64 d'accueillir les nouvelles idoles des jeunes japonais. Cette nouvelle mouture de Pikachu Genkidechu semble centrée sur le personnage principal du saga Pikachu. Entièrement

Conscient du potentiel gigantesque de sa poule aux œufs d'or, Nintendo a mis au point une stratégie qui devrait lui permettre de faire exploser les ventes de la machine sur sol japonais. En effet, il n'est pas question d'un projet unique de Pocket Monster 64, mais bien de quatre volets. Le premier est une sorte de Tamagotchi ultime. Puis viendra le vrai Pocket Monster 64 bits sur DD64. On parle d'une sortie pour mars en même temps que la machine. Les caractéristiques du jeu seront peut-être en partie dévoilées lors du prochain Shoshinkai, en novembre. Les deux autres volets restent encore secrets. Mais, en achetant une N64, on peut d'ores et déjà renvoyer une carte postale incluse dans la boîte pour recevoir une cartouche Game Boy spéciale qui permet de transfigurer son Pocket Monster et d'exploser, par la même occasion, ses amis.

Loin d'être un jeu réservé aux enfants, Pocket Monster devient au Japon un véritable phénomène de société, partagé par des joueurs de tous les âges. Nintendo a enclenché la machine infernale de son plan commercial. Il sera intéressant d'en apprécier les résultats l'année prochaine.

en 3D, fidèle à l'animé, cette version N64 pousse plus loin le concept de vie artificielle. Dans un environnement très réaliste, il faudra former son propre monstre. L'élever. Mais pour parvenir, vous devrez en priorité apprivoiser Pikachu, ce qui est loin d'être facile. En fait, le directeur du projet, Ishihara (déjà auteur de la série sur le portable noir et blanc), a poussé la programmation assez loin et conseille aux joueurs de se comporter comme on le ferait dans la réalité pour se faire des amis. Il semblerait que l'on pourra converser avec le monstre mais la méthode n'a pas encore été révélée.



Il faut nourrir son Pokémon. Comme n'importe quel animal de compagnie.



Il sera possible de converser avec son monstre.



Il est conseillé à son monstre d'être bien sûr recommandé, histoire de ne pas subir sa mauvaise humeur.



La qualité de la modélisation des émotions sur le visage du Pokémon est sidérante.

ボールでりんごをかきおろす

POKEMON LE FILM !

Nintendo a donné son accord pour la réalisation d'un film sur son jeu vedette. Il semblerait que ce sera un film live (pas sûr) qui devrait sortir dans le courant de l'année 1999. On connaît déjà le montant du budget qui lui sera consacré, 100 millions de francs ! Qui a dit que Nintendo était fauché ?

NINTENDO 64

● Nintendo/NC



BMG
INTERACTIVE

MCM
LA CHAÎNE MUSICALE

COURIER CRISIS



Développé par NEW LEVEL

Astuces, Infos, Cadeaux

en 15 BMG!

08.36.68.90.89*

<http://www.bmginteractive.com>

*2,29 Ftc / minute

**T'AS BESOIN D'UN PETIT BOULOT POUR TE FAIRE
UN PEU D'ARGENT DE POCHE ET T'AS UN VTT ?
ON T'A TROUVÉ UN NOUVEAU JOB : **COURIER CRISIS****

Mais accroche - toi !

ARCADE

12/Oct. 97



"Overboard! est sans aucun doute le jeu le plus fidèle de la nouvelle gamme Sony, ce type de jeu privilégiant la proximité (...) inoubliable et tellement sûr PlayStation!"

NEO CH Compteur

"Séduite à prendre en main, immédiatement sûr, il suffit tout de suite!"

PlayStation Magazine

"C'est à 5 qu'il faut y jouer!"

Revue

"Un genre de jeu shooté inexploré sur console, qui propose, en plus, un mode multi-joueurs!"

PlayStation 1 Player Five



Encore un Nouvel Ami Qui Veut Venir Jouer!

Overboard!

Un jeu rafraichissant, pour les traversées en solitaire ou les équipages en folie (1 à 5 joueurs)



Gran Turismo

Le jeu surprise de Sony pour cette fin d'année n'est autre que Gran Turismo. En voiture !

Kazunori Yamauchi, directeur du projet, n'est pas un inconnu. Fan d'Appel II et d'Amiga, on lui doit déjà les deux Motor Toons GP qui avaient fait beaucoup de premières heures de la Playstation. Depuis, il n'a eu cesse de travailler le moteur 3D de son jeu fétiche. Cela a donné Gran Turismo qui s'apparente à un Motor Toons avec des codes en assembleur en plus. Le jeu propose deux modes Arcade et Gran Turismo. Le premier reste classique, le second constitue la partie centrale. Vous allez acheter des voitures, courir et gagner pour remporter de l'argent, un peu comme dans Ridge Racer. Il y a pas moins de 128 voitures et plus d'une quinzaine de circuits, malheureusement, il n'y a pas vraiment 128 comportements routiers différents. Les japonais sont à la fête avec la crème des GT.

Les modes de course sont nombreux. Ils feront intervenir tout un tas de paramètres : nature du terrain, conditions de course, traction (4x4, traction avant, propulsion arrière...). Vous pourrez même participer à une compétition de départs arrêtés sur 400 m. Pour le moment, cette équipe de développeurs est la seule qui soit parvenue à réaliser sur la Playstation un mapping stable grâce à l'Environment Mapping (fini les décors qui tremblent comme des flans durant les animations, ce depuis le tout premier Motor Toons). Le tout est en 30 images par seconde et Sony va utiliser ce jeu pour s'en servir de système d'exploitation pour ses futurs titres automobiles.

Un grand effort a été porté à la réalisation des décors. Admirez le coucher de soleil.

Un mode Replay est prévu et offre de magnifiques images de la course sous des angles inédits.

Les courses de nuit bénéficient d'effets de lumière intéressants. La visibilité est faible, gare aux chocs !

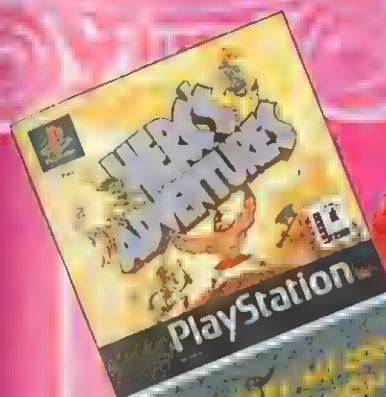
En ville comme en rase campagne, les circuits ne manquent pas d'intérêt.



PLAYSTATION

● SCE/Novembre 97



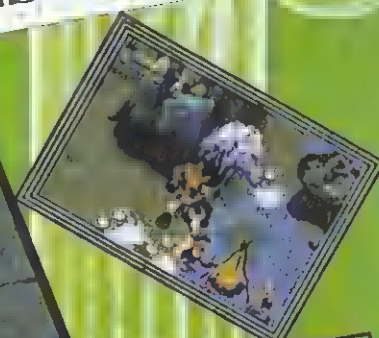


NOT LINE 001 5071
08 36 68 46 32
24h/24h
<http://www.ubisoft.fr>

Ubi Soft

HEROES' ADVENTURES: LA MYTHOLOGIE GRECQUE DIVINEMENT DÉJANTÉE
UN JEU QUI VOUS PERMET DE VIVRE LA MYTHOLOGIE GRECQUE
EN DEVENANT UN HÉROS. LE CHOIX DE VOS HÉROS, LE CHOIX DE VOS
PAYS, LE CHOIX DE VOS ARMES, LE CHOIX DE VOS ALLIÉS, LE CHOIX DE VOS
ENNEMIS, LE CHOIX DE VOS DÉFIS, LE CHOIX DE VOS VICTOIRES.

- UNE VRAIE VERSION FRANÇAISE
- 100% TOUJOURS EN COLLABORATION
- CHOIX ENTRE 3 HÉROS: HERCULE, ATLANTA ET JASON
- DURETÉ DE VIE IMMENSE: PLUS DE 40 MONDES UNIQUES
- HUMOUR OMNIPRESENT



FEREZ-VOUS LE POIDS ?

HEROES' ADVENTURES



LA MYTHOLOGIE GRECQUE
DIVINEMENT DÉJANTÉE

Saturn

Bomberman Fight

Alors que le premier volet de Bomberman s'apprête à sortir sur Playstation, la Saturn accueille le deuxième. Révolutionnaire !

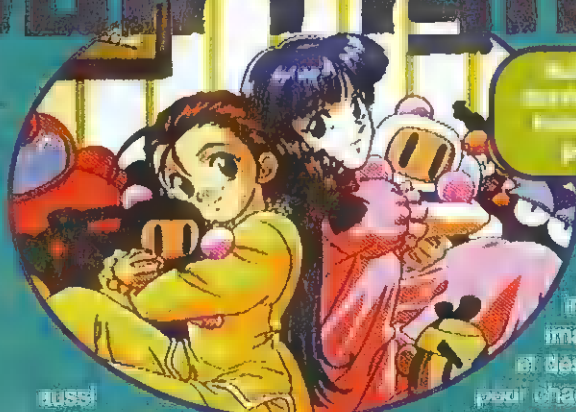
Comment révolutionner le monde explosif de Bomberman ? La Nintendo 64 se la joue tout en 3D libre à 360 degrés, alors que la Playstation semble avoir gardé un look classique. Eh bien, à l'occasion de la suite sur Saturn, Hudson a trouvé la bonne voie ! Son Bomberman sera en 3D, sans pour autant accorder autant de liberté que sur Nintendo.

Les stages possèdent désormais du relief et, par moments, des murs ! Vous allez expérimenter, suivant la configuration

du terrain, des parties faciles et d'autres bien plus ardues. Nos gentils bombermen doivent s'étripier à coups de bombes et autres bonus en exploitant ces éléments.

Le jeu intègre quinze personnages avec la possibilité pour quatre joueurs de se taper dessus en direct à l'écran. On recense des modes Battle, Story et Survival.

Le jeu propose de nouvelles actions, comme le Dash qui permet, en appuyant deux fois sur un bouton, de se précipiter dans une direction. On pourra



Il existe une vingtaine de niveaux et de personnages. Hudson s'efforce de maximiser la possibilité de jeu.

une mega-bombe ! Le jeu propose une introduction en images de synthèse et des fins animées pour chaque personnage !

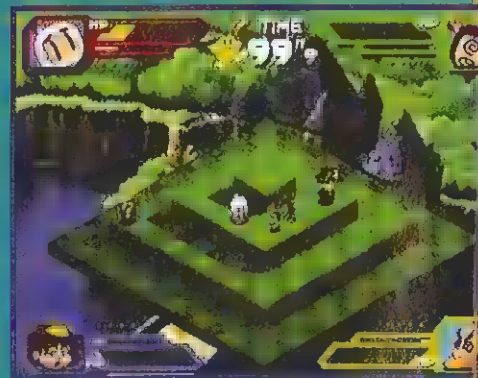
Bref, les possesseurs de Saturn vont connaître à nouveau des heures de franche rigolade entre amis. Citez vos bombes, la partie va bientôt reprendre !



Le jeu peut passer en 3D.



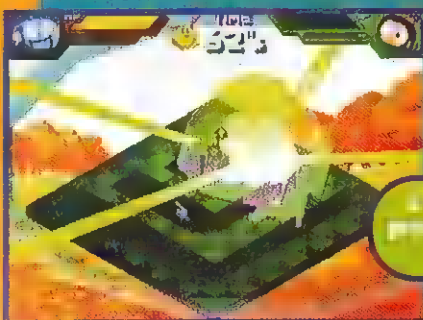
Les stages proposent un relief et des murs pour un gameplay vraiment révolutionnaire !



La nouvelle interface graphique en 3D donne à la console Saturn une allure vraiment révolutionnaire !

SATURN

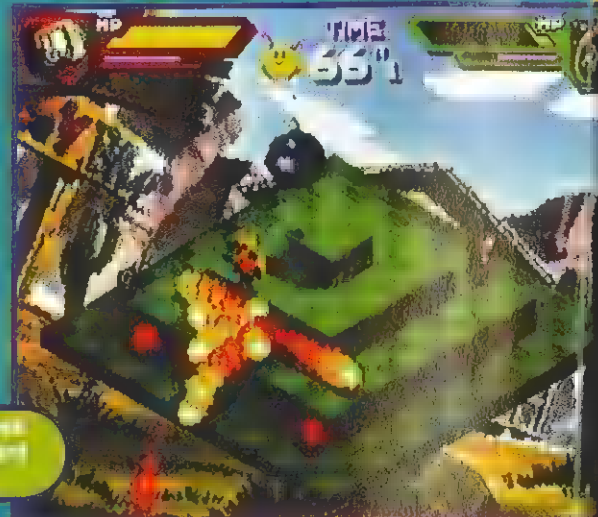
● Hudson/Déc. 97



L'aspect de la mission principale est très différent de celui des autres.



On peut jouer en 3D ou en 2D.

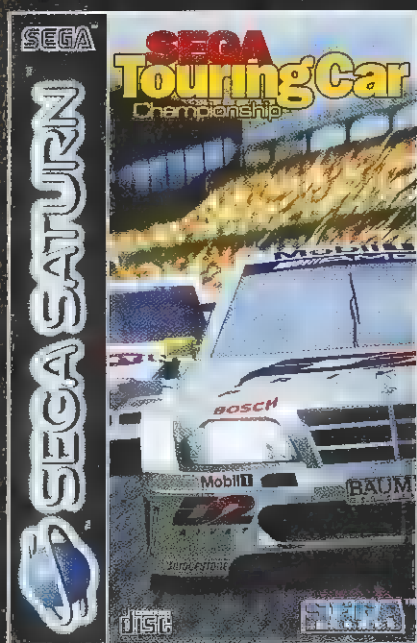


L'aspect des missions est très différent de celui des autres.

SEGA
TouringCar
Championship

Pour admirer la beauté
du paysage il faudra

RALENTIR
de temps en temps !



SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP



Sensation de vitesse extrême - Choix parmi 4 bolides dont : Opel Calibra V6, Toyota Supra, Mercedes Classe C, Alfa Romeo 155 V6TI ou même des voitures prototypes SEGA - Cinq circuits dont 2 cachés - Paramétrage des différents bolides pour personnaliser la conduite - Rétroviseur en vue intérieure - Mode 2 joueurs en écran split - Bande son dynamique - Bruitages réalistes des régimes moteurs



BIENTÔT SUR
SEGA PC

ASTUCES, INFOS & CADEAUX
LA LIGNE SEGA
08 36 68 01 10
LE MINITEL 3615 SEGA

SITE WEB :
<http://www.sega-europe.com>

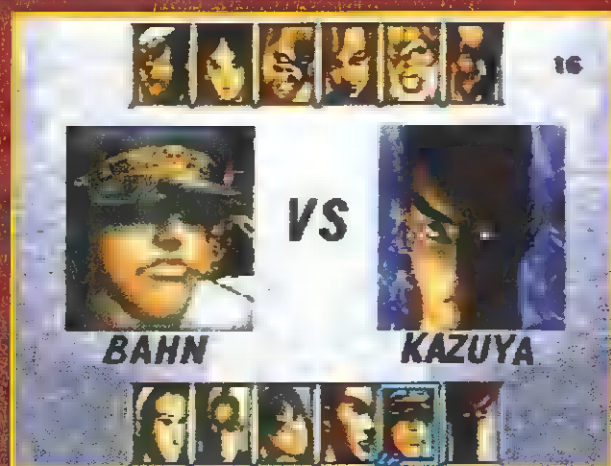


SEGA SATURN

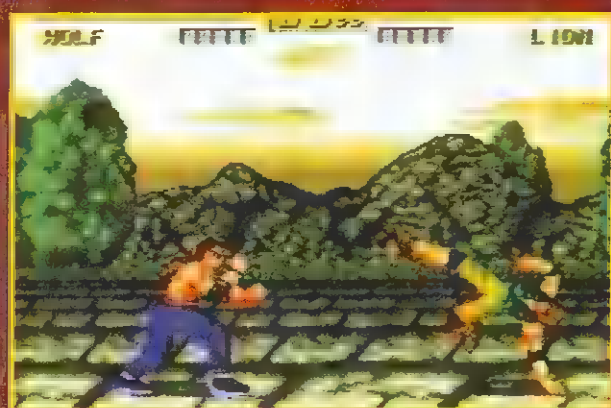
ON N'EST PAS SUR LA MÊME PLANÈTE.

Virtua Fighter vs Tekken 2

En Extrême-Orient, on trouve une foule de titres qui ne sortiront jamais en Europe ou aux États-Unis. Ces produits pirates affluent de Taiwan et de Hongkong jusqu'au Japon...



Un affrontement normalement impossible ! Douze combattants de deux éditeurs différents

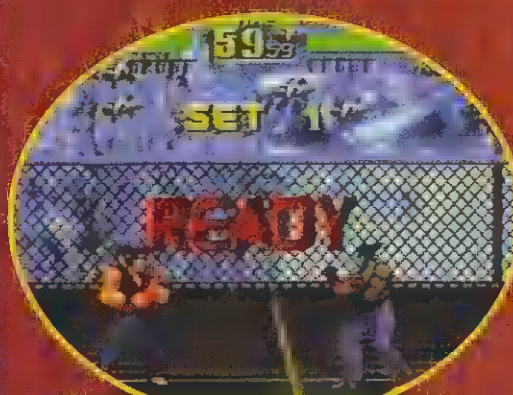


Des jeux comme celui-ci se trouvent à la pelle mais à peu d'exemplaires chacun.

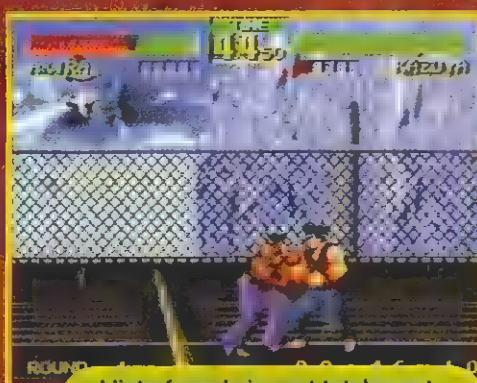
MEGADRIVE

● NC/Disponible

Taiwan est connu pour son art de copier, comme son homologue, Hongkong. Mais, ce pays est aussi connu pour les clonages de machines et la production de softs très originaux, détournant des célèbres hits japonais officiels.



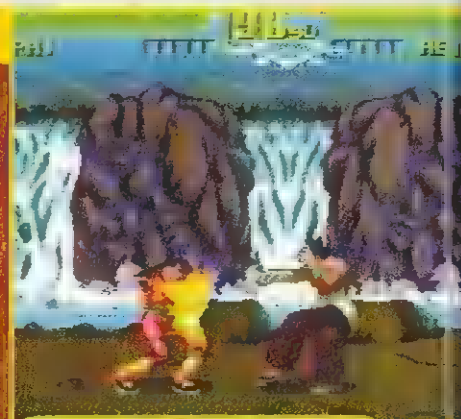
Akira contre Kazuya dans le stage de Wolf ! Tout un programme !



L'interface du jeu est totalement pompée sur celle de VF2.



Le jeu est en 2D et sur Megadrive, mais les coups se font globalement de la même façon que dans les versions originales.



On peut même réaliser les prises de corps à corps originales.

Ainsi est né ce VF2 vs T2. La programmation sur Megadrive étant facile, la plupart de ces jeux illicites sortent sur les 16 bits (Sega et Nintendo).

Cependant, sachez qu'on les annonce aussi sur les 32 bits ! Bon, voilà pour le rappel de la situation.

VF vs T2 regroupe des personnages de VF2, Fighting Vipers et Tekken. On en trouve, en tout, pas moins d'une douzaine de base. Le jeu est en 2D avec des stages empruntés à chacun de ces trois titres. Les coups respectent autant que possible les manipulations originales, et on n'est donc pas trop perdu. Les programmeurs se sont même amusés à conserver certaines particularités, comme celle de VF2 où un combattant peut perdre son chapeau ou autre bandana sur l'aire de combat. Les musiques sont, elles aussi, reprises. Et tout est réalisé sans licence, ni consentement des éditeurs originaux (Sega et Namco). Evidemment, le game-play n'égale pas celui de Capcom ou de SNK mais ce VF vs T2 est tout de même agréable à jouer. Sachez que l'on trouve aussi (mais difficilement) une cartouche Super Famicom mettant en scène Mario dans le monde de Sonic ! Ah, l'Asie...

DEPT

המחירים הנמוכים ביותר



PlayStation 2

At present, the following is a list of the companies in the industry:

TokyoGame

SEGA FORUM

La voie du Net semble tracée pour Sega. L'éditeur se lance dans le jeu en réseau sur PC avec la Saturn, investit de plus en plus ce domaine. **Words** sera le premier RPG en réseau (pas moins de cinq mille joueurs reliés) et Sega proposera aussi une compétition internationale de **Sega Touring Car**. Mais, si les Japonais et les Américains disposent de la carte modem Saturn, les Européens, eux, ne l'ont pas. Du coup, pour palier le manque, Sega a trouvé la solution. Elle consiste à transiter par la console : finissez une partie de **Sega Touring Car** sur votre Saturn, un **password** s'affiche à côté du score. Notez-le. Puis, insérez votre CD-Rom de jeu Saturn dans le lecteur de votre PC ou de votre Mac (relié à Internet). Connectez-vous au Net, et vous aboutissez directement à la home page de Sega. Vous n'avez plus qu'à



rentrer le fameux code de départ pour pouvoir participer à la compétition en réseau. C'est magique ! Vous jouez à **Sega Touring Car** sur votre ordi, et pouvez donc participer au **concours mondial** : un joueur, parmi les dix meilleurs mondiaux, sera tiré au sort et recevra plein de cadeaux ! Ah ! J'oubliais : ce concours prévoit quelques surprises qui n'auront lieu que pendant **24 heures** et ce, à une date précise. Il faudra donc scruter régulièrement la home page de Sega.



Sega aurait défini sa future **Saturn 2** et **Sonic** serait déjà parti à la chasse aux éditeurs tiers. D'après la rumeur, une **démo** tournerait en cachette sur quelques prototypes, il s'agirait d'une course automobile 3D mettant en scène des GT et que l'on suppose issue de **SCUD Race** (AM2, Model 3).



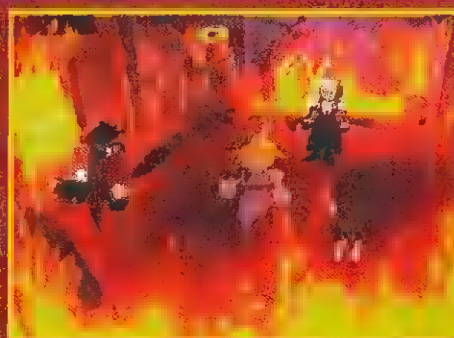
Mitsubishi vient de s'associer avec l'AM3 de Sega pour présenter sa nouvelle caméra grand public de **Motion Capture**.

Elle analyse les mouvements pour les retransmettre au jeu à l'écran. La première application a été réalisée sur **Decathlete** (Sega AM3). Plus besoin de pad. Une bonne **forme physique** suffit !



NINTENDO FORUM

Nintendo nous préparerait une grosse surprise à l'occasion de la sortie de **Pocket Monster** sur le DD64. En effet, on parle de **link** possible entre la **Game Boy** et le **DD64**, mais aussi de la possibilité de se mesurer à un ami, comme sur **Game Boy**, à l'aide de la cartouche mémoire. On pourra aussi par ce biais échanger ses monstres.



■ **Square** de retour au bercail. C'est du moins ce qu'on nous laisse entendre au Japon. La rumeur d'un **Final Fantasy** sur N64 pour 1998 serait-elle donc fondée ?

Voici la fameuse borne de Nintendo, qui permettra aux joueurs japonais d'aller charger des jeux sur une **cartouche vierge**. Au programme, seuls des grands titres Super Famicom puis Game Boy sont annoncés. On parle aussi de titres pour la Nintendo 64 par le biais du **DD64**. Et nous alors ?



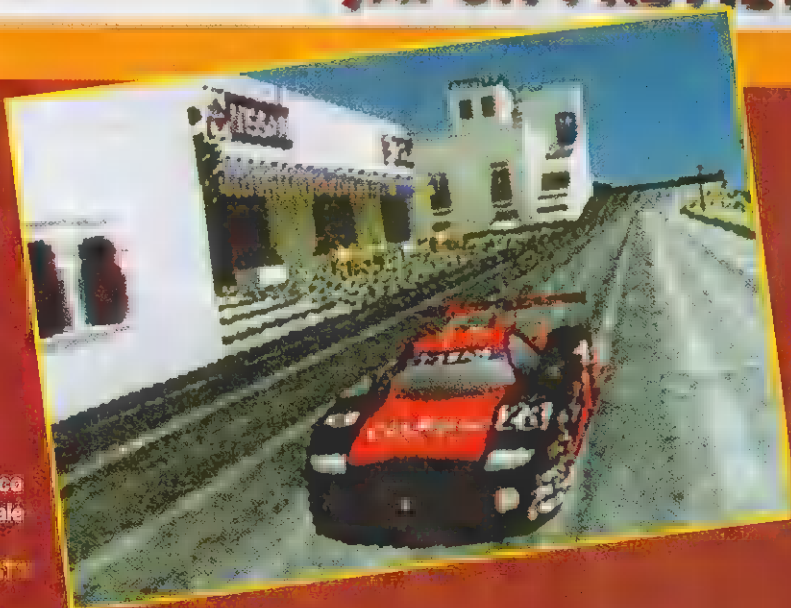
SONY FORUM

Sony lance une nouvelle version de sa manette analogique. En effet, le **pad de vibration** inclus dans le pad analogique japonais (qui a été enlevé sur les versions US et européennes pour des raisons de poids) n'était pas vraiment satisfaisant comparé aux sensations procurées par la manette de la N64 munie du **Kit Vibration**. Du coup, Sony se décide à sortir une seconde manette, d'apparence identique mais contenant deux modules de vibration pour de meilleures sensations. A noter que la concurrence propose aussi des modèles de pad analogiques pour la Playstation.

« Vous en tirez bien un peu ? » Ce serait presque le mot d'ordre chez **Namco**

puisque l'éditeur nous sort son **Namco Museum**. Encore puis, dans la foulée, **Namco Anthology** n°1 ! A noter que Encore sortira avec un superbe coffret en forme de livre dans lequel on pourra placer ses cinq volets de **Namco Museum**.

A l'occasion du salon automobile de Tokyo, Namco a réalisé une version spéciale de son **Rage Racer** pour Nissan : **Rage Racer R390GT1 Special**. La R390GT1 est la nouvelle voiture de sport de Nissan, celle-là même qui a concouru lors des dernières 24 h du Mans. Les visiteurs du stand Nissan peuvent tenter un tour de qualification avec la voiture sur un circuit du jeu. Alors, verrons-nous bientôt une suite sponsorisée ?



SPONSOR ET Sponsoring

Il y a des gens qui pensent que le sponsoring est réservé aux entreprises. En fait, c'est tout le contraire. Le sponsoring est une activité qui concerne tout le monde. C'est pourquoi nous avons décidé de lancer une campagne de sponsoring pour les jeux vidéo. Nous allons chercher des sponsors pour nos jeux vidéo. Si vous êtes intéressé, contactez-nous.

PHONECAFE



08 36 68 38 88

PHONECAFÉ,
c'est un tout nouvel espace
téléphonique où tu vas

pouvoir te brancher avec
des mecs et des nanas de
toute la France. Tu trou-

veras toujours quelqu'un
en ligne pour délirer ou
t'échanger des tips.



TOMB RAIDER III™

STARRING
LARA CROFT

DANS LA LIMITE
DES STOCKS DISPONIBLES



OPTION

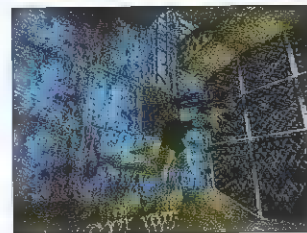
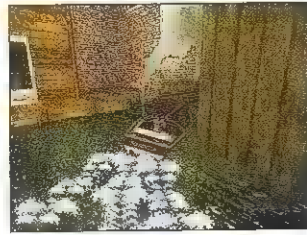
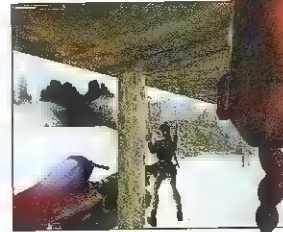
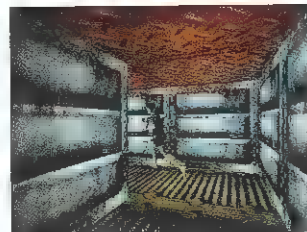
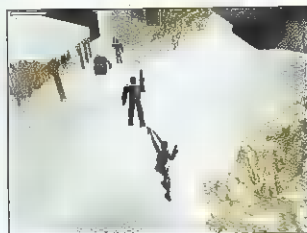
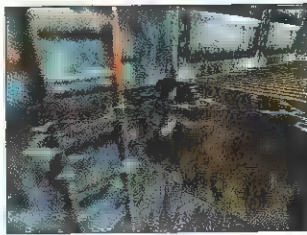


TOMB RAIDER © et TM 1999

TU



TU REVES DE LARA CROFT ? ALORS, TU COURS DEJA UN GRAND DANGER !



**TOMB RAIDER II EST DISPONIBLE
A PARTIR DU 21 NOVEMBRE.
UN BON CONSEIL :
JETTE TOI DESSUS, SINON
TU RISQUES DE PASSER
LES FETES SANS LARA !**

Concours, Astuces et Solutions
Support Technique
08 36 19 22*
3615 TOMBRAIDER*
www.eidos-franco.fr



Les Pandagehtrucs de

Cela fait plus de quatre ans que cassettes vidéo et mangas traduits déferlent chaque mois dans notre beau magazine... On va donc regarder en arrière et voir quels sont les mangas ou animés de qualité que vous auriez ratés. Avec les fêtes de Noël, voilà une bonne occasion de rattraper votre retard ! D'autant que la course à la parution s'est un peu calmée depuis un an. Je voulais classer toutes ces œuvres par genre, puis je me suis trouvé face à plusieurs dilemmes : Noritaka, baston ou sport ? Et Akira, S-F ou action ? Vous aurez donc droit à un classement made in Panda, qui mélange bien sûr DAV, films d'animation et mangas. Bonnes emplettes et meilleurs vœux !

Le Panda



AKIRA

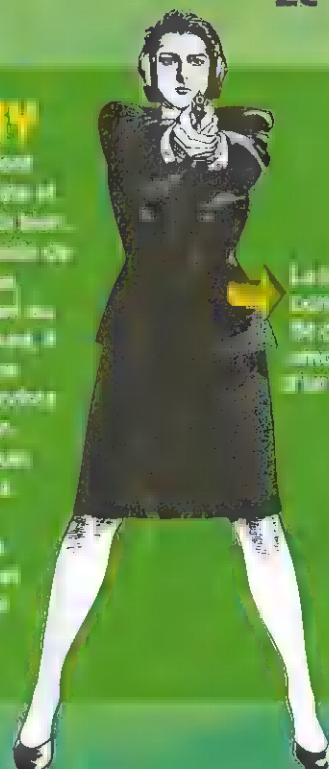
Akira est un grand classique japonais. En 1988, le premier film du nom, en France. De nombreux autres ont été réalisés depuis. Le film d'animation constitue une œuvre d'exception. Le manga lui a été dédié par un Akira Club, et il existe en plusieurs versions. Impossible de passer à côté de ce classique. Voir le S-F appliqué.

La première illustration de Kôzumi...

SANCTUARY

Il s'agit d'un manga S-F. Il est très bon, très intéressant et un bon dessin. En fait, c'est le cas. Le dessin de K. Kôzumi est superbe, très intéressant. Quand on regarde le S. Kôzumi, il est génial. En fait, on trouve tout ce qu'il faut pour le S-F. Mais ne vous inquiétez pas, il y a aussi de la S-F, mais c'est très intéressant. On trouve tout ce qu'il faut pour le S-F. Mais ne vous inquiétez pas, il y a aussi de la S-F, mais c'est très intéressant.

La belle...
L'histoire est...
de l'histoire...
d'un monde...



COBRA

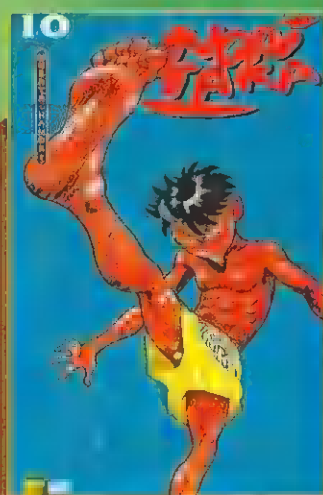
La série télé de "Cobra" fait partie de la première grande vague de DA japonais qui a déferlé sur nos télés au début des années 80. "Cobra" a tout du Panda de l'espace, il est efficace et plaît aux femmes (tu le crois, ça ? © AHL). L'humour est omniprésent, et Cobra est un personnage très attachant. Même si la série a un peu vieilli, elle reste un grand classique. Le film d'animation constitue, lui aussi, un très bon choix.

Le passage du rugby est le meilleur de la série.



KAMUI NO KEN

Ce film d'animation, qui fait partie de la première grande vague de DA japonais, est très intéressant. Il s'agit d'un manga S-F. Il est très bon, très intéressant et un bon dessin. En fait, c'est le cas. Le dessin de K. Kôzumi est superbe, très intéressant. Quand on regarde le S. Kôzumi, il est génial. En fait, on trouve tout ce qu'il faut pour le S-F. Mais ne vous inquiétez pas, il y a aussi de la S-F, mais c'est très intéressant.

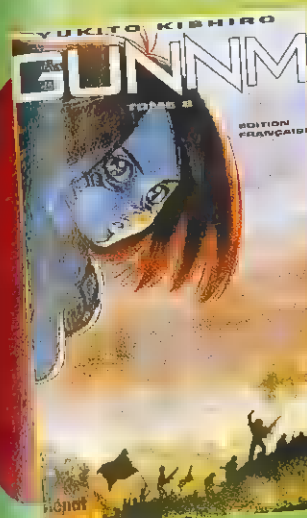


NORITAKA

Noritaka, un jeune lycéen, se met à la boxe thaïlandaise pour plaire aux filles. En suivant les conseils de son "vieux" maître un peu dingue, il deviendra un bon combattant. Les séances d'entraînement sont si amusantes qu'il mourra de rire... et on a toujours hâte de savoir ce qui va s'ensuivre.

Noritaka est devenu un vrai killer.

de Noël



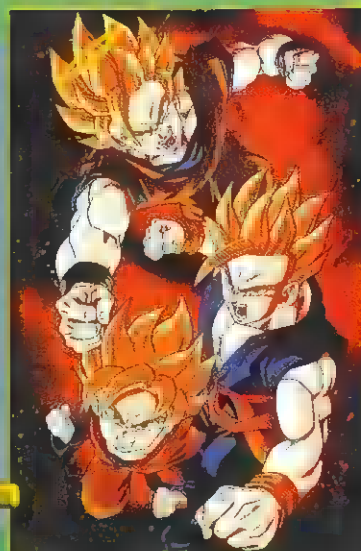
GUNNM

Ce manga, très riche, mélange plusieurs genres même s'il privilégie la S-F. Gally est une androïde amnésique. Elle devra mener divers combats et expériences pour découvrir le secret de Zalem, un inaccessible Eldorado suspendu dans les airs. Un manga touchant et superbe.

Le volume 8 de "Gunnm" un vrai plaisir !

DBZ

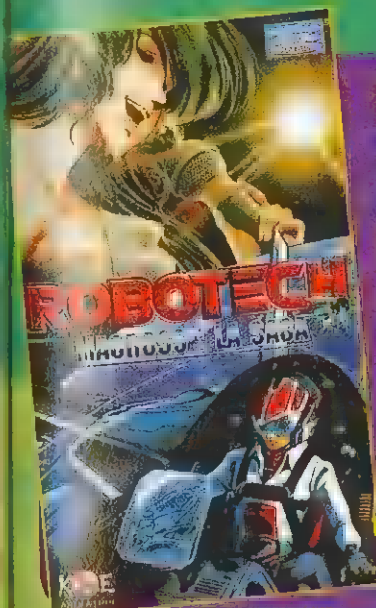
Après 12 ans de publication, le manga Dragon Ball Z continue de séduire. C'est un véritable phénomène. Tout le monde connaît les personnages de DBZ. C'est un manga qui a fait connaître le Japon à l'étranger. C'est un manga qui a fait connaître le Japon à l'étranger. C'est un manga qui a fait connaître le Japon à l'étranger.



MACROSS PLUS

Les diverses suites de "Robotech" (alias "Macross") ont toujours été décevantes. Jusqu'au jour où sont arrivées les OAV de "Macross Plus". Techniquement parlant, c'est la plus belle réussite de ces dernières années. L'utilisation des images de synthèse est étonnamment réussie. La musique s'intègre de façon impressionnante avec les images. A voir absolument.

L'ancienne série est, elle aussi, excellente. En plus, on la parraine, alors !



JAPON ANIMÉ



HIDET GARC II

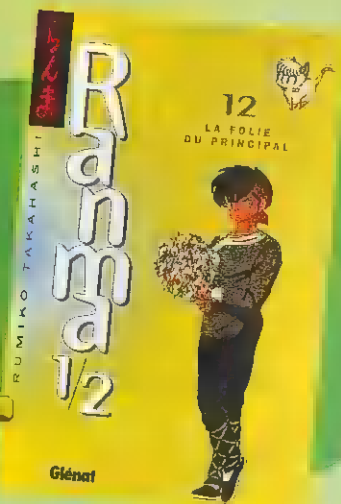
"Hidet Garcia II" raconte les aventures d'un héros de tous les jours. Hidet Garcia II est un héros de tous les jours. Hidet Garcia II est un héros de tous les jours. Hidet Garcia II est un héros de tous les jours.

La lecture est plaisante !

RANMA

Un livre de toutoquin, un peu de boulot, quelques histoires d'amour... c'est la recette pour des "Ranma". Ranma est un manga d'épique, les deux sexes sont parallèles, respectivement au OAV, respectivement au OAV, respectivement au OAV.

Post-It est un manga de l'étranger.



CODDSS WAR

Si vous aimez l'heroic-fantasy ou les jeux à rôles, vous serez conquis par ce DA qui conte les aventures d'une troupe d'aventuriers : guerrier nain, paladin, prêtre, le magicien, un elfe, sorcière) qui devront sauver l'île de Coddoss. Une bande-son fantastique, un design superbe (merci à Nobuteru Yuki), une animation un peu vieillie, surtout un très bon OAV.

Parn, gentil paladin.



GUN SMITH CATS

Kenichi Sonoda est un bon, il n'y a pas à tortiller. Ce manga au dessin bien léché est très efficace. Il y a de l'action, beaucoup de gunfight, ce qu'il faut d'érotisme, et de belles voitures : hum, la Cobra GT 500, un modèle du genre.

Rally Vincent possède d'excellents réflexes.



HAKKENDEN

À l'époque du Yamato (le Japon médiéval), un groupe de samouraïs se réunit pour affronter un démon. Cette série d'OAV possède un scénario très intéressant, l'action y est rapide et gore, avec des combats au sabre qui ne pardonnent pas.



Magie, sabre et honneur sont les ingrédients principaux de ces OAV.

KONCHI HAKSEI

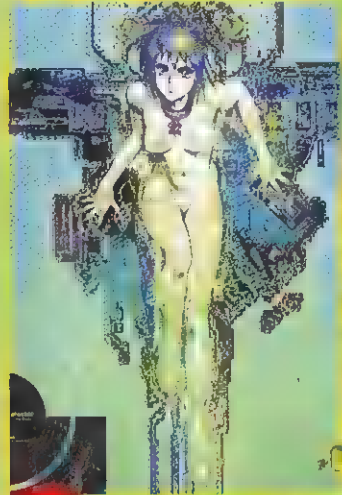
Mythologie japonaise et magie à l'ère du Japon médiéval. "Konchi Haxsei" est une série d'OAV qui met en scène un groupe de samouraïs qui se battent contre des démons. Cette série est une adaptation de la série de manga "Konchi Haxsei".

Les héros sont des samouraïs qui se battent contre des démons.



GHOST IN THE SHELL

M. Shirow est un grand mangaka. Son dessin est précis, d'un réalisme saisissant, et l'impression de mouvement est excellemment rendue. Mais Shirow est aussi le roi des scénarios prises de tête. Le manga est assurément le meilleur moyen de découvrir et de comprendre ce mélange de S-F, chronique policière, piratage informatique et intrigue politique où s'arrêtent les droits des robots ? Le film est, quant à lui, très surfait, le design trop approximatif et le scénario incompréhensible si on ne connaît pas le manga.



Le manga le plus cyber.

TOKYO BABYLOON

Dans un monde où nombre de phénomènes restent inexpliqués, un exorciste, le héros, attaque de front le paranormal et ses fantômes. Outre les énigmes "quotidiennes", il y a aussi un mystère qui plane sur sa relation avec un autre homme, héritier d'une famille recourant à la magie noire et qui, paradoxalement, semble vouloir le protéger. L'histoire, un peu confuse, s'articule autour d'une promesse faite sous un cerisier en fleurs. Bref, un manga à la sensibilité décalée, de Clamp bien sûr. La version animée est pas mal, mais comme toujours trop réduite.

On reconnaît la signature de Clamp.



CYBER WEAPON Z

Fidèle lecteur de Console, tu ne peux avoir raté "Cyber Weapon Z", le manga qui nous vient de Hong Kong. C'est, sans doute, le plus beau manga avec sa mise en couleurs retouchée par ordinateur. Un mélange détonant de S-F, baston et mythologie : dans le futur, de jeunes hommes s'entraînent au temple shaolin quand... À vous de découvrir la suite.

Admirez le dessin.



3X3 EYES

Malgré son dessin par moments approximatif, ce manga est fascinant. Le mélange entre spiritisme, mysticisme, gore et magie est détonant. Contrairement à d'autres titres, le scénario n'est pas répétitif, car les personnages évoluent. La première série d'OAV est très bien faite. Une de mes préférées.

Pai et Yakumo s'embrassent. Ils ne se reverront plus avant quelques années.



ARGUEDA

Comme dans "Lodoss War", l'ambiance est médiévale fantastique. Ici, les héros sont des rebelles qui luttent contre le dieu du Paradis. La fin de l'histoire n'est pas vraiment gaie, il semblerait que Clamp aime les mélodrames. Un OAV est disponible, mais hélas il dénigre l'ambiance du manga.

Ashura, l'enfant démon.



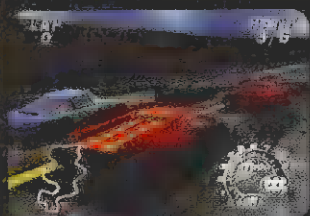
VITESSE MAXI : 320KM/H.

GRAND CONCOURS
Automobili
Lamborghini

REMORTE le Championnat
en "Mode Expert" et GAGNE
1 STAGE DE PILOTE
à la Lamborghini Driving Academy



PASSEZ À LA VITESSE SUPÉRIEURE !



- » Jusqu'à 4 joueurs simultanés
- » Jusqu'à 24 voitures disponibles
- » 6 circuits différents plus mode miroir en bonus
- » 4 Styles de courses : arcade, tournoi, championnat, séance d'essais
- » Compatible avec le kit de vibration, le module de sauvegarde et les volants
- » Nombreuses options : Boîte automatique ou manuelle, pit-stop, split-screen (2 ou 4 joueurs)...



ClassRêves
01 56 54 25 20

CONSOLESKY



Nintendo
NINTENDO 64

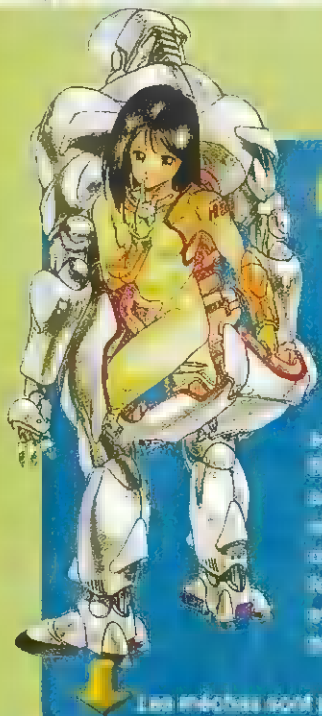
Joue au 06.36.00.11.41 et gagne des
CONSOLES N64
les jours "Automobili Lamborghini" et plein d'autres lots

NINTENDO 64

Le règlement complet : Jeu-Concours AUTOMOBILI LAMBORGHINI est déposé chez Maître Ochoa, Huissier Justice, 1 rue Paul Eluard à Bobigny (93000). Il sera adressé gratuitement à toute personne qui en fera la demande auprès de la société.

Automobili LAMBORGHINI S.p.A. - used under license - trademarks Automobili LAMBORGHINI and DIABLO is owned - 2000 - Miké - Création - Zibou - 1997 - 223 frs / min. Photo: Mario Rossini - Conception

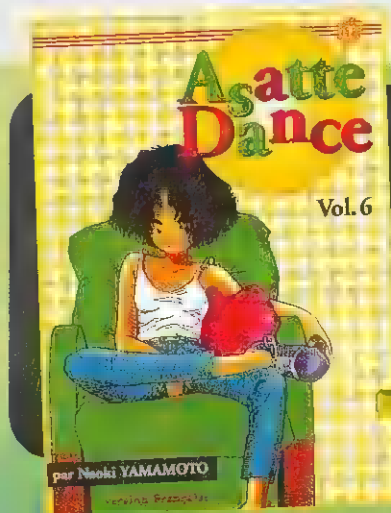
JAPON ANIMÉ



APPEASEED

"Appareased" est le manga qui a apporté le succès à M. Shiro. Il vous projette dans le futur et, là encore, les interrogations sur une société qui se cherche sont à l'ordre du jour. Robots, cyborgs et autres androïdes sont monnaie courante. Le dessin est parfois un peu fouillis, l'action endiablée et les intrigues politiques bien développées.

Les machines sont plus petites que d'habitude.



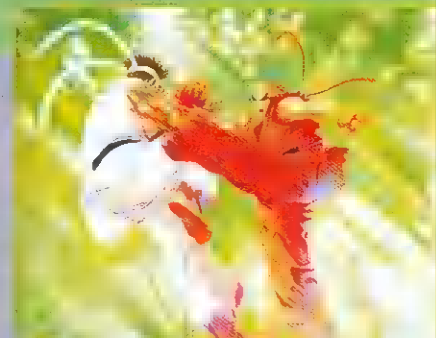
ASATTE DANCE

Si vous avez aimé "Maison Ikkoku" (Juliette, t'aime), Asatte Dance vous plaira sans doute. Vous retrouverez la vie de tous les jours, les petits problèmes, les femmes ! Le dessin est un peu moche, il faut bien le dire, mais si on fait l'effort de rentrer dans l'histoire, on ne peut plus lâcher le manga.

Les relations au quotidien d'un couple un peu spécial.

3 COCKPIT

Une série de films d'animation qui ont fait beaucoup de bruit. Ils ont été très bien accueillis par le public et les critiques. C'est une série de films d'animation qui ont fait beaucoup de bruit. Ils ont été très bien accueillis par le public et les critiques.



La belle Iria, intrépide et sans peur.

FILM STORY



THE COCKPIT

La belle Iria, intrépide et sans peur.

IRIA ZEIRAM

"Iria Zeiram" est une série d'OAV qui s'inspire de films comme "Alien" ou "Terminator". Mais ce n'est pas pour ça qu'il faut boudier son plaisir. Techniquement, c'est réussi. Le combat contre le Zeiram, une créature immortelle, est épique. Un très bon divertissement qui bouge bien.



La belle Iria, intrépide et sans peur.

AMER BETON



AMER BETON

Un dessin complètement atypique, une histoire décalée. "Amer Beton" est un manga vraiment très spécial. Les personnages sont des enfants d'une gigantesque ville, qui ne veulent pas grandir. Si vous n'êtes pas sensible à ce type de poésie, laissez tomber. Les autres seront conquis.

La belle Iria, intrépide et sans peur.

BLACK JACK



BLACK JACK

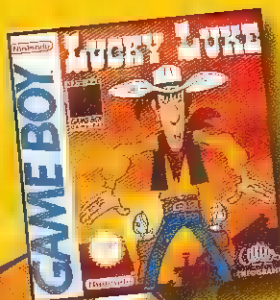
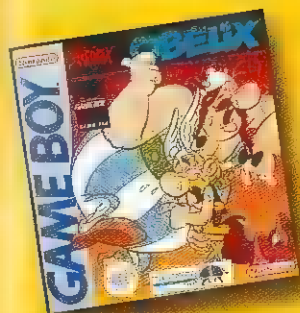
Le dessin d'Osamu Tezuka, le père du manga, a pas vieilli. Black Jack est un médecin de génie capable de soigner les cas les plus difficiles, mais il pratique des tarifs exorbitants. Un manga génial, bien que parfois glauque.

Black Jack a toujours ses instruments à portée de main.

E.LECLERC



Fournisseur officiel des meilleurs jeux vidéo
aux meilleurs prix.



Le must des jeux vidéo sur Game Boy™ SuperNintendo™
et Megadrive™ à partir de 117 F*



RENDEZ-VOUS DANS VOTRE
CENTRE E.LECLERC  **

** Liste des magasins participant à l'opération sur le 3614 LECLERC

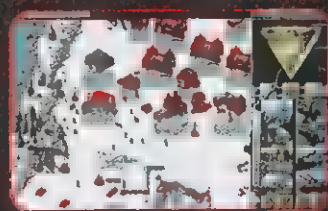
SI VOUS N'AVEZ PAS FR
PASSEZ AU RO



<http://www.virgininteractive.fr>

3615 Astuces
VIRGIN infos,
GAMES cadeaux
2,29 F la minute

06 26 40 09 99



LE PLUS GRA
ENFIN SUR P

Command & Conquer is a registered trademark of Westwood Studios, Inc. © 1999

NE PAS FROID AUX YEUX,
SEZ AU ROUGE.

COMMAND
— — —
CONQUER

ALERTE ROUGE

LE PLUS GRAND "HIT" DES JEUX DE STRATÉGIE DÉBARQUE
ENFIN SUR PLAYSTATION. FAITES CHAUFFER LA CONSOLE !



Westwood



Command & Conquer is a registered trademark. Command & Conquer: Alert Rouge, Missions: Targa, Mission: M.A.D. et Westwood Studios are trademarks of Westwood Studios, Inc. © 1997 Westwood Studios, Inc. All rights reserved. Published 1997 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. PlayStation and the PlayStation logo are trademarks. Sony Computer Entertainment.



Tekken 2

LE TRIOMPHE DE NAMCO

● Madden 97, qui était jusqu'alors le jeu Playstation le plus vendu aux Etats-Unis, vient d'être détrôné par Tekken 2 (qui est en France le second titre le plus vendu sur Playstation, juste derrière Formula One). Namco annonce avoir écoulé plus de 670 000 exemplaires sur le territoire américain. Pour amplifier son propos, l'éditeur explique que le jeu s'est aussi bien, et ce n'est mieux, vendu que l'année précédente ! Les raisons de ce succès ? Multiples. D'un côté, les nouveaux acquéreurs de Playstation se ruent sur ce titre mythique. De l'autre, Namco ne souffre d'aucune concurrence digne de ce nom. Tous les observateurs s'accordent toutefois à affirmer que cette situation n'est que passagère, puisque Final Fantasy VII talonne tout ce petit monde de très près. Dans un sens, ce n'est pas plus mal, Namco va enfin pouvoir sortir son Tekken 3 dont, rappelons-le, la date de commercialisation n'a toujours pas été arrêtée.



Le combat continue !

PLAYSTATION 2 VS SATURN 2

● Alors que Sega commence d'ores et déjà à présenter, aux développeurs japonais et européens, des démos sur les possibilités à venir de sa Saturn 2, de nombreuses spéculations sur la Playstation 2 commencent à circuler. Rien d'officiel évidemment. Juste des hypothèses émises par certains développeurs ou des supputations de journalistes en mal de scoop. Cela dit, voyons ce qui se passe. Jusqu'à présent, Sony a toujours annoncé, par le biais de son président, que la relève de la Playstation n'arriverait pas avant fin 99. De plus, la majorité de l'industrie pense que la Playstation devrait encore tenir trois ans dans son état actuel. Alors, pourquoi Sony a-t-il permis à son magazine officiel anglais - "Official Playstation Magazine" - de communiquer sur une très lointaine relève ? Commencerait-on à craindre les retombées du projet Dural de Sega ? N'y aurait-il pas un fond de manipulation dans le but de faire passer auprès des consommateurs le message suivant : "Oubliez Dural, nous arrivons bientôt avec un monstre" ? Allez savoir... En tout cas, une chose est sûre, la bataille qui s'annonce va être sévère.

Problème de licence sur F1 97

PSYGNOSIS EN CONFLIT AVEC LA FOA

● Dans son numéro du 13 octobre, l'hebdomadaire "CTW" annonce que Psygnosis a utilisé le logo de la FIA (Fédération internationale de l'automobile) sur la jaquette du jeu F1 97, alors qu'aucun accord préalable n'avait été signé avec la FOA (Formula One Administration limited). En réaction aux attaques judiciaires de la FOA, Psygnosis a immédiatement stoppé l'approvisionnement des versions avec le logo de la FIA et assure que les nouvelles versions ne poseront plus de problèmes de droits (on passe sur les dommages et intérêts que l'éditeur devra payer à la FOA !). Donc, si vous possédez l'une des 650 000 versions mises en vente en Europe, gardez-la précieusement, car il y a de fortes chances pour qu'elle s'élève au rang de collector ! Et on vous aura prévenu...



L'Amoa Show 97

INTEL STOPPE SES PROJETS DE CONSOLE

● Nous savons depuis un certain temps qu'Intel travaille sur une plate-forme de développement destinée au marché de l'arcade. Basée sur le Pentium 2 et son monstrueux bus graphique AGP, elle devrait permettre aux éditeurs PC de concurrencer les géants japonais sur le terrain de l'arcade (on parle de l'adaptation de G-Police, Ultimate Race, Quake...). Cette technologie a été présentée au dernier Amoa d'Atlanta. Intel en a profité pour démentir les rumeurs selon lesquelles cette carte servirait de base pour une future console. Tant mieux ? Tant pis ?

■ **FINAL FANTASY VII.** Comme nous l'envisagions dans les news de notre dernier numéro, les jeux N64 viennent de reprendre la tête des ventes aux Etats-Unis. C'est Golden Eye qui caracole en tête, suivi de près par MRC et Top Gear Rally. Quant à Final Fantasy VII (sur Playstation), il n'arrive qu'en quatrième position.

■ **PRÉCISIONS.** Suite à notre new du dernier numéro, "Sega brevète des angles de caméra", nous tenons à préciser que ce brevet ne concerne que les angles de caméra variables dans les jeux de course de voitures.

NESS

actua SOCCER 2

« Reste pas
sur le banc
de touche! »

Alan Shearer

Un réalisme encore
jamais obtenu.
Nouvelle technique
de motion capture
avec 10 caméras.

Une sélection
des plus grandes
stars du foot.

Les 64 plus grands
clubs internationaux.

24 stades différents
et le choix des
conditions météo.



actua
SPORTS
SERIES

©1997 Gremlin Interactive Ltd. All rights reserved.
Actua ® is a registered trademark of Gremlin Interactive Ltd.



■ **SONY RACHÈTE SES VIEUX JEUX.** C'est la première fois qu'un tel rachat a lieu ! En effet, ce sont pas moins de 800 000 titres – ce qui représente environ 70 millions de francs ! – que Sony Japon va racheter aux magasins japonais et, tenez-vous bien, personne n'est en mesure de dire pourquoi ! Sony compte-il se recycler dans la fabrication de frisbees...

■ **OPÉ SYMPA.** Score Games vient d'annoncer que, pour chaque achat effectué dans l'un de ses magasins entre le 15 octobre et le 15 décembre, 1 franc seront reversés à l'opération "Des jeux pour aller mieux". Les fonds ainsi recueillis serviront à financer l'achat de jeux et de consoles destinés à 17 hôpitaux en France. Sympa.

■ **SINGLE DE LARA.** Produit par Dave Stewart (l'ex-Eurythmics), le premier single de Lara Croft (interprétée par la sculpturale Rhona Mitra) est franchement pas mal. La chanson s'intitule "Getting Naked" et sera disponible à partir du 3 novembre. Un album suivra en début d'année prochaine.

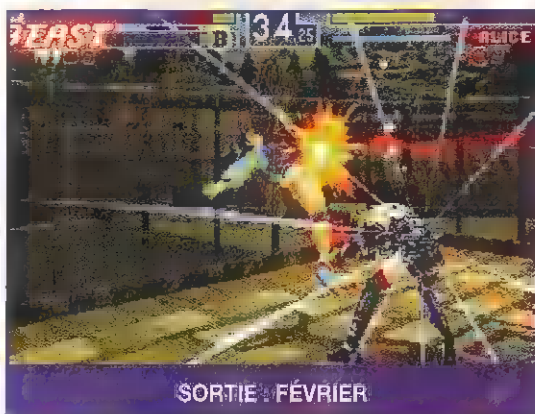
■ **SONY 2 - NINTENDO 1.** Lors d'un récent match de foot qui voyait s'affronter la Juventus et la Fiorentina, on a pu remarquer que la Juve était sponsorisée par Sony et la Fiorentina par Nintendo. C'est la Juve qui a remporté le match par 2 à 1, mais bon, Sony sponsorisait le minidisc, pas la Playstation.

■ **BANDAI ET LES CARDASS.** Leur histoire d'amour continue et c'est maintenant avec des produits Nintendo que l'idylle se poursuit. En effet, depuis début octobre, Bandai propose à la vente les Jumbo Cardass de Mario 64. Sur une face de ces cardass gigantesques, vous trouverez des autocollants du plombier et, sur l'autre, de nombreuses astuces pour jouer à Mario. C'est charmant et vendu entre 20 et 30 francs pour deux cartes.

Real Arcade Gun (PS-Saturn)

QUAND TU TIRES, IL RECULE... COMMENT VEUX-TU...

● Trois choses fondamentales différencient ce revolver de tous les autres. Premier point : lorsque vous tirez, le revolver branché sur une alimentation 12 volts simule un recul (d'ailleurs, ne tirez pas avec le flingue pointé vers le bas, ça fatigue le moteur). Deuxième point : il est livré avec une pédale, qui vous permettra de vous cacher dans Time Crisis ou encore de balancer des grenades dans un jeu comme Die Hard. Troisième point : il est cher (comptez environ 449 francs). Mais bon, quand on sait qu'il est compatible PSX/Saturn, et qu'il propose des fonctions auto-reload et auto-fire programmables, on se dit que la bête vaut bien qu'on se fende un peu. Fabriqué par Joytech et distribué aux revendeurs par JPF Import.



SORTIE : FÉVRIER



Bloody Roar (PS)

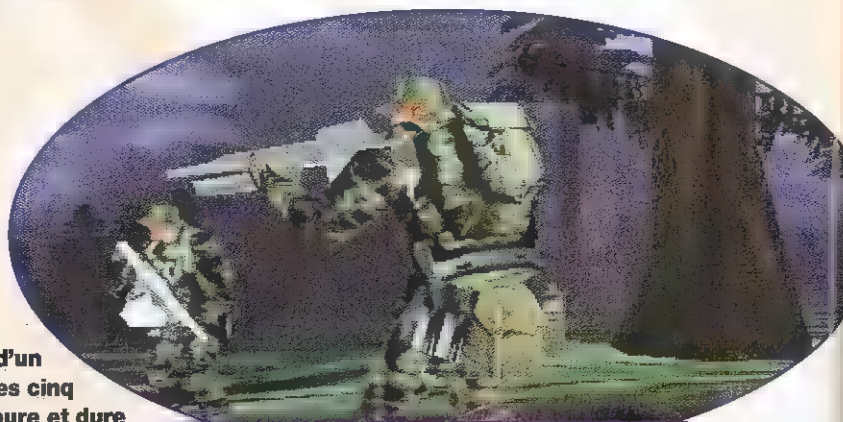
LES COMBATTANTS DU MORPH

● Les jeux de baston se font de plus en plus rares sur Playstation, donc ce Bloody Roar devrait tomber à point nommé. Huit combattants se taillent la vedette, et en plus de coups spéciaux logiquement dévastateurs, ces braves messieurs-dames pourront se morpher en grosses bestioles bien flippantes. L'intérêt de ce pouvoir est évidemment destructeur puisque, dans leur nouvelle forme, les combattants pourront réaliser de nouveaux coups et des furies de furieux.

Spécial Ops (PS)

OPÉRATION RÉALISME

● Pousser l'art de la simulation guerrière à un tel paroxysme relève du pur délire. Oubliez les armes surpuissantes et les potions régénératrices d'un Doom ou d'un de ses affiliés et pensez que les cinq missions de cette simulation pure et dure ne vous feront pas de cadeau. Vous allez investir la peau d'un ranger de l'armée américaine, un de ces types qu'on envoie effectuer les missions les plus délicates. Les deux développeurs, qui ont travaillé sur des programmes de réalité virtuelle pour l'armée, ont poussé le réalisme des situations aussi loin que possible mais le produit reste tout de même très rythmé.

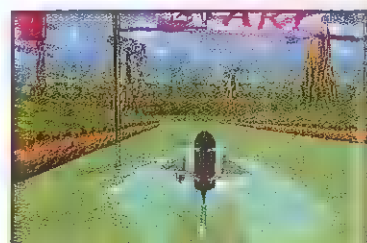


SORTIE : FÉVRIER

F1 Powerboat (PS)

Ô MON BATEAU...

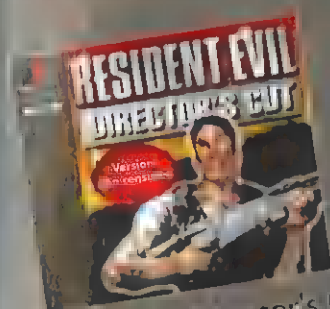
● Voici donc le seul et unique concurrent de Rapid Racer. Toutefois, n'ayant pas eu le plaisir de jouer à une version définitive, nous ne nous permettrons aucun commentaire. Vous pourrez jouer avec deux types de bateaux différents : des off-shore et ce que les développeurs ont appelé des catamarans. Ces deux types d'engins ont bien évidemment un maniement et un comportement en course spécifiques. Neuf courses différentes sont disponibles et l'on compte une bonne pléiade de modes de jeu qui vont de l'Arcade au Championnat en passant par le Slalom et quelques autres petites choses. Un mode 2 joueurs en écran splitté sera également de la partie.



SORTIE : FÉVRIER

Notre promotion

Aurez-vous la force de résister à un tel choix ?



Resident Evil Director's Cut
Version non censurée.
inclut démo jouable de Resident Evil 2



Marvel Super Heroes



Street Fighter Ex Plus Alpha



Tetris Plus

**Pour l'achat
de 2 jeux parmi**
Resident Evil Director's Cut
Street Fighter EX Plus Alpha
Marvel Super Heroes
Tetris Plus

**Géant vous offre une K7 vidéo
de Street Fighter 2*.**

TM & © Marvel Super Heroes 1996-1997 Marvel Characters, Inc.
Tous droits réservés.

CAPCOM

Capcom Co., Ltd. 1996-1997
Capcom U.S.A., Inc. 1996-1997. Tous droits réservés.

INTERACTIVE

<http://www.virgininteractive.fr>

Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.
Tous droits réservés.
Virgin Interactive Entertainment Ltd.
Tous droits réservés.

3615 Astuces,
VIRGIN infos,
GAMES jeux.
01 36 68 94 95



* Pour recevoir la K7 vidéo
de Street Fighter 2, il suffit
de retourner le bon à découper
dûment rempli à l'adresse
indiquée en joignant le ticket
de caisse Géant prouvant
l'achat des 2 titres de notre
sélection.

Offre valable du 1^{er} au 30
décembre 97 dans les magasins
Géant participant à l'opération
et dans la limite des stocks
disponibles.

Tetris Plus © 1996 The Tetris Company.
Tetris Plus, Tetris and the Tetris logo
are trademarks of Tetris Ltd.

JVC

© 1997 JVC Music Europe Ltd.
All rights reserved.

PlayStation

© PlayStation and the PlayStation logo are
trademarks of Sony Computer Entertainment.

Géant. J'ai envie

Coupon à retourner dûment rempli à : NCC/Géant Cons97 BP 319000 - 13793 Aix-en-Provence cedex 3.

☐ M ☐ Mme ☐ Mlle

Nom (en majuscules) : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Je joins mon ticket de caisse Géant prouvant l'achat des 2 jeux PlayStation parmi : Resident Evil Director's Cut, Street Fighter Ex Plus Alpha, Marvel Super Heroes et Tetris Plus (codes barres sur le ticket de caisse faisant foi).

Dans la limite des stocks disponibles. Nous nous réservons le droit de vous envoyer une K7 vidéo de même valeur en cas de rupture de stock.

Selon la loi Informatique et Liberté du 06/01/78, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations vous concernant. Si vous ne souhaitez pas apparaître dans nos fichiers, il suffit de nous le notifier par écrit.

GENS

■ **SEGA ET CORE DESIGN.**

D'après de nombreuses rumeurs circulant sur le Net, Sega aurait signé un contrat avec Core Design (Tomb Raider) pour le développement de jeux sur sa future console, le projet Dural.

■ **LA ROCKY SUR PSX.** Vous le croirez ou non mais ce film mythique qu'est le "Rocky Horror Picture Show" arrive en jeu sur Playstation ! A la manière du jeu des Spice Girls, ce sera une "expérience interactive". Le joueur incarnera au choix Brad ou Janet et pourra écouter les musiques originales, entièrement retravaillées. There's a light...

■ **KONAMI S'ÉTEND.** Ce sont pas moins de 80 créatifs que Konami veut engager pour son pôle de développement américain. ■ **Le cœur vous en dit** et que l'exportation de votre génie ne vous fait pas peur, envoyez donc un CV !

■ **ROMERO FAIT DE LA PUB.**

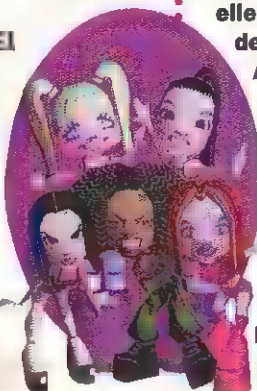
Capcom s'offre les talents du réalisateur John Romero ("La Nuit des morts-vivants...") pour réaliser le spot publicitaire japonais de Resident Evil 2. Celui-ci sera diffusé en janvier, en même temps que le jeu.

■ **PARAPPA SUR SATURN ?**

Pas exactement. En fait, l'éditeur Altron vient d'annoncer la sortie, en décembre et au Japon, de Jungle Rythm, un jeu basé sur le même principe que Parappa. Seule véritable originalité : un mode Versus dans lequel vous devrez mieux danser que votre adversaire.

■ **SPICE GAME.** ■

voilà... Sony France vient d'annoncer la sortie pour février des "aventures interactives" de ces jeunes filles épicées. Pour l'occasion voici à quoi elles ressembleront.



SORTIE : NON DÉTERMINÉE

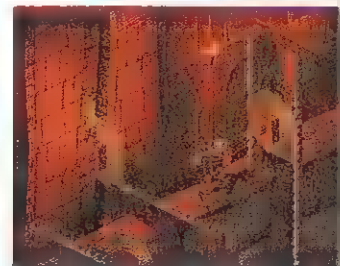


représenté sur PSX. Elric devra traverser neuf mondes différents infestés de créatures et de pièges bien vicieux, pour sauver sa douce des bras (des draps ?) de son cousin. Il pourra utiliser sortilèges et coups d'épée dans un univers qui n'est pas sans rappeler aux possesseurs de PC le fameux Diablo. Un mode 2 joueurs est envisagé.

Elric (PS)

LE NOUVEAU MONSTRE DE PSYGNOSIS ?

● Réalisé en France par les studios Haiku, Elric le Nécromancien est un jeu de rôles à la Legacy of Kain qui risque de faire couler beaucoup d'encre. D'une part, parce qu'il fait montre de graphismes plus qu'alléchants et, d'autre part, parce que ■ genre est plutôt mal



Nagano Winter Olympics (N64-PS)

LA SIMULATION DES JO

● Depuis quelque temps au Japon, on ne parle plus que des Jeux olympiques d'hiver qui se dérouleront à Nagano. Konami ne pouvait pas faire l'impasse là-dessus et propose, sur N64, une simulation qui se veut d'après les auteurs "un monument de réalisme". Le jeu proposera douze épreuves : snowboard, ski alpin, speedskate, patin à glace, saut, slalom... Les effets physiques sont magnifiquement travaillés et le visuel saisissant de vérité grâce ■ une Motion Capture des plus fluides. Cet hiver, ne le confondez pas avec la retransmission télévisée !

SORTIE : DÉBUT 98

Last Legion X (N64)
GROS MEKA PAS KONTENT !

● Hudson croit en ■ Nintendo 64 et annonce qu'il développe encore un titre pour elle ! Intitulé Last Legion X, il s'agit d'un jeu de combat de mechas qui s'apparenterait à Armored Core ou Virtual On. Tirant parti de ■ puissance 3D de la N64, le jeu est plus que fluide, ■ sans compromis visuel. Chaque mecha possède plusieurs armes dont une qui nécessiterait une recharge renforçant ■ côté stratégique du jeu. ■ semblerait aussi que certains terrains de combat soient illimités, d'autres accidentés... Mindscape a d'ores et déjà acquis les droits pour une future version occidentale.

SORTIE : NON DÉTERMINÉE



RIVENT

TRE DE

alku, Elric le
Legacy of Kain
encre. D'une



8H30



12H30

Frogger



19H30



20H30

21H30

22H30

23H30

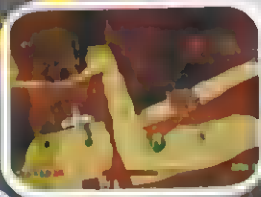
00H30

Maintenant
que vous
êtes entraîné:
jouez!



©1997 Hasbro Interactive Inc. All rights reserved.
KONAMI and FROGGER are the trademarks of KONAMI Co., Limited. ©1981 KONAMI all rights reserved.

PlayStation et PS sont des marques de Sony Entertainment Co.



PC
CD



Internet : <http://www.frogger.com>

■ **"AEON", LE NOUVEAU JEU DE ROLES DE SCIENCE-FICTION** à la sauce White Wolf, est sorti ! Les critiques sont mitigées : ça ressemble encore beaucoup au sus-nommé, avec tout ce que ça implique de défauts irritants, mais on trouve aussi pas mal de bonnes idées. Bref, comme d'habitude, il faudra attendre la suite pour se faire une meilleure idée.

■ **LE NOUVEAU JEU DE DENIS GERFAUD** ("Rêve de Dragon") devrait sortir courant 98 chez Nestiveqnen, un petit éditeur français qui fait pas mal parler de lui en ce moment. En soi, c'est un déjà un événement. "Rêve de Dragon" ■ déjà plus de dix ans, et ça fait bien la moitié de ça qu'on parle de son "Histoire de fous", le second jeu du bonhomme. A suivre ?

■ **LE "DEADLANDS" FRANÇAIS** est arrivé ! Pas vraiment de modifications fondamentales par rapport au jeu américain ■ plus apprécié de ces dernières années, si ce n'est un look plus réussi, des errata intégrés et un scénario additionnel. Premiers suppléments prévus : l'écran de "MJ" et "The Quick and the Dead", pour début 98.

■ **C'EST REPARTI CHEZ TSR**, et même plus que ça. Pour "Planescape", c'est "The Great Modon March", un recueil de scénarios dans la veine des précédentes productions, c'est-à-dire très bien. Pour "Birthright", c'est "King of the Giantdowns", qui parle de provinces nordiques, de monstres sauvages et de PNJ retors...

■ **"PARANOIA" N'EST PAS MORT !** Le jeu de rôles le plus drôle de ce côté-ci de la galaxie s'enrichit d'un scénario appelé "Creatures of the Nightcycle" (qui semble assez raisonnablement stupide). Cette fois, c'est White Wolf et ses jeux un peu trop sérieux qui s'en prend plein la tête ! A consulter, si vous aimez... ou si vous détestez ! Disponible fin mai.

Les Arcanes Nephilim

PLUS QU'UN AN...

● Et même moins : avec ■ sortie de "l'Arcane du pendu" - ■ numéro 12 d'une série de 22 - la gamme "Nephilim" ■ fêté son premier anniversaire, à raison d'un volume tous les mois, sorti en édition limitée. Le pari, à ■ base, n'avait rien d'évident ; sa réussite fait aujourd'hui de "Nephilim" le jeu français le plus suivi en termes de suppléments, et sans aucun doute l'un des plus complets. Pour ■ joueur, c'est ■ possibilité d'en savoir plus sur son arcane de prédilection ; pour ■ meneur de jeu collectionneur, un réservoir infini d'intrigues et de scénarios, dont l'effarante complexité ne se dévoile encore que petit à petit. La série se terminera avec l'été 98 et l'Arcane 0. Les premiers volumes, eux, sont déjà épuisés. N'attendez pas trop !



Theran Empire

ALORS... C'EST VRAI ?

● Eh oui, il faudra s'y faire : le monde d'"Earthdawn", c'est la Terre. Bon, on pouvait s'en douter un peu avec le titre, sans compter le fait que de nombreuses similitudes avec "Shadowrun" (un "Cyberpunk" avec des elfes, chez le même éditeur) ont déjà été observées, mais, ce coup-ci, c'est officiel - il suffit de jeter un coup d'œil à la carte. Pour le reste, ce gros supplément en VO décrit l'empire Theran dans les grandes largeurs, avec sa société pas si tyrannique que ça, ses fameuses cités volantes, sa culture, sa religion... tout, quoi. Autant dire qu'avec ce supplément déjà essentiel, ■ jeu gagne en épaisseur et se place maintenant aux avant-postes dans la catégorie médiéval-fantastique. Les joueurs s'étaient contentés jusqu'alors de se battre contre les Therans, ils vont pouvoir désormais visiter leur monde. Ça promet...

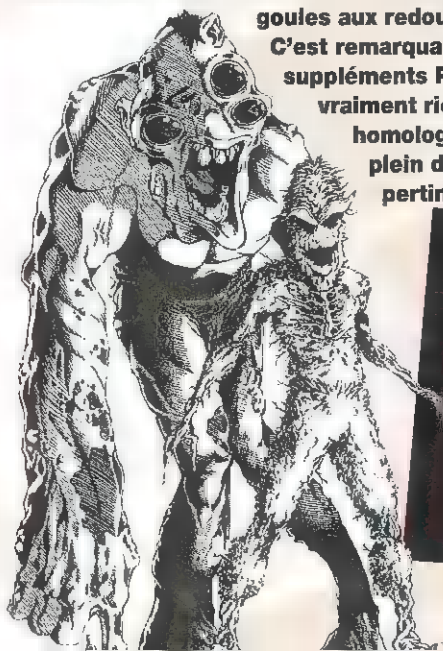


The Realm of Shadows

TU VAS VOIR TA GOULE !

● "L'Appel de Cthulhu" est un jeu tellement riche qu'il semble ne jamais devoir s'épuiser, et les campagnes qui lui sont dédiées atteignent un niveau général que l'on jugerait sans doute exceptionnel ailleurs. Ici, par exemple, un scénario comme "The Realms of Shadows" (en anglais pour l'instant) peut être considéré comme normal : soit une superbe enquête en quatre parties, située dans les années 40, qui mènera les investigateurs jusque dans le Monde des rêves, où ils devront démanteler un culte de goules aux redoutables ramifications.

C'est remarquablement présenté (les suppléments Pagan Publishing n'ont vraiment rien à envier à leurs homologues de Chaosium), et plein d'aides de jeu très pertinentes. Un must !



Le jeu de rôles en crise ?

PAS DE PANIQUE...

On en parle depuis quelques mois, ici et ailleurs. Le jeu de rôles serait en crise, le jeu de rôles irait très mal : ventes en chute libre, boutiques en faillite et tutti quanti. En fait, la réalité est un peu plus complexe. Le jeu de rôles traverse actuellement ce que l'on pourrait appeler une crise de croissance, occasionnée par de multiples facteurs : fragilisation du marché par les cartes, surabondance de produits (la quantité prenant le pas sur la qualité), absence d'action concertée pour lutter contre la mauvaise image dans les médias, etc. Pas de panique cependant : les Etats-Unis ont connu le même genre de problème il y a quelques années, et, de l'avis de la plupart des éditeurs français, le plus dur est derrière nous, déjà passé. Pour preuve, le dernier hors-série de "Casus Belli", consacré à l'initiation, s'est remarquablement bien vendu. L'avenir passera par ce genre d'initiatives.

R	S
08	
07	
06	
05	
04	
L'empereur	
le pape	
l'empereur	
le pharos	

"Nephilim" le
omplets. Pour
eur de jeu
ne se dévoile
olumes, eux,

Bon, on
nombreuses
z le même
uffit de jeter
écrit l'empire
que ça, ses
dire qu'avec
e maintenant
eurs s'étaient
voir

n crise ?

QUE...
es mois, ici
serait en
très mal :
tiques en
ait, la
mplexe.
ctuellement
er une crise
se par de
sation du
abondance
enant le
e d'action
tre la
médias, etc.
t : les Etats
enre de
nnées, et,
éditeurs
errière
euve, le
us Belli
et
adu.
nre

COLONY WARS



UNISSEZ-VOUS
DANS LE COMBAT.

LUTTEZ
POUR LA LIBERTÉ



DISPONIBLE SUR PLAYSTATION DES NOVEMBRE



A vertical strip of a soccer match. At the bottom, there are two logos: the Gremlin logo (a stylized 'G' with 'GREMLIN' and 'PREMIER LEAGUE' below it) and the Playtex logo (a stylized 'P' with 'Playtex' below it). Above the logos, a vertical strip of a soccer match is shown, featuring a player in a white jersey with the number 10, a player in a red jersey, and a goal. The word 'Gremlin' is written vertically on the left side of the strip.

bateaux

Spécial salon

Toutes les nouveautés 98

**Numéro
exceptionnel
330 pages**

- Plus de 200 voiliers au banc d'essai
- Les prix et fiches techniques de 2300 modèles

N° 475 DECEMBRE 1997 - 40 F

M 1200 - 475 - 40.00 F



$99.97\% = 18.0 \text{ PF} - 1.24059 = 16.00017 = 12.55\% = 1.580 \text{ PF}$

Cash, crédit, leasing

Solutions & astuces pour financer votre bateau



Et aussi

**Tout
l'équi-
pement
pour
naviguer
en paix**



bateaux

Dès le 21 novembre chez votre marchand de journaux.

**Play**

ce...

K

nel
es



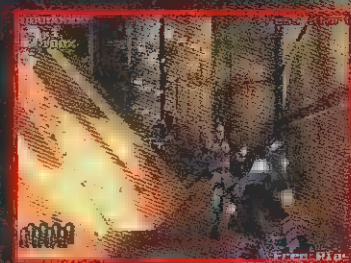
aussi...

ui-
nent
r
iguer
paix

urnaux.

Fais régner
la loi...

JUDGE DREDD



Jeu D'action 3D.



Jouable à 2
joueurs.



Son et musique
qualité Arcade.

Creator



© 1997 EGMONT FOUNDATION. JUDGE DREDD™, THE CHARACTER, NAMES, REPRESENTATIONS AND ALL OTHER ELEMENTS
UNDER LICENSE FROM EGMONT FOUNDATION. © 1997 GREMLIN INTERACTIVE LTD. TRADEMARKS US&C



SHADOW MASTER

Depuis notre numéro de septembre, nous en savons un peu plus sur le prochain titre de Psygnosis, Shadow Master. Le jeu a évolué, certaines options ont été revues, d'autres ont disparu et de nouvelles ont vu le jour.

Reportage à Northfolk, cité balnéaire située à quelques kilomètres de Liverpool, chez Hammerhead, le développeur du jeu.

Niico

Shadow Master est le maître des Ténèbres. Il dirige les forces du Mal à partir de sa planète, curieusement nommée Dark Planet (on n'arrête décidément plus le progrès). Ses troupes déciment l'univers, colonisent chacune des planètes rencontrées quand elles ne les détruisent pas entièrement. Une véritable marée noire envahit peu à peu l'univers, le ronge tel un cancer. Seul survivant d'une attaque des forces du Shadow Master, vous êtes bien décidé à vous venger. Ainsi, à bord de votre buggy tout-terrain équipé des dernières armes technologiques, vous allez, de planète en planète, éliminer tous ceux qui se mettent en travers de votre route, avant d'affronter le Shadow Master, le diable en personne.

Seize missions, sinon rien

Shadow Master comporte sept environnements différents, divisés en sous-niveaux, pour un total de seize missions, variées et la difficulté croissante. Tout commence sur la planète Silvan. Cet astre est recouvert d'une gigantesque forêt et il faudra vous frayer un passage à travers les arbres, arbustes et les chemins terreux. Votre mission se poursuit sur Halos, un désert aride, peuplé de créatures agressives. Viennent ensuite

Ocel et Glasys, les planètes de l'eau et de la glace. Titan sera la cinquième planète de votre périple, elle est constituée essentiellement d'usines. Le sixième environnement, dans lequel une terrible mission vous attend, se déroule à l'intérieur d'un gigantesque vaisseau spatial. Le jeu se termine sur Dark Planet, l'antre du Shadow Master (voir encadré "Sur la route de Dark Planet").

Demandez le programme !

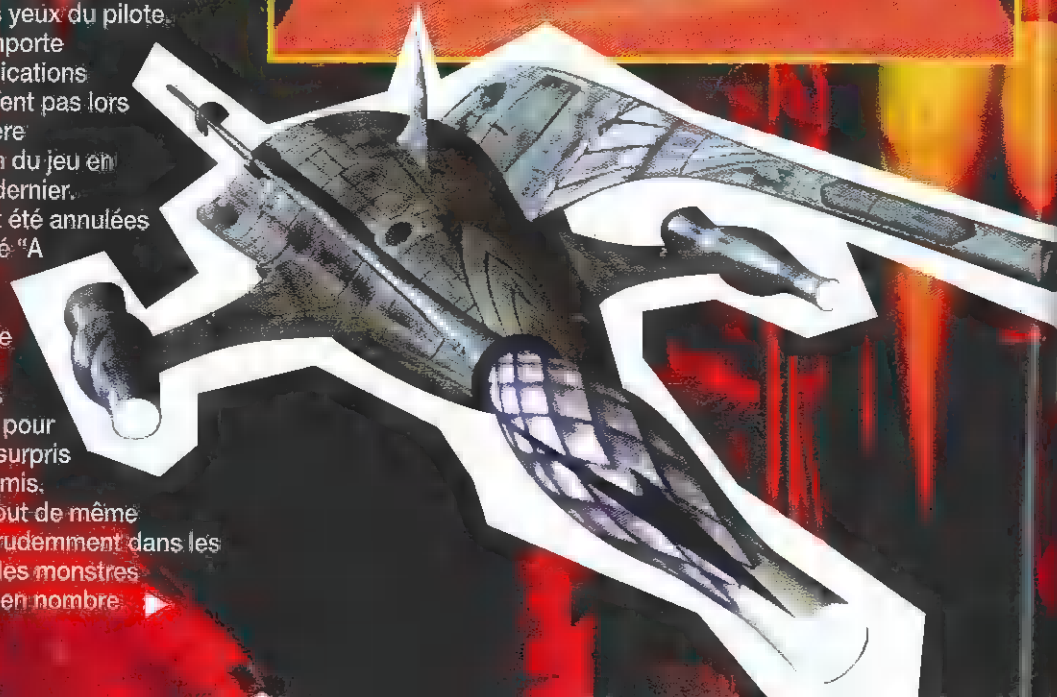
Le jeu, à mi-chemin entre un shoot'em up 3D et un Doom-like, est vu à la première vue subjective tout au long de la partie. Vous dirigez un buggy à trois roues. L'écran comporte diverses indications qui n'existaient pas lors de la première présentation du jeu en septembre dernier. D'autres ont été annulées (voir encadré "A l'écran"). L'écran de jeu comporte toutes les informations nécessaires pour ne pas être surpris par les ennemis. Il convient tout de même d'avancer prudemment dans les niveaux car les monstres s'y trouvent en nombre



Les niveaux ne sont pas plats mais vallonnés. Difficile de shooter les ennemis quand ils ne sont pas à la même hauteur que vous.



En fonction des planètes visitées, les décors bénéficient toujours d'une couleur dominante.



Il faut détruire les ennemis si l'on veut progresser.



Les lasers se réfléchissent sur les surfaces métalliques.



Certains ennemis sont équipés de boucliers, comme l'indique ce halo bleu autour du monstre.

Il faut détruire le sommet de ces tourelles... si l'on veut terminer le niveau.

Les lasers se réfléchissent en temps réel sur les décors du jeu.

Psychosis

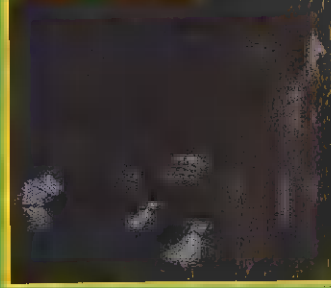
Playstation

Shoot'em up 3D
1 joueur

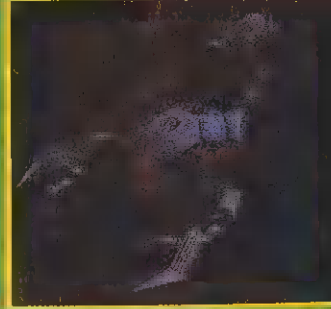
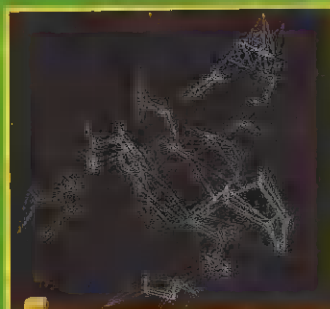
Début janvier

DE FIL EN AIGUILLE

La base de programmation des monstres ou des éléments de décor en 3D est toujours la même : les programmeurs créent tout d'abord une image en fil de fer de l'objet qu'ils souhaitent réaliser, puis de puissants ordinateurs recouvrent ce cyber squelette de polygones non texturés afin de se rendre compte de manière plus concrète de l'apparence de l'objet 3D créé. La dernière étape consiste à appliquer sur ces polygones différentes textures afin de donner un côté réaliste à l'objet.



Un gigantesque mastodonte. Il ne fait pas bon tomber entre ses pinces !



Le scorpion est un animal d'ordinaire repoussant (comme le Panda, d'ailleurs), imaginez un peu celui que vous allez rencontrer dans le jeu.



La pieuvre est un boss terrible : ses tentacules sont dangereux. Pour l'abattre, visez son point faible : l'œil.

L'un des derniers boss : remarquez le reflet des décors et du boss sur le sol. Superbe, non ?



LA VERSION PC

En parallèle, Hammerhead développe une version PC de Shadow Master. Le jeu bénéficie de graphismes d'une grande finesse, d'effets spéciaux hallucinants, d'une rapidité d'animation décoiffante. En fait, la version PC est optimisée pour fonctionner sur l'ensemble des cartes 3D accélératrices, disponibles sur le marché : Power VR, Matrox 3D et autres cartes à base de 3Dfx. Possesseurs de PC, le bonheur est proche. Il faut aussi souligner que contrairement à la Playstation, la version PC propose un mode Multijoueur (jusqu'à 48 en réseau).



Un des boss du jeu vu de face : un gigantesque triceratops.



Un autre boss : notez la qualité des effets, la transparence et la finesse des graphismes.



Les ennemis ne sont pas toujours en mouvement, à l'image de cette grosse plante.

Un petit air d'alien, certainement dû à la forme de son crâne, pour cet ennemi.



SUR LA ROUTE DE DARK PLANET

LIEU	ENVIRONNEMENT	NOMBRE DE NIVEAUX
Silvan	Forêt	2
Halos	Désert	2
Ocela	Océan	3
Glasys	Glace	2
Titan	Usines	3
Dread	Vaisseau spatial	1
Dark Planet	Terre de chaos	3

sans tam tam



avec



Avec TAM TAM recevez instantanément, 24 h sur 24, par téléphone, minitel, micro-ordinateur et internet des messages écrits et cela sans payer d'abonnement. En plus, TAM TAM vous offre : flashs d'information par jour et des scoops en temps réel.

INTERNET : http://www.tamtam.tm.fr

36 15 TAM TAM

2230 TTC/m

LE MESSAGEUR DE POCHE



Grand concours *automobili* **Lamborghini**

280 gagnants
+ de 500 lots

PASSEZ À LA VITESSE

REMORTEZ LE CHAMPIONNAT AUTOMOBILI LAMBORGHINI ET GAGNEZ :

1^{er} prix

1 stage de pilotage
de 2 jours pour
1 personne
à la Lamborghini
Driving Academy
d'Imola en Italie



2^e au 4^e prix

1 semaine pour
2 personnes
à la montagne

5^e au 10^e prix

1 volant
compatible
Nintendo 64

11^e au 20^e prix

2 manettes
et 1 kit vibration
Nintendo 64



21^e au 70^e prix

1 paire de lunettes
de soleil Sunrock



71^e au 100^e prix

1 tee-shirt et 1 casquette
Automobili Lamborghini

Pour participer, vous devez gagner, au jeu Automobili Lamborghini sur Nintendo 64, le championnat "standard" en mode "expert" (6 tours sur les 6 circuits avec une Lamborghini Diablo). Une fois le championnat gagné, photographiez le tableau de victoire final qui s'affiche à l'écran. Renvoyez alors le bulletin de participation ci-contre dûment complété, accompagné de votre photo d'écran sur laquelle le "victory code" doit être parfaitement lisible. Le classement des 100 meilleurs temps déterminera la liste des gagnants. La réponse à la question subsidiaire départagera les éventuels ex-aequo.



Choix : standard



Choix : mode expert



Tableau de victoire final



The trademarks Automobili Lamborghini and Diablo are owned by and used under licence from Automobili Lamborghini S.p.A. Italy. Titus 1997

EXTRAIT DU RÈGLEMENT
Ce jeu se décompose
récompensés. Chacun
b) Le championnat Au
bulletins dûment remp
2 rue Paul Eluard, 930
1) Le 1^{er} prix comprend le
dateur d'un permis de co
2) Le 2^e prix comprend, po
être l'une des 10 stations d

NOM :
ADRESSE :
CODE POSTAL :
AGE :

Combien de jou

Les informations vous concernant
relative à l'informatique, aux fichiers

ants
lots

VITESSE SUPÉRIEURE

JOUEZ AU 08.36.68.11.41*

**du 10 décembre 1997
au 10 février 1998
et gagnez
chaque semaine**



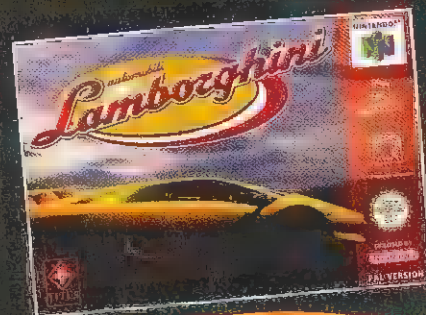
1^{er} prix

**1 Nintendo 64
et 1 jeu
Automobili
Lamborghini**



6^e au 10^e prix

**2 places de cinéma
valables dans les
salles Gaumont
1 tee-shirt Automobili
Lamborghini**



2^e au 5^e prix

**1 jeu Automobili
Lamborghini**

11^e au 20^e prix

**1 tee-shirt et 1 caquette
Automobili Lamborghini**

EXTRAIT DU RÈGLEMENT Le Grand Concours Automobili Lamborghini est un jeu gratuit et sans obligation d'achat qui se déroule du 21 novembre 1997 au 27 février 1998 minuit (le cachet de la poste faisant foi). Ce jeu se décompose en 2 parties : a) Un concours par téléphone du 10 décembre 1997 au 10 février 1998 inclus. Chaque semaine les 20 meilleurs scores réalisés sur le 08.36.68.11.41* seront récompensés. Chacune des 9 sessions concours commence le mercredi à 0h00 et se termine le mardi à 23h59. Le règlement complet est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot, 75001 Paris. b) Le championnat Automobili Lamborghini qui récompensera les auteurs des 100 meilleurs scores réalisés sur le jeu Automobili Lamborghini en mode "expert" par défaut. Ne seront pris en compte que les bulletins dûment remplis et accompagnés d'une photo d'écran du tableau de victoire. Le règlement complet du Championnat Automobili Lamborghini est déposé en l'étude de Maître Ochoa, huissier de justice, 2 rue Paul Eluard, 93000 Bobigny. Les 2 règlements sont disponibles sur simple demande écrite à : Titus, Concours Automobili Lamborghini, 310 avenue Daniel Perdrigé, 93370 Montfermeil.

1. Le 1^{er} prix comprend le billet d'avion aller-retour Paris/Bologne et l'ensemble des prestations du stage (transferts, 2 nuits d'hôtel, repas, prêt de voitures, mise à disposition du circuit d'Imola). Si le gagnant est un mineur de moins de 18 ans ou n'est pas détenteur d'un permis de conduire catégorie A, le stage sera remplacé par un séjour de même durée; l'ensemble des prestations sera identique, mis à part pour les cours de pilotage qui seront remplacés par des tours de circuit avec un pilote.

2. Le 2^e prix comprend, pour 2 personnes, l'hébergement en résidence tourisme et le forfait de remontées mécaniques pour 6 jours, pendant la période du 7 mars au 18 avril 1998. La destination est soumise aux disponibilités au moment de la réservation et pourra être l'une des 10 stations du catalogue hiver 97/98 de Class Rêves.

Bulletin de participation

à retourner, accompagné d'une photo d'écran du tableau de victoire, avant le 27 février 1998 minuit à :
Titus/ Concours Automobili Lamborghini / 310 avenue Daniel Perdrigé / 93370 Montfermeil

NOM : **PRÉNOM :**

ADRESSE :

CODE POSTAL : **VILLE :**

AGE : **VICTORY CODE (12 chiffres) :**

Question subsidiaire

Combien de joueurs auront envoyé leur bulletin de participation au Championnat Automobili Lamborghini au plus tard le 27 février 1998 minuit ?

Les informations vous concernant ne sont recueillies par Titus que pour la gestion du jeu-concours Automobili Lamborghini. Vous disposez d'un droit d'accès et de rectification sur ces informations par demande écrite adressée à Titus, conformément à la Loi du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés.

quette
ghini

championnat
championnat
e bulletin
ory code"



toire final

roch

One

Le shoot'em up est un genre qui se fait oublier, lentement mais sûrement.

Cependant, un petit groupe de développeurs résiste encore et propose One, un jeu à l'action soutenue.

One vous invite dans un monde futuriste. Les Twix ont disparu. Switch aussi (tout est lié), les aliens contrôlent le monde et la population est très énervée. Cependant, il est un homme qui ose encore se battre contre l'envahisseur : John Cain. À travers les cinq mondes que comporte le jeu, John va devoir affronter mille dangers : chasseurs de prime, vaisseaux spatiaux d'attaque, véhicules blindés, monstres mécaniques et autres Panda à poils électriques seront au

menu. Au fur et à mesure de votre progression, votre barre d'énervement varie, ce qui influe directement sur la puissance de vos armes. Étrange, n'est-ce pas ? Graphiquement, le jeu est tout en 3D temps réel. Les décors bénéficient de textures variées et de nombreux effets spéciaux rythment l'action : transparence, reflets de lumière sur les murs... Début du carnage le mois prochain.

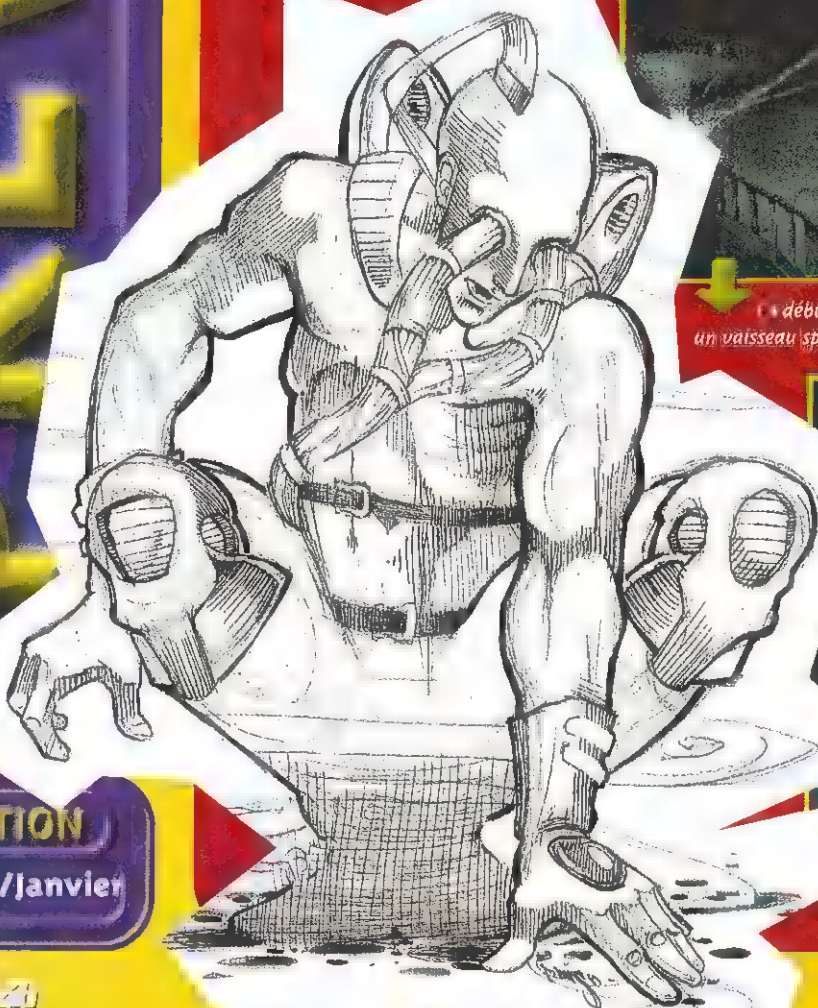
Selon les actions, la vue change au cours du jeu, automatiquement. Comme ici, quand John échappe à une terrible explosion.



Il débute très fort : une folle poursuite avec un vaisseau spatial dans les couloirs d'un immeuble.



Ça chauffe dans les entrepôts ! Gare aux retours : flamme.



PLAYSTATION

● ASC Games/janvier

PREVIEWS

Les effets de transparence lors des explosions donnent un côté quasi surnaturel au jeu. On en prend plein les yeux.

Il ne faut jamais rester sur place : vos ennemis possèdent des armes à visée laser et ont très envie de vous descendre.



Quand John Cain est super énervé (genre Switch devant distributeur Twix en panne), la puissance de ses armes devient phénoménale.



Une petite scène qui n'est pas sans rappeler les films "Star Wars" et "Le Cinquième Élément".



Eh bien ! en voilà un qui ne vous embêtera plus, c'est certain.

**NOS SOLUTIONS UTILISERAS
NOS GUIDES DÉVORERAS**

3615 TIPS

08 36 68 32 64

Tips (le minitel) et la Tips Line (le téléphone) ont mis en place un dispositif spécial pour que tu disposes rapidement des solutions des jeux (version française) des consoles 32 et 64 bits. Nos testeurs écrivent des solutions originales et exhaustives, accompagnées de guides faisant le point sur certains aspects du jeu (Materia, Etoile, Chocobos...). Si malgré tout tu coignes, tu peux nous questionner en direct le mardi de 17h à 20h et tout le temps dans la rubrique questions-réponses, nous répondons sous 24h !

Marvel Super Heroes

Après la série des *Street Fighter*, Capcom s'inspire des personnages de Marvel pour faire perdurer la baston 2D. Et le pire, c'est que ça marche !

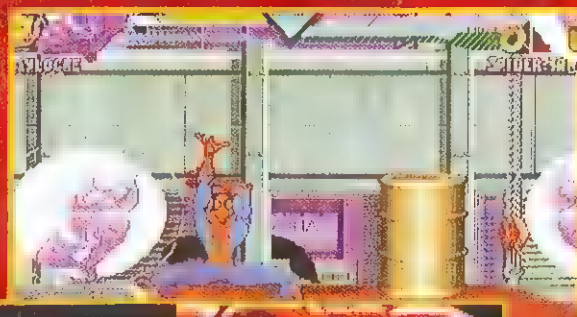
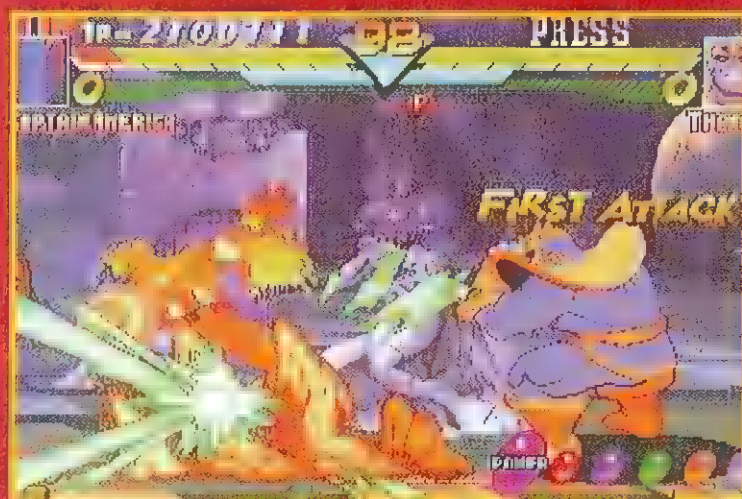
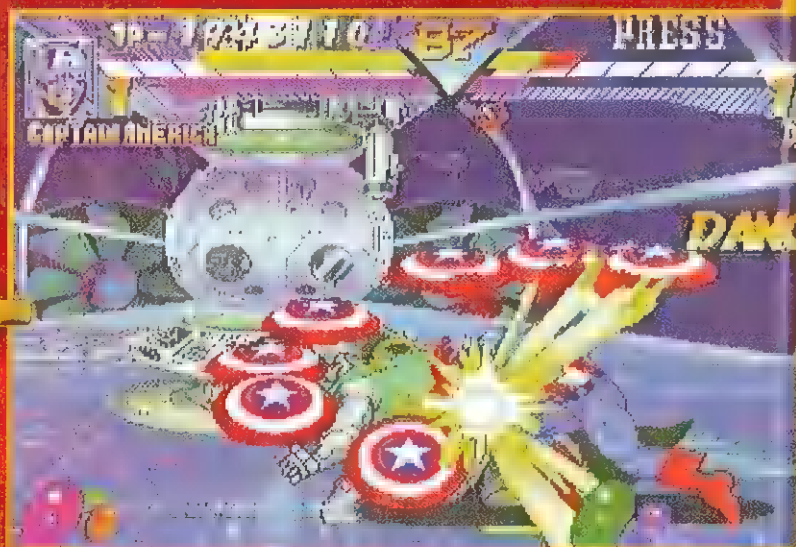
Wolverine, Captain America, Psylocke, Spiderman, Iron Man, Hulk, Blackheart, Magneto, Juggernaut, Shuma Gorath. Des super héros mythiques viennent se pastagner dans ce jeu de baston à la *Street Fighter*. En effet, *Marvel Super Heroes* utilise le même moteur 2D que *Street*, et surtout les mêmes manipulations pour réaliser la majorité des coups spéciaux. Reste qu'à ce jour, ce Marvel est, de l'avis de ceux qui l'ont découvert en import, l'un des meilleurs jeux de baston 2D sur Playstation. La possibilité d'utiliser les gemmes pendant un combat

(pour avoir de nouveaux pouvoirs ou réaliser une Fureur spéciale) est intéressante, et chaque perso dispose de divers Combos et de quatre Furies. Il y a de quoi faire. La vitesse de jeu est paramétrable (normale ou turbo), et il existe deux modes différents, Arcade et Versus. Les plus acharnés auront l'insigne honneur de se mesurer aux boss, Thanos et Fatalis, deux super vilains redoutables qui, selon toute vraisemblance, devraient pouvoir se jouer grâce à un tip.

De Doom, alias Fatalis, on se croit de goûter au fœtus de Captain America.



Le décor de Blackheart est l'un des plus chouettes du jeu. Mais plutôt qu'admirer les jolies flammes, faites gaffe aux baffes...



Alors que Spider-Man s'apprête à utiliser sa gemme de temps (pour découpler sa vitesse), Psylocke se multiplie à l'infini en rue.



Face à un peu de bombes qui l'annoncent, Wolverine affronte Iron Man. Si le gros est à Capcom, la fureur est à Wolverine.

PLAYSTATION

● Virgin/Fin décembre

Skull Monkeys



Comme aime à (trop) le répéter Niiico, le N... ça brûle... mais... peut aussi tuer. Surtout lorsqu'on a le droit de se faire tuer qu'une seule fois.

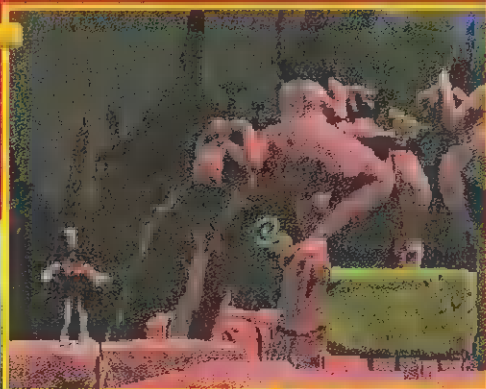
Voici un jeu de plates-formes dans la plus pure tradition du genre, avec ses précipices sans fin, ses sauts perpétuels, ses ennemis aux mouvements stéréotypés et ses bonus ramasser. De la plate-forme, de vraie de vraie, avec le seul petit détail qui change l'environnement graphique. Effectivement, vous ne manquerez pas remarquer que tous les personnages et les décors ont été modélisés à partir de formes en... pâte à modeler ! Un peu comme Clayfighter. C'est joli et ça donne du volume. Pour parler de la structure, EA annonce plus d'une centaine de niveaux situés dans vingt mondes différents. Votre personnage,



Ça oui, il va falloir sauter sur la tête du monsieur pour atteindre la plate-forme.

Claymen, pourra trouver nombre de bonus en chemin tels que le bouclier hamster, la tête pétomane, le lavement universel... Bref, le délire et l'irrévérence seront de mise, comme on pouvait s'y attendre de la part d'anciens de chez Shiny.

En prenant passage secret de cette fontaine, vous arriverez à un niveau rempli de vies.



Les environnements graphiques sont très différents de ce que l'on rencontre habituellement.

Quand certains développeurs d'Earthworm Jim s'expatrient vers les contrées de Dreamworks Interactive (la boîte de jeux de Spielberg et Cie), ça donne Skull Monkeys...

PLAYSTATION

EA/Janvier

hop ! on saute sur la tête du Skull Monkey on attrape des bouilles jusqu'à en avoir cent gagner une vie



Repérez bien les déplacements de ces messieurs et vous pourrez passer en toute sécurité

LES MEILLEURES ASTUCES
CHAQUE JOUR DÉCOUVRIRES

3615 TIPS®

08 36 68 32 64

Le 3615 TIPS et le 08 36 68 32 64 sont enrichis quotidiennement de solutions pour les jeux des consoles 32 et 64 bits. Les tips des nouveautés sont disponibles très peu de temps après la sortie du jeu. Comme pour les jeux d'aventures, n'hésitez pas à nous demander des tips ou des conseils.

Ark of Time

Cette fin d'année sera riche en jeux d'aventure. Après le superbe Chevaliers de Baphomet 2, se prépare Ark of Time. Premières images...

Léminent professeur Caldwell a mystérieusement disparu lors d'une expédition aux Caraïbes, et c'est à vous, Richard Kendall, que l'on s'adresse pour le retrouver. Modeste journaliste sportif dans un quotidien anglais, vous vous retrouvez débarqué aux Bahamas. Belle promotion ! Le principe du jeu est le même que celui des Chevaliers de

Baphomet, à savoir le "click and play" : tout se fait à l'aide du pointeur. Si vous trouvez un objet, un simple clic dessus suffit à l'observer, le prendre ou l'utiliser. Il en va de même avec les personnages que vous rencontrez.

Une fois la conversation engagée, il ne vous reste qu'à choisir les réponses pour mener à terme votre discussion et découvrir des indices importants pour la progression de votre enquête.

Sur le port, les marins ne chantent pas et ils ne sont guère bavards. Ils n'ont que mépris pour les touristes dans votre genre.



La première personne que vous croisez aux Bahamas est un peintre. Tante Judith. Aidez-la à trouver de l'eau claire pour rincer ses pinceaux.

Un léger défaut : la fenêtre de jeu est petite. Pourquoi garde-t-elle la fenêtre des objets ouverte continuellement ?



PLAYSTATION

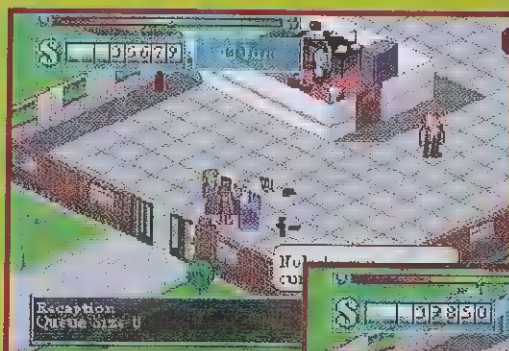
● Project Two/Janvier

Theme Hospital

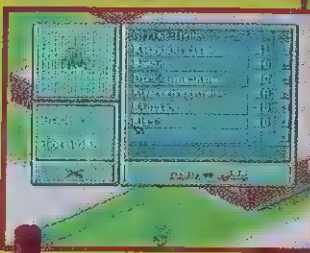
Depuis la sortie de Theme Park, les amateurs de "Sim City-like" n'ont pas eu grand-chose à se mettre sous la dent. Theme Hospital arrive enfin, tout chaud tout frais. Bon appétit !

Le principe de Theme Hospital est absolument identique à celui de Theme Park, sorti il y a quelques années sur Megadrive. Mais ici, ce n'est pas un parc d'attractions, c'est un hôpital que vous êtes chargé de gérer. La partie commence alors que seules les fondations du

bâtiment sont posées. Il convient tout d'abord de concevoir un hall d'accueil, une salle de consultation et de recruter tout le personnel nécessaire au bon fonctionnement de votre entreprise. Par la suite, le petit hôpital deviendra grand et comportera des dizaines d'étages et des centaines d'employés. Mais attention à bien gérer vos équipes, à ne pas dépenser trop, à éviter les épidémies en salle d'opération... Début des consultations le mois prochain.



Ça y est enfin ! Les premiers patients arrivent. A vous la gloire et l'argent. Vive les malades !



L'achat des fournitures est un moment crucial du jeu. Faites les bons choix et surtout ne dépensez pas trop.



Maintenant que la réception est en place, il faut construire une salle de consultation et engager du personnel.

PLAYSTATION

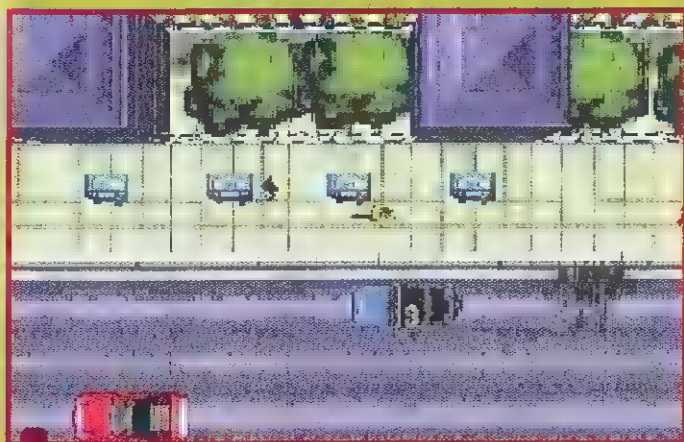
● Electronic Arts/Janvier

Grand Theft Auto

Jouer le rôle d'un méchant a toujours eu le don de provoquer des poussées d'adrénaline vivifiantes. Avec Grand Theft Auto (GTA pour les intimes), c'est dans la peau d'un gangster que vous vous éclaterez...

Une fois que vous aurez sélectionné l'un des quatre malfrats proposés en début de jeu, vous devrez remplir un certain nombre de missions à travers divers villes américaines. Graisser la patte d'un ponte local, exterminer une bande de hell's angels voleurs de dope ou détruire le QG du gang ennemi font partie de vos tâches quotidiennes. L'action est vue de haut. Vous débutez le jeu à pied, mais rien ne vous empêche d'emprunter une voiture garée par un honnête citoyen

sur le bas-côté. Une fois au volant, foncez vers votre objectif, et exécutez les ordres. Logiquement, vous n'allez pas tarder à avoir la police locale au trousses, et il ne sera pas rare que vous vous fassiez canarder par ses agents. D'ailleurs, en fonction de la réussite ou de l'échec de certaines missions, vos objectifs suivants vont varier. Bref, soyez le plus dégoullasse possible et vous aurez des chances de monter dans la hiérarchie du crime organisé. Finirez-vous capo des capos ?



Voici un endroit que vous finirez par bien connaître. C'est ici que l'on vous donnera la majorité de vos ordres de mission.

Alors que vous êtes en train de régler leur compte aux hell's angels, deux bagnoles de flics rappliquent. On peut plus bosser tranquille !

PLAYSTATION

● BMG/Janvier

Bon, c'est un peu gore, mais y z'avaient qu'à pas venir se fourrer sous mes roues.

PAUSE FERAS, ET L'ASTUCE TRANQUILLEMENT NOTERAS

8 TUV II

Exclusif ! Sur le 0836683264 et nulle part ailleurs, tu peux faire une **pause** en appuyant sur la touche **8** pendant que tu écoutes une astuce ou solution. Ainsi, tu as tout le temps de la noter ! Tu peux même appuyer sur la touche **7** pour revenir de quelques secondes en arrière. Comme sur un récepteur radio.

Mémo 0836683264

4 Jeu/Message/Titre... précédent
6 Relecture du message à partir de début
8 Jeu/Message/Titre... suivant
9 Recul de quelques secondes
Pause (8 pour relancer la lecture)
Avance de quelques secondes
Sélection Jeu/Message/Titre dans une liste
Retour au choix précédent
Retour au menu principal

1	ABC	DEF
4	GHI	JKL
6	MNO	PQR
8	TUV	WXY
0	Retour	Sélect.



On se le joue pétarabique en France. Ça sera pareil ou pareil !

PLAYSTATION

● Mindscape/janvier

World League Basketball



Une vue à la kick off, voilà qui est original !

C'est au tour de Mindscape de proposer son jeu de basket sur Playstation. Au menu des festivités, un rendu visuel fort sympathique et toutes les équipes internationales. Boom shakalaka !

Ce ne sont pas moins de trente-deux équipes, venues de tous les points du globe, qui vont s'affronter sur le parquet des ligues nationales. Trente-deux équipes, mais malheureusement aucune licence, ce qui veut dire que les persos que vous dirigerez sont de parfaits inconnus. Reste

que, en plus d'un rendu visuel qui n'est pas sans rappeler celui de Total NBA, le jeu propose de multiples options : on trouve ainsi les modes Démonstration, Saison et Tournoi. Pour compléter le tableau, le jeu propose des angles de caméra variés, et l'on annonce plus de 35 dunks différents.

Le replay vous permet d'admirer vos plus beaux points.



Selon les règles que vous activez ou non, les fautes sont plus ou moins nombreuses. La Palice n'aurait pas fait mieux...

Coolboarders 2

Faire de glisse, ne cherchez pas plus loin. Coolboarders 2 s'annonce comme la référence.

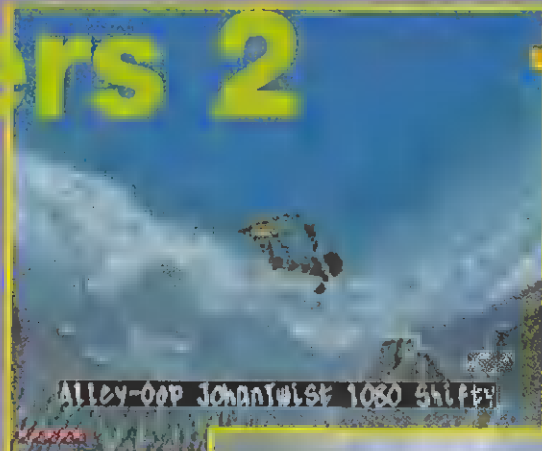


On s'en va dans le style. Coolboarders 2 s'annonce comme la référence.

PLAYSTATION

● Sony/janvier

Pour moi, la glisse est un mode de vie. C'est pourquoi, en plus de la compétition, il y a aussi le mode "Free Ride". C'est là que l'on peut se laisser aller à l'instinct. On peut même y jouer à deux. Deux simulations sont prévues pour la fin de l'année : la "Free Ride" et la "Free Ride". Coolboarders 2 vous fera passer d'excellents moments, même si ce n'est pas une année de glisse.



Alley-oop Johan! 1080 Shifty

Le replay vous permet d'admirer vos plus beaux points.



REPLAY

Armored Core

Les jeux de la Mecha-nerie font un véritable carton au Japon. En France, l'engouement est bien moindre et les joueurs s'intéressent davantage aux Dada-likes. Armored Core parviendra-t-il à les convertir ?

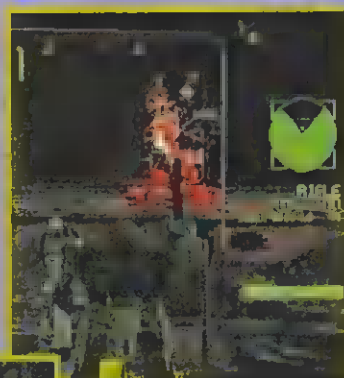
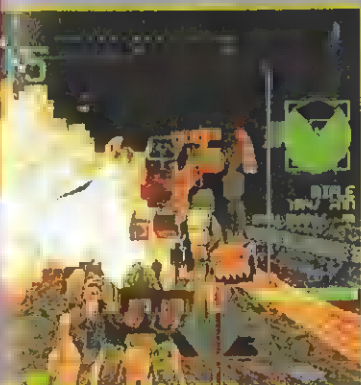
PLAYSTATION

● Sony/Janvier



Les Mecha-neries sont le genre de jeux qui ont toujours fait rêver les joueurs japonais. Les Américains, eux, ont toujours préféré les jeux d'action. Mais les Japonais ont une autre façon de jouer. Ils aiment les jeux de stratégie, les jeux de simulation, les jeux de rôle. Ils aiment les jeux qui leur permettent de se sentir puissants. Armored Core est un jeu de stratégie. Il permet aux joueurs de construire un mecha à leur image et de le piloter. Le jeu est très complexe et demande beaucoup de temps à apprendre. Mais une fois maîtrisé, il est très amusant.

Armored Core est un jeu de stratégie. Il permet aux joueurs de construire un mecha à leur image et de le piloter. Le jeu est très complexe et demande beaucoup de temps à apprendre. Mais une fois maîtrisé, il est très amusant. Le jeu est très complexe et demande beaucoup de temps à apprendre. Mais une fois maîtrisé, il est très amusant. Le jeu est très complexe et demande beaucoup de temps à apprendre. Mais une fois maîtrisé, il est très amusant.



POUR TES JEUX ACHETER,
1000F PAR JOUR **GAGNERAS**

1000F

Jeu n°1 (3615 TIPS): Gagne un jeu PlayStation™ par jour, choisi parmi les hits du moment.

Jeu n°2 (3615 TIPS): Gagne un autre jeu par jour, pour ta console 32 ou 64 bits selon les jours.

Jeu n°3 (3615 TIPS): 15 gagnants toutes les 2 semaines. Le premier gagne une console au choix ou 1000F de bons d'achat, le deuxième 400F, 2050F de lots en

tout!
Jeu n°4 (0836083264): 15 gagnants toutes les 2 semaines. Mêmes lots que le jeu n°3. Les jeux et 0 se terminent alternativement: ainsi, chaque mardi nous expédions 2050F de lots!

Au fait, pourquoi 1000F par jour? Simple: 2 jeux par jour à 369F de moyenne, plus 2050F par semaine, cela nous donne exactement 1030F mis en jeu chaque jour. Et les jeux

TES LOTS, ILlico, EN COLISSIMO RECEVRAS

Les lots (jeux, consoles, bons d'achat) sont expédiés au plus tard 48h après qu'ils ont été gagnés. Les jeux et consoles sont expédiés en Colissimo.

DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

DOCK GAMES S'ENGAGE

- A VOUS RACHETER CASH* VOS JEUX ET VOS CONSOLES.
Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.
- A VOUS DONNER DES PRIVILEGES AVEC LA CARTE DOC-KID.
- A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.
Chaque magasin présente plus de 2000 jeux d'occasion.
- A VOUS OFFRIR LES DERNIERES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES.
Dock Games traite en direct avec toutes les grandes marques.



DEMANDEZ LA AVEC VOTRE PROCHAIN ACHAT**



CONSOLE SATURN + 1 PAD

990Frs



TOUS LES JEUX SATURN SONT DISPONIBLES

TOMB
RAIDER II



NEW

OFFRE SPECIALE
LE JEU + 1 CD AUDIO
+ LE ART BOOK

Castlevania
Symphony of the night

Niveaux immenses et très variés, visuels tout le château de Dracula.



Une simulation de tennis très conviviale entièrement en 3D.



Un jeu de combat à l'arme blanche destiné à effacer tous les autres.

NOUVEAUX MAGASINS

FRANCE - SUISSE - DOM TOM

QUIMPER **CENTER**

Galerie de Kereon
02.98.64.29.15

VALENCIENNES **CENTER**

1, place Tournai
03.27.47.30.60

COLMAR

11, rue de la Cigogne
(CONSULTEZ LE MINITEL)

ST DENIS **DE LA REUNION**

217, rue Maréchal Leduc
02.62.41.98.24

BREST **ARCHER STOCK GAMES**

12, rue Louis Pasteur
02.98.46.11.46

BORDEAUX **CENTER**

142, cours V. Hugo
05.56.31.25.29

PAU **CENTER**

Ce Carrefour Lescar
05.59.72.91.32

CHARLEVILLE-MEZIERES

39-41 passage de la République
03.24.57.43.19

RENNES **ANCIEN SEQUENCE NEWS**

3, rue du Puits Mauget
02.99.31.11.26

SIGNY

Ce de Signy
022.363.03.09

YVERDON LES BAINS

Galerie des Ramparts 11
021.329.04.14

DUNKERQUE **CENTER**

22, Bd Ste Barbe
03.28.66.73.73

CHAMBERY

120, rue Croix d'Or
04.79.60.03.81

BOURG-EN-BRESSE

6, rue Charles Robin
04.78.60.33.60

THIONVILLE

21, rue de l'ancien Hôpital
03.82.54.44.11

FRANCE

AGEN
AIX en PROVENCE
AJACCIO
ALBI
AMIENS
ANGERS
ANGOULEME
ANNECY
ANNEMASSE
AUBERVILLIERS
AVIGNON
ARLES
ARRAS
AUXERRE
BAYONNE
BESANCON
BLOIS
BORDEAUX **CENTER**
BOULOGNE sur MER
BOURG-EN-BRESSE
BREST
BRIGNOLES
BRIVE
CHALON S/SAONE
CHAMBERY
CHARLEVILLE-MEZIERES
CHOLET
CLERMONT-FERRAND
COGNAC
COLMAR
CREIL
DIEPPE

Tél : 05.53.87.92.52
Tél : 04.42.93.60.10
Tél : 04.95.21.19.05
Tél : 05.63.49.94.40
Tél : 03.22.92.28.85
Tél : 02.41.87.59.14
Tél : 05.45.94.43.15
Tél : 04.50.51.44.98
Tél : 04.50.87.16.75
Tél : 01.43.52.70.23
Tél : 04.90.82.22.61
Tél : 04.90.96.84.81
Tél : 03.21.23.45.25
Tél : 03.86.52.22.21
Tél : 05.59.59.41.61
Tél : 03.81.81.67.09
Tél : 02.54.78.97.38
Tél : 05.56.31.25.29
Tél : 03.21.30.20.95
Tél : 04.78.60.33.60
Tél : 02.98.46.11.46
Tél : 04.94.72.05.45
Tél : 05.55.17.92.30
Tél : 03.85.42.98.58
Tél : 04.79.60.03.81
Tél : 03.24.57.43.19
Tél : 02.41.46.06.01
Tél : 04.73.28.93.37
Tél : 05.45.35.07.45
(consulter le Minitel)
Tél : 03.44.25.56.64
Tél : 02.35.84.63.90

DIJON
DRAGUIGNAN
DUNKERQUE **CENTER**
FECAMP
FONTAINEBLEAU
FREJUS
GRENOBLE
HAGUENAU
LA ROCHELLE
LA VARENNE St HILAIRE
LE HAVRE **CENTER**
LE PUY en VELAY
LES LILAS
LILLE
LYON CENTRE
MACON
MARSEILLE
MEAUX
MELUN
METZ
MONT de MARSAN
MONTLUÇON
MONTAUBAN
MONTPELLIER
MOULINS
NARBONNE
NÎMES
NIORT
ORLEANS
PAU **CENTER**
PERIGUEUX
PERPIGNAN
QUIMPER **CENTER**

Tél : 03.80.58.95.94
Tél : 04.94.50.89.50
Tél : 03.28.66.73.73
Tél : 02.35.29.90.00
Tél : 01.60.72.80.56
Tél : 04.94.53.64.18
Tél : 04.76.47.14.25
Tél : 03.88.73.53.59
Tél : 05.46.41.29.01
Tél : 01.41.81.03.17
Tél : 02.35.19.36.46
Tél : 04.71.09.37.17
Tél : 01.43.63.05.37
Tél : 03.20.51.44.75
Tél : 04.78.60.33.60
Tél : 03.85.40.91.74
Tél : 04.91.78.96.75
Tél : 01.60.25.11.56
Tél : 01.64.37.41.98
Tél : 03.87.36.33.33
Tél : 05.58.06.39.51
Tél : 04.70.05.94.82
Tél : 05.63.66.57.33
Tél : 04.67.60.42.57
Tél : 04.70.34.09.95
Tél : 04.68.32.07.60
Tél : 04.66.21.81.33
Tél : 05.49.77.05.13
Tél : 02.38.77.98.30
Tél : 05.59.72.91.32
Tél : 05.53.09.84.00
Tél : 04.68.34.05.11
Tél : 02.98.64.29.15

REIMS
RENNES
RODEZ
SALON DE PROVENCE
SARREGUEMINES
SETE
ST ETIENNE
STRASBOURG
TARBES
TARNOS
THIONVILLE
THONON les BAINS
TOULON
TOURS
TROYES
VALENCE
VALENCIENNES **CENTER**

Tél : 03.26.77.96.76
Tél : 02.99.31.11.26
Tél : 05.65.68.94.58
Tél : 04.90.56.61.21
Tél : 03.87.02.96.00
Tél : 04.67.74.81.46
Tél : 04.77.41.84.79
Tél : 03.82.54.44.11
Tél : 05.62.44.92.92
Tél : 05.59.64.18.66
Tél : 03.82.54.44.11
Tél : 04.50.71.69.02
Tél : 04.94.91.39.69
Tél : 02.47.20.42.30
Tél : 03.25.73.11.28
Tél : 04.75.56.72.90
Tél : 03.27.47.30.60

SUISSE

GENEVE 1
GENEVE 2
LAUSANNE
SIGNY
SION
YVERDON LES BAINS

Tél : 022.940.03.40
Tél : 022.800.30.50
Tél : 021.329.04.14
Tél : 022.363.03.09
Tél : 027.323.83.55
Tél : 021.329.04.14

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES
POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE
CONTACT Raymond IOLESIAS 022.800.30.90

DOM TOM

FORT de France
POINTE à PITRE
St DENIS de la REUNION

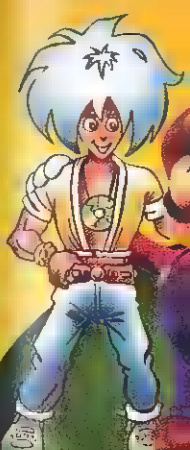
Tél : 05.96.63.12.13
Tél : 05.90.93.20.69
Tél : 02.62.41.98.24



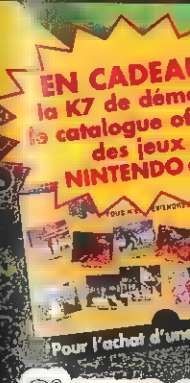
Editer aux pièges sa
ce jeu de plateforme en



Les tribulations trois
mythologie grecques.



Mettre dans la peau
adaptation très réussie.



EN CADEAU
la K7 de démo
le catalogue de
des jeux
NINTENDO

Si vous a
dans vot

Notre concept d
Europe dans des
modernes, mobi
Si v
ENTER DEAL G

SEANE COMPT 03 72 72 08 11

NEW

Le jeu plateforme 2D qui manquait à votre PlayStation.

NEW

NEW

Vous êtes dans la peau d'un agent secret, et vous devez démanteler une organisation criminelle.

FOURNI AVEC LE JEU

G-GUNS

990Frs

CONSOLE PLAYSTATION + 1 PAD

VALUE PACK offre limitée

1090Frs

CONSOLE PLAYSTATION + 2 PADS + 1 MEMORY CARD

NEW

Les imitations des trois héros de la mythologie grecques.

NEW

Un des jeux d'aventure les plus attendus l'année, indispensable !!!

NEW

Retrouvez les sensations fortes des courses de Touring Car.

NEW

La course voitures la «Rock'n» l'histoire des jeux vidéo.

AVEC DOCK GAMES, NOEL C'EST TOUTE L'ANNEE

NEW

NEW

Découvrez la navigation à 360° dans un univers tout en 3D avec le nouveau Mario.

NEW

Un réalisme encore jamais atteint une simulation automobile.

NEW

Retrouvez Diddy Kong pour de nouvelles courses encore plus délirantes.

TOP

Mettez-vous dans la peau d'un 007 dans cette adaptation très réussie.

TOP

Le 1er jeu à avoir des sensations physiques grâce à son Kit de Vibration.

NEW

Dans la lignée de Soul Blade, ce jeu atteint réellement des sommets.

NEW

Qualifiez-vous pour la Coupe du Monde 1998.

TOP

Mario et ses bolides tout en vitesse, avec ses 20 circuits.

999Frs

CONSOLE NINTENDO64 + 1 PAD (Distributeur officiel Nintendo France)

EN CADEAU* la K7 de démo et le catalogue officiel des jeux NINTENDO 64

*Pour l'achat d'une Nintendo 64

Si vous avez en projet, l'ouverture d'un magasin de jeux vidéo dans votre ville, nous avons peut-être une solution pour vous.

Notre concept de partenariat fonctionne depuis 5 ans et est exploité aujourd'hui par plus de 90 magasins en France et en Europe dans des centres villes ou des centres commerciaux. Il contient tous les éléments assurant la réussite des commerces modernes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicité nationale, formation, exclusivité territoriale.

Si vous avez un projet ou si vous souhaitez obtenir des renseignements sur notre enseigne, écrivez nous à :

INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - ZI n°3 Espace Victor Hugo - BP 39 - 16340 L'ISLE D'ESPAGNAC

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

TOMB RAIDER

*Lara est
de retour !
La voilà, la
voilà ! Levez-
vous tous*

*pour faire la "olla !" à notre héroïne préférée, et lui
souhaiter une bienvenue digne de ce nom !!!*

Le premier épisode, exceptionnel, a propulsé Lara Croft au rang de star, mannequin, chanteuse, copine de Bono (du groupe U2), et lauréate de plein de prix et d'oscar. Tomb Raider possédait des qualités nombreuses, et, surtout, le personnage principal avait du caractère. On ne change pas une Lara qui gagne, et elle nous revient encore plus pèchue. Des petits détails frapperont les fans.

D'abord, sa tignasse n'est plus crepée en chignon; désormais, elle tresse ses cheveux en une longue natte qui se balance le long de son joli dos ou flotte et ondoie dans l'eau. Ensuite, sa silhouette est plus fine et la palette de ses mouvements a été élargie; maintenant, elle peut escalader les murs et se déplacer latéralement dans cette position. Toujours à la recherche de vestiges du passé, Lara voyagera cette

fois-ci en Chine, sur la Grande Muraille, et à Venise. Elle sera capturée sur une plateforme pétrolière, qui la mènera sous l'océan, pour finir au Tibet, dans la neige. Les niveaux sont très longs et surtout, ardues dès le début. Heureusement, les points de sauvegarde (si rares dans le premier volet, les fans comprendront) ...

LA DEMEURE DE LARA

Finir un jeu perfectionner votre contrôle de Milla Croft. Vous pouvez faire un tour dans la demeure. Elle vous expliquera tous les secrets et astuces pour passer les niveaux plus facilement. Attention, il faut un temps record sur son petit carnet d'entraînement.



... à la caméra baladeuse, vous pouvez guetter les ennemis d'en haut et leur tirer dessus.



Où que vous soyez les ennemis disparaissent à distance de manière à minimiser les dégâts.

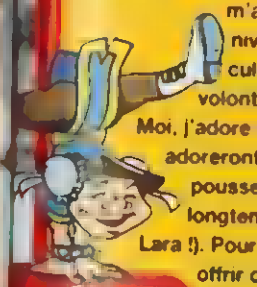


Avant de l'assommer, les ennemis vous raconteront l'histoire.



AVIS À TO

Le pad est resté s
toute une semaine
grandiose, avec d
Même si les chang



GIA

MB ER III

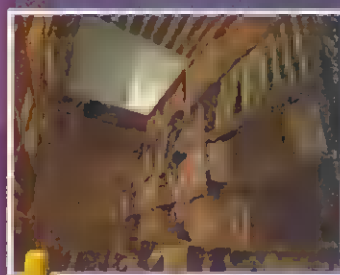
TEST PLAYSTATION

LARA CROFT NEW LOOK

Pourrait-elle revoir les petites choses qui ont changé notre Lara.



Elle s'est laissée pousser les cheveux, ça lui va très bien.



A priori, elle paraît plus jeune.



Elle se déplace plus vite, c'est très agréable.



Marchez doucement, au moindre mouvement brusque, vous vous ferez embrocher par les pics.

Dans ce passage, grimpez sur les lustres pour atteindre les portes et boutons placés trop haut.

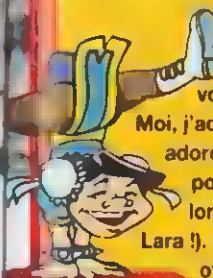


AVIS À TOMBER RAIDE !

Le pad est resté soudé à mes doigts pendant toute une semaine ! Ce second volet est grandiose, avec des décors encore plus beaux. Même si les changements sont infimes, je

m'amuse toujours autant. Les niveaux sont difficiles à se taper le cul par terre, mais la sauvegarde à volonté nous évite la prise de tête.

Moi, j'adore barboter avec Lara, et les mecs adoreront les petits couinements qu'elle pousse parfois. Elle est là, et pour longtemps (non, pas la Playstation, Lara !). Pour Noël, c'est ce qu'on peut nous offrir de mieux.



GIA

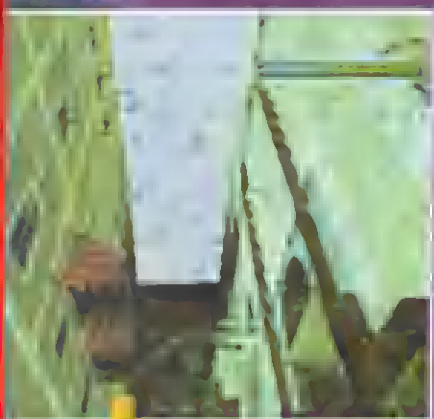


Si ces tonneaux vous roulent dessus, vous êtes morte.

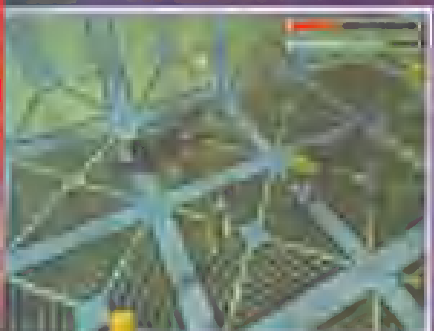


LARA DANS L'EAU

Le rendu de l'eau dans cet épisode est hallucinant. La buée que se forme autour de la tête de Lara dans la baignade est superbe. Les images sont vraiment très belles.



On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II.



On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II.

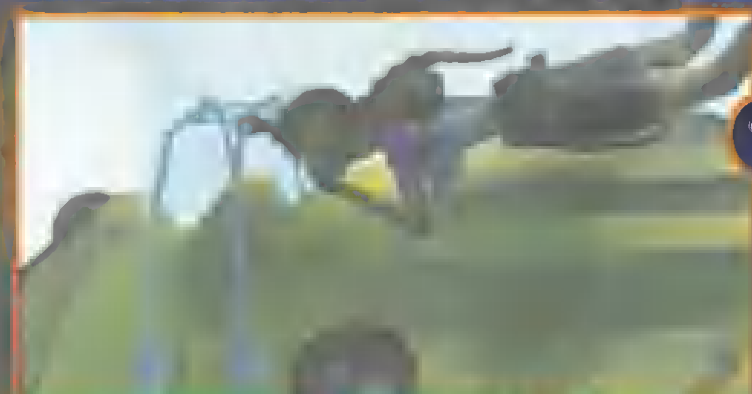


On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II.

... Elle est plus un Macab. A présent, il s'agit d'aller dans la mer. On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II. On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II. On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II.

On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II. On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II. On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II. On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II.

On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II. On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II. On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II. On a vu des images de Lara nageant dans l'eau dans Tomb Raider II.



Les scènes cinématiques sont nombreuses et certaines valent le coup d'œil.



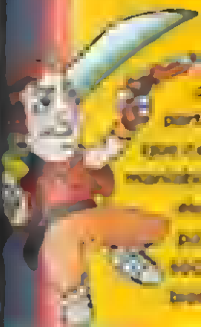
La vue externe est vitale pour scruter tous les recoins du niveau.



Pour passer, faites N saut "spécial" (le saut n'a pas changé).

AVIS

S'il y a un... c'est bien...



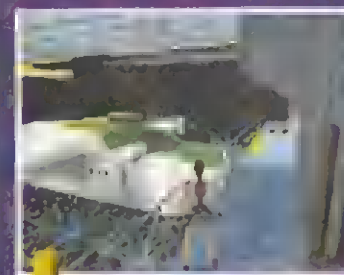
CHU

LES COINS VICIEUX

Certains passages du jeu sont vraiment colorés, et ces photos vous feront peut-être sourire. Toutefois, ils ne sont pas insurmontables.



Il faut vous trouver à l'heure du dîner... à l'heure du dîner.



Après avoir l'avoir capturée, Lara n'est plus armée... quand elle se fait courser par deux gaillards, elle ne peut compter que sur ses jambes.



Dans l'océan, en compagnie de deux requins avec une capacité respiratoire limitée, jusqu'où pouvez-vous aller ?



Pour dépasser ces immenses épées qui s'abattent... allez-y doucement.



Ici, deux requins et cinq méchants poissons vous attendent pour un combat harpon.

AVIS OUI !

S'il y a un jeu que j'attendais avec impatience, c'est bien Tomb Raider 2. Des innovations ont été apportées à ce deuxième volet, comme l'apparition de nouvelles armes, la possibilité d'escalader certaines parois ou de sauvegarder partout. Le jeu est toujours aussi agréable que ce soit au niveau de l'ambiance ou de la maniabilité. La difficulté, parfois un peu trop élevée, vous oblige dans certains passages à sauvegarder toute les cinq secondes ! Mais bon, ce jeu est tellement bien et Lara si mignonne... A posséder de toute urgence !

CHEUB





Finis les ans d'été superbe. Dans Tomb Raider I, c'était aussi une partie dangereuse.

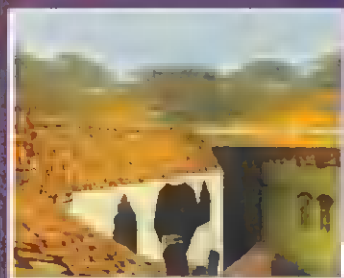
Mais décaler les paysages sombres, allumer des torches. Mais, attention, elles ne sont pas infinies !



Comme dans le premier volet, certains blocs peuvent être poussés ou tirés. D'ailleurs, les postures de Lara restent les mêmes.

DES NIVEAUX EN EXTERIEUR

Si vous vous sentiez enfermé et quasi claustrophobe dans le premier épisode, le problème est réglé dans le second. Maintenant, vous pourrez voir le ciel au-dessus de vous.



Après un petit coup de dynamite, un dégage !



La grande nouveauté de Tomb Raider est le pilotage d'engins assez exotiques, comme le hors-bord.

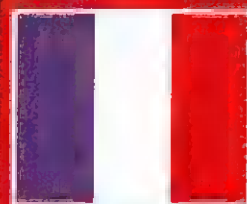
AVIS / TOUIMB, MAIS...

Oui, Tomb Raider amène son lot de nouveautés dans le mécanisme de certains pièges et au niveau des graphismes. On retrouve une Lara plus charmante que jamais face à des situations bien vicelardes. Mais je ne peux pas m'empêcher de regretter que le jeu soit trop proche du premier volet. C'est vrai que ça change de se balader en extérieur, ou d'utiliser certains véhicules, mais j'aurais aimé plus d'innovations dans le principe général. Mais, par rapport aux autres suites du mois, TRII est le plus innovant. Suivi par Crash, puis Pandemonium...



SPY

TEST PLAYSTATION



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CORE DESIGN
- Editeur : EIDOS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- TOMB RAIDER
- 1 JOUEUR
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : AÏE ! AÏE ! AÏE !
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : NON
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION

Les scènes cinématiques sont épiques, mais pas aussi soignées qu'on l'espérait.

90%

GRAPHISMES

Nouveaux décors encore plus beaux : Venise, la Grande Muraille, l'Opéra...

90%

ANIMATION

Des bugs d'affichage sur les décors, mais l'ensemble ralentit rarement.

89%

MUSIQUE

Très rare mais magnifique. Elle annonce qu'il va se passer quelque chose.

88%

BRUITAGES

Lara couine au moindre effort et les coups de feu pétent dans tous les sens.

87%

DUREE DE VIE

Avec une difficulté aux petits oignons, et des niveaux très longs, elle est indécente !

94%

JOUABILITE

Si vous avez un problème pour contrôler Lara, faites donc un tour chez elle...

94%

INTERET

Un achat indispensable pour Noël. Ce second volet, à la durée de vie exceptionnelle, est encore plus beau et prenant que le premier.

95%

Les pépés au pouvoir ! Une petite Lara contre un paquet gros malabars et des clébards méchants.

Ici, il faut grimper avant de tomber, sauter tout suite en arrière.

Munitions rares. Sachez les économiser.

TOP GEAR

L'ART DU DÉRAPAGE

Les dérapages sont assez faciles à effectuer, mais font perdre peu mal de vitesse. L'idéal est de rouler contre la rambarde dans certains tournants, ainsi on garde la vitesse.



Il ne faut pas effectuer de drift si on est en dérapage.



La conduite est assez réaliste, on se sent comme le pilote.

Top Gear Rally est le jeu de voitures qui doit le moins attendre par Nintendo 64. 7 millions de ventes, c'est un record pour un jeu de voitures. Pour le moment, il suffit de lire ce qui suit.

Top Gear Rally vous place aux commandes de voitures tout-terrain. Divers modes de jeu sont proposés. Vous pouvez vous entraîner, tenter de battre un record, ou encore, et c'est le plus amusant, jouer contre un adversaire humain. L'écran est alors split en deux, et le meilleur gagne. Pour accéder à de nouvelles courses, il faut participer au Championnat. Suivant votre place à l'arrivée de chaque course, on vous attribue un certain nombre de

points, comme en F1. Il faut que vous terminiez au pire troisième de chaque course pour accéder à la saison suivante, où vous aurez deux nouvelles voitures plus puissantes et une course supplémentaire. Les conditions climatiques changent. Suivant la saison, vous rencontrerez de la pluie, de la neige ou, pire encore, du brouillard. En ce cas, la visibilité est très réduite. Vous aurez intérêt à bien connaître la trace de la piste. Il n'y a que deux vues disponibles. Nous

vous déconseillons celle de l'intérieur, car avec les sauts, les tonneaux... ça bouge un peu trop. D'autant que des que vous faites un hors-piste, certains obstacles vous propulsent dans les airs. Comme dans Rally Cross, vous trouverez des raccourcis qui font gagner de précieuses secondes. Il est possible d'effectuer quelques réglages sur les suspensions ou les pneus. Choisissez un volant court, afin d'avoir une voiture qui aura tendance à survivre.



Cette course est la plus sympa.



Vous pouvez customiser votre voiture.



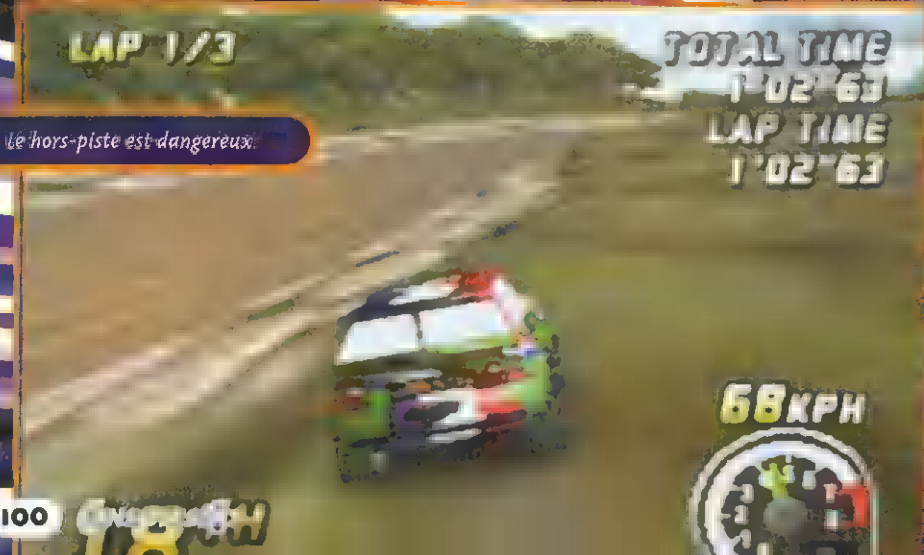
La piste est étroite, et les dépassements sont risqués.

AVIS OUI, MAIS...

Bon, soyons clair. J'ai été très déçu par Top Gear Rally... On est loin du jeu que tout le monde attendait ! Tout d'abord, la laideur des voitures surprend, et les décors brillent par leur pauvreté. Quant à la maniabilité, le moins que l'on puisse dire est qu'elle laisse à désirer. Mais Top Gear Rally ne présente pas que des défauts. La conduite est réaliste et précise, et le jeu est assez technique, pas facile même, et devient plutôt fun à partir de la troisième course. Mais pour le moment, MRC reste, à mon avis, la référence du genre.



PANDA



AR RALLY

...elle de
...les sauts
...ouge un peu
...dès que vous
...certains
...pulsent dans
...ans Rally
...rez des
...gagner de
...es. Il est
...ques
...le ou
...sez un
...avoir une
...lan...

...elle de
...les sauts
...ouge un peu
...dès que vous
...certains
...pulsent dans
...ans Rally
...rez des
...gagner de
...es. Il est
...ques
...le ou
...sez un
...avoir une
...lan...

...elle de
...les sauts
...ouge un peu
...dès que vous
...certains
...pulsent dans
...ans Rally
...rez des
...gagner de
...es. Il est
...ques
...le ou
...sez un
...avoir une
...lan...

...r Top Gear
...onde
...des
...cors
...uant à la
...n puisse
...rer. Mais
...te pas que
...est réaliste
...technique,
...t fun à
...lais pour le
...avis, la



AVIS OUI, MAIS...

Top Gear Rally, c'est pas le top. Il est même nettement moins bien que MRC. Le nombre de circuits est un peu léger, et les voitures se ressemblent toutes. L'idée de repeindre soi-même la carrosserie est sympa, mais limitée. De plus, Top Gear Rally a le syndrome V-Rally. Je m'explique. Les bagnoles ont un comportement proche des petites voitures Majorette. Au moindre choc, elles s'envolent à dix mètres, en faisant des tonneaux impressionnants. Bref, si vous êtes en manque de jeu de caisses, attendez au moins un titre potable.



CIA



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues :
- Textes :

- Développeur : BOSS
- Editeur : KEMCO
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- RALLYE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : TRÈS MOYEN
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Limitée par le support cartouche.

78%

GRAPHISMES

Les couleurs sont fades et les décors trop vides.

82%

ANIMATION

Non seulement c'est lent, mais en plus ça ralentit !

75%

MUSIQUE

Y a mieux, y a pire... Bof.

84%

BRUITAGES

Le bruit du moteur. Sans commentaires.

83%

DUREE DE VIE

Le jeu est assez long, surtout si vous voulez accéder à toutes les courses.

89%

JOUABILITE

Quand on va dans le décor, la voiture a des réactions étonnantes...

80%

INTERET

Top Gear Rally est décevant. Il arrive trop tard pour qu'on soit indulgent. Bref, c'est un jeu de caisses très moyen auquel on peut quand même jouer.

89%

TEST SATURN

Dans les couloirs, vous vous promènerez en mode Doom.

Laura s'apprête à ramasser des doigts pour ouvrir une porte à reconnaissance digitale. De très bon goût.

Laura Lewis émerge de son long sommeil cryogénique. Sur son vidéophone, elle découvre que la chambre de son pote Parker est en sang et en bordel. L'investigation peut commencer...

L'aventure se passe dans un futur indéterminé, en tous cas, dans les appartements de Laura, l'héroïne. Des bêtes ont envahi les lieux, et ne cherchent qu'une chose : tuer tout le monde. Au cours de l'aventure, Laura verra donc ses potes se faire tracter les uns après les autres, en direct-live, ou par le biais du vidéophone qui sert de réseau. Le style de jeu ressemble fortement à Kowloon's Gate.

Une partie aventure permet de trouver des objets, de parler à des gens, à la manière d'un Torico. Celle-ci correspond en général à l'entrée dans une salle. Ensuite, dans les couloirs, le part Doom-like vous invite à visiter les labyrinthes pour faire la connaissance des monstres. En début de jeu, Laura les rencontre, elle se fera tuer tout de suite. Pour les buter, il lui faut le pistolet. Pour s'en servir, à l'approche des bips,

tendez le gun avec le bouton A, chargez un moment, puis lâchez la prise quand vous sentez que le monstre n'est pas loin. Pour corser le tout, les charmantes bestioles sont invisibles. La véritable contrainte concerne les sauvegardes, qui sont limitées par votre réserve d'énergie. Pour ce qui est de l'ambiance, vous l'avez compris, c'est un peu gore. Vous ramasserez des doigts pour ouvrir une porte à reconnaissance d'ADN, vous trouverez des corps décapités, des bestioles vous attaqueront dans l'ascenseur, etc. Bref, c'est un jeu qui donne la chair de poule, à déconseiller aux âmes sensibles. On peut seulement regretter que tout le jeu soit en anglais (et un peu en

japonais de temps en temps). Pour capter les dialogues parlés (sans sous-titres), mieux vaut mettre le son à fond et maîtriser un minimum la langue de Jack the Ripper. C'est dommage, mais avec Sega ça commence à avoir l'habitude.

Dernière chose, le jeu tient sur quatre CD. Trois

ENEMY

sont consacrés au jeu lui-même, et un autre tout entier est dédié à la démo et au staff. Impressionnant.

Ce terminal sert à se connecter au réseau des lieux, pour accéder, entre autres, au vidéophone et à la carte.

AVIS OUI, MAIS...

C'est sûr, Enemy Zero est un très beau jeu, surtout dans sa partie aventure. Toutefois, il est un peu lent par rapport à Torico. L'idée du réseau qui relie tous les bâtiments est géniale, et chaque salle peut vous déclencher des peurs atroces. Ce que je lui reproche, c'est le pistolet. Il est trop délicat à utiliser, et je vous assure que reloader plusieurs fois à cause d'un petit monstre, c'est énervant. Mais bon, ceux qui aiment l'aventure y trouveront leur compte. Dans tous cas, je vous conseille d'y jouer un peu avant de l'acheter.

GIA

Le chiffre sur l'écran indique le niveau de batterie. Il n'y a aucun moyen de recharger. Apprenez à économiser les sauvegardes.

N'oubliez pas de recharger votre gun, pour ne pas manquer de munitions devant un monstre.

AVIS OUI, MAIS...

Enemy Zero est un très beau jeu, surtout dans sa partie aventure. Toutefois, il est un peu lent par rapport à Torico. L'idée du réseau qui relie tous les bâtiments est géniale, et chaque salle peut vous déclencher des peurs atroces. Ce que je lui reproche, c'est le pistolet. Il est trop délicat à utiliser, et je vous assure que reloader plusieurs fois à cause d'un petit monstre, c'est énervant. Mais bon, ceux qui aiment l'aventure y trouveront leur compte. Dans tous cas, je vous conseille d'y jouer un peu avant de l'acheter.

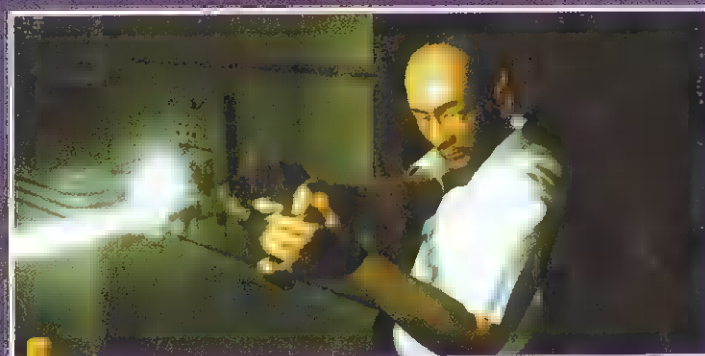
PANDA

LES SCÈNES CINÉMATIQUES

Dans la partie aventure, les scènes cinématiques sont nombreuses, et chacune contribue fortement à l'ambiance du jeu.



Kimberly vous aidera tout au long de l'aventure.



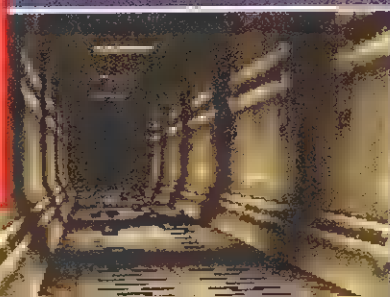
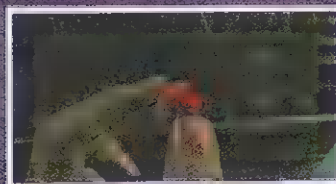
Beaucoup de vos amis mourront pour vous sauver la vie.

N'oubliez pas de recharger votre arme pour ne pas manquer de munitions devant un monstre.

Y ZERO

LA FIN

Si vous arrivez au bout encore en vie, vous devrez vous échapper des lieux avec l'aide surnaturelle de David qui vous guidera dans le labyrinthe. Malheureusement, votre oreillette vient de tomber en rade, et vous ne saurez pas où se trouvent exactement les monstres.



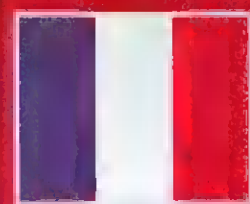
AVIS OUI !

Enemy Zero est un jeu d'atmosphère, qui mêle aventure et action. On peut dire que l'ambiance est fichtrement réussie ! L'idée de mettre des ennemis invisibles est bien retorse, tout comme le système de sauvegarde !

A la fois beau, prenant, avec un bon scénario – certes avec pas mal de dialogues en anglais – ce jeu est à voir absolument, surtout qu'il n'y a pas foule du côté des jeux d'aventure en ce moment.



PANDA



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : WARP
- Éditeur : SEGA
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- AVENTURE 3D/DOOM-LIKE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 2
- Continues : -
- Sauvegarde : LIMITÉE

PRÉSENTATION

Photos du staff et scènes cinématiques nombreuses et très bien faites sur le CD o.

90%

GRAPHISMES

Le design des persos est excellent et les décors honorent la Saturn.

91%

ANIMATION

Le mode Doom speede, mais le mode Aventure abuse des temps de chargement.

83%

MUSIQUE

Discrète, elle n'émerge que pour mettre la trouille.

87%

BRUITAGES

Les bip-bip à l'approche des monstres ont le don d'énervier.

82%

DURÉE DE VIE

Trois CD et une difficulté assez tordue qui vous tiendront en haleine longtemps.

90%

JOUABILITÉ

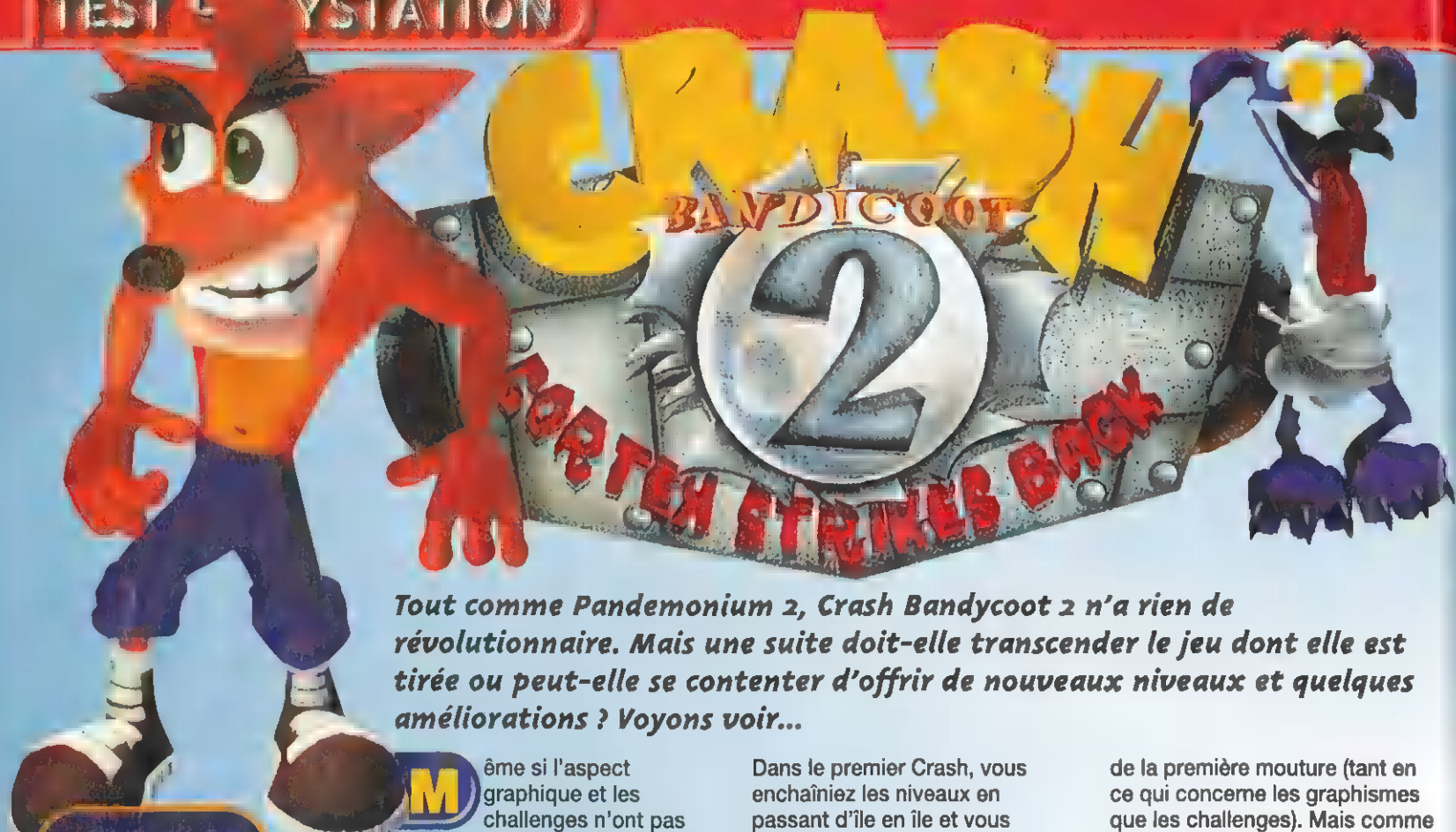
Seul le pistolet pose un réel problème d'adaptation. Le reste roule.

90%

INTERET

Un jeu d'aventure gore, original et beau. La difficulté est élevée mais, malgré toutes ses qualités, son ambiance spéciale ne plaira pas à tous.

89%



Tout comme Pandemonium 2, Crash Bandicoot 2 n'a rien de révolutionnaire. Mais une suite doit-elle transcender le jeu dont elle est tirée ou peut-elle se contenter d'offrir de nouveaux niveaux et quelques améliorations ? Voyons voir...

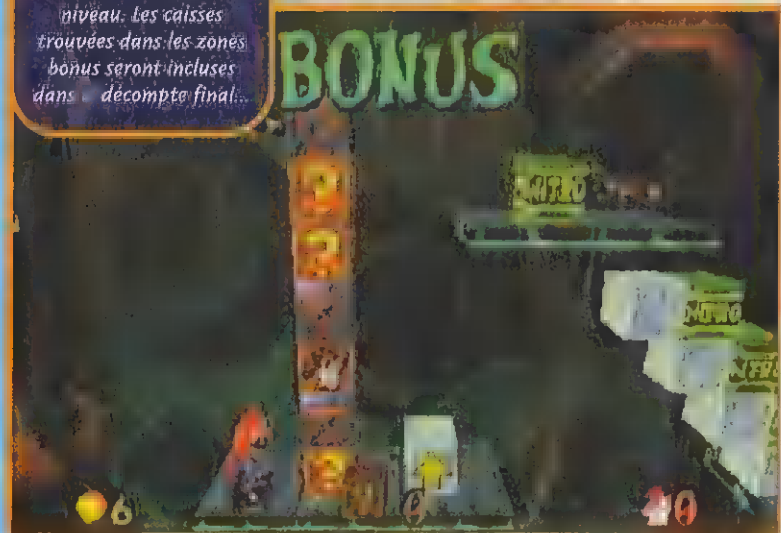
Pour récupérer le diamant gris, vous devez chaque fois trouver toutes les caisses d'un niveau. Les caisses trouvées dans les zones bonus seront incluses dans le décompte final...

Même si l'aspect graphique et les challenges n'ont pas été bouleversés, la structure des niveaux est à présent beaucoup moins linéaire. Souvenez-vous.

Dans le premier Crash, vous enchaîniez les niveaux en passant d'île en île et vous pouviez revenir sur vos pas. A présent, dès le début du jeu, vous êtes catapulté dans une Warp Room dans laquelle se trouvent cinq niveaux que vous parcourrez dans l'ordre qu'il vous plaira. Une fois que vous aurez trouvé le cristal de chacun de ces niveaux, la plate-forme au centre de la Warp Room vous emmènera vers le boss. Quand ce dernier sera vaincu, vous pénétrerez dans la Warp Room supérieure qui compte également cinq niveaux... En tout et pour tout, le jeu compte 27 niveaux (dont deux secrets qui se trouvent dans une Warp Room bonus - voir l'encadré "Les diamants sont éternels"). Ces niveaux reprennent nombre d'éléments

de la première mouture (tant en ce qui concerne les graphismes que les challenges). Mais comme Crash peut réaliser de nouveaux mouvements, il va sans dire que certains puzzles perturberont vos réflexes d'antan. En effet, Crash peut maintenant faire un saut-pilon (pour éclater certaines caisses spéciales, trouver des passages au sol ou encore détruire certains ennemis), une glissade (pour terrasser les monstres mais aussi pour faire de beaux sauts en longueur), sauter plus haut que la normale ou marcher à quatre pattes. Le jeu est compatible avec le pad analogique, mais les sensations ne sont pas optimales. Logiquement, votre perso est doté de bien plus d'animations expressives, et on a l'impression de participer à un véritable dessin animé 3D interactif.

Les challenges aussi coriaces sont moins nombreux, mais toujours des sauts pixel près, des plateformes vertigineuses, des ennemis à détruire, des diamants à récupérer et des poursuites endiablées. Par contre, ne comptez pas à devoir finir un niveau en récupérant tous les objets sans perdre de vies, c'était le cas de Pandemonium 2 (nous sommes convaincus que les passages étaient durs)... La difficulté baisse, et si vous avez de vieilles consoles, le jeu vous offrant une expérience plus douce, vous mourez tout d'un coup, il ne se passe rien. Vous offre un Crash Bandicoot avancé. Sympa.

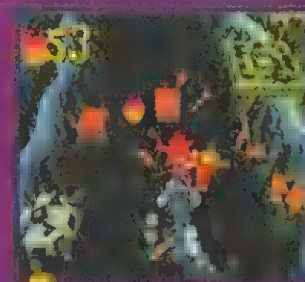


DÉCORS DE RÊVE

Le premier Crash avait placé la barre très haut en ce qui concerne les décors, mais quand on voit la précision et la richesse de ceux de cette suite, la barre nous en coulerait... On peut juste regretter qu'il y ait une fâcheuse tendance à se répéter et qu'il y ait moins de décors que dans Crash 1. Nous avons quand même dénombré huit thèmes spécifiques qui se voient déclinés de diverses manières. Par exemple, le niveau dans la neige pourra être parcouru à l'os d'ours, ailleurs, vous traverserez à pieds un autre niveau enneigé. Le thème est le même mais les déclinaisons diffèrent. Page 7



LA JUNGLE. Décor incontournable du premier opus, la jungle est de retour, la pluie en prime. Admirez au passage Crash en train de réaliser un nouveau mouvement : le saut-pilon.



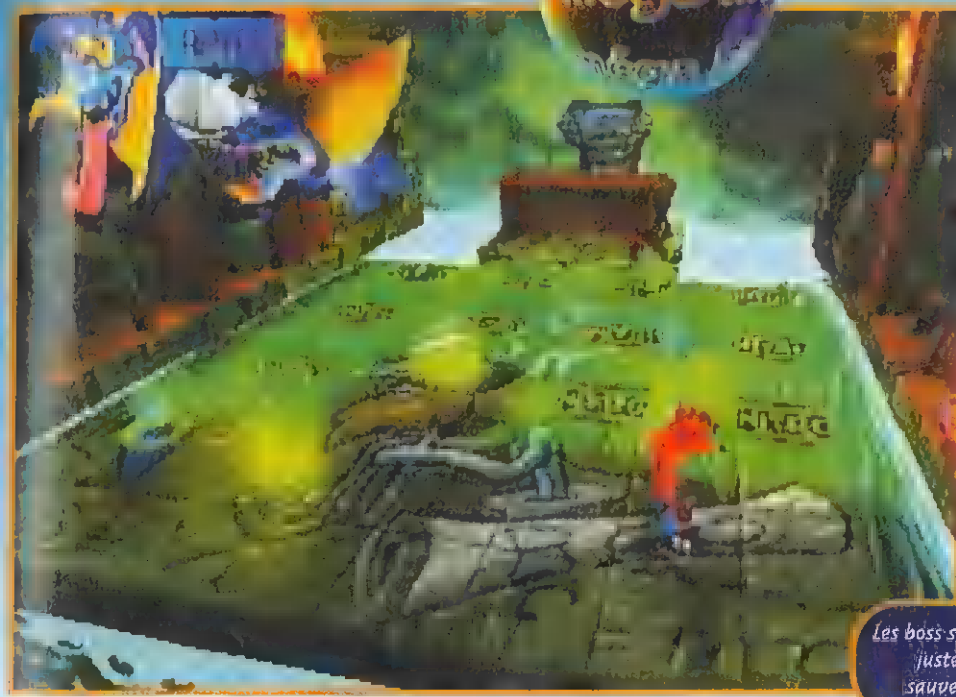
LES MARAIS. Dans les marais (présents dans le premier), vous chevaucherez un scooter des mers bien sympa.



LES MONTAGNES. Bien que le thème de la neige n'ait été que peu utilisé dans le premier épisode, ici la chose est corrigée : la neige est partout.



LES DÉSERTS. Les déserts sont toujours très présents dans le premier Crash Bandicoot. Ici, la précision des décors est à la hauteur.



AVIS CROUSH, MAIS...

Même si je comprends les raisons des développeurs de Crash 2, de Pandemonium 2 ou Tomb Raider 2, j'aurais été plus emballé par un titre aussi révolutionnaire que les premiers épisodes en leur temps.

Mais bon, Crash est toujours aussi attractif et on s'amuse comme un fou à rechercher les diamants. Le jeu est considérablement optimisé et se révèle d'une richesse insolente. Certes, il y a pas mal de réchauffé, mais la durée de vie, les graphismes et la jouabilité font de ce titre le meilleur de sa catégorie sur Playstation. Et ce n'est pas rien...



SPY

Les boss sont très prise tête. Pensez à sauvegarder juste avant avec un bon paquet de vies (la sauvegarde restitue votre nombre de vies !!!)

elle est
quelques

re (tant en
graphismes
mais comme
nouveaux
ns dire que
rberont
En effet,
faire un
r certaines
ver des
core
mis), une
er les
pour faire
gueur),
a normale
attes. Le
c le pad
ensations
so est
imations
mpression
able
ctif.

Les challenges sont toujours aussi coriaces, mais les niveaux sont moins longs. On trouve toujours des sauts à effectuer au pixel près, des rebonds vertigineux, des caisses à détruire, des diamants à récupérer et des courses poursuites endiablées. Par contre, ne vous attendez pas à devoir finir un niveau en récupérant toutes les caisses sans perdre de vie, comme c'était le cas dans le premier épisode (nous restons d'ailleurs convaincus que certains passages étaient vraiment trop durs)... La difficulté a été revue à la baisse, et si vous perdez trop de vies, le jeu vous aidera en vous offrant un bouclier, et si vous mourez toujours au même endroit, il ne sera pas rare qu'il vous offre un Checkpoint plus avancé. Sympa.

Maintenant, pour répondre à la question posée au début de cet article, tout dépendra de ce que vous attendez de cette deuxième mouture. Si vous recherchez de l'inédit intégral, passez votre chemin. Par contre, si vous voulez retrouver les (excellentes) sensations du premier volet, foncez sans hésiter. Reste que les impératifs du marketing ("Faut pas perturber les habitudes, le premier épisode s'est bien vendu comme ça..." ; "Faut se speeder pour que le jeu soit sur les linéaires à Noël"...) freinent forcément les développeurs et les empêchent d'explorer de nouveaux horizons ou de prendre des risques. Vous remarquerez qu'il en est à chaque fois de même pour les suites des titres forts du Noël précédent. C'est un peu dommage...



Il y a deux nouveaux types de caisses : les caisses Nitro (qui s'explodent en actionnant un switch dans le niveau) et les caisses renforcées (qui s'explodent avec un saut d'elfe).



... Bien que
... le thème de la
... pas utilis
... mode. Voici il
... d'explorer



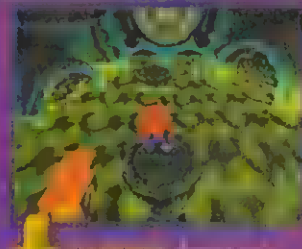
... les niveaux sont
... dans la
... Wave Zone. Ils sont bien
... et la production sera de
... niveau.



... niveau Mega Man
... l'usine. C'est aussi de
... réchauffé. Mais vous conviendrez
... déplacements en 3D. C'est
... nouveau.



... les niveaux sont
... le thème de la jungle,
... avec quelques nuances. Vous
... pourrez plonger dans le sol pour
... d'explorer des endroits.

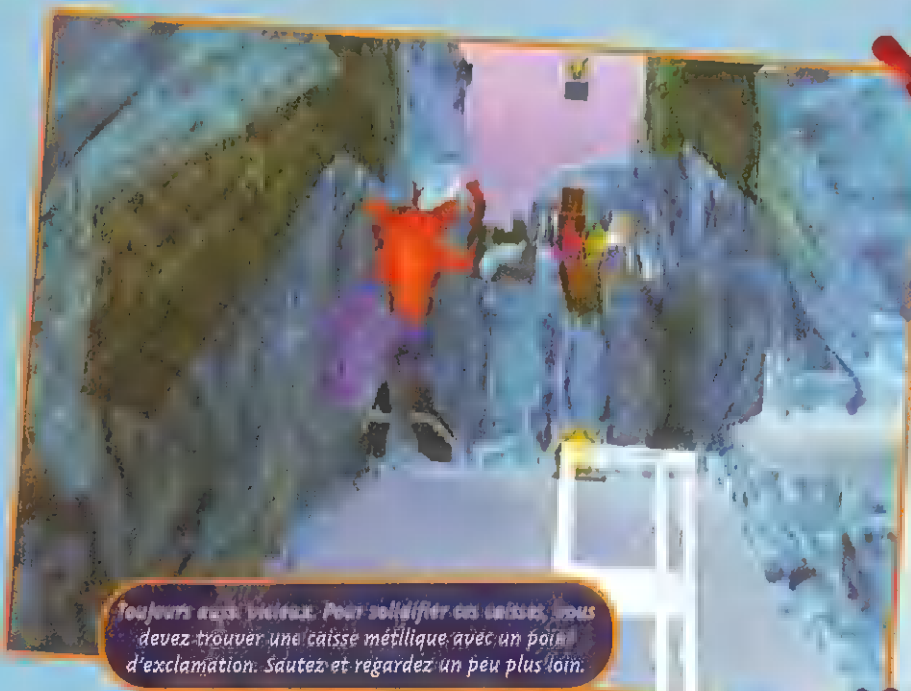


... les niveaux sont
... le thème de la jungle,
... avec quelques nuances. Vous
... pourrez plonger dans le sol pour
... d'explorer des endroits.

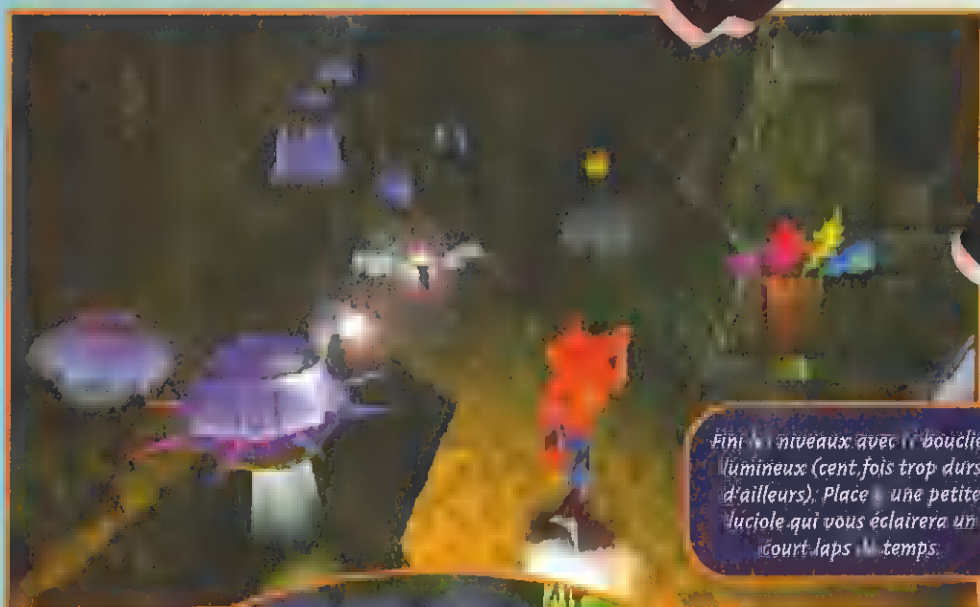


... les niveaux sont
... le thème de la jungle,
... avec quelques nuances. Vous
... pourrez plonger dans le sol pour
... d'explorer des endroits.

CRASH BANDICOOT 2 CORTIN STRIPES BOM



Toujours aux vitesses. Pour solidifier ces caisses, vous devez trouver une caisse métallique avec un point d'exclamation. Sautez et regardez un peu plus loin.



Finir les niveaux avec le bouclier lumineux (cent fois trop durs d'ailleurs). Placez une petite luciole qui vous éclairera un court laps de temps.



Vous trouverez trois types de monture. L'ourson, le scooter des mers, ou encore le jet-pack, bien chaud à piloter.



AVIS OUI !

Le rongeur farceur est de retour, avec de nouveaux atouts non négligeables. Il peut sauter plus haut, écraser les vilains avec son ventre et faire des glissades. Le principe de la recherche des diamants et autres gemmes a lui aussi subi son lot d'innovations. Les graphismes ont évolué, l'animation est meilleure, quant au plaisir de jouer, il est total avec le pad analogique. Bref, pour les amateurs de plates-formes, Crash 2 fait partie du top 5 sur Playstation.

SWITCH

Tous les personnages parlent (les dialogues sont entièrement traduits). Seul Crash reste muet. Etrange.

LES DIAMANTS SONT ÉTERNELS

Finir le jeu à 100% (il peut être même 102% si nos calculs sont bons) relève de la gageure, mais les explications qui suivent devraient vous aider. Première chose fondamentale à assimiler : le jeu compte 25 cristaux différents (11 cristal à droite sur la photo), qui se trouvent dans chacun des 25 niveaux. Ils sont très simples à récupérer.



Quand vous récupérez les 5 premiers cristaux des 5 premiers niveaux, vous pourrez passer à la Warp Room supérieure en battant le boss. Vous devrez faire le même pour chaque Warp Room. Lorsque que vous aurez les 25 cristaux, votre score sera de 50%.

En plus des cristaux, vous pourrez trouver en chemin 5 diamants de couleurs (2% chacun) et 37 diamants gris (1% chacun). Si 25 diamants se récupèrent en trouvant toutes les caisses d'un niveau, les 12 restants sont plus coriaces. Il y a quatre solutions pour les trouver.

La première consiste à arriver au premier Check point d'un niveau le plus vite possible. Si vous allez assez vite, et que vous êtes dans un bon niveau, un compte à rebours va se déclencher. Speedez jusqu'à la fin, et vous trouverez un diamant gris (ou un diamant de couleur, ça dépend).

La deuxième est plus délicate. Vous verrez dans certains niveaux des plates-formes en fer blanc (des plates-formes, pas des caisses). Vous devez parvenir jusqu'à cette plate-forme sans perdre de vie. Si vous y arrivez, elle deviendra solide et vous pourrez voguer vers une nouvelle partie du niveau (qui peut contenir des caisses et un diamant...).

La troisième solution va dépendre des diamants de couleur. Lorsque vous trouvez un diamant de couleur, tous les emplacements en fil de fer de cette couleur deviendront solides. Empruntez-les pour trouver des nouvelles caisses ou bien des diamants gris...

Pour la dernière solution... accrochez-vous ! Certains niveaux contiennent un passage qui vous propulsera vers une Warp Room bonus et qui ouvrira une série de pièces (vous obtiendrez 1% pour chaque pièce ouverte, il y en a 5). Il existe deux types de pièces dans cette Warp Room. Trois correspondent à des "fins de niveau" (c'est en fait une partie des niveaux 1 à 14 qui contiennent des caisses), et les deux autres sont des niveaux bonus (niveaux 26 et 27). Si vous finissez les deux niveaux bonus en prenant toutes les caisses, vous aurez 2 nouveaux diamants gris. Capito ?

Reste les cinq diamants de couleur... Il y a plein de manières pour les trouver. En voici deux. Pour récupérer le diamant bleu, vous devrez finir un des niveaux de la première Warp Room (il ne va pas vous gâcher le plaisir en vous l'indiquant) sans détruire une seule caisse.

Pour le diamant jaune, vous devrez arriver au premier Checkpoint d'un des niveaux de la deuxième Warp Room (bossez un peu) pour déclencher un compte à rebours. Soyez tenace, cherchez la petite bête, et prévoyez quelques nuits blanches...

Voilà qui est vraiment vicieux. On a sauté ce précipice (en faisant un dérapage et un saut derrière...) pour aller détruire les caisses qui se trouvent à l'autre côté. On s'est rendu compte, plus tard, qu'il existait, dans un autre niveau, un passage vers la Warp Zone bonus qui vous mène dans cette partie du niveau. Ne vous faites pas avoir.





Un jeu gigantesque, superbe et animé et bien speed. Ne loupez pas les bonus et les autres mini-jeux.

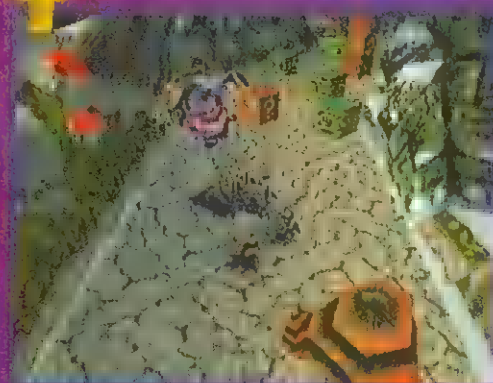


Il y a de nouvelles mini-jeux quand il court. Regardez-le jouer le bouillotte, c'est pas rigolo.

SAUVE QUI PEUT !

Va falloir courir, messieurs-dames ! Comme d'hab, ça saute à donf, c'est super jouable et c'est costin. En plus, vous aurez affaire à de nouveaux poursuivants : l'ours et les abeilles. Accrochez-vous !

Pour vous protéger les nouvelles boules, dans certains cas le saut de la surface du sol vous permet de plonger sous terre, soit vous faites des sautillons, pas toujours évident.



Les développeurs annoncent que Crash est trois fois plus animé que dans le premier volet. On veut bien les croire.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : NAUGHTY DOG
- Éditeur : SONY
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- EXPLORATION 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION

Des petites séquences animées avec des dialogues traduits. Pas mal.

91%

GRAPHISMES

Les décors sont moins variés que ceux du premier épisode. Reste qu'ils sont divins !

94%

ANIMATION

De nouveaux mouvements, de nouvelles anim et les loadings sont raisonnables.

94%

MUSIQUE

Variée mais parfois un peu fatigante. Le volume est réglable dans les options.

89%

BRUITAGES

On ne les compte plus. Géniaux et très dessin animé...

93%

DUREE DE VIE

Comptez deux jours pour le finir à 50% et une grosse semaine pour les 100%.

92%

JOUABILITE

Toujours aussi agréable, et les nouveaux coups s'assimilent vite.

93%

INTERET

Une suite excellente, mais un peu réchauffée. Le héros est accrocheur, les graphismes ravageurs, et la difficulté a été revue à la baisse...

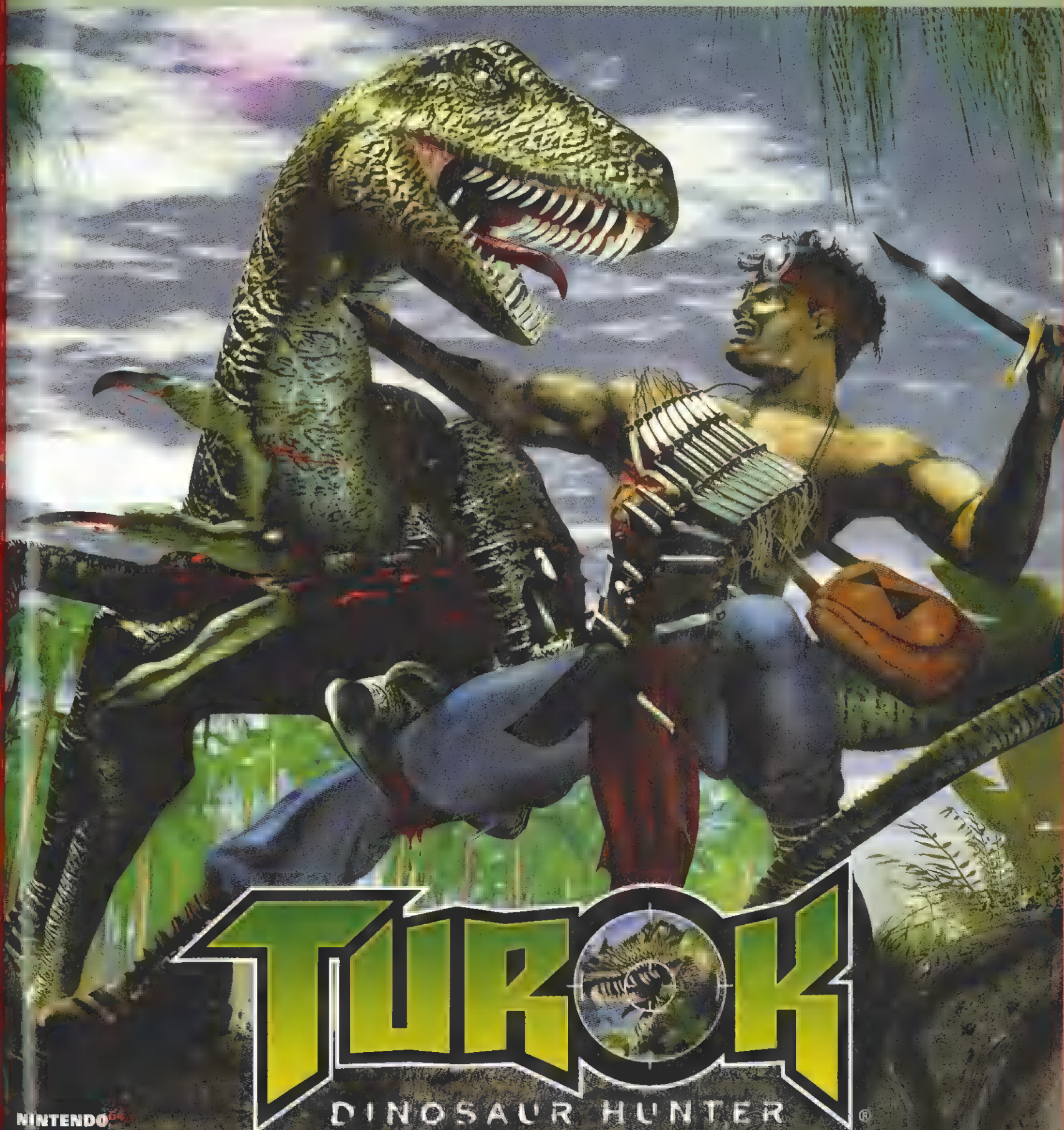
94%

« Le plus beau jeu existant actuellement sur une console de jeu... » CONSOLES + ● 96%

« Un titre indispensable, c'est clair ! » JOYPAD ● 96%

« Ce titre est à classer parmi les incontournables de la N64 ! » PLAYER ONE ● 95%

« Le plus beau doom-like toutes consoles confondues. » GAMEPLAY ● 90%



NINTENDO 64



ACCLAIM ■ DIVISION AND REGISTERED TRADEMARK OF ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC.
© 1997 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED. TUROK DINOSAUR HUNTER
© 1997 ACCLAIM COMICS, INC. TUROK IS A REGISTERED TRADEMARK OF WESTERN PUBLISHING, INC.
NINTENDO 64 AND THE 3-D IN-LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA, INC.
© 1997 NINTENDO OF AMERICA, INC.

Acclaim

MACE the Dark Age

Depuis la sortie de la Nintendo 64, les fans de baston attendent le grand hit qui deviendrait la référence. Mace va-t-il tenir ce rôle ou se perdra-t-il avec les autres dans le cimetière des jeux moyens ?

Mace the Dark Age est un jeu de baston en vraie 3D. Ce qui implique que vous pourrez esquiver les attaques d'un pas de côté. Les combats se font à l'arme blanche, épée, lance, hache d'arme... et sans pitié. Chaque personnage possède plusieurs coups spéciaux assez classiques. On retrouve les boules de feu, le dragon punch... En gros, la panoplie de tout jeu de combat qui se respecte. Un compteur affiche le nombre de coups portés lors des Combos. Il convient, bien entendu, d'en réaliser un maximum, histoire d'affaiblir le plus possible son adversaire.

A la fin d'un combat, alors que vous venez de terrasser votre adversaire, et qu'il reste flageolant sur ses deux guiboires, c'est l'occasion de lui faire une Fatalité, comme dans Mortal Kombat. Vous avez quelques secondes pour faire une manip du genre Furie. Vous exterminerez alors votre ennemi avec style ou cruauté. Le plan de jeu est plus ou moins dangereux suivant les combats, car, si vous en sortez, vous perdez progressivement de l'énergie.

L'ambiance est assez glauque, certains des combattants sont des créatures maléfiques et repoussantes comme le squelette ou le chevalier des Enfers. Lors du Grand Tournoi, il ne faudra pas laisser les forces du Mal s'emparer de la précieuse relique... Enfin, comme vous l'aurez remarqué, ce jeu ressemble par beaucoup d'aspects à Mortal Kombat. Mais, contrairement aux autres clones, il intègre aussi des éléments empruntés à Street Fighter, et ça c'est nouveau !

AVIS OUI, MAIS...

Indiscutablement, Mace the Dark Age est le meilleur jeu de baston sur Nintendo 64...

La mauvaise nouvelle, c'est qu'il s'agit d'un jeu sympa, sans plus. On trouve beaucoup mieux sur Saturn ou Playstation. Mace emprunte plusieurs éléments à Mortal Kombat et à d'autres classiques. Le mélange est homogène, malgré quelques problèmes de maniabilité et des décors qui auraient pu être plus soignés.

Bref, résignez-vous. Pour ce qui est de la baston, c'est ça ou rien... et c'est déjà pas si mal.



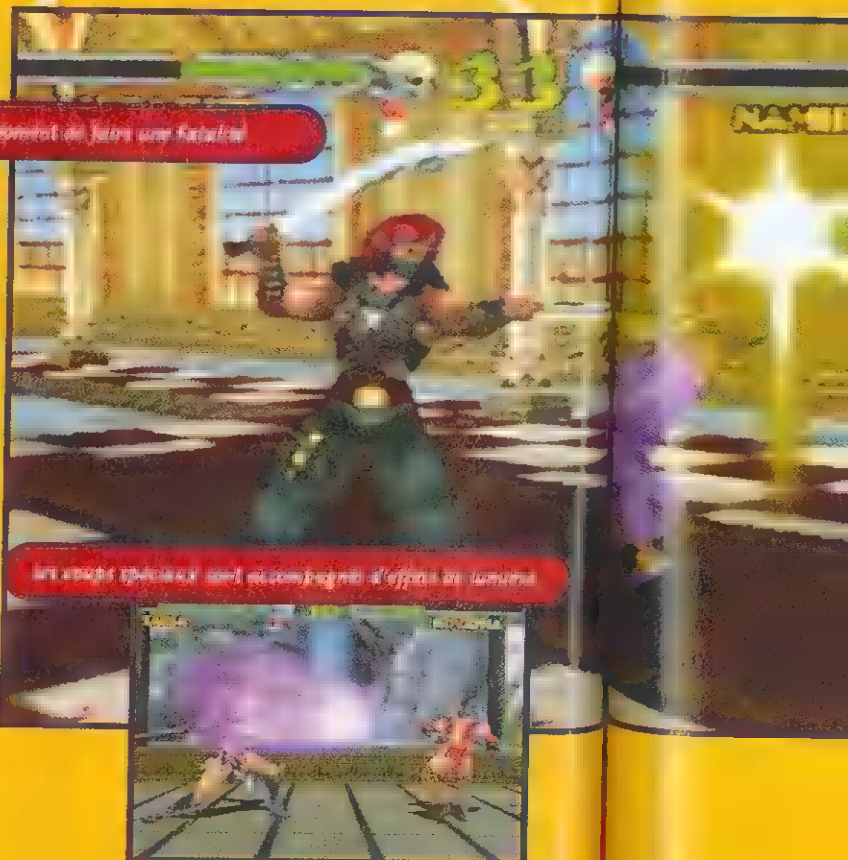
PANDA



Il y a quelques trépassés de l'enfer



Le décor est même si



C'est le bon moment de faire une Fatalité

Les coups spéciaux sont accompagnés d'effets de lumière

GARDEZ L'ÉQUILIBRE

Dans ce genre de jeu, il ne faut pas perdre son équilibre, il faut avoir le bon timing et anticiper les mouvements de l'adversaire. Il y a un temps pour l'attaque, un autre pour la défense, le doute n'est pas recommandé.



Une situation qui ne manque pas de biquant.



Humm, mieux vaut ne pas trop reculer.

Le décor est interactif : on peut même se battre dans l'eau !



Les projections sont redoutables.

AVIS NON !

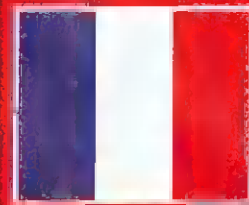
La N64 n'est pas douée pour les jeux de baston ! Killer Instinct Gold (beurk), Dark Rift (ouh bouh), War Gods (pourquoi ?) et aujourd'hui, Mace (pitié). Non, Mace n'est pas le jeu de baston qu'on attendait. La maniabilité laisse à désirer.



GIA

Oubliez le pad analogique. Quand au pad normal, il faut vraiment insister pour que le perso réponde... Malgré les décors et les persos variés, Mace ne casse pas la baraque. Mais, pour une fois, les créateurs de Mortal Kombat auront fait l'effort de s'éloigner de leur genre habituel.

TEST NINTENDO 64



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : MIDWAY
- Éditeur : GT INTERACTIVE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : PAS TERRIBLE
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 4
- Continues : 4
- Sauvegarde : -

PRESENTATION

La Nintendo 64 n'est vraiment pas la reine des intros.

78%

GRAPHISMES

Les décors sont moyens, mais les persos ont de la gueule.

89%

ANIMATION

Pas mal sans plus, elle manque un peu de fluidité.

85%

MUSIQUE

Pas mal, mais rien de remarquable.

85%

BRUITAGES

Rien de spécial...

83%

DUREE DE VIE

A deux, on s'amuse bien. Seul, c'est un peu rébarbatif.

89%

JOUABILITE

Des problèmes de maniabilité, notamment pour les coups spéciaux.

84%

INTERET

Disons-le haut et fort : Mace est le meilleur jeu de baston de la Nintendo 64. Mais c'est plutôt une victoire par défaut que par KO.

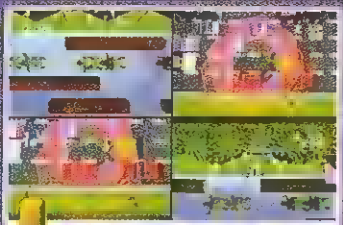
85%

MODE MULTIJOUEUR

Le mode Multijoueur est une grande nouveauté par rapport à la version originale où l'on ne pouvait jouer que seul. Grâce au multitaq, il est possible de s'affronter à quatre simultanément sur un même écran. Chaque joueur dirige sa propre grenouille et doit récupérer un maximum de drapeaux. Est déclaré vainqueur celui qui en aura attrapé le plus. Simple et efficace.



En mode 2 joueurs, l'écran est coupé en deux. La vision n'en est que meilleure.



C'est à quatre qu'on s'amuse le plus. La lutte est acharnée pour attraper les drapeaux.

A pas de péléan, on évite pas mal de piéges, mais il faut aussi se soucier du temps qui s'écoule !



Les égouts sont de très mauvais goût ! Le sol est souillé par une matière grasse et visqueuse comme le Panda.

Sorti en salles d'arcade au début des années 80, Frogger a connu un succès international ! Pas étonnant donc de retrouver la grenouille sur Playstation dans une nouvelle version, tout en 3D.

L principe de base du jeu n'a pas changé d'un chouïa. Il repose sur des bases d'une simplicité extrême (même Panda a pigé le truc sans mode d'emploi) : vous dirigez une grenouille et devez l'aider à retrouver ses cinq enfants, dissimulés aux quatre coins de l'écran. Le jeu comporte 9 univers pour 36 niveaux. Dans chacun d'entre eux, de terribles pièges attendent notre batracien : voitures, bulldozer, tondeuses à gazon, abeilles, crocodiles, marre de lave, précipices, torrents et autres araignées velues seront là la partie. Mais ce n'est pas tout, un temps vous est imparti pour réussir vos missions. Passé ce délai, vous perdez une vie !

Heureusement, des gadgets vous permettent de gonfler les capacités de votre grenouille : saut plus rapide, saut automatique ou extra-vie pour ne citer qu'eux. Quatre joueurs peuvent s'affronter sur un même écran simultanément (via le multitaq) dans des niveaux spécialement créés pour l'occasion. Le but du jeu diffère du mode 1 joueur : les vies et le temps sont infinis, il faut attraper maximum de drapeaux parmi les cinq en jeu. Les graphismes sont en 3D mappée ; les objets, les ennemis comme les décors, en milliers de couleurs. Un sacré changement par rapport à la version originale

qui comptait 16 couleurs dans une résolution graphique minable. Enfin, quatre vues sont disponibles à tout instant de la partie afin de mieux apprécier les mouvements de la grenouille. L'hiver sera vert et gluant !

Dans le niveau de la fonderie, il faut faire attention à ne pas se vautrer dans le métal en fusion.



Frogger fut Atari 2600. après dans station



NIICO

Le monde du désert v PO et américain. Les nombreuses et le

Il y a quelque à Frogger sur vais pas vous Personnelle vers



AHL

Dans la une bel d'autr abeilles Gare

Frogger fut l'un de mes premiers jeux sur console Atari 2600. Quel plaisir de le redécouvrir dix ans après dans une version remastérisée. La PlayStation s'en donne à cœur joie sans abuser des effets spéciaux. On s'en tient au minimum : graphismes 3D, mapping de textures simple, quatre vues disponibles et de nombreuses couleurs. L'intérêt se situe dans le nombre de niveaux proposés, pas moins de 36, ainsi que dans le mode 4 joueurs sur un même écran. Des heures de plaisir garanties !



MICO

Le monde... désert va vous faire découvrir l'Ouest américain. Chutes, pierres sont nombreuses, soleil cogne fort.

Frogger

SOUVENIRS...

Il y a quelques siècles, j'ai joué comme un malade à Frogger sur l'Atari 2600... Rassurez-vous, je ne vais pas vous gonfler avec ma nostalgie.

Personnellement, j'aime bien cette nouvelle version qui offre de nouveaux tableaux bien foutus en plus du relookage des niveaux originaux. Frogger est un jeu sans prétention, dont la principale qualité est d'être très fun. S'il figurait dans la gamme Platinum, je vous dirais qu'il ne faut pas le rater. Mais au prix fort je doute qu'il fasse le poids face à des hits comme Tomb Raider 2 ou FF VII.

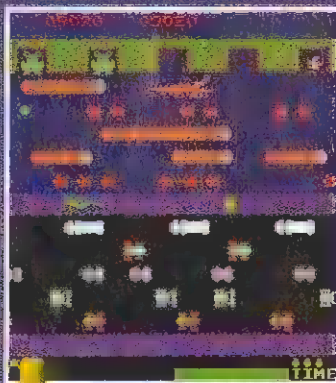


AHL

Dans la forêt, j'ai une belle journée d'automne, les abeilles veillent. Gare au dard !

VADE RETROS

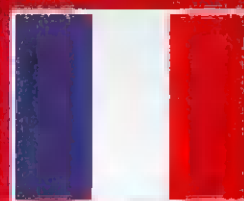
La version originale de Frogger était à l'image des jeux de l'époque : des graphismes simplifiés au maximum, mais très expressifs, des couleurs peu nombreuses, puissance des ordinateurs oblige, mais un intérêt de jeu redoutable. Nous avons retrouvé pour vous la version originale du jeu d'arcade. Si vous possédez un Macintosh, allez faire un tour sur Internet au site suivant : <http://www.emulation.net>. Vous y découvrirez un émulateur de jeux d'arcade, MacMame, ainsi que des centaines de jeux de l'époque à télécharger.



La version originale telle que vous pouviez la découvrir à l'époque



Le même passage, mais revu et corrigé pour sa sortie sur PlayStation. Pas mal...



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : GRENOUILLE
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : MILLENIUM
- Éditeur : HASBRO INTERACTIVE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- AVOID'EM ALL
- 1-4 JOUEURS SIMULTANEMENT
- Contrôle : TRÈS BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : OUI
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION

Une introduction en images de synthèse aussi courte que sympathique.

85%

GRAPHISMES

Mieux réussis que ceux de la version originale, mais ils restent très cubiques.

85%

ANIMATION

Les sprites bougent avec fluidité et le mouvement de la grenouille est réaliste.

89%

MUSIQUE

Les thèmes musicaux sont très nombreux, un par monde, et bien réalisés.

90%

BRUITAGES

Amusants. Le coassement de la grenouille fait penser à un rot du Panda.

89%

DUREE DE VIE

Vous viendrez difficilement à bout des 36 niveaux tant la difficulté est élevée.

92%

JOUABILITE

La prise en main est rapide, mais il faudra s'habituer au saut de la grenouille.

90%

INTERET

Les nostalgiques apprécieront cette nouvelle version et pour eux le jeu mérite 92%. A quatre le jeu est très prenant et hilarant.

89%

ALERTE ROUGE

Fort de son succès sur PC, Alerte Rouge arrive enfin sur Playstation. Au programme des réjouissances : un wargame temps réel à la sauce barbare. Détruire, vaincre et conquérir, telle est la devise de ce superbe jeu.

Alerte Rouge est la suite de Command & Conquer, sorti à Noël dernier sur Playstation. Dans cette nouvelle mouture, les options de jeu sont plus nombreuses, et on peut dire que les programmeurs s'en sont donnés à cœur joie. Il est désormais possible de se battre sur terre, sur mer et dans les airs, il va sans dire que l'armement proposé a considérablement évolué et que la panoplie d'engins est impressionnante : chars lourds, batterie de lance-missiles, poseur de mines, sous-marins nucléaires, véhicules de transport de troupes terrestres ou marins, mitrailleurs, ingénieurs, chiens d'attaque, frégates, grenadiers, lance-roquettes, tour de protection, lance-flammes, avions bombardiers, avions mitrailleurs, avions de renfort, Twix au couffin... J'en passe et des meilleures. Mais avant de profiter de toutes ces options, il convient de construire la base à un endroit stratégique, près d'un champ

d'énergie. De là, il suffit d'envoyer ses machines chercher le fameux minerai afin de gagner un max de thunes. Avec l'argent récolté, vous aurez la possibilité de construire de nouveaux bâtiments qui vous apporteront de nouvelles options de jeu. Par exemple, le camp militaire vous permet de créer les soldats, les niches pour les chiens d'attaque et la fabrique de tanks ou de poseurs de mines. Au fur et à mesure que vous progresserez dans les niveaux, vous découvrirez de nouvelles options de construction et les engins qui les accompagnent. A la fin du premier épisode, vous aurez maintenant la possibilité de choisir entre deux camps distincts : les Alliés et les méchants. Les Soviétiques (on n'arrête pas le progrès). Suivant le camp choisi, vos missions ne sont pas les mêmes. L'armement proposé varie. En règle générale, on peut dire que les Soviétiques ont des objectifs plus agressifs : détruire les bases alliées, massacrer

les populations civiles. Mais quel que soit votre choix, les missions des deux camps sont liées. Prenons l'exemple suivant : vos missions consistent à libérer Albert Einstein des griffes de l'empire du Mal. Si vous jouez les Popofs, vous apprendrez, en regardant les scènes cinématiques présentées entre les niveaux, que Einstein a été libéré par les forces alliées. En représailles, vous détruirez une de leur base. Et c'est comme ça tout au long du jeu. En fait, c'est en incarnant l'un et l'autre des deux camps que vous saisissez toutes les subtilités du scénario. Sachez aussi que le tout se déroule en temps réel. Chaque action influe directement sur le comportement de l'adversaire. Vous n'avez que peu de temps pour réagir et vous adapter à la situation. Fort heureusement, il est possible de recommencer indéfiniment une mission et de gagner la guerre. Amateurs de wargame, goûtez à ce jeu, il vous fera passer des nuits rouges !

Les attaques maritimes sont nombreuses. Rensez à protéger vos côtes : sous-marins et avions se chargeront des intrus.



La terre saigne sous l'avion qui crache mort.

Les chiens d'attaque bouffent un homme en moins de deux secondes. De vrais pitbulls !



Voilà une base comme on aime : bien défendue et prête à répondre aux assauts des ennemis.

AVIS OUI !

Alerte Rouge est un superbe jeu de stratégie-action en temps réel. Le premier épisode était déjà une merveille, cette suite est tout simplement fantastique ! Les idées

nouvelles sont nombreuses, notamment en ce qui concerne les armes et les missions.

Graphiquement, le jeu ne tire pas le meilleur de la Playstation, mais on s'y retrouve parfaitement. En ce qui concerne la prise en main, je vous conseille de jouer avec la souris. Pour ce qui est du reste, à vous de voir !



NIICO

EROUGE

tation. Au
sauce barbare
be jeu.

la civiles. Mais que
choix, les missions
ps sont liées
mple suivant : vous
es Alliés, une de
consiste à libérer
des griffes de
l. vous jouez
us apprendrez, en
scènes
présentées entre
Einstein a été
forces alliées. En
pus détruire une
t c'est comme ça
jeu. En fait, c'est
in et l'autre des
e vous saisissez
alités du scénario.
ue le tout
ps réel. Chaque
rectement sur le
de l'adversaire.
e peu de temps
ous adapter à la
heureusement.
recommencer
mission de
Amateurs de
à ce jeu, il
des mult.

■ stratégie-
pisode était
tout simple-
idées
mbreuses,
qui concerne
issions.
ment, le jeu ne
meilleur de la
s on s'y
En ce qui
in, je vous
la souris. Pour
ous de voir !



Pour couper les crédits de l'adversaire, détruisez ses machines qui récoltent le minerai. Mais, attention, n'aime pas ça.



Avant tout péter en tirant sur les barils d'essence, libérez les prisonniers.

La traversée d'un gué est souvent délicate, car les adversaires ne sont jamais loin.

AVIS OUI !

Command and Conquer m'avait carrément envoûté. Pas étonnant que je sois conquis par ce nouvel épisode, plus fluide, plus complet et plus beau aussi. Des options de construction nouvelles, comme les bases marines, les niches ou encore les pistes d'atterrissage, vous permettent de vous servir de chiens, de sous-marins, d'avions, non disponibles dans le premier épisode. Trois vitesses de jeu sont proposées, ce qui rend le jeu accessible aux endormis comme aux excités. A ne pas manquer !

SWITCH

LA BASE DE LA BASE

Une base bien bâtie est une base forte. Voici quelques conseils pour bâtir une base solide. Il est très important de commencer la base à l'endroit d'un plateau de pierre. L'endroit idéal pour l'installation dans les cartes 11 et 12 est un exemple de ce que peut être une base qui a du répondant.

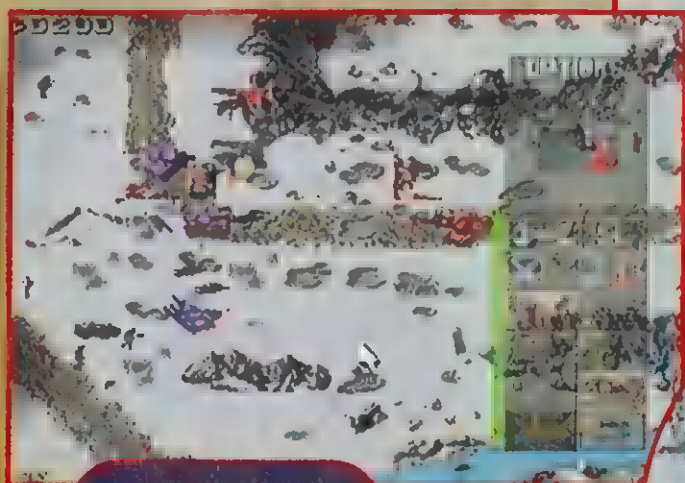


1. Un bâtiment de base de base.
2. Un bâtiment de base de base.
3. Un bâtiment de base de base.
4. Un bâtiment de base de base.
5. Un bâtiment de base de base.
6. Un bâtiment de base de base.
7. Un bâtiment de base de base.
8. Un bâtiment de base de base.
9. Un bâtiment de base de base.
10. Un bâtiment de base de base.
11. Un bâtiment de base de base.
12. Un bâtiment de base de base.
13. Un bâtiment de base de base.
14. Un bâtiment de base de base.
15. Un bâtiment de base de base.



TEST PLAYSTATION

Il faut toujours être à l'aise face à une attaque ennemie et à défendre calmement notre base.



L'attaque aérienne est idéale quand les troupes adverses sont concentrées en un point.



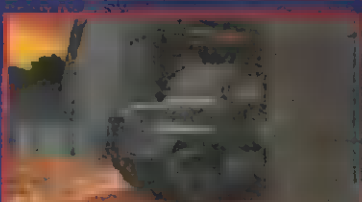
Quand vous en aurez l'occasion, créez un maximum d'hommes : envoyez-les détruire l'adversaire ! On ne s'en lasse pas !

SALES ROUGES !

Il faut réduire à néant les bases alliées, voire exterminer les populations civiles. C'est mal, mais tellement prenant ! Voici une de ces missions. Le but est de réduire en poussière les bâtiments civils et détruire implacablement tous les soldats alliés.

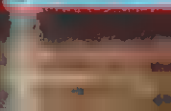
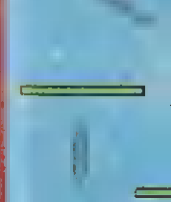


1. Votre base de départ. Vous disposez de trois avions et de plusieurs hommes armés.
2. Une maison civile qu'il faut détruire.
3. Vos troupes en action avec pour certaines des barres de vie affichées.
4. Un camp retranché allié. Il n'y a que des fûts d'essence dans le bâtiment.
5. Pensez à détruire cette barrière. Sinon, la mission ne sera pas complète.
6. Partie inexplorée du jeu.
7. Une autre barrière. Elle est également à détruire. Ne l'oubliez pas surtout.



CARNA

Le monde qui s'écroule sous les coups de la guerre.



CARNAGE VISIONS

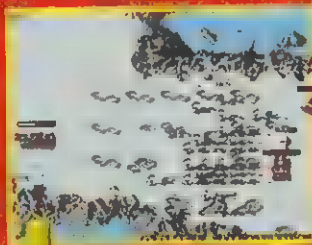
Le moins que l'on puisse dire, c'est que le jeu est très violent. On entend les armes crépiter, les obus exploser et les hommes hurler de douleur. Regardez attentivement ces images et écoutez vous-même les bruitages...



Tout commence par un affrontement entre blindés. Ça péte partout !



Très vite, les soldats arrivent sur les lieux. La lutte devient sauvage et terrible.



La bataille est terminée et le sang couvre le sol déchiqueté de cratères et d'éclats d'obus.

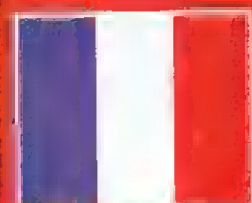


Pour atteindre les îles, il faut utiliser des transporteurs de troupes. Ils peuvent contenir cinq véhicules ou autant de soldats.

La destruction des bâtiments fait partie des objectifs de certaines missions.



débarquement : être bien difficile : vous êtes attendu : pied ferme



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : WESTWOOD
- Editeur : VIRGIN
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- WARGAME TEMPS RÉEL
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT (LINK)
- Contrôle : EXCELLENT (SOURIS)
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 1
- Continues : OUI
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION

Les scènes cinématiques sont nombreuses et de très bonne qualité. Du bon boulot !

92%

GRAPHISMES

Ils n'exploitent pas les capacités de la Playstation, mais ils sont précis.

85%

ANIMATION

Difficile de parler d'animation dans un wargame. On se contente du minimum.

80%

MUSIQUE

Les thèmes sont de bonne qualité et rythment bien l'action.

88%

BRUITAGES

Toutes les voix sont en français. On en redemande.

90%

DUREE DE VIE

Un nombre de missions incalculable et d'une grande variété.

92%

JOUABILITE

L'utilisation de la souris est recommandée. Avec la manette, on rame sévère !

90%

INTERET

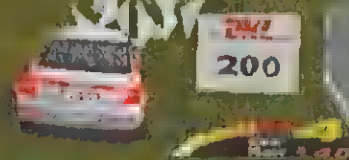
Alerte Rouge est incontestablement un superbe wargame en temps réel. Les missions sont variées, très nombreuses et parfois difficiles.

93%



Il faut savoir jouer des virages dès le départ afin de se maintenir dans le peloton de tête.

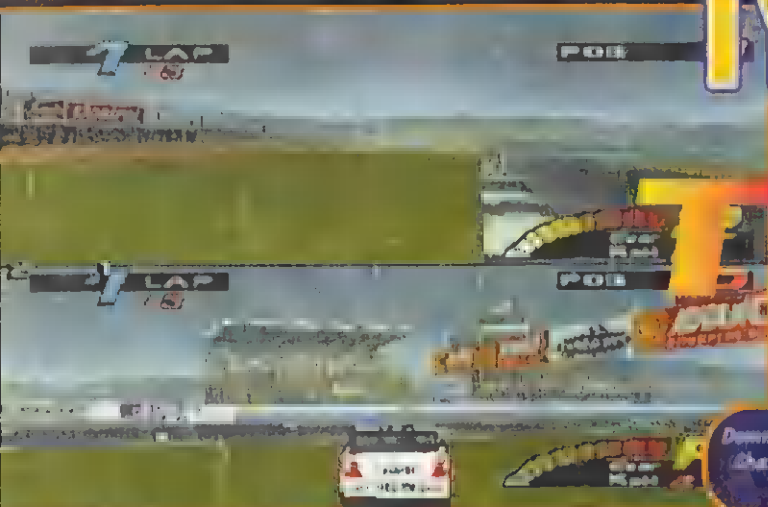
Une autre sortie de route bloquée qu'il faudra éviter le panneau publicitaire japonais, mais en plus.



TOCA

TOURING CAR

Championnat



Dommage qu'il n'y ait pas de mode 2 joueurs en mode championnat, car à deux sur un circuit en 20 ans, les voitures sont trop lentes.

Les courses de Touring Car regroupent des berlines de série aux moteurs gonflés : on y trouve les plus grands constructeurs, tels que Ford, Honda, Renault, Audi ou encore Peugeot. En voiture, Simone !

Comme dans la plupart des jeux de course, les circuits et les véhicules proposés en début de partie ne sont pas nombreux : ici, on ne compte que trois voitures et deux parcours. Par la suite, et en fonction de vos performances en course, cinq nouveaux engins ainsi que sept autres circuits vous seront proposés. Les deux circuits disponibles en début de partie sont le Donington Park GP et le célèbre circuit de Livingstone. Ils sont très différents et comportent des portions difficiles à négocier, idéales pour parfaire sa conduite. Les conditions météo sont aussi en jeu : la pluie et le brouillard influencent sur nos performances, et on peut aussi jouer en mode nuit.

Attention aux dérapages non contrôlés ! Quatre vues sont disponibles à tout instant de la partie (trois seulement en mode 2 joueurs). Une vue submersive, une vue du cockpit, une vue de l'arrière. En fonction de la vue choisie, le bruit du moteur est plus ou moins faible et les bruitages cèdent leur place à d'autres sons d'ambiance. Étonnant ! Trois modes sont disponibles : le mode 1 course, le Championnat ou la Course contre la montre. Un mode 2 joueurs sur écran splitté est également proposé, mais uniquement en mode 1 course. Dommage ! Enfin, sachez qu'il est possible de jouer avec toutes les manettes actuellement disponibles sur le marché : Neo-Geo, manette analogique ou encore volant.

A trop vouloir prendre la corde on finit par se faire pousser dans le dos !



AVIS OUI, MAIS...

Voilà une simulation de course de berlines de série très agréable à jouer. D'autant que les vues proposées durant la partie s'avèrent, pour une fois, toutes jouables. Les graphismes, très détaillés, sont très proches de la réalité. On pourra cependant lui reprocher plusieurs choses : la première est de ne pas pouvoir jouer à deux en mode Championnat. (en mode 1 course, on se sent très seuls) ! Autre remarque : bien que les chocs soient parfois violents, la tôle ne se déforme pas comme dans Destruction Derby. Dommage...



MIICO

AVIS NON

Mais de qui s'agit-il ? Touring Car n'est pas un jeu de stratégie.



PANDA



TOUCA CAR Championship



Le feu vient de passer au vert, il faut accélérer à fond et ne pas hésiter à faire chauffer la gomme des pneus !

AVIS NON !

Mais de qui se moque-t-on ? Ça, un jeu de Touring Car ? Arrêtez le délire ! Les voitures se manient comme des F1 : au moindre écart dans l'herbe on perd le contrôle, on doit freiner avant les virages et surtout ne pas dérapier, car, c'est là que le bât blesse, la voiture part aussitôt en tête-à-queue ! Même la 406, la laguna ou l'audi 4X4 ne tiennent pas la route... Bref, un jeu de F1 déguisé je vous dis, et pas du meilleur cru... Concernant la maniabilité, on va dire que c'est très "simulation", pour rester poli...



PANDA

TEMPS DE CHIEN

On peut tout prévoir dans une course, sauf le temps qu'il fera ! Les prévisions météo restent des conjectures et il n'est pas rare que la pluie fasse son apparition alors qu'on attendait un grand soleil. Evidemment, les conséquences sont terribles, car la conduite du véhicule que vous dirigez change du tout au tout !



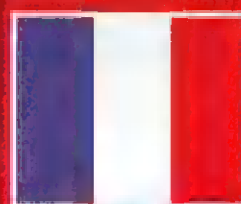
Une trop brusque accélération dans un virage et c'est le tête-à-queue, remarquez les effets lumineux des phares des voitures.



Et pan ! Une sortie de route en plein dans un panneau publicitaire. Le bois explose sous le choc.



La vue du cockpit est sympa mais ne change pas grand-chose par rapport à la vue subjective.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CODEMASTERS
- Éditeur : CODEMASTERS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- COURSE DE BERLINES
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : ASSEZ BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : OUI
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION

Quelques images de courses, hélas trop pixelisées.

89%

GRAPHISMES

Les environnements sont nombreux tout comme les effets spéciaux.

82%

ANIMATION

Les voitures filent à bonne allure et le mode 2 joueurs est lui aussi très vif.

93%

MUSIQUE

Les thèmes sont variés, mais ce n'est pas ce qui importe dans ce type de jeu.

85%

BRUITAGES

Ils varient en fonction de la vue ! Domage, le crissement des pneus est raté !

89%

DUREE DE VIE

Neuf circuits et huit voitures disponibles, de quoi vous satisfaire pleinement.

90%

JOUABILITE

La prise en main est délicate en début de partie. Avec l'habitude, tout s'arrange.

89%

INTERET

Toca Touring Car est une bonne simulation de course de berlines. Le mode 2 joueurs est particulièrement efficace car très rapide.

89%

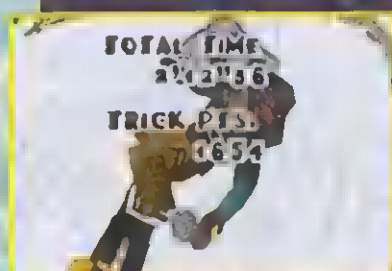
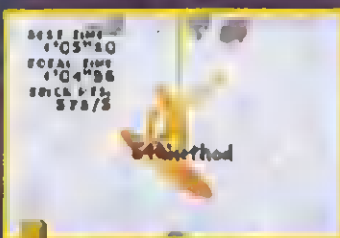
La Saturn possédait déjà un jeu de snowboard, mais il n'était pas vraiment abouti. Eh bien, amateurs de glisse, réjouissez-vous, car ce nouveau jeu, malgré son titre imprononçable, est excellent ! Alors, si vous voulez un peu d'entraînement avant de partir surfer sur les pistes...

Steep Slope Sliders est un jeu de snowboard dans le genre de Coolboarder. Dès le départ, vous avez accès à quatre courses. Outre le fait que vous ne devez pas vous planter pour réaliser une belle descente, vous avez deux objectifs : être le plus rapide et faire le maximum de points en tricks - les tricks sont des figures acrobatiques que l'on exécute en l'air. A chaque descente, vous pouvez en effectuer un certain nombre (la console sélectionne les cinq meilleures figures pour faire le total des points). Le maniement est très simple : le bouton A sert à sauter, L et R permettent de bouger la planche sur la gauche ou la droite. Ce qui se révèle très utile pour prendre des virages serrés ou slalomer entre les arbres. Avec le bouton C, vous pourrez exécuter des sauts périlleux et, si vous êtes doué, retomber sur une rampe pour slider comme en skateboard. Car c'est l'un des points forts du jeu : on peut interagir avec les décors et se servir des rochers comme de tremplins, ou sauter sur des carcasses de voitures, prendre un tremplin et

atterrir sur le toit d'un chalet... Bref, suivant les courses, il y a plein de trucs fous à tenter. Vous trouverez une Course alpine, comprenez de vitesse, avec des portes à prendre comme en ski. Le Half Pipe est une épreuve que l'on retrouve en skate, la piste empruntée ressemble alors à un long demi tube, et il faut faire le plus de figures possible. Enfin, il y a une dernière piste où, là encore, vous pourrez faire des tricks de folie.

TRICKY

Après chaque course, on vous remontre votre performance. Certaines épreuves, si vous êtes le plus rapide, vous donneront droit à de nouveaux personnages.



glisse • tricks • vole

TRICK PTS.
0/0

N'essayez pas d'éviter les p...
vous seriez pénalisé.

BEST TIME
2'00"00
TOTAL TIME
2'45"40
TRICK PTS.
1554/5

hide sur des carcasses

STEEP SLOPES



AVIS : OUI !

Il n'y a pas à dire, ce jeu décoiffe ! Non seulement les graphismes sont excellents, avec des effets très réussis, mais surtout, la piste bouge lorsque vous vous penchez. L'impression de vitesse est très bien rendue : on ne se plante pas n'importe comment sur les murs, on peut faire des tricks de folie. Bref, ce jeu est fun, et c'est un plaisir de descendre toutes les pistes et pouvoir interagir réellement avec les décors. Pas mal d'innovations donc et des petits trucs en plus pour un résultat excellent.



PANDA

AVIS OUI !

Ce nouveau jeu de Snowboard parie sur le réalisme : largage en hélico, choix entre Goofy ■ Regular. Par rapport à un autre jeu de snowboard bien connu sur une machine concurrente, les décors sont plus détaillés et plus fournis. L'interactivité avec ceux-ci est plus importante aussi. On regrettera toutefois ■ forte pixélisation des placages de texture et le manque de couleurs. Les figures ne sont pas très impressionnantes, mais je dois dire que je ne les ai pas encore étudiées à fond. À voir donc ...

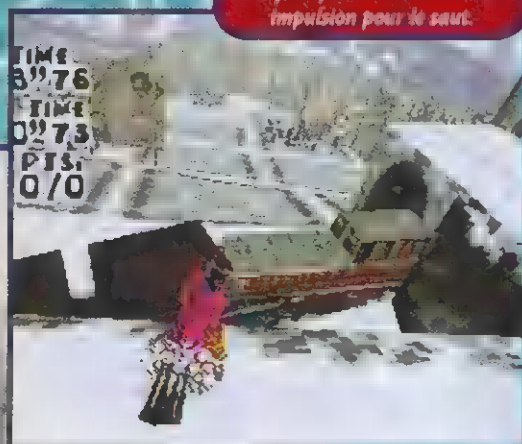


SWITCH

Un Parcours d'été sur les pentes glacées.



Il faut prendre une bonne impulsion pour le saut.



Vous glissez sur un panneau d'autoreoute ?

seulement
s effets
e lorsque
esse est
importe
n peut
ref, ce jeu
n plaisir
outes les
r interagir
les
novations
olus pour



- Version : **IMPORT**
- Dialogues : **-**
- Textes : **-**

- Développeur : **PACK IN VIDEO**
- Editeur : **VICTOR**
- Disponibilité : **OUI**
- Prix : **D**

- **SNOWBOARD**
- 1 JOUEUR
- Contrôle : **BON**
- Difficulté : **FAIBLE**
- Niveaux de difficulté : **-**
- Continues : **-**
- Sauvegarde : **OUI**

PRESENTATION

Une gentille démo du jeu, rien de bien fantastique.

82%

GRAPHISMES

Les décors sont très beaux, et les effets de neige ne sont pas en reste.

90%

ANIMATION

Le jeu est rapide, fluide...

81%

MUSIQUE

Bon, c'est de la techno, on aime ou on n'aime pas.

65%

FRUITAGES

Le bruit du surf sur la neige est réaliste, à part ça...

66%

DUREE DE VIE

Le jeu est assez facile, mais on y revient volontiers.

68%

JOUABILITE

De ce côté, c'est nickel chrome !

93%

INTERET

C'est "le" jeu de Snowboard de la Saturn. Excellent, il tient la dragée haute à Coolboarder 2. C'est dire si ce titre est bon. Foncez !

93%

backflip

131

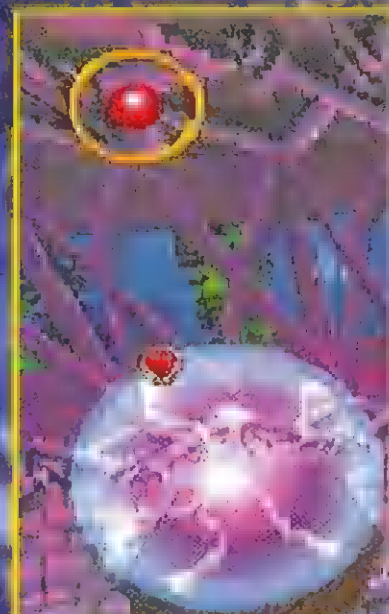
Pandemonium! 2™

Pandemonium, qui fut le premier jeu de plates-formes à se servir avec autant de brio de caméras en perpétuel mouvement, reste encore à ce jour une référence dans le genre plates-formes. Cette suite sera-t-elle, elle aussi, révolutionnaire ?

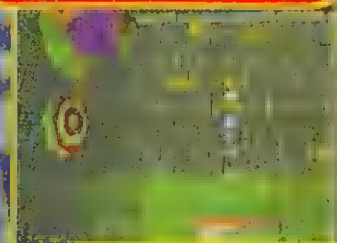
Que les choses soient claires. Non ! nous n'assistons aucunement à une révolution. Crystal a optimisé son moteur 3D, mais le principe de jeu n'est en rien bouleversé dans ses fondations. On participe à un jeu plates-formes 3D, lequel on évolue, d'ailleurs, à la manière d'un jeu en 2D) avec une caméra flottante qui se positionne en fonction des situations. Point, barre. Mais, attention ! Même si le principe de base reste inchangé, quelques légères améliorations (ou détériorations) ont vu le jour. Par exemple, les pouvoirs de Nikky et Fargus ont considérablement évolué depuis leurs premières aventures. La première, en plus de son double saut, peut maintenant user de deux sortes de magie (un éclair bizarre ainsi qu'un feu). Fargus, pour sa part, peut présentement lancer son bâton et diriger, en plus, réaliser des roulades et maîtriser une magie

(l'autre l'enflamme mais il rend invincible quelques secondes...). Les deux personnages peuvent aussi s'arracher au bord d'une plate-forme, à des grilles au plafond, ou encore à des cordes. Bref, on dispose d'un panel de nouveaux déplacements

complète avec intelligence les mouvements déjà disponibles. Il va sans dire que les niveaux à traverser ont été retravaillés depuis le premier opus : les décors sont devenus hyper psychédélique (mélange organico-mécanique), les angles de caméras sont encore plus tordus et les sauts démesurés. Toujours la part belle. Certes, on trouve beaucoup de déjà-vu (du premier opus ou d'autres titres), mais le mélange paraît agréablement et les situations s'avèrent assez variées. Par contre, les développeurs ont intégré un nombre de sous-jeux assez daubiques (voir encadré "E") sont devenus fous. Et quand on sait qu'une seule de ces daubées tire l'ensemble du produit vers le bas, on aurait mieux fait de s'abstenir.



Voilà : genre : passage secret pompé sur le premier opus. Faut pas pousser trop loin quand même !



AVIS : PANDOU, MAINIUM...

Non, je ne suis pas déçu. Objectivement, ce jeu est chouette et on s'amuse autant, si ce n'est plus, qu'avec la première version. Il n'en demeure pas moins que ce Pandemonium est bien moins novateur que le premier du nom, qui nous avait mis une grosse claque... Cette suite demeure une "simple" suite. Pas d'innovations majeures. Juste des nouveaux niveaux et quelques nouveaux puzzles. Si certains se contentent de ça, je m'attendais personnellement à davantage d'inédit. Mais bon l'intérêt reste au rendez-vous et les fans vont s'éclater !



SPY

Nikky demeure le personnage le plus agréable à jouer.



2

vous finissez un niveau en récupérant plus de 80 % des trésors, vous aurez droit à pénétrer dans la zone bonus, Boarder Run. Comme dans le premier, elle n'est vraiment pas facile à traverser.

Même si les challenges rencontrés restent assez proches de ceux découverts dans le premier volet, on trouve au détour de certains chemins quelques idées originales.

Le jeu compte beaucoup plus de films d'introduction ou de conclusions de niveau. Cette usine qui se détruit achève votre parcours.

sage secret-pompe
Faut pas pousser
nd même !

Vos persos peuvent maintenant s'accrocher au bord des plates-formes ou autres trucs du genre.

NUM...

nt, ce jeu
e n'est
on demeure
st bien
nom, qui
... Cette
... Pas
uste des
ques
ains se
is
e d'inédit.
u rendez-
clater !

Fargus est beaucoup plus déjanté que dans le premier épisode. Ne maîtrisant pas bien la magie, il ne sera d'ailleurs pas rare qu'il s'enflamme en prenant une pastille !

ILS SONT DEVENUS FOUS !

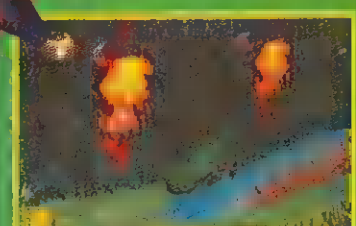
Mais quelle mouche a piqué les gars de chez Crysta ! Ils vous installent des décors qui font dire au "patron-ti-li-crois-ça" qu'il devrait vendre le jeu avec une fusée et, en plus, ils vous mettent des séquences en mécha ou dans une espèce de train qui n'apportent absolument rien. Va pour le Light Show psychédélique de certains niveaux (faudrait pas oublier qu'on est dans un jeu vidéo), mais pour ce qui est des phases annexes, dis haut et fort qu'il y a de l'abus. Vraiment.



C'est vrai, que c'est joli. Mais qu'on se trouve dans un jeu vidéo. Reste que cinq niveaux à la suite avec ce genre de décor, ça le don de vous filer mal au crâne.



Encore une fois c'est joli. Mais franchement, en terme de game-play, ça laisse à désirer.



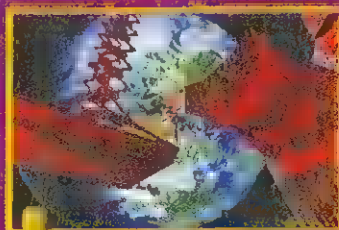
Cette section de tanks est complètement inutile.

PANDEMONIUM! 2

La sélection des niveaux se fait de la même manière que dans le premier opus.

BIEN VU !

S'il est bien un élément qui vous permettra de ne pas confondre Pandemonium avec un autre jeu, c'est son option angles de caméras. Certains points de vue sont tout bonnement géniaux et donnent un rythme phénoménal aux niveaux. Voici deux exemples de ce qu'une caméra bien placée peut faire...



Voici un bon moyen de vous faire comprendre que vous n'êtes plus sur Terre...



Dans le genre dramatique, c'est par là que ça se passe.

Penétrer au centre de la comète aux mille possibilités avant de rejoindre des Goons, voilà une rude tâche qui vous incombe !

AVIS OUI, MAIS...

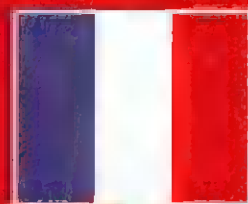
J'avais adoré Pandemonium et l'arrivée de cette suite me fait donc chaud au cœur.

Apparemment, les programmeurs se sont fait plaisir avec des couleurs hyper flashy. Les angles de vue 3D sont

toujours impressionnants, les graphismes soignés, la jouabilité sans problème, et l'intro toujours aussi belle. Alors qu'est-ce qui cloche ? Pas grand-chose : il n'y a pas assez de nouvelles idées et un mal de crâne lancinant s'installe au bout d'un moment (couleurs flashy et tout le toutim...), sinon RAS.

SWITCH

Voici qui vous aidera au maniement du bâton. Celui-ci peut effectivement être lancé puis dirigé dans une direction donnée. Pratique.



Version: OFFICIELLE
Dialogues: ANGLAIS
Textes: ANGLAIS

Développeur : CRYSTAL DYN.
Editeur : BMG
Disponibilité : OUI
Prix : E

PLATES-FORMES 3D
1 JOUEUR
Contrôle : EXCELLENT
Difficulté : MOYENNE
Niveaux de difficulté : =
Continues : =
Sauvegarde : MOTS DE PASSE

PRESENTATION

Chouette intro en images de synthèse, complétée par des petites scènes en 3D.

90%

GRAPHISMES

Décors style psyché tendance organique, mais ça reste de très bonne qualité.

93%

ANIMATION

Les caméras virevoltent et la vitesse de déplacement est très honorable.

94%

MUSIQUE

Dans l'ambiance : bien réalisée, entraînante et parfois très lourde...

90%

BRUITAGES

Toujours bien associés aux situations... Ça manque quand même de voix digits.

85%

DUREE DE JEU

Une vingtaine de niveaux qui se refont avec plaisir pour trouver tous les secrets.

85%

JOUABILITE

Les personnages se dirigent avec aisance et la prise en main est immédiate.

93%

INTERET

Pandemonium 2 continue sur la lancée de son grand-frère sans apporter de modifications importantes. Ça manque un peu, mais l'intérêt est bel et bien là !

93%



Pump Act
pour Playst

Tu



SATURN
PLAYSTATION™

Access Line

NINTENDO® 64

Version:
OFFICIELLE

Dialogues:
ANGLAIS

Textes:
ANGLAIS

CRYSTAL DYN.

NT

E

DE PASSE

synthèse,
ènes en 3D.

organique,
ualité.

vitesse de
ble.

ie,
urde...

uations...
oix digits.

se refont
s les secrets.

vec aisance
iate.

93%

s
u,
à !



Pump Action Gun
pour PlayStation™/ Saturn™



Easy 64
pour Nintendo® 64

TU VEUX TOUS LES ÉCRASER...

Access Line, ça l'fait !



RACE LEADER 32
pour PlayStation™/ Saturn™



Turbo 64
pour Nintendo® 64



Turbo Station*
pour PlayStation™

MEMORY 64*
256 Ko pour Nintendo® 64



MEMORY CARD
1 Mo pour PlayStation™



Easy Station
pour PlayStation™



RACE LEADER 64
pour Nintendo® 64



<http://www.guillemot.com>

*Écrite aussi en gris

FRANCE : GUILLEMOT INTERNATIONAL - BP2 - 56204 LA GACILLY Cedex
Tél. (utilisateurs) ☎ 99 08 81 71 - Tél. (revendeurs) 02 99 08 90 88 - Fax 02 99 08 94 12
SUISSE : LOGICOSOFTWARE - Tél. 021 61 6131 - Fax 021 61 6131
BENELUX : GUILLEMOT INTERNATIONAL - 02 735 2363 - Fax 02 735 31 85

Access Line est une marque déposée de GUILLEMOT INTERNATIONAL.
Tous les autres noms sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.
Tous les droits sont réservés. Pour plus de détails, consultez le site internet.

actua

SOCCER 2



Vous êtes un peu loin pour tenter un tir.

Ça y est ! On vous l'annonçait le mois dernier : la déferlante du foot arrive. Si vous voulez surfer dessus, c'est le moment de plonger !

Actua Soccer 2 est un jeu de foot en 3D, dans lequel vous pouvez sélectionner un angle de vue précis ou, plus original, une caméra libre. Résultat, on a l'impression que le terrain effectue des rotations un peu dans tous les sens autour des joueurs ! Mais le rendu est très bon. Plusieurs équipes nationales sont disponibles, regroupant de vrais joueurs, notamment ceux du onze tricolore. Elles sont classées par caractéristiques : shoot, passes... On peut régler comme d'habitude la durée du match,

les fautes, la météo... Il n'y a pas de superflu dans ces menus d'options, juste le nécessaire. Car Actua Soccer est un jeu complètement tourné arcade. Les joueurs peuvent shooter – en gardant le bouton appuyé, on remplit une jauge qui détermine la puissance du tir – et, avec la croix de direction, on peut donner de l'effet à la balle. Les passes sont extrêmement rapides, parfois très longues mais pas toujours bien dosées, au contraire. Le gardien est un vieux poulpe capable d'arrêter la plupart des tirs et des centres, malheureusement il ne résiste pas à des tirs avec effet. De plus, il y a de nombreux angles morts : une fois qu'on les a repérés, on marque à tous les coups ! Les tacles sont à éviter car ils sont très lents, et le joueur met trop longtemps à se relever. Les commentaires, en français, restent d'assez bonne facture même s'il y a toujours quelques petites bévues. Enfin, lors du traditionnel ralenti après un but, une ligne suit le ballon et montre sa trajectoire exacte. Et ça, c'est très sympa.



Un petit cafouillage au centre du terrain...

Le radar est transparent, ce qui le rend plus discret.

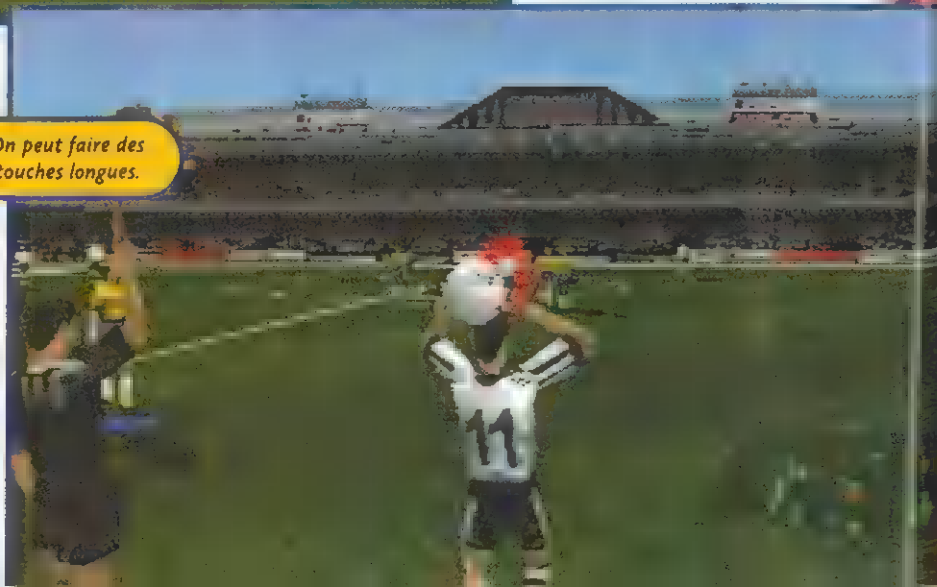
AVIS OUI, MAIS...

Certes, Actua Soccer 2 bénéficie d'une réalisation de qualité, tant au niveau des graphismes que de l'animation. La maniabilité s'en tire plutôt bien (si ce n'est que certaines passes ressemblent à des tirs !), et on a la possibilité de construire des actions. Mais il suffit parfois de trois passes pour changer de surface de réparation ! De plus, le gardien est entouré de trop d'angles morts. Bref, les matchs prennent souvent des allures de parties de basket ! Au final, c'est un petit jeu sympa, bien fun, mais trop arcade. L'arbitre est très bon ! Hein, Cheub ?



PANDA

On peut faire des touches longues.



AVIS OUI, MAIS...

Dans Actua Soccer 2, le côté arcade est largement mis en avant, ce qui donne une prise en main facile et efficace.



Des commentaires parfois corrosifs ponctuent vos actions.

Au niveau des innovations, notons une caméra aérienne, du plus bel effet, qui suit le ballon. Mais le jeu possède tout de même quelques points noirs : les joueurs ont du mal à changer de direction, il n'y a pas de bouton pour courir, et l'arbitre siffle la fin du match n'importe quand (surtout dès que je vais marquer un but !).

CHEUB

Le joueur sur lequel le gardien va dégager est entouré de rouge.

La vue rapprochée est assez jolie.

Et c'est reparti pour la contre-attaque !

GOOOOOOAAAAAAL !!!

Le ralenti qui remonte les buts est vraiment très bien fait. La vitesse du ballon est indiquée en mètres par seconde !

On voit l'effet qui a été mis dans la balle.

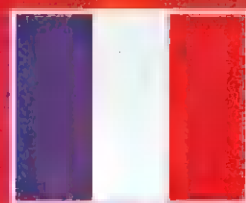


19M/S

Le tracé montre la trajectoire du ballon



VITESSE DISTANCE 28M/S



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : GREMLIN
- Editeur : PS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- FOOT
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté :
- Continues :
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Ouap, c'est pas mal.

84%

GRAPHISMES

Le jeu est carrément beau, avec quelques petits effets sympas.

92%

ANIMATION

L'animation est rapide, fluide, et les mouvements de caméra sont bien choisis.

90%

MUSIQUE

Bof ! Mais les musiques des jeux de foot ne sont jamais terribles.

82%

BRUITAGES

Des commentaires en français. Le tout est correct.

85%

DUREE DE VIE

Le jeu est prenant, bien qu'un peu lassant à deux.

88%

JOUABILITE

Prise en main rapide, mais on a parfois du mal à bien situer la balle.

89%

INTERET

Certes le jeu est beau, bien fait... mais beaucoup trop arcade. De plus, le gardien se heurte à des angles morts. Enfin, Actua Soccer reste fun.

86%



Une belle ligne droite, il faut l'exploiter.



Arrêt aux stands pour changer de train et pneus.

POLE POSITION

Quand on n'a pas la chance de faire le meilleur temps aux essais, ce qui est pourtant assez facile, il faut doubler. L'idéal est de choisir une bonne ligne droite, sinon on risque de toucher.



Au coude à coude avec votre coéquipier.

Sous le doux nom de *F1 Pole Position 64* se cache en fait *Human GP*, sorti il y a quelques mois en version import. C'est parti !

F 1 Pole Position 64 vous met dans la peau d'un pilote de formule 1.

Mais avant de s'élancer sur la piste, il faut commencer par régler quelques options. Les réglages sur la voiture sont assez succincts pour un jeu de F1 : train de pneus, suspensions, rapport de vitesses...

En supprimant les dégâts sur la voiture et en recourant à quelques petits réglages maison, le jeu devient plus orienté arcade et du coup moins difficile. Le tout est très réaliste, d'autant que ce jeu a l'agrément officiel de la FIA. Vous retrouvez donc les pilotes et les écuries les plus connus. De même, le tracé des circuits est fidèle aux originaux ! Vous disposez d'un panel de vues intérieures et extérieures presque toutes jouables. En exerçant une pression continue sur un bouton, vous voyez ce qui se passe derrière vous, mais, attention, c'est assez "casse gueule" ! La conduite est



Le départ est un moment déterminant.

évidemment tout en finesse et vous devrez soigner vos trajectoires. Il ne faut pas essayer de déraper, mais freiner le plus tard possible et rétrograder en même temps, puis enfin tourner. Sinon, direction le bac à sable où vous pourrez faire des pâtes en empruntant sa pelle à Toto.

Anecdote de dernière minute : alors que le Panda se prenait pour Schumacher, sa Ferrari s'est brusquement rabattue, dans un tournant, sur la Williams de Villeneuve qui était à la corde... Quel souci du détail, c'est tout simplement stupéfiant !

AVIS OUI !

Lors de sa sortie japonaise, ce jeu a été beaucoup critiqué, mais c'est un des meilleurs jeux de course de la N64, pour l'instant. Moi, j'adore ce jeu, même s'il ressemble un peu trop à un soft Playstation. Les changements sont minimes, je ne les aurais même pas vus si on ne m'avait rien dit. Le jeu est presque intact, avec ses pilotes, ses tours, son championnat. Il est fait pour tous ceux qui adorent la F1. De plus, le pilotage au pad analogique est vraiment précis, et c'est ce qui change par rapport à une Playstation.

GIA



Une vue fort sympathique.

Les conditions sont désastreuses. Heureusement, pas un jeu.

DMET

AIR, PNE, SUS, FRE, BOI

circuit de Monaco avec ses chicanes, un vrai malheur.



AIL
PNE
SUS
FRE
BOIL

Cette vue est impressionnante, mais pas très jouable.

AVIS OUI, MAIS...

J'avais aimé Human GP et mon sentiment ne s'est pas altéré avec les mois. On ne retrouve cette sensation de vitesse dans aucun autre jeu N64... La prise en main très agréable et la possibilité de supprimer les dégâts évitent à cette simulation d'être hyperréaliste. Hélas, les graphismes sont en retrait, et au final, peu de choses rappellent qu'on est sur N64 et pas sur PSX ou Saturn, si ce n'est la vitesse et quelques effets de brume... Néanmoins, ce titre constitue un choix bien meilleur que SF Rush ou Lamborghini.

PANDA

Les conditions climatiques sont désastreuses. Heureusement que ce n'est pas un jeu de motos !

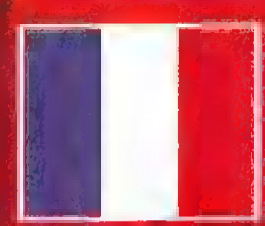


AIL
PNE
SUS
FRE
BOIL



Le circuit de Monaco avec ses chicanes... un vrai malheur.

AIL
PNE
SUS
FRE
BOIL



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues :
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : HUMAN
- Editeur : UBI SOFT
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- FORMULE 1
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues :
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

La Nintendo 64 n'est pas vraiment à son aise avec les intros.

80%

GRAPHISMES

Les graphismes sont un peu simples, mais le minimalisme est un art !

83%

ANIMATION

Le jeu qui tourne vite. L'impression de vitesse est très bien rendue.

93%

MUSIQUE

Quand y en a pas, y en a pas !

7%

BRUITAGES

Rien de spécial... c'est quelconque.

82%

DUREE DE VIE

Vous n'êtes pas encore champion du monde...

90%

JOUABILITE

La prise en main est bonne, on peut de plus choisir entre simulation et arcade.

94%

INTERET

F1 Pole Position 64 est un bon jeu de formule 1. Son seul défaut vient de sa réalisation technique médiocre, notamment au niveau graphique...

87%



Pour atteindre le dôme du premier niveau, grimpez sur le mât.

Jersey Devil est enfin arrivé. Nos cousins canadiens ont choisi un petit diable comme héros de leur jeu de plates-formes 3D. Tabernacle !

Décidément, les plates-formes 3D sont à la mode. Après Croc, voici l'histoire du petit Jersey Devil, enlevé dès sa tendre enfance par l'ignoble docteur Knarf. Par chance, il réussit à s'échapper. Une fois grand et fort, il revient pour se venger de cet être sans cœur. L'ambiance du jeu bat dans la sauce cartoon, avec des couleurs qui flashent et des persos assez typiques, surtout agressifs. Graphiquement, les décors assurent. Les énigmes sont assez variées mais, en général, il faut ouvrir des portes en rassemblant un certain nombre de lettres. Les niveaux cachés pullulent, surtout, le héros évolue en fonction des bonus qu'il récupère. Par exemple, Jersey ne peut déplacer certains blocs estampillés P2 ou P3 que s'il atteint la force P3. Pour terminer complètement un niveau, il faut faire exploser le laboratoire à la fin. Le score est compté en pourcentage. Le perso possède toute une palette de mouvements, une tradition dans les jeux de plates-formes 3D.

Ainsi, il peut déployer des ailes en sautant, pour planer un moment et atterrir plus loin. Les chutes peuvent être contrôlées dirigées. Bien sûr, le pad analogique est compatible. Le maniement au pad normal n'est pas du tout précis. Pour les séquences de plates-formes très chaudes, un moment d'adaptation et beaucoup d'entraînement sont nécessaires, car les sauvegardes ne se font qu'à la fin des niveaux, qui de surcroît sont longs. Alors, accrochez-vous ! Souvent, il faudra même revenir sur vos pas pour trouver des passages secrets, inaccessibles auparavant. Bref, Jersey est un héros attachant. Techniquement, le jeu est rapide, charmant et varié. Le seul reproche qu'on puisse faire, c'est cette fichue maniabilité, qui se voulait instinctive...



Ce lieu sert de transition entre tous les niveaux du jeu. Vous y reviendrez à chaque fin de niveau.

L'ancien boss
Une bonne
sur qu

JERSEY DEVIL

AVIS OUI, MAIS...

Jersey Devil, le héros, ressemble beaucoup physiquement à Batman, et il a l'air aussi perturbé psychologiquement (c'est à cause du traumatisme causé par le docteur Knarf). En plus, il a dû recevoir un coup au cerveau pour bouger de cette façon ; accrochez-vous pour le faire passer certains niveaux.

C'est dommage, car ce jeu avait toutes les qualités pour être un hit. La maniabilité conçue pour un pad analogique n'est pas assez précise, et ça me fend le cœur. Je préfère revenir à mon petit Croc, qui lui, m'obéit au doigt et à l'œil...



GIA

Jersey peut grimper très haut, quand tombe, n'encaisse aucun dommage.



AVIS OUI

Jersey D
L'ani
poss
autou
Le
no
ma
devie
Tec
cor
le r
phase
tout pour é



SWITCH

e tous les
ndrez à

SKY
IL

oup
si
cause
ur
oir un
er de
is pour
aux.
ait
la
gique
fend le
t Croc,
l'œil...

L'ancien boss sert de trampoline.
Une bonne idée pour se défouler
sur quelqu'un à terre !

Pour aller plus loin,
ouvrez vos ailes et
planez.

DEVIL ÉNIGME

Afin de vous aider, voici quelques
indications pour avancer plus facilement.



Pour pouvoir ouvrir les grandes portes
avec une clé, faut rassembler d'abord toutes
les lettres : nom KNARE.



Quand vous vous retrouvez bloqué,
n'hésitez pas sauter partout. Par exemple,
faut bondir trois fois au centre d'une pièce pour
faire tomber la pierre qui roule.



Pour pénétrer dans ce dôme, revenez-y
après avoir fini le premier niveau. Actionnez
manivelle (à présent disponible), poussez un bloc
pour grimper sur le mât, et rassemblez les lettres
KNARE pour ouvrir la porte.

AVIS OUI, MAIS...

Jersey Devil est un personnage accrocheur.

L'animation du jeu est fluide et la
possibilité de déplacer les caméras
autour du personnage constitue un plus.

Le principe de jeu me rappelle bon
nombre de titres déjà disponibles,
mais il faut dire que dans ce domaine il
devient difficile d'innover.

Techniquement parlant tout semble
correct mais on regrettera néanmoins
le manque de précision dans les
phases de plates-formes. Jersey Devil ■

tout pour être un bon jeu de plates-formes
mais la concurrence fait rage...

SWITCH

TEST PLAYSTATION

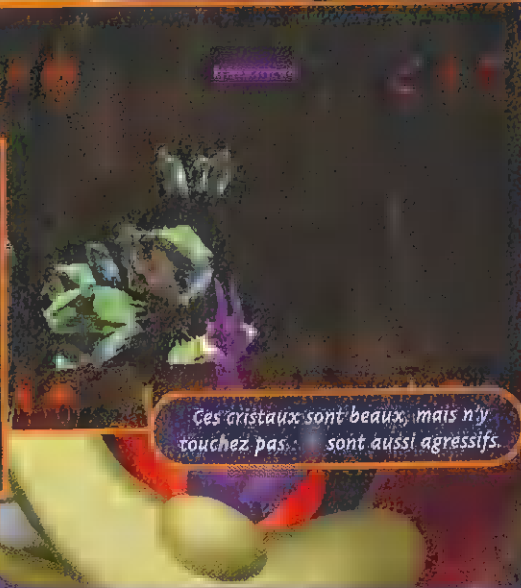
Jersey Devil



Pour sauter au bon moment sur ces engrenages qui tournent vite, anticipez !



Dans ce passage, changements de caméra sont particulièrement mal pensés.



Ces cristaux sont beaux, mais n'y touchez pas : sont aussi agressifs.

DEVIL BOSS

Les ennemis dans Jersey Devil sont très drôles, et les boss ne manquent pas d'humour. Jetez un petit coup d'œil.



Le dinosaure ne peut être touché qu'à la tête.



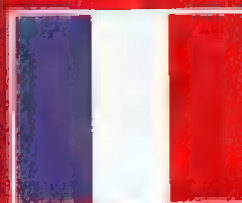
Pour tuer cette grenouille, lancez-lui des TNT.



Voilà l'ignoble docteur Knarf qui ne vous veut pas que du bien.



Ce boss se trouve en haut d'une pyramide. Faites gaffe à ne pas vous prendre de boulets.



Version : OFFICIELLE
Dialogues : FRANÇAIS
Textes : FRANÇAIS

Développeur : MALOFILM INT.
Editeur : OCEAN
Disponibilité : OUI
Prix : D

PLATES-FORMES 3D
1 JOUEUR
Contrôle : MÉDIOCRE
Difficulté : ÉLEVÉE
Niveaux de difficulté : -
Continues : -
Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Le dessin animé d'intro plonge tout de suite dans l'ambiance cartoon.

90%

GRAPHISMES

Décors dans l'esprit de l'intro, couleurs flashantes et monstres originaux.

90%

ANIMATION

Beaucoup de bugs d'affichage. L'angle de la caméra n'est pas assez ouvert.

87%

MUSIQUE

Rare. Mais les mélodies sont belles et diaboliques.

88%

BRUITAGES

Drôles, surtout quand le héros reçoit un mauvais coup.

90%

DUREE DE VIE

Les six mondes sont longs et les séquences de plates-formes sont très difficiles.

87%

JOUABILITE

Trop imprécise, et pour un jeu de plates-formes, ça ne pardonne pas.

75%

INTERET

Le jeu est super. Si seulement la maniabilité était meilleure... Les plates-formes sont balèzes dès le début, et à chaque faux-pas vous recommencez tout.

89%

Paris, Recycleware

recycleware
HEUTS
W

PARIS
2, rue Pierre de
75001 Paris
Tél. 01 41 34 15 15

NE BR
Recycleware
IMPORTA
vos anciens
que vous re

IMPORTA
Destruct. Der
Formula 1
Toshinden
Air Combat
Adidas Power
Alien Trilogy
Doom
Fade to Black
Fifa 97
Rayman
Road Rash
Tekken
Total NBA' 96
Need for Speed
Ridge Racer R

IMPORTA
Panzer Drago
Sega Rally
Virtua Fighte
Virtua Fig. Ren
Dark Saviour

PLUS
et

Paris, Lyon, Antony, Pontault-Combault et bientôt Evry 2...

Recycleware, les magasins branchés pour les furieux du jeu vidéo !



Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu vidéo recyclé, c'est-à-dire :

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Reconditionné sous blister
- Garanti 6 mois
- Moins cher

Chez RecycleWare vous trouverez plus de 262 titres sur PlayStation et plus de 143 titres sur Saturn et tous les bons jeux sur Nintendo 64.

NOUVEAU !
Jeux pour
Nintendo 64

RecycleWare : les magasins qui offrent le plus grand choix de jeux sur les Consoles Nouvelle Génération.

PARIS	LYON	ANTONY	PONTAULT-COMBAULT	ÉVRY 2
2, rue Pierre-Lescot 75001 Paris Tel. 01 42 34 25 42	Centre Cclal La Part-Dieu A.C. à côté de "Loisir & Création" 69008 Lyon - Tel. 04 72 84 20 38	27, av. de la Division Leduc 92160 Antony Tel. 01 46 74 06 26	Centre Commercial Carrefour 77340 PONTAULT COMBAULT Tel. 01 60 18 19 11	Centre Cclal Evry 2 91022 Evry Cedex

NE BRADÉZ PLUS VOS ANCIENS JEUX, RECYCLEZ-LES !

Recycleware reprend vos jeux PlayStation, Nintendo 64 et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux au **même prix**, que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.

Comparez les prix des jeux Recycleware !

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS** PLAYSTATION

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUES : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Destruct. Derby	79 F	Time Commando	99 F	Cool Boarders	169 F	Overblood	199 F	Road Rage	219 F
Formula 1	89 F	Tobal N°1	99 F	Com. & Conquer	169 F	Rage Racer	199 F	Rugby Jonah Lomu	219 F
Toshinden	89 F	Int. Track & Field	129 F	Dragon Ball Z	169 F	Rally Cross	199 F	Suikoden	219 F
Air Combat	99 F	Street Racer	129 F	ESPN Extr. Sports	169 F	Rebel Assault 2	199 F	Syndicate Wars	219 F
Adidas Power Soc.	99 F	Adidas P. Soc.	97 149 F	Dest. Derby2	169 F	Sampras Tennis	199 F	Tenka	219 F
Alien Trilogy	99 F	Andretti Racing	149 F	NHL Hockey 97	169 F	Sim City 2000	199 F	Tilt	219 F
Doom	99 F	Chevaliers Baph.	149 F	Project X2	169 F	Spider	199 F	Vandal Hearts	219 F
Fade to Black	99 F	Crash Bandicoot	149 F	Raging Skies	169 F	Swagman	199 F	Cité des Enf. Perdus	249 F
Fifa 97	99 F	Legacy of Kain	149 F	Soviet Strike	169 F	Tekken 2	199 F	ISS Pro	249 F
Rayman	99 F	Need for Speed 2	149 F	Worms	169 F	Wing Com. 4	199 F	Jurassic 2	249 F
Road Rash	99 F	Pandemonium	149 F	Area 51	199 F	Wipe Out 2097	199 F	MicroMachine V3	249 F
Tekken	99 F	Porsche Chall.	149 F	Battle Stations	199 F	Darklight Conflict	219 F	Panzer General 2	249 F
Total NBA' 96	99 F	Resident Evil	149 F	Die Hard Trilogy	199 F	Independance Day	219 F	Soul Blade	249 F
Need for Speed	99 F	Tomb Raider	149 F	Jet Rider	199 F	Little Big Advent.	219 F	V-Rally	249 F
Ridge Racer Revol.	99 F	2Xtreme	169 F	Lost Viking 2	199 F	Perfect Weapon	219 F	Warkraft 2	249 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS** SATURN

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUES : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Panzer Dagoon	79 F	Daytona	99 F	Com. & Conquer	149 F	Tomb Raider	149 F	Bomberman	199 F
Sega Rally	79 F	FIFA 97	99 F	Doom	149 F	Torico	149 F	Die Hard Arcade	199 F
Virtua Fighter 2	79 F	Rayman	99 F	NBA Live 97	149 F	Worms	149 F	Fighter Megamix	199 F
Virtua Fig. Remix	79 F	World Wide Soc.	99 F	NHL	149 F	Bug Too	169 F	Man X TT	199 F
Dark Saviour	99 F	Blazing Dragon	149 F	Panzer Drag. Zwei	149 F	Die Hard Trilogy	169 F	Pandemonium	199 F

Plus de 25000 jeux neufs et recyclés en stock !

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h

TEST DRIVE 4

Les belles voitures, ça vous fait rêver ? Les noms Dodge Viper, Jaguar XJ220, Shelby Cobra et Chevrolet Corvette vous font baver ? Eh bien, ce sont ces bolides que vous conduirez dans Test Drive 4.

Les dérapages sont assez difficiles à maîtriser. Un petit temps d'entraînement est nécessaire.

Les "vieux" reconnaîtront ce titre qui date d'antan. Avec la Playstation, les développeurs ne se sont rien refusé, et chaque voiture (utilisée sous licence) ferait rêver n'importe quel humain normalement constitué (homme, femme ou autre). Faire le crétin avec une Dodge Viper, c'est la classe totale. Dans les courses, vous devez simplement aller d'un point A à un point B. Vous affronterez cinq autres concurrents le long des cinq courses disponibles dès le

début. Bien sûr, eux aussi conduisent des bolides. A part les courses uniques où on peut choisir le circuit. Il y a un mode Défi, où vous serez classé en fonction du temps, et aussi un mode Championnat, où vous serez classé en fonction du nombre de points récoltés. Dans la Coupe Pitbull, vous devez impérativement finir toutes les courses en première position. Dans la Coupe des Maîtres, à chaque course, vous êtes obligé de changer de voiture. Les circuits se situent dans différentes contrées : en Suisse, en Angleterre, au Japon, à San Francisco et à Washington. Donc, vous roulez en pleine ville, dans les galeries marchandes comme sur la neige. Le climat peut être pluvieux,

neigeux, ensoleillé, et vous roulez de jour comme de nuit. Tout cela ne serait pas très marrant si vous curiez seul sur la route. Heureusement, les usagers normaux sont toujours là et un aigle de la route se doit de tous les éviter, sous peine de carambolages en série. Attention aux carrefours ! Le danger peut surgir de n'importe où. Heureusement, une option permet de faire disparaître les usagers. La conduite est alors beaucoup plus facile. Ce qui fait le charme de Test Drive 4, c'est sa vitesse d'animation : avec toutes les vues disponibles, elle ne fait jamais défaut, et, en vue intérieure, elle est carrément impressionnante. Accrochez-vous pour ne pas partir en tonneau !

Aux carrefours, anticipez bien pour éviter les voitures.

TIME
03:22:60

RACE POSITION
4

La pluie est très bien rendue dans les courses. Il ne manque plus que l'essuie-glace.

AVIS OUI !

Test Drive 4 est une excellente surprise ! Ce jeu est très bien réalisé techniquement, l'animation est rapide et les graphismes réussis. Les décors des courses sont variés, de plus elles sont longues. Et quel plaisir de conduire de superbes voitures comme la Dodge Viper ! Seule ombre au tableau, la maniabilité qui demande un bon temps d'adaptation d'autant que le jeu est assez difficile. Cela dit, ce très bon jeu de courses occupera une place d'honneur dans votre logithèque.

PANDA

TIME
00:22:52

RACE POSITION
1

La neige au crépuscule donne un effet très esthétique.

Rouler dans une galerie marchande, c'est totalement immoral.

Comme d'habitude, une fois les finies à l'end, vous aurez droit à des courses d'entraînement. C'est la mort !

CARAMBOLAGES

Comme vous le voyez, les obstacles vous font perdre des concurrents. Les caisses on les tonneaux. Chose à éviter !

Des bagnoles volent comme ça. Vous avez déjà vu ça ?

Percuter des files. Mais attention, si vous devez vous arrêter.

CARAMBOLAGES !

Comme vous circulez en pleine ville, beaucoup d'obstacles vous barrent la route. Entre les bolides des concurrents, les voitures normales et les murs, les saisses ont plein d'occasion de faire des trucs aux. Chose étrange, les accidents ne laissent aucune trace sur les carrosseries.



Des bagnoles qui tombent comme ça, vous en avez déjà vues ?

Il y a une interne, c'est tout le décor qui bouge.



Ce n'est qu'un jeu, heureusement.

AVIS OUI !

Les jeux vidéo, c'est génial : on peut conduire des belles voitures sans se ruiner. Avec Test Drive 4, on trouve son compte et, surtout, la vitesse.

Le jeu est très speed et les voitures bien maniables. Toutefois, les dérapages sont délicats, et les obstacles sur la route redoutables. Mieux vaut ne prendre aucun mur ni voiture aucune pour en sortir vivant. En tout cas, j'ai adoré ce jeu, et même si quelques défauts subsistent, Test Drive 4 remplit bien son rôle. Pas aussi bon que Porsche Challenge, mais une bonne surprise quand même.

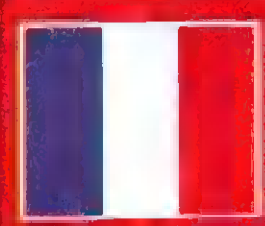
GIA



Percuter, ça fait du bien. Mais attention, s'ils vous rattrapent, vous devez vous arrêter un moment !



Comme d'habitude, une fois les courses finies à l'endroit, vous aurez droit aux courses à l'envers. C'est monté de San Francisco.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : ACCOLADE
- Editeur : ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- COURSE
- 1-2 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Intro très pixelisée. La compression reste très mauvaise, malgré de bonnes idées.

86%

GRAPHISMES

Décors et météo soignés. Il n'y a rien à dire sur l'esthétique des voitures.

90%

ANIMATION

Le point fort du jeu. La vitesse est affolante et scotche à plus de 200 km/h.

93%

MUSIQUE

Peu variée et très répétitive. Mieux vaut la couper complètement.

80%

BRUITAGES

La tôle froissée, le klaxon et, bien sûr, les pneus qui crissent : le minimum.

87%

DUREE DE VIE

Cinq courses (dès le début), à refaire à l'envers, et plus de dix voitures.

87%

JOUABILITE

Les dérapages sont maîtrisables, et le contrôle des voitures instinctif.

91%

INTERET

Speed, fun, ce jeu est une très bonne surprise. Avec une vitesse d'animation hallucinante, il ravira tous les amateurs de belles carrosseries et de conduite.

91%

GOLDENEYE

DK Mode OFF
Paintball Mode OFF
Magnum OFF
No Radar (Multi) OFF
Turbo Mode OFF
Fast Animation OFF
Enemy Rockets OFF
2x Grenade L. OFF

Les options du Cheat Mode sont très nombreuses.

Covert modem installed

OBJECTIVE B1 COMPLETED

Un message à l'écran vous indique si vous avez réussi votre mission.

En mode Multijoueur, vous pouvez avoir accès à toutes les armes. Ici, un joli lance-roquettes...

Malgré une brillante carrière au ciné, l'agent 007 s'ennuyait sec depuis la fin de la guerre froide. Il s'est donc mis aux jeux vidéo, et là, voici de retour pour une mission secrète sur Nintendo 64.

Dans Golden Eye, vous incarnez le célèbre agent secret James Bond. Vous devez arrêter un groupe de terroristes qui menacent de tout faire péter. Le jeu est un Doom-like où le côté aventure a une importance primordiale : pour franchir les niveaux, vous devez remplir des missions qui mettront à l'épreuve vos talents d'investigation et de réflexion. Vous devrez donc, par exemple, voler des documents à l'ennemi, détruire son armement ou délivrer des otages. Pour mener vos objectifs à bien, vous aurez

parfois besoin d'utiliser vos gadgets, comme une montre laser, un appareil photo miniature ou un modem. Certains niveaux reprennent fidèlement le scénario du film, d'autres sont totalement originaux. Comme dans tout Doom-like, l'armement que vous récupérez est progressif et varié, passant du pistolet automatique au fusil à pompe, sans oublier le lance-roquettes. Le jeu possède trois modes de difficulté évolutifs. Suivant votre choix, le nombre de missions à réussir est différent, ce qui vous oblige à explorer de nouveaux recoins du niveau et vous donne l'impression de redécouvrir complètement. Le jeu possède un menu Cheat Mode permettant

de faire apparaître des options délirantes, comme le mode DK, où tous les personnages sont déformés, ou bien le mode Turbo, d'une rapidité époustouflante. Pour activer ces options, il faut finir un niveau dans un mode de difficulté donné et dans un temps imparti (chaque niveau vous donne un cheat). Le mode Multijoueur vous propose un écran splitté en deux ou en quatre suivant le nombre de joueurs. L'écran, un radar vous informe de la position de vos adversaires. Vous pouvez aussi choisir le niveau dans lequel vous jouez. Le scénario, les armes disponibles...

méga
méga
méga

Le sniper vous permet de tuer vos ennemis sans être repéré.

A quatre, délirant, sur le radar et Turbo grâce

LES ARMES

Les armes que vous trouverez dans Golden Eye semblent sorties des meilleures bases militaires. Mais ne vous laissez pas leurrer : chacune a ses avantages et ses défauts, et il vous faudra jongler avec ceux-ci pour avancer sans trop de problèmes.

Le lance-grenades est dévastateur mais peu précis. De plus, les grenades peuvent rebondir et exploser près de vous.



Le PP7 monté avec un silencieux est l'arme idéale pour infiltrer les bases ennemies discrètement, mais le chargeur ne contient que sept balles.



Le K7 est très efficace, mais son bruit peut amener tous les ennemis en quelques secondes.



AVIS OUI !

Golden Eye est superbe. D'entrée, l'ambiance vous plonge au cœur du film et offre au jeu une profondeur unique, d'autant que les musiques et les graphismes sont excellents. Les missions à remplir dans les différents niveaux apportent un côté aventure qui se marie très bien avec le genre Doom-like. Dommage que le jeu soit en anglais, cela rend la compréhension de certaines missions difficile. Le mode Multijoueur vous promet bien des heures de fun, surtout si vous récupérez les bonnes options dans le menu Cheat Mode.



CHEUB

NATALYA

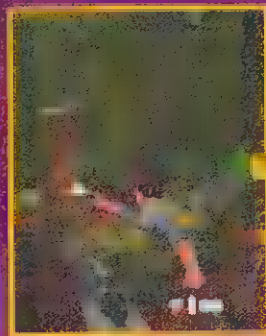
Vous serez parfois obligé d'escorter Natalya, une informaticienne russe prise en chasse par les terroristes. Elle vous sera parfois d'une grande utilité, mais la plupart du temps elle ralentira votre avancée.



Dans ce niveau, Natalya est enfermée dans une cellule. Petit conseil : ne la délivrez qu'après avoir nettoyé les alentours.



Ici, vous devez protéger l'informaticienne alors qu'elle reprogramme un satellite. Mais elle déclenche l'alarme, et les ennemis affluent !



Dans ce niveau, votre compagne vous sera d'une grande utilité. Laissez-la avancer et elle tuera vos ennemis pour vous.

Le nombre de missions disponibles est impressionnant.

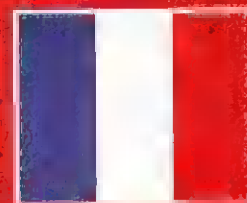
AVIS OUI !

Il y a peu, j'ai testé la version import de ce jeu. Je l'avais trouvée fantastique... Depuis, mon avis n'a pas changé. Goldeneye n'est pas un Doom-like comme les autres, il est fin, rusé, bourrin juste ce

qu'il faut... En plus les différents mode de difficulté rajoutent des étapes à votre mission et pas seulement des ennemis. Ce jeu est aussi fun seul qu'à plusieurs. Un chef-d'œuvre pour la N64. Seul petit reproche : il aurait dû être traduit en français.

PANDA

Vous pourrez même conduire un tank !



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues :
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : RARE SOFTWARE
- Editeur : NINTENDO
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- DOOM-LIKE
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : =
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

L'intro, issue des films de James Bond, plonge tout de suite dans l'ambiance.

87%

GRAPHISMES

Les graphismes sont superbes et les décors des niveaux diversifiés.

90%

ANIMATION

Le monde en 3D est d'une fluidité parfaite. Mouvements réalistes.

93%

MUSIQUE

Très bonne adaptation des thèmes du film. Efficace.

92%

BRUITAGES

Ils sont de bonne facture et variés.

89%

DUREE DE VIE

Seul, il faut finir tous les niveaux de difficulté. A plusieurs, c'est quasi sans fin.

94%

JOUABILITE

Le pad analogique est parfaitement adapté à ce genre de jeu.

93%

INTERET

Goldeneye s'apparente à un Doom-like, avec un côté aventuretrès poussé. Les trois niveaux de difficulté et le mode Multijoueur le destinent à tous.

94%

STOCK

GAMES

ACHAT - VENTE - ECHANGE

REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS

Vous avez un magasin ou vous voulez concrétiser
un projet d'ouverture prochaine ?

- STOCK GAMES RECHERCHE DES PARTENAIRES :
- IMPORTANT BUDGET PUBLICITAIRE -
- LEADER SUR LE MARCHÉ DES JEUX VIDEO -
- CENTRALE D'ACHAT PUISSANTE -

Pour plus d'information,
contacter Sébastien au 01 44 07 04 61

Playstation

JUMPING FLASH	149 F
KLEAK THE BLOOD	99 F
KRAZY IVAN	99 F
LONE SOLDIER	149 F
LOST VICKING 2	249 F
MAGIC CARPET	99 F
MICKEY WILD ADVENTURE	149 F
MORTAL KOMBAT 3	149 F
NFL GAME DAY	199 F
NBA JAM T.E	99 F
NEED FOR SPEED 2	249 F
OLYMPIC GAMES	149 F
OLYMPIC SOCCER	149 F
PANDEMONIUM	149 F
RALLY CROSS	199 F
RAIDEN PROJECT	149 F
RAYMAN	149 F
RESIDENT EVIL	149 F
FORMULA ONE	99 F
RIDGE RACER REVOLUTION	149 F
RETURN FIRE	199 F
2XTREME GAMES	199 F
SHELL SHOCK	99 F
SPACE HULK	149 F
STAR GLADIATOR	149 F
SYNDICATE WARS	249 F
STREET FIGHTER ALPHA 2	199 F
SPIDER	199 F
THE D	149 F
TOSHINDEN 2	199 F
TEKKEN 2	249 F
TOTAL NBA 97	149 F
TOMB RAIDER	149 F
TETRIS PLUS	249 F
TUNNEL B1	99 F
TWISTED METAL 2	199 F
V RALLY	249 F
WIPE OUT 2097	199 F

PLAYSTATION OCCASIONS

PLAYSTATION + 1 Jeu au choix à 99 F	799 F
JOYPAD PSX	89 F
ADIDAS POWER SOCCER	99 F
AGILE WARRIOR	99 F
AIR COMBAT	99 F
ALIEN TRILOGY	149 F
A.I.V. EVOLUTION	199 F
ALONE IN THE DARK	99 F
ASSAULT RIGS	99 F
BUST A MOVE 2	149 F
BURNING ROAD	149 F
CYBERSLED	99 F
CYBERSPEED	99 F
CRASH BANDICOOT	149 F
CHEVALIER DE BAPHOMET	149 F
COMMAND AND CONQUER	199 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
DIE HARD TRILOGY	149 F
DOOM	99 F
EXTREME PINBALL	149 F
EXTREME GAMES	149 F
FADE TO BLACK	99 F
FIFA SOCCER 97	99 F
FIRE STORM	99 F
GALAXY FIGHT	149 F
GEX	149 F
GOAL STORM	99 F
GUNSHIP	149 F
IMPACT RACING	149 F
ISS PRO	249 F
JOHNNY BAZOOKATONE	99 F

Console Playstation
+ 30 de Bon d'achat
990 Francs

LE PACK PLAYSTATION : 1300 Francs

Console Playstation
+ Final Fantasy 7 + Carte Mémoire

PLAYSTATION NEUF

DRAGON BALL Z GT	349 F
TEST DRIVE 4	349 F
ALERTE ROUGE	349 F
PANDEMONIUM	349 F
HERC'S ADVENTURE	349 F
CRASH BANDICOOT	349 F
CASTLEVANIA	329 F
BUSHIDO BLADE	349 F
BRAVO AIR RACE	329 F
MEDIEVIL	349 F
COLONY WARS	349 F
ACTUA SOCCER 2	349 F
TIME CRISIS + GUN	499 F
G POLICE	349 F
MDK	349 F
STREET FIGHTER EX PLUS & FIFA 98	349 F
TENNIS ARENA	349 F
TOCA TOURING CAR CHAMP	349 F
FELONY	349 F
BUST & MOVE 3	249 F
MOTORACER	349 F
DYNASTY WARRIORS	349 F
ADIDAS POWER SOCCER 2	349 F

Megadrive

CONS. MEGADRIVE 179 F

JOYPAD D'ORIGINE	39 F	RISE OF THE ROBOTS	99 F	DYNAMITE HEADY	149 F
SONIC	39 F	TERMINATOR 2	99 F	DESERT STRIKE	149 F
STREET OF RAGE	49 F	THUNDERFORCE 2	99 F	SONIC SPINBALL	149 F
AQUATIC GAMES	69 F	GRANDSLAM TENNIS	99 F	STREET OF RAGE 2	149 F
SPACE HARRIER 2	69 F	QUACKSHOT	99 F	FIFA SOCCER 95	149 F
HANG ON	69 F	SONIC 2	99 F	SONIC & KNUCKLES	149 F
MONACO GP	69 F	WORLD OF ILLUSION	99 F	ALADDIN	149 F
TAZMANIA	69 F	MERCUS	99 F	NBA JAM T.E	149 F
SPIDERMAN	69 F	CALIFORNIA GAMES	99 F	MR NUTZ	149 F
COOL SPOT	69 F	GLOBAL GLADIATORS	99 F	JUNGLE STRIKE	149 F
JAMES POND 2	69 F	ECCOTHE DOLPHIN 2	99 F	MONACO GP 2	149 F
KID CAMELEON	69 F	SHAQ FU	99 F	LE ROI LION	149 F
ALIEN STORM	69 F	ETERNAL CHAMPION	99 F	URBAN STRIKE	149 F
FIFA SOCCER	69 F	POWER RANGERS	99 F	LAND STALKER	149 F
NBA JAM	69 F	FLASHBACK	99 F	LEGENDE DE THOR	149 F
TAZ MANIA	69 F	NBA LIVE 95	99 F	LIGHT CRUSADER	149 F
ALISIA DRAGON	69 F	MEGAGAME 1	149 F	NBA LIVE 96	149 F
WORLD CUP ITALIA 90	69 F	MEGA GAMES 2	149 F	SOLEIL	149 F
DECAP ATTACK	69 F	STREET FIGHTER 2	149 F	XMEN 2	199 F
TALESPIN	69 F	NBA LIVE 96	149 F	EARTH WORM JIM 2	199 F
MORTAL KOMBAT	99 F	SPIROU	149 F	VIRTUA RACING	199 F

CONS. SUPER NIN 199 F

JOYPAD D'ORIGINE	59 F	PUNCH OUT	99 F	ZELDA	149 F
STARWING	59 F	AXELAY	149 F	FLASHBACK	149 F
STREET FIGHTER 2	59 F	GOOF TROOP	149 F	LES SCHTROUMPPES	149 F
BLAZING SKIES	99 F	KILLER INSTINCT	149 F	LE ROI LION	149 F
VORTEX	99 F	CASTLEVANIA 4	149 F	MORTAL KOMBAT 3	199 F
JURASSIC PARK	99 F	MORTAL KOMBAT 2	149 F	ILLUSION OF TIME	149 F
GHOULS 'N GHOST	99 F	YOUNG MERLIN	149 F	KAWASAKI	199 F
SUPER ALESTE	99 F	POP N' TWIN BEE	149 F	CANNON FODDER	199 F
MORTAL KOMBAT	99 F	EQUINOX	149 F	BLACK HAWK	199 F
STREET FIGHTER 2 TURBO	99 F	NBA JAM T.E	149 F	BOOGERMAN	199 F
STAR WARS	99 F	DRAGON	149 F	ASTERIX ET OBELIX	199 F
PILOTWINGS	99 F	SIM CITY	149 F	SECRET OF MANA	199 F
ROAD RUNNER	99 F	F ZERO	149 F	NIGEL MANSELL	199 F
COOL SPOT	99 F	STREET RACER	149 F	BATMAN AND ROBIN	199 F
ADDAMS FAMILY	99 F	SUPER METROID	149 F	F1 POLE POSITION	249 F
NBA JAM	99 F	INDIANA JONES	149 F	ADDAMS FAMILY VALUE	249 F
TINY TOON	99 F	ERIC CANTONA	149 F	PGA TOUR GOLF 96	249 F
ANOTHER WORLD	99 F	DONKEY KONG COUNTRY	149 F	SECRET OF EVERMORE	249 F
METAL KOMBAT	99 F	MR NUTZ	149 F	STAR SOCCER DELUXE	249 F
MAGIC SWORD	99 F	EARTH WORM JIM 2	299 F	CASPER	299 F
TECMON BASKETBALL	99 F	SYNDICATE	149 F	DONKEY KONG 3	349 F

Game Gear

GAME GEAR + COLUMNS 269 F

SONIC	69 F	ECCO LE DOFFIN 2	99 F
SHINOBI	69 F	AXE BATTLE	99 F
PUTT AND PUTTER	69 F	TERMINATOR	99 F
DEVILISH	69 F	SUPER COLUMNS	99 F
AERIAL ASSAULT	69 F	PUTT AND PUTTER	99 F
BATMAN RETURNS	69 F	BATMAN RETURNS	99 F
CHUCK ROCK	69 F	WIMBLEDON	99 F
NINJA GAIDEN	69 F	WOODY POP	99 F
GLOC AIR BATTLE	69 F	WONDERBOY	99 F
KICK OFF	69 F	MONACO GP	99 F

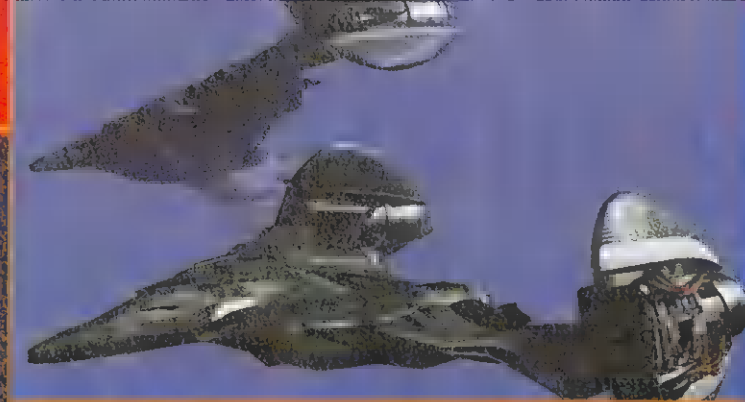
GAME BOY POCKET NF 349 F

GAME BOY + TETRIS	179 F
MARIO LAND	69 F
GREMLINS 2	69 F
ROBOCOP	69 F
DUCKTALES	69 F
WORLD CUP	69 F
NBA JAM	69 F
FORTRESS OF FEAR	99 F
MAGIC DREDD	99 F
DR FRANKEN	99 F

Game Boy

MARIO LAND 2	99 F
CASTLEVANIA 2	99 F
KIRBY DREAM LAND	99 F
MEGAMAN 2	99 F
BALLOON KID	99 F
MYSTIC QUEST	129 F
ZELDA	129 F
EARTH WORM JIM	129 F
DONKEY KONG	129 F
ALADDIN	129 F

STOCK GAMES
spécialiste du jeu v
www.dualnet.com/stock



Le sinistre Empire contrôle les colonies depuis des siècles. Vous, vous faites partie de l'Alliance... euh non, de la Ligue. Les combats s'annoncent rudes, mais le sort d'une guerre peut se jouer en une seule bataille. Et si celle-ci ne dépendait que d'un seul pilote, vous ?

Cette base spatiale est gigantesque.



Il faut empêcher ce vaisseau d'aborder votre base.

RADAR

Vous pouvez compter sur cet instrument : votre radar est très précis. Il vous indique en 3D et selon un code couleur simple la position des autres vaisseaux : les ennemis apparaissent en bleu et le vert est utilisé pour signaler les alliés.



Malgré sa forme bizarre, le radar est très efficace.

Dans Colony Wars, vous incarnez un pilote de la Ligue, le mouvement de libération des colonies. A chaque phase de jeu, une scène cinématique illustre l'action. Toutes ces séquences, malheureusement trop rares à mon goût, sont en images de synthèse. Réalisées de bien belle manière, elles sont aussi un peu exagérées : repenser "Star Wars" et d'autres classiques de la science fiction, c'est bien, mais il y a des limites ! Une phase représente une succession de trois missions, à la fin desquelles vous avez la possibilité de sauvegarder, ce qui est une façon comme une

autre d'augmenter artificiellement la difficulté. Comme le scénario de Colony Wars contient des fins multiples, il faut rester très vigilant. Certaines missions sont plus importantes que d'autres. Si, par malheur, vous vous dirigez vers une mauvaise fin, vous retombez dans un cul-de-sac, à savoir sur un plan des phases indiquant les différents embranchements que vous avez ratés. Vous n'avez plus qu'à reprendre le jeu à partir d'un de ces points. Ne gaspillez pas votre énergie à tirer sur tout ce qui bouge, car si vous éliminez un vaisseau allié, votre appareil s'autodétruirait dans les trente secondes ! Le briefing

pour chaque mission est assez succinct et vous débarquez à chaque fois en plein cœur de l'action. Vous ne choisissez donc ni votre appareil, ni son armement, ce qui est dommage. Les phases de combat sont en 3D hyper fluide et manées de bien belle façon. Tirer, sur le plan technique, la partie shoot 3D décoiffe sec. Les objectifs des missions sont assez variés : espionnage, protection, etc. d'un objectif précis. Mais quoi qu'il en soit, vous devez dégommer les ennemis sans être touché, ce qui est d'autant plus difficile que les croiseurs et autres gros vaisseaux sont très résistants et possèdent une

COLONY WARS



Un missile espion, pour une mission de reconnaissance.



Les missiles sont très

Les missiles sont très

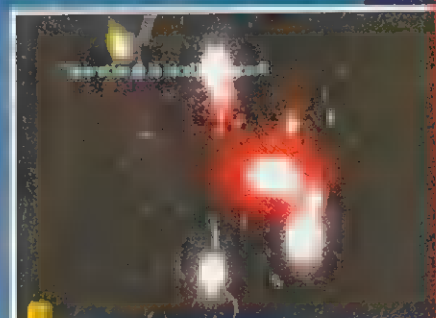
AVIS OUI !

Ah ! les premières scènes cinématiques ! On a le souffle coupé devant une telle qualité d'intro. Pas le temps de respirer : après le loading, on entre tout de suite au cœur de la bataille. La partie shoot est vraiment bien conçue, avec ses armes et son radar en 3D. Techniquement, Colony Wars est irréprochable. L'espace, les planètes et les vaisseaux sont assurément beaux. Les missions répondent toujours au même ordre : shoot-moi-tout, sauf les alliés. Cela paraît bourrin, mais chaque mission recèle des petites subtilités et points faibles. A vous de les trouver.

GIA

FIGHT

Même si vous trouvez le jeu d'un gros chasseur, votre nombre de missiles est limité, et au grand maximum, il ne dépasse pas 16. Enfin, pas de problème. Pour ce qui est de la vitesse, elle n'est pas trop élevée, ce qui permet de faire quelques manœuvres. Sinon, pendant quelques secondes, elle fonctionnerait plus.



Une scène qui se déroule dans l'espace.



Un vaisseau qui se déplace dans l'espace.



Vous pourrez inscrire une tête de mort de plus sur la coque de votre vaisseau.

Les équipiers ne valent pas un clou !

Vous, combattre en une seule fois ?

Il est assez décevant de voir que les équipiers ne valent pas un clou ! Les boucliers ne se régénèrent pas. Le bouclier est hors-service, ce qui signifie que le blindage qui protège le vaisseau est cassé. Vous devez donc être très attentif à votre position. Sur le plan de la shoot 3D, les objectifs des missions sont assez variés : destruction, capture, etc. Vous devrez donc être très attentif à votre position. Sur le plan de la shoot 3D, les objectifs des missions sont assez variés : destruction, capture, etc. Vous devrez donc être très attentif à votre position.

La puissance de feu est impressionnante, mais les boucliers ne se régénèrent pas. Le bouclier est hors-service, ce qui signifie que le blindage qui protège le vaisseau est cassé. Vous devez donc être très attentif à votre position. Sur le plan de la shoot 3D, les objectifs des missions sont assez variés : destruction, capture, etc. Vous devrez donc être très attentif à votre position.



Les missiles sont très durs à éviter !



AVIS OUI, MAIS...

Colony Wars constitue un bon clone de Wing Commander. Les scènes cinématiques sont réussies, bien qu'un peu trop caricaturales, et les combats très bien réalisés : la 3D est superbe et l'animation, fluide. Les missions s'enchaînent, mais se répètent... Dans ce genre de jeu, même si les objectifs diffèrent à chaque fois, on se retrouve toujours à faire du "dogfight". L'ambiance est primordiale et donne corps au jeu ! Au final, Colony Wars manque d'âme et de profondeur. Un bon jeu qui aurait pu être excellent.



PANDA

CROISEUR

Les croiseurs et autres gigantesques vaisseaux sont vraiment très difficiles à abattre. Ils possèdent un énorme rayon qui balaye les petits vaisseaux, tandis que des batteries de lasers vous touchent même si vous vous cachez dans le sillage de leurs fusées. Mieux vaut attaquer par vagues.



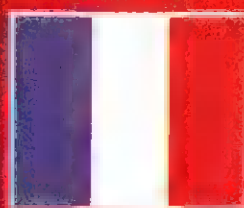
Le fameux rayon part vers votre vaisseau... Boucliers à plat !



Ce type de vaisseau génère des batteries de lasers dans tous les coins. Pas facile de les éliminer.



Il est presque plus rapide que vous...



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : PSYGNOSIS
- Éditeur : PSYGNOSIS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- SHOOT 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté :
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Plusieurs belles scènes cinématiques en images de synthèse agrémentent le jeu.

94%

GRAPHISMES

Pour un jeu de ce genre, c'est plutôt soigné.

91%

ANIMATION

Fluide, pas super rapide, mais ça roule... enfin, ça vole !

88%

MUSIQUE

Discrète, mais le son est bon.

86%

BRUITAGES

Dialogues en français et grosses explosions : un bon cocktail.

88%

DUREE DE VIE

Le jeu est difficile, mais on passe rapidement au deuxième CD.

87%

JOUABILITE

Le pilotage demande de l'entraînement : on ne s'improvise pas "as des as".

91%

INTERET

Colony Wars plaira aux amateurs de Wing Commander et autres shoot en 3D. C'est un bon jeu même s'il aurait pu être un peu plus soigné.

93%



Alliance Games

OUVERTURE CHALON SUR SAONE

21 rue aux fèvres
☎ Voir minitel
ST QUENTIN
69 Rue d'Isle
☎ 02 23 62 23 23

Joyeux Noel



CADEAU

à PLAY MAG

pour l'achat d'une Nintendo 64
avec la reprise de votre
Playstation et de ses jeux

Bonne Année 98

Reprise 250F

* Nous reprendrons jusqu'à 250F

en bon d'achat votre jeu (ou vos jeux), acheté(s)
chez Alliance Games, entre le 15/11/97 et le 31/12/97

Cette offre concerne les titres suivants :

Final Fantasy 7 Playstation

Wamb raider Playstation

Golden Eye (N64) - Extreme G (N64)

Ikka niken N64 et Playstation

il(s) doit (doivent) être ramené(s) avant

le 5/01/98 avec le(s) ticket(s) de caisse

où les jeux doivent être en parfait état sous peine de décore : mauvais

état : 20F pour l'absence / 30F pour l'absence / 40F pour l'absence

Pour les autres titres : reprise habituelle consulter votre revendeur



POUR SAUVER LA PLANETE,
S DESCENDENT DANS LA RUE



ACHAT - ECHANGE - VENTE - REPRISE

REVENDEURS REJOIGNEZ NOUS

Adhésion forfaitaire

+ 999 TTC par mois

06 08 49 94 72

1 An de jeu

de Magasin

C'est une réussite

obtenir estant indépendant venez nous

rejoindre. Vos avantages :

Retours des invendus

de prix sur nos publicités

Pranco de port : 2000 fr

matation gratuite nouveaux

adhérents

Prix très compétitifs

Pas de contrainte

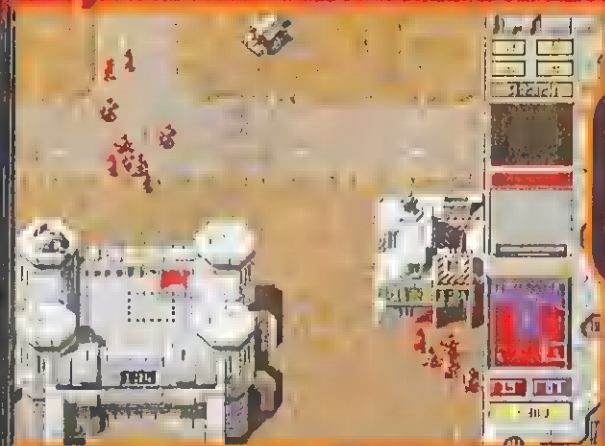
84 Avignon
6 Rue de l'olivier ☎ 04 90 85 35 37
06 Antibes
11 Av. Pasteur ☎ 04 93 34 13 93
06 Nice
42 Bd Gambetta ☎ 04 93 82 52 52
08 Sedan
3 Rue Gambetta ☎ 03 24 27 45 36
08 Charleville
20 rue Mantoue ☎ 03 24 57 24 99
13 Martigues
8 Bd Richard ☎ 04 42 40 47 50
18 Bourges
10 Rue d'Auron ☎ 02 48 24 46 72
24 Bergerac
22 Rue Mourrier ☎ 05 53 74 05 27
95 Pont Audemer
10 rue A.Briand ☎ 02 32 57 02 23
28 Chartres
12 Pl. des Epars ☎ 02 37 21 21 08

30 Nimes
7 Rue E. Jamais ☎ 04 66 27 90 30
34 Montpellier
1209 Av de Maurin ☎ 04 67 99 66 38
36 Chateauroux
Galerie V. Hugo ☎ 02 54 07 69 69
37 Tours
222 Av de Grammont ☎ 47 64 89 11
41 Blois
48 rue Beauvoir ☎ 02 54 74 44 53
44 Nantes - Reze
Rue j.jaures (Pont roussseau) ☎ 01 51 11 01 59
45 Orleans
237 rue de Bourgogne ☎ 02 38 77 07 34
58 Nevers
94 Rue Mitterand ☎ 03 86 57 17 31
59 Valenciennes
rue rempart ☎ 27 28 21 50
95 St omer
37 rue du lycée ☎ 03 21 12 19 78

68 Cernay
2 Rue Mar. Foch ☎ 03 89 39 74 50
69 Lyon 1
22 rue des Termes ☎ 04 78 27 02 78
69 Lyon 7
28 Rue Nicolai ☎ 04 72 76 57 67
69 Villeurbanne
113 Rue A.france ☎ 04 78 03 19 36
73 Chambéry
41 rue d'Italie ☎ 04 79 85 76 83
74 Cluses
13 grande Rue ☎ 04 50 89 73 51
88 Epinal
C.C les 4 Nations ☎ 03 29 82 95 02
89 Auxerre
105 rue de Paris ☎ 03 86 51 11 93
95 L'isle Adam
6 Bis rue Gué ☎ 01 34 08 10 67
95 Domont
52 Av J.jaures ☎ 01 39 35 26 95

93%

TEST PLAYSTATION



Surveillez bien la production. Même si des messages vous renseignent sur son état, vous remarquerez qu'il reste des persos qui traînent un peu partout. Soyez attentif.



En fonction de vos pertes et de votre rapidité d'exécution, un grade vous sera attribué.

AVIS OUI, MAIS...



C'est vraiment dommage que le jeu soit si galère sans la souris. Il est prenant, les ziques sont chouettes et l'humour des Bitmap Brothers fait toujours mouche. Outre ce problème de jouabilité et le fait que le jeu aurait gagné à être plus speed et plus long, son principe est très bien pensé. Certes, Red Alert est encore meilleur (rapport à la rapidité, au nombre de missions, aux cinématiques...), mais Z constitue une excellente alternative à laquelle on s'amuse bien.

SPY

LES INTROS

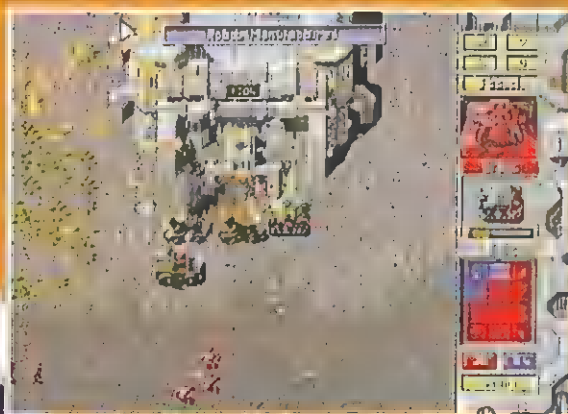
Les scènes cinématiques qui introduisent vos missions sont bien pollantes. On aurait apprécié qu'elles soient traduites, mais même sans comprendre les dialogues, les expressions et les situations suffisent à vous décrocher un sourire.

Pour attaquer le fort ennemi, mieux vaut venir en force.

Z est un jeu de stratégie en temps réel. Le genre est très prisé sur PC et commence à arriver en force sur Playstation... et ce n'est pas un mal !

Zod, son nom est Zod. Il commande une unité de robots d'élite chargée de coloniser les planètes de son système. En début de chaque mission, un nombre spécifique de troupes lui sera assigné. Il trouvera, selon les secteurs, des Psychos (très bons au corps à corps mais un peu simples dans leurs déplacements), des Tough (des robots lance-missiles, dont un seul peut détruire un char), ou encore des Grunt (l'infanterie de base). Tous ces bons petits gars devront récupérer le plus de territoires possible (en s'emparant des drapeaux) et surtout détruire

le fort adverse. L'assimilation du principe de la prise de territoire est fondamentale pour espérer l'emporter : lorsque vous prenez un drapeau, l'usine qui se trouve sur ce territoire travaille pour vous. Ces usines produisent des hommes, des jeeps, des tanks. Evidemment, les forces ennemies vont elles aussi essayer de s'en emparer. Alors protégez bien le drapeau des usines importantes (celles qui produisent des tanks ou des Tough, par exemple). En cours de chemin, vos hommes s'empareront de mitrailleuses ou de canons, de jeeps, ou encore de chars (légers, moyens ou lourds). Encore une fois, il est indispensable de foncer sur ces véhicules vides, de manière à ce que votre ennemi ne les investisse pas avant vous. Lorsque vous arrivez sur une nouvelle carte, vous pouvez, par exemple, décider de perdre une partie pour regarder ce que produisent les usines et où se trouvent les véhicules vides et le noter sur un papier (sur la fin, c'est indispensable...). Les cartes à explorer sont plutôt gigantesques, il faudra donc être attentif à chacune de



LE N

Le jeu comp...
Le sérieux p...
commencez...
avez invest...
ainsi qu'un...
prendre le d...
possible (l'u...
construire d...
le tank enno...
tarder à arr...
prenez le co...
(elle va cons...
lance-missil...
drapeau D2...
drapeau D1...
vous réalise...
tank et de la...
prendre les t...
carte. Ça va...
vous battez...
vous prenez...
deux usines...
des chances...



Il vous faut...
détruire ce tan...
sinon un tank...
l'usine. Là, vous...

vos unités. En...
règle générale...
rapidité d'acti...
surveillance d...
unités (un bou...
d'aller directe...
attaquée et un...
où se trouve l'...
proche) sont c...
Autre point for...
achetez une s...
seulement elle...
indispensable...
mais vous pou...
centabiliser av...
chevaliers de...
encore Red Al...



LE NIVEAU 5 : HOT NUTS

Le jeu compte une vingtaine de niveaux, mais ce sera dès le cinquième que vous rencontrerez de sérieux problèmes. Une rivière de lave coupe l'aire de jeu en deux parties. Vous commencez avec deux équipes de quatre Psychos et deux équipes de quatre Grunt. Vous devez investir les tanks au nord et au sud de votre fort qui se trouve en F1. Envoyez un tank

pour qu'une équipe de Psychos prenne le drapeau D1 le plus vite possible (l'usine U1 va bientôt construire des tanks). Poursuivez le tank ennemi qui ne va pas tarder à arriver, détruisez-le et prenez le contrôle de l'usine U2. Elle va construire des robots lance-missiles en prenant le drapeau D2. Revenez sur le drapeau D1. En même temps que vous réalisez tout ça, usez du tank et de la jeep tout au sud pour prendre les territoires en bas de la carte. Ça va blaster sec. Si vous vous battez intelligemment et si vous prenez (et conservez) les deux usines au nord, vous aurez des chances de gagner. Sinon



Il vous reste 15 secondes pour détruire ce tank et prendre le drapeau. Sinon, un tank (ennemi) va sortir de l'usine. Là, vous serez très mal.



vos unités. En règle générale, votre rapidité d'action et la surveillance de toutes vos unités (un bouton vous permet d'aller directement sur l'unité attaquée et un autre de voir où se trouve l'ennemi le plus proche) sont déterminantes. Autre point fondamental : achetez une souris. Non seulement elle est indispensable pour ce jeu, mais vous pourrez la rentabiliser avec Les Chevaliers de Baphomet 2 ou encore Red Alert.

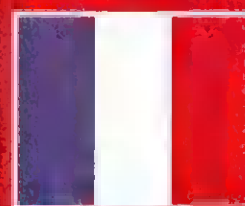
AVIS OUI !

Z est un bon jeu de stratégie, y jouer avec la souris demande un petit peu de pratique, mais ensuite le fun est au rendez-vous.

Contrairement à un jeu comme Warcraft 2 il n'est pas possible de s'enrichir. Il faudra donc ruser pour prendre d'assaut les bâtiments ennemis. Pour les amateurs de stratégie, c'est un bon soft. Ils apprécieront sûrement l'humour omniprésent dans les cinématiques. Malheureusement pour lui, Red Alert arrive et Z va avoir du mal à se faire une place.



SWITCH



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : BITMAP BROS
- Éditeur : SONY
- Disponibilité : DÉCEMBRE
- Prix : E

- STRATÉGIE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : ACHETEZ UNE SOURIS
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : MOT DE PASSE
- Sauvegarde : NON

PRESENTATION

Des petits films de synthèse marrants viennent entrecouper les niveaux.

81%

GRAPHISMES

De la 2D peu colorée et sans relief qui fait honte au support. Décors peu variés.

72%

ANIMATION

Ça ralentit sévère dans certains passages, et les chargements sont longs, si longs...

67%

MUSIQUE

Elle rythme vos combats de manière très dynamique. Superbe.

92%

BRUITAGES

Quelques digits en anglais, plus des tirs de mitrailleuses et des explosions.

89%

DUREE DE VIE

Une vingtaine de missions assez difficiles. Au pad le jeu est interminable...

80%

JOUABILITE

A la souris... 50% au pad classique. Sans la souris, c'est injouable.

90%

INTERET

Un bonne alternative à Red Alert, mais qui ne le surpasse pas. Dommage qu'il soit injouable sans la souris et qu'il ne soit vraiment pas beau...

88%

TEST SATURN

La cuvée 98 de Sega Worldwide Soccer vient d'être mise en bouteille et s'annonce comme un très bon millésime ! Pas besoin de le laisser vieillir en cave, se jeter et déguster tout de suite, sans modération et de préférence à plusieurs.

Sil vous avez une Saturn, vous connaissez forcément la série du Worldwide Soccer. Petit rappel pour les cécrops : c'est un jeu de foot en 3D, avec trois modes différents et trois vues (verticale, horizontale et de biais). Les options pour choisir sa formation et sa tactique sont très complètes. On peut même changer le nom des joueurs et les personnaliser. On utilise seulement trois boutons, ce qui est très pratique et empêche de s'emmêler les pinceaux. On peut faire des passes longues, courtes, et même lancer un attaquant, ce qui se révèle très pratique pour percer une ligne de défense. La maniabilité est vraiment très bonne : on peut courir et dribbler sans problèmes. Avec un bouton, on reprend le contrôle du gardien à

tout moment. Le jeu est très agréable à jouer et permet de faire passer la nuit. Monopostri peut être plus réalistes. Les équipes nationales, ou celles des différentes ligue, s'affrontent en match amical ou en championnat. Si vous avez suffisamment de joueurs et un adaptateur, vous pouvez jouer jusqu'à quatre simultanément. Bref, les options sont très nombreuses. C'est surtout la qualité graphique, la facilité de réalisation des actions et l'ajout de nouvelles techniques qui redonnent un coup de jeune à cette version 98. On peut choisir d'afficher ou non un radar qui indique la position de vos joueurs. Détail qui cloche : lors des rencontres, les commentaires sont en anglais.



Les corners constituent de bonnes occasions de but.



Le gardien est sorti trop tard.

ELARGISSEZ !

Il est souvent plus facile de faire un centre que de s'escrimer à perforer la défense centrale. Reste ensuite à sauter plus haut que les défenseurs pour ajuster sa tête. Sinon, tentez des centres tendus.



Il faut jouer de la tête.



Un superbe ciseau.

Sega Worldwide Soccer



AVIS OUI !

Je suis la série des Victory Goal depuis les débuts de Saturn... Il n'y a pas à dire, c'est admirable de voir autant de suites sans fausse note ! Au contraire, Sega améliore constamment son jeu, sauf la maniabilité qui demeure impeccable.

Comme quoi, avec trois boutons on arrive à tout faire. Bref, je me répète, mais pour moi SWWS 98 est à l'heure actuelle le meilleur jeu de foot toutes consoles confondues ! Même si c'est dommage d'avoir laissé les commentaires en anglais.



PANDA

constituent de bonnes
sions de but.

Worldwide Soccer



La traditionnelle et cruelle épreuve
des tirs au but.



Il ne faut pas tacle par derrière dans
surface, sinon gare à l'arbitre.



L'ailier a réussi à prendre
son vis-à-vis.

AVIS OUI !

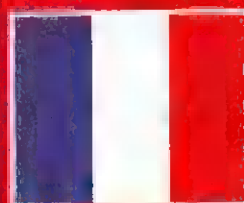
S'il y a bien quelque chose de sûr en ce bas
monde, c'est que Sega est un pro de l'arcade.

C'est donc sans surprise que je
vous annonce que WWS est
excellent. Le pad de la Saturn est
parfait pour ce genre de jeu, ce qui
rend la maniabilité impeccable. Vous
pourrez configurer vos tactiques et vos
formations, et disputer les tournois
internationaux les plus célèbres. Le
nombre d'options disponibles pour
configurer le jeu l'adapte à tous les
styles de joueurs. Si vous aimez le
foot, achetez-le!



CHEUB

TEST SATURN



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SEGA
- Editeur : SEGA
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- FOOTBALL
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Une intro en images de synthèse très
sympathique.

85%

GRAPHISMES

Les graphismes ont été très bien
retravaillés.

93%

ANIMATION

L'animation est rapide, et on ne lui en
demande pas plus.

92%

MUSIQUE

Mouais... de ce côté-là, un effort serait le
bienvenu.

84%

BRUITAGES

Les commentaires sont en anglais.
Abusif !!

75%

DUREE DE VIE

Vous n'êtes pas près d'en voir la fin...
A deux, c'est fantastique.

93%

JOUABILITE

Incredable de précision, après un léger
temps d'adaptation.

95%

INTERET

Sega a trouvé le bon filon avec
la série des Worldwide Soccer
(Victory Goal). Cette nouvelle
mouture s'impose comme le
meilleur jeu de foot.

95%



CHEZ ULTIMA...

**...POUR
LES FETES**

**ON TRANCHE
LES PRIX !**

LA NINTENDO 64

POUR MOINS DE 300 FRs ! *

* ULTIMA REPREND
TON ANCIENNE CONSOLE
JUSQU'À 699 F, SELON LA MARQUE ET L'ETAT
ET TE PROPOSE LA « 64 » A : 999 F, FAIS ■ CALCUL !
**ENCORE MIEUX : ULTIMA RACHÈTE AUSSI TES ANCIENS
JEUX A PRIX ARGUS, DANS CE CAS...**



LA NINTENDO C'EST CADEAU !!



LES NOUVEAUTES "64" SONT DEJA AU RENDEZ-VOUS !

TOMB RAID
Ultim
TON
pour faire de
sur
Che



LES HI

U
TU A
IL

Paris/Gobelin
57, avenue des Gobelins -
Tél : 01 47 07 33 00
Paris/République Jeux V
5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 96 31
Fax : 01 43 38 11 86
Paris/République Boutiq
7, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 47 00 94 84
Paris/St Germain des Pr
73, bd St Germain - 7500
Tél : 01 43 54 50 00

Asnières
95, avenue de la Marn -
Tél : 01 47 91 49 47
Gergy Pontoise
Centre Commercial 3 Fon
7, Grand Place - 95000
Tél : 01 30 31 25 25
Issy Les Moulinaux
Centre Commercial
«Des 3 Moulins» - 92130
Tél : 01 47 36 17 03
Brunoy
18, rue Pasteur - 91800
Tél : 01 69 39 55 82

Aix en Provence
Résidence Sextius,
2, Bd Victor Coq - 13090
Tél : 04 42 93 12 12
Annecy
Passage Gruffaz - 74000
Tél : 04 50 51 28 41
Arras
29, rue Gambetta - 62000
Tél : 03 21 23 10 10
Bastia
1, rue de la Miséricorde -
Tél : 04 95 31 68 70

REVENDEUR
LE SPE

TOMB RAIDER II arrive:
Ultima te reprend
TOMB RAIDER I
pour faire des économies
sur le nouveau
Chef-d'œuvre !*



RESIDENT EVIL CUT
débarque :
Ultima te reprend
RESIDENT EVIL
pour économiser
sur le hit sanglant !*



2000 T-SHIRT
FINAL FANTASY VII
CADEAUX !

Reservés aux premiers acheteurs du jeu

LES HITS PLAYSTATION SONT A PRIX SYMPAS !

ULTIMA

TU AS TOUT A GAGNER



IL Y A TOUJOURS UN ULTIMA PRÈS DE CHEZ TOI !

Paris/Gobelins
57, avenue des Gobelins - 75013
Tél : 01 47 07 33 00

Paris/République Jeux Vidéo

5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 96 31
Fax : 01 43 38 11 86

Paris/République Boutique Micro
7, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 47 00 94 84

Paris/St Germain des Prés
73, bd St Germain - 75005
Tél : 01 43 54 50 00

Asnières
95, avenue de la Marne - 92600
Tél : 01 47 91 49 47

Cergy Pontoise
Centre Commercial 3 Fontaines
7, Grand Place - 95000
Tél : 01 30 31 25 25

Issy Les Moulineaux
Centre Commercial
«Des 3 Moulins» - 92130
Tél : 01 47 36 17 03

Brunoy
18, rue Pasteur - 91800
Tél : 01 69 39 55 82

Aix en Provence
Résidence Sextius,
2, Bd Victor Coq - 13090
Tél : 04 42 93 12 12

Annecy
Passage Gruffaz - 74000
Tél : 04 50 51 28 41

Arras
29, rue Gambetta - 62000
Tél : 03 21 23 10 10

Bastia
1, rue de la Miséricorde - 20200
Tél : 04 95 31 68 70

Bordeaux
203, rue Ste Catherine - 33000
Tél : 05 56 92 85 11

Brive
29, rue de la République - 19100
Tél : 05 55 17 16 00

Carcassonne
22, rue Aimée Ramond - 11000
Tél : 04 47 49 74

Castres
6, rue Henri IV - 81100
Tél : 05 63 59 28 03

Châlon/Saône
20, rue d'Autun - 71100
Tél : 03 85 48 16 40

Compiègne
10, rue des Bonnetiers - 60200
Tél : 03 44 40 48 97

Dax
50, avenue St Vincent de Paul - 40100
Tél : 05 58 74 00 58

Le Mans
Centre Commercial République - 72000
Tél : 02 43 23 35

Libourne
12, allée Robert Boulin - 33500
Tél : 05 57 25 50 11

Lille
Centre Commercial des Tanneurs - 59000
Tél : 03 20 12 98 99

Lyon
32, rue Ney - 69006
Tél : 04 72 74 46 39

Millau
21, rue Droite - 12100
Tél : 05 65 61 07 01

Metz
Centre Commercial St Jacques - 57000
Tél : 03 87 37 01 46

Montpellier
Centre Commercial Le Triangle
Rue Jules Millau - 34000
Tél : 04 67 92 97 59

Nancy
galerie St Sébastien - 54000
Tél : 03 83 35 49 33

Nîmes
2, rue des Greffes - 30000
Tél : 04 66 76 16 16

Pau
1, rue du Docteur Simlan - 64000
Tél : 05 59 27 18 86

Perpignan
Centre Commercial- Cabestani-66330
Tél : 04 66 52 11

Roanne
75, rue Maréchal Foch - 42300
Tél : 04 77 70 03 48

Rodez
6, avenue Victor Hugo - 12000
Tél : 03 65 68 41 79

Rouen
50, rue Grand Pont - 76000
Tél : 02 35 88 68 68

Royan
62, Bd de la République - 17200
Tél : 05 46 05 21 79

Toulouse
11, rue des Lois - 31000
Tél : 05 61 12 33 34

Tours
46, rue Grand Marché - 37000
Tél : 02 47 61 73 80

Villefranche
11, rue des Marais - 69400
Tél : 04 74 65 94 39

Voiron
2, rue Georges Frier - 38500
Tél : 04 76 65 72 55

Nouvelles Boutiques :

AJaccio
5, avenue Beverini - 20000
04 95 20 25 81

ALençon
56, rue du Val Noble - 61000
Tél : 02 33 26 90 43

Auch
36, rue de Lorraine - 32000
Tél : 02 37 71 60 70

Avignon
74, rue de la Carterie - 84000

Caen
17-19, rue Arcisse de Caumont - 14000
Tél : 02 31 86 84 84

Douai
Galerie de la Madeleine - 59500
Tél : 03 27 71 60 70

Grenoble
4, rue St Jacques - 38000
Tél : 03 76 00 08 23

LA ROCHELLE
14, rue Pas de Mirage - 17000
05 46 41 62 10

LAVAI
10, rue Val de Mayenne - 53000
02 43 53 36 80

PROVINS
14-16, rue Victor Arnoul - 77160
Tél : 01 60 67 68 21

PUTEAUX
25, Bd Richard Wallace - 92800
Tél : 01 47 72 23 23

SAUMUR
7, rue Beaurepaire - 49400
Tél : 02 41 67 22 12

St MALO
75 bis, Bd des Talards - 35400
Tél : 02 23 18 18 23

STRASBOURG
31, rue du Fossé des Tanneurs - 67000
Tél : 03 88 52 03 52

TOULOUSE
Centre Commercial Gramont Auchan - 31000
Tél : 05 61 54 00

ULTIMA EN VPC

MINITEL 3615 ULTIMA GAMES
TÉLÉPHONE : 01 47 07 33 00
FAX : 01 45 35 30 90

PAR COURRIER
57, AVENUE DES GOBELINS
75013 PARIS

ADRESSE INTERNET :
www.oceanet.tm.fr/ultima_games

*dans les magasins
participant à l'opération.



REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS, REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE - TÉL : 01 34 66 97 70

LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & OCCASIONS DEPUIS 1984 !

JUDGE DREDD

Tout le monde connaît Judge Dredd, au moins sa mauvaise interprétation par Stallone. Eh bien, voici que le juge débarque sur Playstation pour régler quelques comptes. Du coup, on a ressorti le "pump gun" du placard et en avant !

Dans le vaste monde des super héros, il y en a qui sont chanceux et d'autres qui ont la poisse. Il n'y a qu'à voir le temps pendant lequel ce malheureux Batman a dû attendre pour avoir un jeu vidéo décent ! Et maintenant, c'est le tour du pauvre Dredd. Avec des scènes filmées façon carton-pâte sous-série Z, on ne peut pas dire qu'il soit gâté... Dans le genre kitsch, on peut difficilement trouver pire. On oublie et on passe au jeu, qui est un soft de tir dans la lignée des Operation Wolf et autres Time Crisis... Si vous n'avez qu'un pad, vous souffrirez du manque de maniabilité. L'idéal est de se munir d'un pistolet et de le calibrer immédiatement dans le menu des options. Pour avoir une précision optimale, il faut être bien en face de son téléviseur, au niveau de son centre. Si vous avez une 100 Hz, ce n'est pas la peine, ça ne fonctionne malheureusement pas. Vous incarnez donc Judge Dredd et tirez sur tout ce qui bouge ou presque, car il ne faut pas blesser les civils. Des bonus cachés, qui permettent de récupérer un peu de vie ou d'avoir de meilleures balles, sont disséminés tout au long des niveaux. Ils sont indiqués

par des petites flèches rouges qui ne restent affichées que quelques secondes. Assez classiquement, des boss viennent vous empêcher de passer au monde suivant. Chaque monde est constitué de quatre niveaux où plusieurs dizaines d'ennemis vous attendent pour vous trouer la peau. A la fin de chaque niveau, on fait le point sur vos talents de tireur : pourcentage de tirs réussis, nombre d'ennemis ratés... Si vous avez envie de faire un concours...

AVIS OUI, MAIS...

Il est clair que même si les décors sont bons, le reste laisse à désirer... Pauvre Dredd, il lui faudra encore attendre pour avoir la révélation... Il est vrai que sur Playstation, à part Time Crisis, les jeux de tir font figure de faire-valoir. De toute façon, si vous n'avez pas de gun, arrêtez de lire. Ce n'est pas pour ce jeu que vous en achèterez un. Par contre, si vous voulez absolument un jeu pour votre flingue, celui-ci fera l'affaire un peu mieux que d'autres.

PANDA



Attention, c'est un civil !
Il ne faut pas le tuer.

Visez entre les flèches rouges
pour gagner un bonus.

Évitez les tourelles et les terroristes
il y a de quoi faire.

On ne vous a jamais dit qu'il ne
fallait pas ouvrir aux inconnus ?

AVIS NON

Les jeux de
Crisis, ce Ju
le gun n'a pa
le G-Con 45,
vider son

GIA

vil !
er.

TS

terroristes
faire.

ais dit qu'il ne
aux inconnus ?

Credit



Le comité d'accueil vous attend.

GARE AUX BOSS

sont très résistants. L'idéal consiste à récupérer préalablement des balles plus puissantes ou des bombes pour écourter le combat.



boss... long... descendre



Espérons que vous ayez encore beaucoup de vies...



Prenez toujours garde à vos munitions !

AVIS NON !

Les jeux de gun pullulent ce mois-ci. Face à Time Crisis, ce Judge Dredd est un peu fade. D'abord, le gun n'a pas la précision du Gun con... euh non, le G-Con 45, conçu sur mesure. Souvent, il faut vider son chargeur pour faire tomber les cibles. Ensuite, c'est lent, et quand on vous tire dessus, on ne le voit pas ! Bon, le jeu est très beau, et chaque niveau ponctué de scènes cinématiques. Mais, je ne prends pas plaisir à tirer sur les truands (je préfère les innocents, hi ! hi !). Pour le grand retour de Judge Dredd, c'est un peu raté.

GIA

Il ne faut pas les laisser s'approcher.

PRESENTATION

Quelques scènes filmées un peu kitsch...

83%

GRAPHISMES

Les décors sont bien, ce sont les ennemis qui laissent à désirer.

87%

ANIMATION

Ça bouge beaucoup, mais toujours de façon très fluide.

84%

MUSIQUE

Rien de fantastique, on entend surtout les explosions.

81%

BRUITAGES

Bof, honnêtes, sans plus...

82%

DUREE DE VIE

Le jeu est assez difficile pour ceux qui ont envie de s'accrocher.

84%

JOUABILITE

Au pad, c'est pas terrible. L'idéal, c'est d'avoir un gun.

86%

INTERET

Ben, si vous avez déjà un gun qui prend la poussière au grenier... pourquoi pas ? Sinon, laissez tomber. Ce n'est déjà pas le jeu du siècle, alors sans gun...

82%

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES

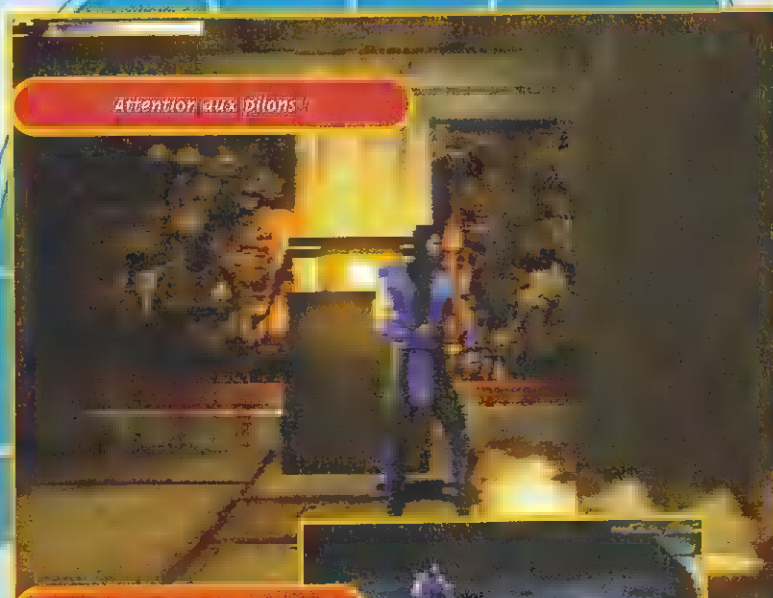
Ça vous plairait d'être un méchant ? Un mauvais, un combattant des ténèbres, qui écrase les chatons, pille les temples et tue avec délectation ? Les amateurs de Mortal Kombat l'auront deviné : vous êtes Sub Zéro, le maître du froid.

De Mortal Kombat est un beat them all, et vous incarnez Sub Zero... le méchant ! Le jeu est découpé classiquement en niveaux. A chaque fois, vous aurez une mission particulière à remplir. Au fur et à mesure des combats, votre personnage gagne en expérience, un peu comme dans un RPG, et accède à des coups spéciaux, comme les fameuses boules de froid, qui gèlent les ennemis sur place ! Cela lui coûte des points de mana, qui se récupèrent lentement. Quelques objets qui permettent de récupérer de la vie se trouvent disséminés dans les niveaux. Le maniement reste identique à celui des MK. Quelques parties de plates-formes demandent un bon timing. Les combats ne sont pas trop difficiles. Pour vaincre chaque boss, vous aurez recours à une technique particulière. Bref,

ce épisode constitue un bon mélange entre plates-formes et beat them all. A noter que les scènes filmées entre chaque niveau font un peu carton-pâte.



Les décors sont sympas

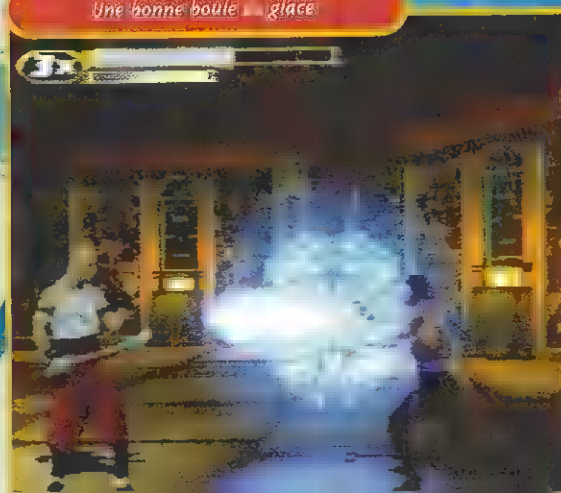


Attention aux piliers !

La partie plates-formes est difficile



Une bonne boule de glace



AVIS OUI, MAIS...

J'avoue n'avoir jamais été un grand fan de la série des Mortal Kombat ! Mais comme les beat them all ne sont pas légion sur Playstation, loin de là, j'ai trouvé que c'était donc une très bonne idée d'avoir repris l'univers de cette saga pour réaliser ce type de jeu. D'autant qu'on y incarne un méchant, ce qui est plutôt rare. Malheureusement, la réalisation technique est assez moyenne, la maniabilité un peu limitée, et les graphismes très inégaux. Bref, MKM reste un petit jeu, qui plaira aux amateurs du genre ou aux incondionnels de Mortal Kombat.



PANDA



Version : OFFICIELLE
Dialogues :
Textes : ANGLAIS

● Développeur : MIDWAY
● Editeur : GT INTERACTIVE
● Prix : E
● 1 JOUEUR
● BEAT THEM ALL

PRESENTATION

Quelques intros filmées, avec des passages très kitsch.

GRAPHISMES

Assez inégaux, mais dans l'ensemble ça va.

ANIMATION

Assez fluide. Mouvements moyennement bien décomposés.

MUSIQUE

Supportable, mais rien d'inoubliable.

BRUITAGES

Classiques, on aurait aimé plus de digits vocales.

DUREE DE VIE

Le jeu est assez difficile, il faut s'accrocher.

JOUABILITE

Celle d'un Mortal Kombat, on aime ou pas...

INTERET

La série des MK s'essouffait, l'idée de l'adapter en beat them all est originale.

86%

SPECIAL M
ES PRIX I DES
DES CADE

S' GERMAIN
42, rue de
78100 S' GERMA
(RER A
☎ : 01 30 6
Ouverture exce
en décembre

SCORE MANIA



SPECIAL NOËL :
DES PRIX ! DES PROMO !
DES CADEAUX !

Le défi en soi !

Revendez - Echangez - Achetez

Vos jeux vidéo et consoles 16 - 32 - 64 bits et CD-ROM PC

S^t GERMAIN EN LAYE
42, rue de Paris
78100 S^t GERMAIN EN LAYE
(RER A)
☎ : 01 30 61 47 47
Ouverture exceptionnelle
en décembre : 7J./7J.

BOULOGNE
221, Jean Jaurès
92100 BOULOGNE
Métro Marcel Sembat
☎ : 01 41 41 92 92
Ouverture exceptionnelle
en décembre : 7J./7J.

ITALIE 2
La Tête dans les Nuages
75013 Paris
Métro Place d'Italie
☎ : 01 53 80 3000
Ouverture exceptionnelle
en décembre : 7J./7J.

BREST
75, rue Jean Jaures
29200 BREST
☎ : 02 98 800 633
Ouverture exceptionnelle
en décembre : 7J./7J.

PROCHAINEMENT :
Ouverture
à
Lyon !!

NINTENDO 64

CONSOLE NEUVE : **999 Frs**
OCCASION : **800 Frs**

DIDDY KONG RACING



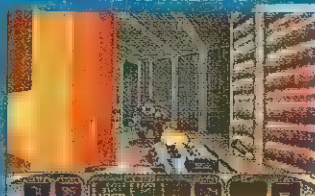
Un jeu de course successeur de Mario Kart. Trois types de véhicules différents, + des bonus de fin de niveau. De 1 à 4 joueurs. Compatible Rumble Pack.

LAMBORGHINI



Voilà une simulation de voiture qui fait honneur à la N64. De 1 à 4 joueurs. 6 circuits, 3 modes de jeu.

DUKE NUKEM 64



La meilleure version du jeu sur N64 ! De 1 à 4 joueurs avec la possibilité de jouer en équipe en mode scénario.

GOLDEN EYE



Le nectar du DOOM LIKE sur N64. De 1 à 4 joueurs. Compatible Rumble-Pack pour plus de sensations. Un must à posséder !

PSX

CONSOLE NEUVE : **990 Frs**
OCCASION : **790 Frs**

HERCULE



Disney est de retour et nous offre un sublime jeu de plateformes avec de superbes animations. Un jeu qui plaira aux plus jeunes et à leurs aînés.

TOMB RAIDER II



Retrouver Lara Croft dans une nouvelle aventure tout en 3D. Visitez Venise et pleins de nouveaux lieux. Un jeu à ne pas manquer !

CRASH BANDICOOT II



Crash est de retour dans de nouvelles aventures encore plus folles. De nouvelles aptitudes et toujours plus de fun !

BAPHOMET II



Endossez votre gabardine de Columbo et aidez George et Nico dans leur dernière enquête. Plongez dans le milieu de la drogue et affrontez d'horribles pouvoirs magiques.

SATURN

OCCASION : **590 Frs**

TEMA TOURING CAR



L'arcade à la maison grâce à SEGA. Cette nouvelle simulation de course. Choix du véhicule et circuits nouveaux circuits. Un rythme d'enfer et des musiques qu'en fredonne.

ATLANTIS



CRYO est de retour avec ce jeu d'aventure de toute beauté. Un challenge intéressant pour ceux qui aiment se secouer les neurones.

CARTES A JOUER

MAGIC l'Assemblée & PORTAL

Disponible chez
Score Mania à Boulogne



sont sympas

Version :
OFFICIELLE
Dialogues :
Textes :
ANGLAIS

deur : MIDWAY
GT INTERACTIVE

ALL

filmées, avec
kitsch.

mais dans
t.

vements
ien décomposés.

mais rien

aurait aimé plus

difficile, il faut

Kombat, on

T

de
t them

86

LES BOUCLIERIERS DE QUETZALCOATL

Après le carton du premier épisode des Chevaliers de Baphomet, George Stobbart remet ça. Cette fois-ci, direction l'Amérique centrale, à la recherche des Boucliers de Quetzalcoatl.

Vous vous souvenez de George Stobbart, le gentil Américain de Paris, doté d'un humour plutôt british ? Eh bien, figurez-vous qu'on a kidnappé sa petite copine, Nica (non, pas Nica, Nico !). Dès le début du jeu, vous êtes ligotés dans la maison d'un grand archéologue, enfermé avec une araignée méchante. L'histoire n'est pas de bien. Au cours du jeu, vous découvrez une série d'énigmes mystérieuses, les pierres venant d'Amérique, à une vieille histoire de pirates et à une légende maya concernant Quetzalcoatl. Bref, c'est l'occasion de partir cette fois-ci de Marseille puis en Amérique centrale. Comme dans l'épisode précédent, vous ne dirigez qu'un curseur sur l'écran. Vous le

baladez sur les endroits où les objets qui vous intéressent. Un bouton vous sert à utiliser l'objet (ou à prendre), et un autre, à regarder. Faites attention à ces deux fonctions : dans certains cas, leur différence est capitale. Au cours du jeu, vous trouvez divers objets, souvent très utiles, comme une petite bouteille en verre, une lettre, des biscuits pour chien, etc. Les objets vous servent à résoudre une série d'énigmes parfois moins tordues et parfois plus compliquées (voir encadré). Bref, Les Boucliers de Quetzalcoatl est une réussite. Le seul problème est que ce jeu est très difficile, malgré son humour décapant, et il faut vraiment avoir l'esprit déjanté pour trouver certaines solutions. Mais, les fans du premier volet ne seront pas déçus.

L'aventure vous amènera dans la jungle d'Amérique centrale. Qui sait ce qui vous attend après...



Comment sortir de cette prison ? Faisons confiance au joueur pour trouver une solution.

"Ho, le chat ! Du calme avec tes griffes de vélorapporteur !" Sans commentaires...



AVIS OUI !

Je me suis bien creusé les méninges ! Croyez-moi, Les Chevaliers de Baphomet 2 est un jeu sacrément vicelard. Munissez-vous de délire et mettez votre bon sens et votre logique de côté; ils ne vous serviront que rarement. Ici, les actions les plus bizarres, comme attacher une chambre à air à un arbre pour en faire une catapulte, deviennent normales... Les dialogues et l'humour sont très frais, et font le charme du jeu. A la souris, la maniabilité est un régal. Au pad, c'est plus lent, mais on s'habitue. Les adeptes de la torture neuronale seront ravis.



GIA

VOUS

voilà un petit
program
ous devez
l'aide d'un
remontez et a
comme la cou
vous du conte

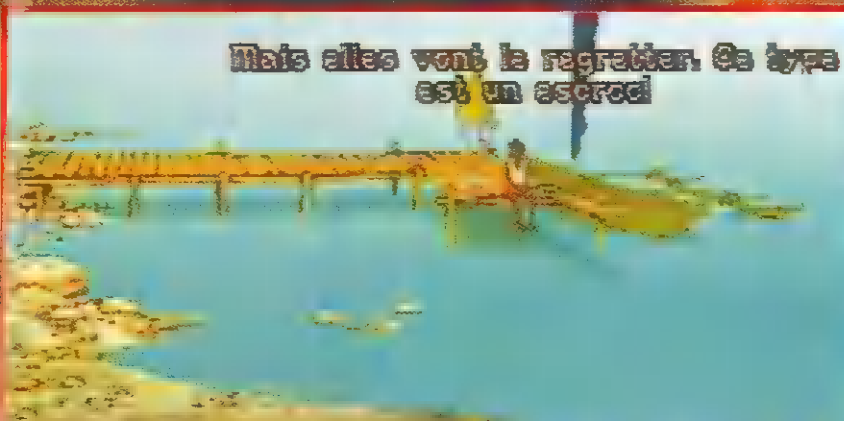
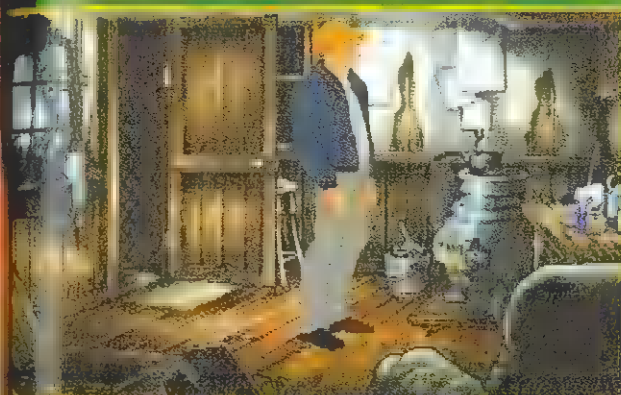
Les scènes de t
animé so

Le chaman vous exp
pierres du Coyote, du

VOUS AVEZ DIT TORDU ?

Un petit exemple de l'esprit tordu des programmeurs. Vous devez franchir un grillage gardé par un chien. Vous avez un chien et un gardien. Vous devez franchir la forêt de la nuit. Il y a une bouteille dans les épaves. Mouchez la bouteille qui porte le nom de la maison. Vous devez aller dans la cheminée. Comme le couvercle est brûlant, servez-vous du contenu dégueulasse de la

bouteille pour le refroidir. Retirez le couvercle. Versez de l'eau dans la cheminée. Le gardien sort enfumé. Ensuite, repassez sous la maison pour vous faufiler par la trappe et voler les biscuits pour chien du gardien. Redescendez. Jetez un biscuit sur une plate-forme bancale. Quand le chien sera monté dessus, faites tomber la tête du bâton, la plate-forme et le chien. Remontez. Le gardien est rentré chez lui.



Les scènes de transition en dessin animé sont courantes.

Comme dans l'épisode précédent, vous pouvez choisir le sujet de conversation avec les interlocuteurs.



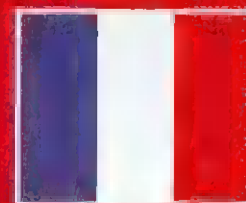
Le chaman vous explique l'histoire des pierres du Coyote, du Jaguar et de l'Aigle.

AVIS OUI, MAIS...

Les Chevaliers de Baphomet 2 arrive. Il y a quelques mois, j'avais fini le premier volet pour les besoins du hors-série solveur. J'avais alors beaucoup souffert sur les énigmes un peu tarabiscotées de ce jeu. Eh bien, que les masochistes se réjouissent car elles sont à nouveau au rendez-vous et plus galère que jamais. Les graphismes ont été nettement améliorés, mais les ficelles restent les mêmes. Bref, les aventures de George passionneront à nouveau les amateurs de jeux d'aventure, d'autant que le doublage en français est une fois de plus très réussi.



PANDA



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : REVOLUTION
- Editeur : VIRGIN INTERACTIVE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- AVENTURE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : TORDUE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : NON
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Les démos des deux épisodes en dessin animé, avec des notes de magazines (!!).

85%

GRAPHISMES

Plus beaux que ceux du premier. Décors colorés, fins et bien détaillés.

90%

ANIMATION

Les scrollings et autres mouvements sont impeccables.

90%

MUSIQUE

Dans l'ambiance. Parfois, elle change de rythme quand on saisit un objet.

89%

BRUITAGES

Très bien conçus. Et les dialogues ne manquent pas d'humour.

90%

DUREE DE VIE

Si vous aimez les énigmes tordues, vous en avez pour un bon bout de temps.

93%

JOUABILITE

Le top avec une souris. Au pad, c'est lent et peu ergonomique.

88%

INTERET

Ceux qui ont aimé le premier volet adoreront celui-ci. Fidèle à lui-même, avec ses énigmes bien corsées, Baphomet 2 risque de décourager les plus intrépides.

89%

LETHAL ENFORCERS

Lethal Enforcers I & II étaient à l'origine des bornes d'arcade qui ont fait les meilleurs jours des fans de tir. Voilà que Konami nous sort une compilation qui regroupe les deux titres. Aïe !

L'idée d'avoir rassemblé les deux titres est excellente. Mais ce sont de vieux jeux, alors, n'attendez pas de miracle. Chaque volet contient six niveaux, ce qui fait douze niveaux au total. Ce chiffre est parfaitement honorable pour un jeu de tir. Dans le premier Lethal Enforcers, vous incarnez un flic, et devez nettoyer la ville de la pègre qui règne, dans les entrepôts désaffectés. Vos cibles : des méchants Chinois

ou des dealers peu ragoûtants. Dans le second épisode, vous restez toujours dans le camp des poulets, mais au Far-West. Vous portez l'étoile de sheriff et tirez sur les pilliers de diligences et autres braqueurs de banque, style "Règlement de comptes à OK Corral". Attention ! d'innocentes victimes traînent un peu partout, ne vous amusez pas à arroser l'écran de projectiles. Chaque innocent touché vous coûte un carré de vie. Et pour chaque vie, vous ne disposez que de neuf carrés. Le chargeur ne dispose que de six balles. Pour reloader, tirez hors de l'écran. Il est possible de jouer à deux en même temps (encore faut-il avoir deux guns !). On a l'impression que rien n'a changé depuis les vieilles bornes

d'arcade, et c'est bien là le problème. Les cibles sont grotesques et mal animées. Les méchants, les boss et les gentils se présentent tous sous forme de gros pâtés de pixels, grossièrement collés sur le décor, et disposent au mieux de trois postures différentes... La précision de tir est superbe, mais, bon, Lethal Enforcers est à prendre au second degré. Parfois, les méchants arrivent de tous côtés, et il devient impossible d'éviter un minimum de balles. Konami aurait dû relooker son ancien hit, on aurait été contents. Mais là, c'est raté, même si l'envie de rigoler est irrésistible, ce n'était pas le but.



Ce chef indien est des plus coriaces.

Règlements comptes
OK Mine, c'est écrit
sur panneau !



Une fusillade en plein Chinatown. Banale.

AVIS NON !

J'adore les shoots au gun. J'aime tirer sur tout ce qui bouge sur un écran. On m'appelle Lucky Gia, car ma précision est légendaire. J'ai beaucoup ri devant Lethal Enforcers. On pourrait presque dire que c'est une parodie. Mais, je ne pense pas que ce soit fait exprès. Ce jeu est un peu désuet, et de ce point de vue, il vaut le coup d'œil. ■ vous avez un pote (ou une connaissance) à qui est venue l'idée saugrenue d'acheter ce hit intersidéral, jouez-y un peu, et payez-vous une bonne tranche de rire !

GIA



Pour descendre cet hélicoptère, tirez d'abord sur ses porte-missiles.



Fonction OFFICIELLE
Vidéo en ANGLAIS
Textes ANGLAIS

Développeur : KONAMI
Éditeur : KONAMI
Prix : D
1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
TM AVEC QUM

PRÉSENTATION

Elle date un peu, et rien n'a été fait pour la remettre à neuf.

GRAPHISMES

Les cibles sont pixélisées et moches. Quelques bons décors.

ANIMATION

Elle frise le ridicule.

MUSIQUE

Les musiques de western du second épisode sont sympas.

BRUITAGES

A part les impacts de balle, le reste est grotesque.

DURÉE DE VIE

Vous ferez vite le tour des 12 niveaux avec 30 crédits de base.

JOUABILITÉ

Il suffit de tirer sur l'écran. Pour reloader, tirez hors de l'écran.

INTERET

Avec tous les jeux de tir de ce mois-ci, Lethal Enforcers fait figure de clown de saloon.

79%

COMMANDEZ
EN REGLANT PA

VENEZ DECO

NOUVEAU

599

la SATURN
+ cadeau

JEUX VERSION FRAN

DUKE NUKEM 3D
RESIDENT EVIL VF
DRAGON FORCE
JONAH LOMU RUGBY
JURASSIC PARK II
QUAKE
FORMULA KART
SEGA TOURING CAR
SONIC II
WARCRAFT 2
WIPE OUT 2057
WORLDWIDE SUCCES

SA

occasion

JEUX VERSION EU

FIFA 96
ROBOTICA
CYBERSPEEDWAY
MYSTARIA
SHINING WISDOM

NOUVEAU

999

la NINTENDO
+ cadeau 1

JEUX VERSION FRAN

MARIO II VF
MARIO KART III VF
PILOTWINGS 64 VF
TURBO VF
STAR WARS
KILLER INSTINCT 64 VF
INT. SUPERSTAR SOCCER
FIFA SOCCER II VF
WAVE RACER 64 VF
MORTAL KOMBAT TRILOG
DUKE NUKEM II
EXTREME II
WAYNE GRETZKY HOCKEY
LANDBROGHINI 64
NEO HARD TIME
LYLAT WARS+ VIBREUR

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SO

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.



TIME CRISIS

Les adaptations des jeux d'arcade sont courantes, mais Time Crisis est un cas à part : Namco l'a équipé d'un flingue sur mesure.

La première chose qui frappe quand on voit la boîte de Time Crisis, c'est sa taille impressionnante. Grâce au gun vendu avec le jeu, Time Crisis est parvenu à transformer votre Playstation en borne d'arcade. Armé de votre flingue, vous devrez descendre tout ce qui bouge à l'écran. Une fois le tableau lessivé, vous passerez à l'avalanche d'ennemis et de boss. Pour se protéger, il faut se cacher. Une fois à l'abri, la recharge des munitions se fait automatiquement. Bien sûr, les munitions sont infinies. Mais attention ! chaque chargeur contient six balles, et vous ne

pouvez recharger qu'en étant plaqué. À chaque blessure, vous perdez un carré en bas de l'écran et restez KO un court instant. En mode Normal, il y a que trois vies. Time Crisis dispose aussi d'un mode Arcade et d'un mode Spécial. Dans le premier, le jeu est linéaire et tout est fait classique, selon le principe du "J'avance, je tire". Avec un peu d'entraînement, essayez la variante chronométrée, le but est de vous classer parmi les gachés les plus rapides. Le mode Spécial est une aventure. Kantaris, un jeune homme très désagréable. Vous pouvez choisir un chemin différent à chaque niveau, un peu comme dans Lylat Wars, en fonction des actions que vous accomplissez à certains passages précis. Time Crisis est une réussite, et pour ceux qui aiment l'action et le jeu, c'est pour les temps. C'est un achat incontournable. Surtout, vous possédez un énorme télé-



Sherudo Garo n'utilise pas d'arme à feu. Il lance des dagues, et il est doué...

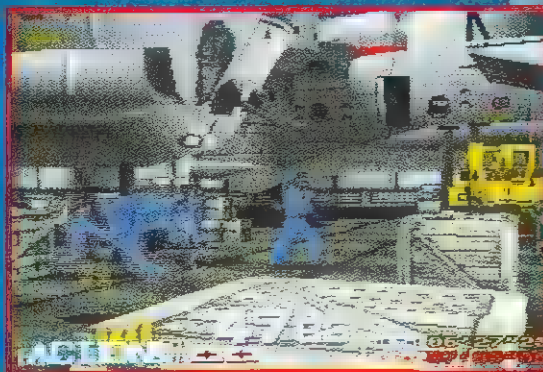
AVIS : PAN ! PAN !

Time Crisis est INDISPENSABLE ! L'arcade à la

est maintenant, et grâce à Namco, un aussi bien calibré et précis, me surprenais en train d'éviter les tirs en me baissant devant la télé ! Le stress est toujours présent grâce à une réalisation nickel-chrome (à part l'intro et les scènes cinématiques). Tout ça à dire que Time Crisis est un hit et universel. Il ravira les jeunes et les confirmés, et même les des jeux vidéo squatteront le salon, "juste pour voir"...



GIA

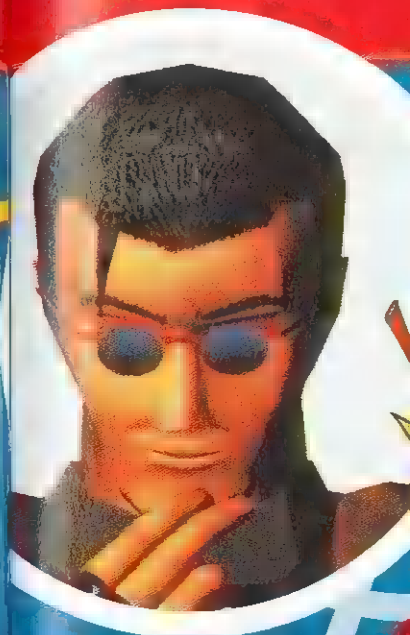


En empruntant le trou creusé par la grue, vous tombez sur une cache d'armes.

Le dernier boss se nomme Wild Dog. Il est très coriace et surtout bien entouré.



Une fois tous ces la salle



AVIS OUI !

Time Crisis ■ connu un grand succès dans les salles d'arcade avant d'arriver au Japon sur la Playstation. Intégralement traduite en français, cette version officielle est des meilleures, le réalisme est optimisé grâce au Guncon, on pourra même retrouver les sensations de l'arcade en branchant un deuxième pad qui fera office de pédale. Un mode Spécial pour la Playstation (très difficile) augmente la durée de vie déjà importante. Graphismes et animation sont de belle qualité. Bref, ne ■ ratez pas !

SWITCH



En tirant sur les ennemis cachés au fond de l'écran, vous pouvez gagner de précieuses secondes.



A la fin du jeu, vous sauvez Rachel, une pauvre fille de milliardaire.



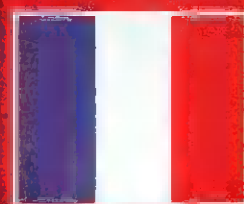
Une fois tous ces tableaux lumineux shootés, la salle devient très sombre.

LE GUNCON

Le nom original de l'accessoire livré avec Time Crisis est le Guncon (si, spécialement conçu pour ce jeu). Le Guncon (on ne rit pas) n'a que trois boutons : la gâchette, et les boutons rouges A et B situés à l'avant de l'engin. L'un sert à se cacher et l'autre à faire une pause. Pour améliorer l'ergonomie, un deuxième pad peut être branché pour remplacer ces boutons rouges. Ce pad sera placé aux pieds, à la main gauche, sous les fesses ou entre les dents... Incroyablement léger, le Guncon se branche sur le slot du pad, mais aussi sur la sortie vidéo RCA de la Playstation. Si vous n'avez qu'une seule sortie RGB-Péritel, ne vous inquiétez pas, le pack vous fournit aussi un adaptateur spécial qui réglera tous vos problèmes.



Voilà la bête. Cet accessoire ne sert pour le moment que pour Time Crisis.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : NAMCO
- Editeur : SCEE
- Disponibilité : OUI
- Prix : F

- SHOOT ARCADE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : 3
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Bâclée pour du Namco et souvent constituée des scènes du jeu.

83%

GRAPHISMES

Assez détaillés, mais on n'y fait pas trop attention dans le feu de l'action.

85%

ANIMATION

Même avec plein de cibles à l'écran, pas un seul ralentissement en vue.

92%

MUSIQUE

Bien, mais souvent couverte par les coups de feu.

90%

BRUITAGES

On distingue nettement les mitraillettes des fusils, et les grenades des mortiers.

95%

DUREE DE VIE

On y retourne pour le plaisir. De plus, le mode Spécial est assez accrocheur.

90%

JOUABILITE

Le flingue est hypermaniable, mais gare aux crampes !

90%

INTERET

Le concept d'arcade à la maison n'a jamais été poussé aussi loin. Pour ceux qui ont une grosse télé, la note monte facilement à 96%.

93%

BUGRIDERS

Ça vous dirait une petite course à dos d'insectes ? Alors, pas de pitié pour vos adversaires et soyez large d'esprit, car voilà un jeu très original.

Bugriders est un jeu de course. Pour commencer, vous choisissez un pilote et sa monture, un insecte volant. Chaque bestiole possède ses propres caractéristiques : maniabilité, vitesse. Pour la faire avancer, il faut la cravacher, tel le marquis de Sade avec l'infortunée Justine. Mais, comme dirait Gilbert Bécaud, l'important c'est la dose : vous trappez trop fort, elle refuse d'aller plus avant. Vous n'y mettez pas assez de cœur, elle ne se donnera pas au fond. Le mode Champ est très bien

fait, les courses, qui sont du reste assez courtes, s'allongent deux fois en suite si vous finissez bien placé. C'est le temps qui dictera votre passage ou non au niveau suivant. Il faudra prendre les cercles bleus pour gagner quelques secondes, les autres donnent des armes plus puissantes mais aux munitions limitées. Eh oui, on dégomme ses adversaires ! On peut également jouer à deux simultanément en écran splitte, au choix, horizontalement ou verticalement.



AVIS OUI, MAIS...

La réalisation technique de ce jeu est assez moyenne, les jolis graphismes compensent l'animation pas assez rapide ni fluide. Il y a, dans ce jeu, un certain esprit déviant assez marrant, comme le fait de cravacher sadiquement vos montures, et de bonnes idées, comme celle de rallonger les courses en Championnat ou la possibilité de dégommer ses adversaires. Bref, au final, Bugriders est un jeu assez sympa, bien loufoque, mais qui aurait mérité une meilleure animation pour qu'on s'y attarde vraiment.



PANDA



Version : OFFICIELLE
Dialogues :
Textes : ANGLAIS

Développeur : N-SPACE
Éditeur : GT INTERACTIVE
Prix : E
1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
COURSE AÉRIENNE

PRÉSENTATION
Un bon dessin animé en images de synthèse. 88%

GRAPHISMES
Les décors sont assez beaux et fouillés. 85%

ANIMATION
Le scrolling est très rapide et toujours suffisamment fluide. 87%

MUSIQUE
Pas mal, sans plus. 84%

BRUITAGES
Honnêtes, mais rien d'inoubliable. 85%

DURÉE DE VIE
Pas très longue, mais il y a différents modes. 85%

JOUABILITÉ
Il faut un certain temps d'adaptation, normal pour des insectes. 86%

INTERET
Même s'il rappelle Reciproheat 3000, Bugriders reste tout de même très original. 82%

Le 1^{er} magazine de jeux vidéo pour tous

HORS SÉRIE
VSD
Jeux
Passion

PC • Nintendo
PlayStation
Mac • Saturn

Le guide

50 jeux essentiels
pour Noël

Ordinateur ou console :
que choisir ?



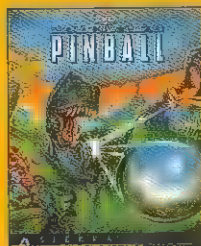
Lhermitte

Il teste
Flight
Simulator 98



Ginola
Acteur
de *FIFA*
Soccer

Le nouveau magazine des jeux vidéo



Un flipper CD-Rom
Mac/PC en
démonstration dans
ce numéro

La folie
Lara Croft

Pour *VSD Jeux*
Passion,
Vanessa
Demouy

incarne Lara
Croft, l'héroïne de
Tomb Raider.
Enquête sur ce
best-seller mondial,
vendu à 2,5 millions
d'exemplaires.

Tomb Raider II :
comment passer les
premiers
niveaux.

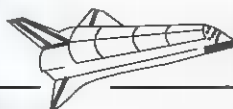
Les nouvelles stars des jeux vidéo



Un hors-série de VSD, 124 pages - 29 F seulement

Super Nintendo

DBZ HYPER DIMENSION + 1 MANETTE	449,00	SECRET OF EVERMORE + GUIDE	399,00
FIFA 98	329,00	SIM CITY 2000	399,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR		SPIROU	199,00
SOCCER DE LUXE	399,00	SUPER MARIO ALL STAR	249,00
LOST VIKING 2	299,00	TERRANIGMA + GUIDE	399,00
LUCKY LUCKE	399,00	TETRIS ATTACK	349,00
NBA LIVE 97	299,00	TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	299,00
PRINCE OF PERSIA 2	299,00		
SCHTROUMPS 2	299,00		



Promos

ASTERIX	149,00	NBA JAM	129,00
ASTERIX ET OBELIX	199,00	NHL 96	129,00
BATMAN FOR EVER	149,00	PACK ATTACK	149,00
DONKEY KONG 1	299,00	PLOK	129,00
FOREMAN FOR REAL	149,00	REVOLUTION X	99,00
FULL THROTTLE	199,00	SUPER BC KID	149,00
F ZERO	149,00	STARTRECK DEEP	149,00
HAGANE	99,00	STAR WARS	249,00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	299,00	SUPER SOCCER	149,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	199,00	SUPER TENNIS	149,00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC GAMES	149,00	TETRIS + DR MARIO	249,00
JUDGE DREDD	149,00	TINTIN AU TIBET	199,00
KILLER INSTINCT	99,00	ULTIMATE MORTAL KOMBAT	199,00
MARIO KART	199,00	WARLOCK	149,00
MORTAL KOMBAT	129,00	WORLD MASTER GOLF	149,00
MORTAL KOMBAT 2	199,00	WRESTLEMANIA	199,00
MYSTIC QUEST	149,00	ZELDA 3	229,00
		ZOOP	99,00

Game Boy

CONSOLE GAME BOY POCKET COULEUR 349 F

ASTERIX	149,00	MAX	99,00
ASTERIX ET OBELIX	249,00	MEGAMAN WORLD	129,00
BOMBER JACK	99,00	MORTAL KOMBAT 3	169,00
DONKEY KONG LAND 2	229,00	PINOCCHIO	249,00
DOCTEUR MARIO	129,00	POP UP	99,00
EARTH WORM JIM 2	129,00	PRIMAL RAGE	99,00
F1 RACE	129,00	SPIROU	129,00
FERRARI	129,00	STREET FIGHTER 2	249,00
GOLF	129,00	TARZAN	169,00
KILLER INSTINCT	199,00	TETRIS	199,00
KIRBY'S DREAM LAND	199,00	TINTIN AU TIBET	199,00
LE ROI LION	249,00	UN INDIEN DANS LA VILLE	249,00
LES SCHTROUMPS	199,00	WARIO LAND	199,00
MARIO ET YOSHI	129,00	WAVE RACE	129,00
MARIO LAND	169,00	WWF RAW	149,00
MARIO LAND II	199,00	ZELDA	129,00
MARIO PICROSS	199,00		

Super NES Usa

EARTH BOUND + GUIDE	299,00
LUFIA 2	399,00

Tous les jeux disponibles sur 3615 ESPACES



Promos

SUPER TURRICAN	99,00
WARIO WOODS	99,00
X ZONE (SUPERSCOPE)	49,00
ZELDA (texte français) nécessite un adaptateur AD29 TURBO	99,00

CDI

CDI 450 + CARTE VIDEO + 1 FILM 990 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

Nec

→ MEMORY CARD	199 F
→ DUO + 1 JEU	990 F

CD

CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Jaguar

Tous les jeux à 99 F !

PARIS

128, bd Voltaire
75011 PARIS - M Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS

36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M Hôtel Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE

2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

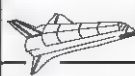
DOUAI

39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
VANNES
10, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

Megadrive

FIFA 98	299,00	MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	199,00
INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE	249,00	NBA LIVE 97 (EUR)	249,00
J. MADDEN 97 (EUR)	299,00	NHL 97 (EUR)	249,00
MICROMACHINE 97 (EUR)	249,00	SCHTROUMPS 2 (EUR)	299,00

MANETTE 6 BOUTONS 69,00



Promos

ALIEN 3 (EUR)	99,00	NBA LIVE 96 (EUR)	149,00
BATMAN FOREVER (EUR)	149,00	NFL QUARTERBACK 95 (EUR)	99,00
DINO DINIS SOCCER (EUR)	99,00	NFL QUARTERBACK 96 (EUR)	169,00
DRAGON BALL Z (JAP)		NHL 96 (EUR)	149,00
+ ADAPTATEUR	199,00	PHANTOM 2040 (EUR)	69,00
DT ROBOTNIC	129,00	REAL MONSTER (EUR)	99,00
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00	REVOLUTION X (EUR)	99,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	199,00	ROAD RASH 2 (EUR)	129,00
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	129,00	ROLO THE RESCUE	99,00
FIFA 97	199,00	SOLEIL (EUR)	149,00
FIFA SOCCER 96 (EUR)	129,00	SPARKSTER (EUR)	129,00
J. MADDEN 96 (EUR)	149,00	SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR)	99,00
JUSTICE LEAGUE (EUR)	99,00	TOTAL FOOTBALL	149,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE	199,00	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	199,00
NBA JAM TE (EUR)	129,00	ZOOP (EUR)	69,00

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR
MULTIJEUX 999 F

DINOSAURE VIRTUEL + CALCULATRICE
ou
CHIEN VIRTUEL + CALCULATRICE
99 F

3DO

ALONE IN THE DARK 2 (VF)	99,00	KING DOM :		SNOW JOB	99,00
ALONE IN THE DARK (VF)	69,00	THE FAR REACHES	99,00	SPACE HULK	99,00
BATTLE SPORT	99,00	LAST BOUNTY HUNTER	99,00	SPACE PIRATE	99,00
CASPER (NTSC)	99,00	OLYMPIC GAMES	299,00	STAR BLADE	99,00
CORPSE KILLER	69,00	PEEPLER BEACH GOLF	99,00	STATION INVASION	99,00
DOOM	99,00	PGA 96	99,00	STELLA 7	79,00
FIFA SOCCER	99,00	PSYCHIC DETECTIVE	69,00	STRIKER	99,00
FLIGHT STICK (SIMULATION)	199,00	QUARANTINE	99,00	SYNDICATE	99,00
FLYING NIGHTMARE	99,00	RETURN FIRE	99,00	TOTAL ECLIPSE	99,00
HELL	99,00	RISE OF THE ROBOT	99,00	VIRTUOSO	99,00
IMMERCENARY	99,00	SAMPLER 2 10 DEMOS		WHO SHOT JOHNNY ROCK	99,00
INCREDIBLE MACHINE	99,00	+TEST MEMOIRE 15 mn	79,00	WING COMMANDER 3	99,00
IRON ANGEL	99,00	SHOCK WAVE 1	69,00	ZNADNOST	99,00
JOYPAD PANASONIC	99,00	SHOCK WAVE 2	99,00		

Neo Geo

ART OF FIGHTING	249,00	SAMOURAI SHODOWN	249,00
FATAL FURY II	249,00	WORLD HEROES II	249,00
KING OF FIGHTER 97	1690,00		

Neo Geo CD

→ NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix 2990 F

AGRESSOR OF THE DARK		SAMOURAI SHODOWN 4	449,00
COMBAT	199,00	SAMOURAI SHODOWN RPG	449,00
ALFA MISSION 2	199,00	SUPER SIDE KICK 2	199,00
FATAL FURY 3	199,00	TWINKLE STAR SPRITES	199,00
FATAL FURY SPECIAL	199,00	VIEW POINT	199,00
FOOTBALL FRENZY	199,00	WORLD HEROES PERFECT	199,00
GALAXY FIGHT	199,00		
GHOST PILOT	199,00		
KING OF FIGHTER 96 COLL.	199,00		
KING OF FIGHTER 97	399,00		
NINJA MASTER	199,00		
POWER SPIKES	149,00		
PULSTAR	199,00		



→ PLAYSTAT

+ MEMOR

→ 100 F

→ 100 F

→ VOLANT

→ Psychopad

→ Pistolet

* 2 bons de 50 F

JEUX US

ANDRETTI RACING

FINAL FANTASY VI

RALLY CROSS

JEUX JA

ACE COMBAT 2

BASTARD

BREATH OF FIRE 3

BUG RIDERS

DRACULA X

DRAGON BALL GT

FINAL FANTASY VII

FRONT MISSION 2

KING OF FIGHTER 96

MARVEL HEROES

ROCKMAN BATTLE CHASE (KAT)

SENGOKU MUSOU

SUPER STREET FIGHTER II

WILD ARMS

JEUX EURO

ACTIA SOCCER 2 CLUB E

+ PAD PROGRAMM

+ MEMORY CARD

ACE COMBAT II

AGENT AMSTRONG

ALERTE ROUGE

BLACK DOWN

BUST A MOVE 3

CASTLE VANIA

CLOCK TOWER

COLONY WARS

→ SATURN VF +

* VOLANT + PEDALIER

* GENIAL ACTION REPLAY

+ MEMORY CARD

* ADAPTATEUR POUR JEU

JEUX

FATAL FURY REAL B

+ CARTOUCHE

KING OF FIGHTER S

LAST BRONX

OGRE BATTLE

THUNDER FORCE

JEUX E

AMOK

AREA 51

ATLANTIS

BUST A MOVE 3

CROC

CRYPT KILLER

DARK LIGHT

DIE HARD TRILOGY

DISC WORLD II

DRAGON FORCE

DUKE NUKEN 3D

ENEMY ZERO

FIGHTER MEG

FIGHTING FORCE

FORMULA KART

FRANKENSTEIN

JHONA COMU RUGB

JOHN MADDEN 97

JOHN MADDEN 97

JURASSIC PARK : LO

KING OF FIGH

VENTE PR

BON DE CO

CONSO

Frais de Port (jeux : 25 F - o

Chronopost : 65 F (paiement

T

* CEE, DOM-TOM : ca

Mode de paiement

Carte Bancaire

Les chèques doiv

TOUTES LES COMMA

Prix valab



RAMPAGE

WORLD TOUR

Quelle console n'a pas connu le mythique Rampage ? L'Atari 1600 ? Non ! Le Commodore 64 ? Non ! L'Apple II ? Eh non ! Heu... la Master System ? Non plus ! La Playstation ? Exact ! L'oubli est réparé et la console de Sony accueille à son tour ce vieux hit d'arcade.

Rampage World Tour est une version rélookée d'un des plus anciens hits d'arcade des années 80 : Rampage. Si l'anglais n'a pour vous aucun secret, ce dont je ne doute pas, vous aurez compris que ce jeu vous invite à faire un tour du monde. Cependant, pas

shopping ni de lecture-vitrine. Ici, les vitrines on les explose, et les touristes on les bouffe ou on les écrabotille. On vomit dans les rues tels des hooligans avant un match de foot et on rote à s'en décrocher la gorge. Une vraie vie de Panda. Le scénario (peut-on encore parler de scénario dans un jeu comme celui-là ?) vous

propose de mettre à feu et à sang chacune des villes traversées. Mais incarnez au choix un monstre célèbre du cinéma fantastique, King Kong, Godzilla ou le Loup Garou, et devez vous acharner sur chacun des bâtiments rencontrés. Il ne doit en rester aucun debout ! Les habitants des maisons et autres buildings sont aussi un excellent moyen de gagner des points de bonus : bouffez-les ou piétinez-les, faites comme bon vous semble. Mais

Prenez garde aux câbles électriques dénudés : la décharge est douloureuse.

Dans les tableaux bonus, faut détruire un maximum d' dirigeables et faire attention aux missiles. Pas facile !

AVIS OUI !

Ah ! la version Atari ST de Rampage... et voici que le titre fait son grand retour sur Playstation. Les graphismes, s'ils n'exploitent pas les capacités graphiques de la console, sont cependant plus soignés et plus colorés qu'autrefois : les monstres ont subi un sérieux lifting et revêtent désormais un aspect 3D. Côté ambiance, nous sommes en plein délire : un vrai film de série B du début du cinéma avec des pointes de gore. Les bruitages, excellents, y sont aussi pour beaucoup. Un jeu rétro, mais bien sympa.

NIHICO

En bouffant certains gadgets, votre personnage se transformera en un autre monstre : ici le VERN pourpre.

Ignorez les conventions de Genève et niquez les parachutistes. C'est tellement amusant de les voir tomber en vrille et s'exploser sur le sol !

Croquer du touriste rapporte toujours des points de bonus. En avaler trois d'un seul coup, c'est encore mieux !

AVIS ROUIMPAGE...

Fichtre ! S'il y a un jeu que je ne m'attendais pas à trouver sur Playstation c'est bien ce Rampage. Mais, comme le dit le vieil adage, c'est dans les vieux pots... On s'en fout plein la tête, on explose tout ce qui traîne, on bouffe les passants. Ça faisait bien longtemps que je ne m'étais pas poilé de la sorte !

C'est vrai qu'on y jouera pas des mois et des mois, mais qu'est-ce qu'on se marre. Attendez un peu de trouver une version d'occasion. Vous ne la paierez pas trop cher, et vous passerez un excellent moment, surtout avec un bon pote. Ne vous en privez pas !

SPY

Trois personnes sont parvenues à échapper à votre féroce appétit. C'est chauffant, non ?



achez que l'armée getra son grain de sable dans cette belle histoire d'amour, et libérera toutes ses forces pour vous neutraliser : hélicoptères, avions furtifs, Hercules C130, lance-flammes, grenades, mitrailleuses ou mines anti-personnel. Heureusement, il est possible de jouer à deux en simultané, chaque joueur incarnant l'un des monstres. deux, le travail s'effectue bien plus rapidement et dans la bonne humeur. De toute façon, heu... Rampage, ça rime avec carnage, non ?

LE FEU, ÇA BRÛLE

Rassurez-vous, cet encadré n'a rien à voir avec la si mauvaise chanson des deux animateurs de M6. Dans le jeu, l'armée a déployé une grande partie de ses forces afin de vous empêcher d'incendier toutes les villes que vous traversez. Les bombes au napalm vont vous chauffer sévère !



San Francisco est une ville où l'on s'amuse beaucoup. Tout le monde y est très gai, mais il faut faire attention où l'on pose les pieds.



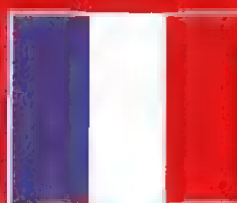
Miami n'est pas une ville... tout repos... les avions volent bas... le soleil chauffe dur... les buildings n'offrent pas une parfaite adhésion.



Il ne fait pas bon de se lâcher près d'une source de chaleur : le méthane est un gaz inflammable. Attention !



Les États-Unis, le pays des hor-dogs. Mais avez-vous goûté aux hor-donkeys ? C'est plus poilé, et plus amusant.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : MIDWAY
- Editeur : GT INTERACTIVE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- CARNAGE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : FAIBLE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION

De brèves séquences en images de synthèse, des écrans de transition sympas.

85%

GRAPHISMES

Décors très colorés qui font penser à des cartoons de série B. Amusants !

84%

ANIMATION

Pas de ralentissements, même en mode Multijoueur. Des attitudes hilarantes.

89%

MUSIQUE

Les thèmes ne sont pas aussi nombreux que les niveaux, mais bien réalisés.

85%

BRUITAGES

Ils sont très bien faits et font penser à ceux de dessins animés. Une réussite !

89%

DUREE DE VIE

Seul, le jeu peut devenir lassant malgré ses 130 niveaux. A deux, on se marre !

90%

JOUABILITE

Prise en main très rapide car les actions au paddle ne sont pas nombreuses.

90%

INTERET

Rampage World Tour est un jeu qui ravira tous ceux qui connaissent la version originale. Les néophytes se doivent de l'essayer.

86%

FORMULA KARTS

Le mois dernier, Formula Karts sortait sur Saturn. Ce mois-ci, ce sont les fans de courses et de karts sur Playstation qui vont être servis.

Les jeux de karts sur console sont rares, et le seul qui fasse l'unanimité s'appelle Mario Kart. Formula Karts vous met au volant d'un kart, mais de façon plus "sérieuse". Pas de bananes sur la route, ni de carapaces de tortue. Ici, vous conduisez un kart de la vraie vie, avec des pare-chocs, des casques et des circuits normaux (sauf sur la Lune). Deux vues sont disponibles, une interne et une externe, toutes les deux jouables. Ce qui fait la particularité de Formula Karts, ce

sont les circuits très courts avec, forcément, des virages très serrés. Quand vous dérapez trop, vous ralentissez. Parfois, la machine pile, et le moteur est obligé de reprendre de l'accélération. Donc, l'essentiel est de savoir tourner au bon moment, sans trop braquer. De plus, les courses sont très disputées. Vous pouvez descendre facilement de la première place à la cinquième à la suite d'un virage mal négocié. En mode Arcade, où les concurrents sont plus coriaces, vous aurez des turbos à votre secours. Malheureusement, il n'y en a que cinq pour tout le Championnat. En mode Championnat, votre performance sera évaluée par un système de

points. Même si vous n'êtes pas qualifié parmi les meilleurs, dans la mesure où vous accumulerez le nombre de points nécessaires, vous passez la course. Les changements ne sont pas flagrants par rapport à la version Saturn. Les graphismes sont peut-être un peu plus fins, et l'animation plus fluide.



La course au Japon est très sinueuse. Si vous abîmez trop votre machine, elle ne répond plus correctement.



Rouler sur une voie ferrée, faut être fou, je vous le dis.

En mode Arcade, vous n'avez droit qu'à trois essais pour finir dans les trois premiers, et cinq turbos.



Votre position de départ dépend de votre place dans la course précédente.



AVIS OUI !

Formula Karts change par rapport aux autres jeux de course. Si les musiques sont bien space et les bruitages pénibles, les karts sont délicats à conduire. Mais c'est parce qu'ils respectent un minimum le comportement d'un vrai kart, après un petit temps d'adaptation, c'est le pocket. Il faut trouver le bon dosage pour prendre chaque virage. Le seul truc que je reprocherai, c'est qu'on ne puisse pas personnaliser le kart soi-même, en mettant des gros pots, un nouveau châssis ou une nouvelle peinture.



GIA

- Version OFFICIELLE
- Dialogues ANGLAIS
- Textes ANGLAIS

- Développeur : TELSTAR
- Editeur : SCEE
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- COURSE DE KARTS

PRÉSENTATION

grand-chose à part l'écran de présentation. Un peu faible.

GRAPHISMES

Pas trop travaillés par rapport à d'autres jeux de course.

ANIMATION

Pas de problèmes particuliers.

MUSIQUE

Techno à donf et de la transe plein les oreilles.

BRUITAGES

Le bruit des moteurs des karts est assourdissant.

DURÉE DE VIE

Avec plein de courses, vous en aurez pour votre argent.

JOUABILITÉ

Dans les dérapages, il faut du doigté pour ne pas ralentir.

INTERET

Cette version est aussi bonne que celle pour Saturn. Un jeu de course original.

90%

TOUTES LES MARQUES CITÉES SONT DÉPOSÉES PAR LEUR PROPRIÉTAIRE RESPECTIF - SOUS RÉSERVE D'APPROVISIONNEMENT - Certaines offres varient selon les magasins. Photos non contractuelles

1 Sco
PLAY
La cons
+1 men
Tomb
Moto r
NBA 98
Nascar
Fifa 98
Test dri
Bust a
GAMES
Rock and
Pax con
Formula
Final
Discwor
Z
Joe Blo
Time cr
Ponder
GTA
Courrier
M6 turbo
Megaman
Toca tou
Colony
Duke H
JEUX NEUF
A PARTIR D
JEUX D'OC
A PARTIR D



Chez Difintel - Micro

C'est déjà NOËL

1 Scooter et des centaines de cadeaux à gagner

PLAYSTATION

la console + 2 manettes
+ 1 memo : 1090 Frs

Tomb raider 2

Moto racer

NBA 98

Nascar 98

Formula VR

Test drive 4

Bust a move 3

MDK

Rock and roll racing

Pax corpus

Formula Karts

Final fantasy 7

Discworld 2

Z

Joe Blow

Time crisis

Pandemonium 2

GTA

Courrier Crisis

M6 turbo racing

Megaman Battle and chase

Toca touring car

Colony Wars

Duke Nukem 3D...

JEUX NEUFS

A PARTIR DE 149 F

JEUX D'OCCASION

A PARTIR DE 99 F

Il te suffit de remplir
le coupon de participation...

Golden Eye
James Bond en 64 bits
C'est ULTIME

Tomb raider II
Encore plus fou,
encore plus beau

Dynasty warriors
Du Grand Combat
sur PSX

Diddy Kong Racing
Le 1er jeu d'action/aventure
avec 1 jeu de course

Crash Bandicoot 2
Les nouvelles aventures
trépidantes de
Crash & Neocortex

EXTREME G
De la vitesse, des sensations
en 64 bits

Les Spice Girls
Version Playstation

La saga des Mario,
façon 64,
du 3D magique

Duke Nukem 3D
Un DOOM like
légendaire pour gros bras.

NINTENDO 64

Mario Kart

Wargods

Hexen

Golden eye VR

Blast corps

Bomberman

Lylat Wars & Vibreur

Samurai G

Clayfighter

NFL GRC 98

Il pleut Poches

MRC

Top gear Rally

Doom

Turbo

ISS Pro

MK Trilogy

Killer instinct

Wave Race

Dark rift

NBA Hangtime

Wayne gretzy

Hockey

Lamberghini

CONSOLE

Venez l'essayer chez
DIFINTEL MICRO

Difintel - Micro

Nom :

Prénom :

Adresse :

Tirage au sort. Règlement du concours disponible sur simple demande auprès des magasins.

Agde	04 67 21 32 71
Albi	05 63 49 02 99
Ales	04 66 52 44 66
Alençon	02 33 26 11 00
Angers	02 47 25 34 27
Angoulême	05 45 92 65 24
Annecy	04 50 52 86 02
Annemasse	04 50 87 23 14
Annonay	04 75 32 42 53
Argenteuil	01 30 76 17 17
Auxerre	03 86 72 95 60
Bagnolet	01 49 72 74 01
Beauvais	03 44 48 53 60
Belley	04 79 81 00 34
Bercy 2 C.Cial	01 43 78 69 30
Biarritz	05 59 24 39 07
Bordeaux	05 56 79 05 52
Bourg en Bresse	04 74 23 13 54
Bourgoin	04 74 43 29 53
Caen	02 31 85 59 00
Châlons sur Marne	03 26 68 49 49
Chambery	04 79 62 27 22
Champigny	01 48 81 10 16
Chartres	02 37 36 44 22
Chateaudun	02 37 44 92 00
Chelles	01 64 21 55 44
Dax	05 58 56 29 03
Dole	03 84 72 68 67
Draguignan	04 94 68 92 55
Elancourt	01 30 13 87 30
Ferney Voltaire	04 50 40 43 43
Fontainebleau	01 60 71 91 14
Forbach	03 87 88 67 16
Fougères	02 99 94 11 00
Gap	04 92 52 72 74
Grenoble	04 76 09 26 68
Hagueneau	03 88 63 88 36
Istres	04 42 55 31 95
Le Creusot	03 85 55 08 02
Le Neubourg	02 32 07 00 35
Levallois	01 47 48 06 03
Livry-Gargan	01 43 51 03 54
Lons le Saulnier	03 84 24 41 59
Lyon 1	04 78 37 13 70
Lyon 8	04 72 78 60 84
Lourdes	05 62 42 30 68
Macon	03 45 39 00 12
Maison Alfort	01 48 93 35 14
Mandelieu	04 93 93 54 33
Meaux	01 64 34 29 08
Metz	03 87 74 65 70
Montigny le Bretonneux	01 31 44 06 76
Nancy	03 83 30 45 67
Nantes (Orvault)	02 40 59 53 00
Neuilly	01 47 45 17 97
Nice	04 93 92 99 88
Nîmes	04 66 36 26 77
Nogent s/Seine	01 48 75 76 32
Noumèa	00 687 26 43 34
Orléans	02 38 62 76 76
Orly Ville	01 48 92 04 03
Paris 17	01 47 64 15 96
Paris 19	01 42 02 08 08
Perigueux	05 53 53 55 54
Perpignan	04 68 35 54 98
Pontaise	01 30 75 17 61
Pontault-Combault	01 60 29 53 76
Rouen	02 35 73 68 50
Saint-Etienne	04 77 49 00 69
St-Germain les Corbeil	01 60 75 93 01
Saint-Gratien	01 34 17 11 33
Saint-Maur	01 48 86 55 32
Saint-Raphaël	04 94 32 29 00
Sarcelles	01 39 92 47 16
Thionville	03 82 53 80 81
Toulon	04 94 91 17 91
Valence	04 75 78 09 68
Vannes	02 97 47 40 78
Valréas	04 90 28 12 00
Verdun	03 29 86 78 00
Villejuif	01 46 78 43 76
Villemombre	01 48 55 21 69
Viry Chatillon	01 69 21 24 64

Pour tous renseignements
3615 DIFINTEL
NOUVEAUX

Aix Les Bains
Castrès
Dijon
Libourne
Limoges



THE LAST REPORT

L'introduction : le jeu est l'image d'un générique de film : on apprend meurtre d'une jeune femme.



Microïds adapte sur Playstation l'un de ses nombreux titres venus du monde de la micro. The Last Report, que l'on connaissait sous le nom de Evidence sur PC, vous plonge dans une véritable aventure policière. 22

Daniel Singer, Dan pour les intimes : ceux qui mâchent du chewing-gum, est un grand journaliste. Il bosse pour Channel 3, au service politique. Depuis peu, il a quitté la belle Sarah Hopkins. Tout va mieux dans le meilleur des mondes jusqu'au jour où on lui annonce la mort de son ex-petite amie. Il devient évidemment le suspect numéro 1.

Bien décidé à faire la lumière sur cette sombre affaire, Dan n'a que quelques heures pour confondre les coupables de ce meurtre et prouver son innocence. Pas facile la vie de journaliste ! The Last Report est un jeu d'aventure entièrement graphique, basé sur le mode du "click and play" où chaque décision laisse

place à des scènes cinématiques dans l'ensemble bien réalisées. En effet, tous les graphismes sont constitués d'images de synthèse, mais à la différence de la version PC, la 3D temps réel a été abandonnée. Ce qui apporte son lot de bonnes et de mauvaises choses : le jeu a vraiment de la gueule, mais les nombreux accès au CD-Rom deviennent vite

répétitifs et fastidieux. De plus, les mouvements de votre personnage manquent cruellement de souplesse. On retiendra donc de The Last Report un scénario dans l'ensemble bien ficelé, de nombreuses heures de jeu, des musiques très agréables mais des animations un peu "statiques".

L'appartement : Sarah Hopkins cache bien des secrets, mais est aussi protégé par une alarme.

Pour accéder à cet immeuble, pensez à changer d'habits : 100 dollars, sinon rien !



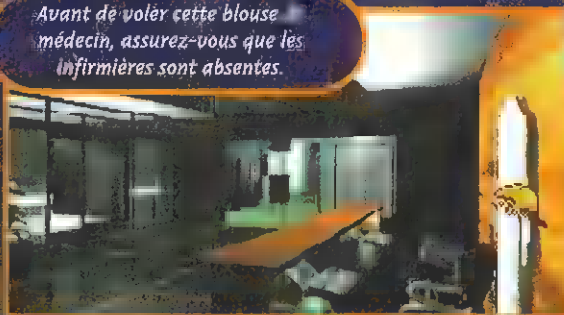
AVIS OUI, MAIS...

Les jeux d'aventure, j'aime ça. Surtout quand ils sont intégralement en français. Si, dans l'ensemble, The Last Report est

intéressant, les graphismes en images de synthèse qui le composent offrent plus d'inconvénients que d'avantages, à savoir de nombreux accès au CD, et donc une certaine lenteur entre l'instant où l'on décide d'une action et le moment où elle s'accomplit. Ce qui devient très vite énervant. Heureusement, les voix sont en français et de très bonne qualité... Ce qui calme tout le monde.

NIICO

Avant de voler cette blouse de médecin, assurez-vous que les infirmières sont absentes.



Comment pénétrer dans l'hôpital sans être vu : en ambulance tout simplement. Malin, Niico !

Version : OFFICIELLE
Dialogues : FRANÇAIS
Textes : FRANÇAIS

Développeur : MICROIDS
Editeur : MICROIDS
Prix : D
1 JOUEUR
AVENTURE

PRESENTATION

Toutes les séquences sont en images de synthèse de qualité.

GRAPHISMES

Les dites images de synthèse manquent parfois d'animation.

ANIMATION

Les mouvements du personnage manquent de naturel.

MUSIQUE

De très nombreux thèmes. On se croirait dans un vrai polar.

BRUITAGES

Très rares. Cependant toutes les voix sont en français.

DURÉE DE VIE

Environ 20 heures. Mais, une fois terminé, on n'y joue plus.

JOUABILITÉ

Prise en main rapide. Commandes peu nombreuses.

INTERET

Les animations en images de synthèse manquent de naturel, mais le scénario est prenant.

84%

ah Hopkins
mais est
e alarme.

Version:
OFFICIELLE

Dialogues:
FRANÇAIS

Textes:
FRANÇAIS

: MICROIDS
ROIDS

sont en
de qualité.

ynthèse
l'animation.

personnage
el.

hèmes. On se
i polar.

nt toutes les
s.

Mais, une
joue plus.

.
mbreuses.

na-
-
ais
mt.

84%

MBT5&L



Un produit à prix cassé chaque semaine!!!

DESTINY Importateur et grossiste

54, rue de la Wanne
68400 Riedisheim

Tél 03 89 65 90 51
Fax 03 89 65 90 53

Adidas

Power Soccer 2

Les éliminatoires de la coupe du monde approchent de leur terme et on saura bientôt quelles sont les équipes qualifiées. Attendez-vous, cette année, à bouffer du foot à tous les repas.

Power Soccer 2 est un jeu de foot "officiel" entendez par là que les membres des équipes de la ligue française, par exemple le PSG, sont les vrais. C'est toujours agréable de retrouver les joueurs de son équipe préférée. Les menus d'option sont moyennement fournis. On peut jouer sur la neige, ce qui est assez rare. Les commentaires sont assurés par Yves Lecoq, l'imitateur qui prête sa voix aux "Guignols de l'Info" sur Canal+. Ils sont du reste assez réussis. On peut jouer jusqu'à quatre simultanément (enfin, moi, j'ai pu jouer qu'avec un brave Cheub, car les amateurs de foot sont rares à la maison). On retrouve le panier d'essai des jeux 3D avec un angle de vue, nom les trois quarts inoubliables, au large de la White de Carbine, pour du terrain etc. Les joueurs peuvent faire des passes longues ou courtes, tirer, dribbler, courir ! Dans ce cas, ils vont vite qu'ils sont à la limite de la téléportation, ils parcourent un terrain de foot (120 mètres) plus rapidement qu'un Der Johnson dopé à fond. C'est dire. Enfin, il y a de la polémique. C'est à dire.

avant d'arriver à amener le ballon dans les buts on dribble à gauche. Il y a un véritable araignée à l'arrière. Comme dans la version précédente, on peut effectuer des shots. C'est une idée qui rend le jeu encore plus arcade. Mais si vous voulez jouer sérieusement, il y a un mode Simulation.

AVIS NON !

Bon, même en voulant être gentil comme un Panda, je trouve peu de qualités à ce jeu. Les commentaires sont marrants, les coups spéciaux intéressants... Par contre, du côté des défauts, pas de problème, il y en a plein : jouabilité très douteuse, animation trop rapide, graphismes très moyens... Mais le pire reste la maniabilité : les joueurs mettent deux heures à contrôler un ballon, leur déplacements sont imprécis... et il est presque impossible de jouer à une touche de balle. En résumé, Power Soccer 2 n'est pas un bon jeu.



PANDA

La dure épreuve du penalty.

Un coup franc au pied.

PASSE LONGUE

1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-100-101-102-103-104-105-106-107-108-109-110-111-112-113-114-115-116-117-118-119-120-121-122-123-124-125-126-127-128-129-130-131-132-133-134-135-136-137-138-139-140-141-142-143-144-145-146-147-148-149-150-151-152-153-154-155-156-157-158-159-160-161-162-163-164-165-166-167-168-169-170-171-172-173-174-175-176-177-178-179-180-181-182-183-184-185-186-187-188-189-190-191-192-193-194-195-196-197-198-199-200-201-202-203-204-205-206-207-208-209-210-211-212-213-214-215-216-217-218-219-220-221-222-223-224-225-226-227-228-229-230-231-232-233-234-235-236-237-238-239-240-241-242-243-244-245-246-247-248-249-250-251-252-253-254-255-256-257-258-259-260-261-262-263-264-265-266-267-268-269-270-271-272-273-274-275-276-277-278-279-280-281-282-283-284-285-286-287-288-289-290-291-292-293-294-295-296-297-298-299-300-301-302-303-304-305-306-307-308-309-310-311-312-313-314-315-316-317-318-319-320-321-322-323-324-325-326-327-328-329-330-331-332-333-334-335-336-337-338-339-340-341-342-343-344-345-346-347-348-349-350-351-352-353-354-355-356-357-358-359-360-361-362-363-364-365-366-367-368-369-370-371-372-373-374-375-376-377-378-379-380-381-382-383-384-385-386-387-388-389-390-391-392-393-394-395-396-397-398-399-400-401-402-403-404-405-406-407-408-409-410-411-412-413-414-415-416-417-418-419-420-421-422-423-424-425-426-427-428-429-430-431-432-433-434-435-436-437-438-439-440-441-442-443-444-445-446-447-448-449-450-451-452-453-454-455-456-457-458-459-460-461-462-463-464-465-466-467-468-469-470-471-472-473-474-475-476-477-478-479-480-481-482-483-484-485-486-487-488-489-490-491-492-493-494-495-496-497-498-499-500-501-502-503-504-505-506-507-508-509-510-511-512-513-514-515-516-517-518-519-520-521-522-523-524-525-526-527-528-529-530-531-532-533-534-535-536-537-538-539-540-541-542-543-544-545-546-547-548-549-550-551-552-553-554-555-556-557-558-559-560-561-562-563-564-565-566-567-568-569-570-571-572-573-574-575-576-577-578-579-580-581-582-583-584-585-586-587-588-589-590-591-592-593-594-595-596-597-598-599-600-601-602-603-604-605-606-607-608-609-610-611-612-613-614-615-616-617-618-619-620-621-622-623-624-625-626-627-628-629-630-631-632-633-634-635-636-637-638-639-640-641-642-643-644-645-646-647-648-649-650-651-652-653-654-655-656-657-658-659-660-661-662-663-664-665-666-667-668-669-670-671-672-673-674-675-676-677-678-679-680-681-682-683-684-685-686-687-688-689-690-691-692-693-694-695-696-697-698-699-700-701-702-703-704-705-706-707-708-709-710-711-712-713-714-715-716-717-718-719-720-721-722-723-724-725-726-727-728-729-730-731-732-733-734-735-736-737-738-739-740-741-742-743-744-745-746-747-748-749-750-751-752-753-754-755-756-757-758-759-760-761-762-763-764-765-766-767-768-769-770-771-772-773-774-775-776-777-778-779-780-781-782-783-784-785-786-787-788-789-790-791-792-793-794-795-796-797-798-799-800-801-802-803-804-805-806-807-808-809-810-811-812-813-814-815-816-817-818-819-820-821-822-823-824-825-826-827-828-829-830-831-832-833-834-835-836-837-838-839-840-841-842-843-844-845-846-847-848-849-850-851-852-853-854-855-856-857-858-859-860-861-862-863-864-865-866-867-868-869-870-871-872-873-874-875-876-877-878-879-880-881-882-883-884-885-886-887-888-889-890-891-892-893-894-895-896-897-898-899-900-901-902-903-904-905-906-907-908-909-910-911-912-913-914-915-916-917-918-919-920-921-922-923-924-925-926-927-928-929-930-931-932-933-934-935-936-937-938-939-940-941-942-943-944-945-946-947-948-949-950-951-952-953-954-955-956-957-958-959-960-961-962-963-964-965-966-967-968-969-970-971-972-973-974-975-976-977-978-979-980-981-982-983-984-985-986-987-988-989-990-991-992-993-994-995-996-997-998-999-1000

On peut appeler un ralenti image par image.



- Version OFFICIELLE
- Dialogues FRANÇAIS
- Textes FRANÇAIS

- Développeur : PSYGNOSIS
- Editeur : PSYGNOSIS
- Prix : D
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- FOOT

PRESENTATION

Un dessin animé en images de synthèse, long mais pas terrible.

GRAPHISMES

Ce n'est pas fantastiquement beau.

ANIMATION

L'animation est très rapide, trop sans doute.

MUSIQUE

Vous connaissez l'adage sur les jeux de sport ?

BRUITAGES

Les commentaires de Lecoq, peu variés, mais très marrants.

DURÉE DE VIE

A deux, on ne s'amuse pas vraiment, seul non plus !

JOUABILITÉ

Elle est assez moyenne.

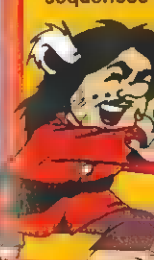
INTERET

Si vous avez ISS, gardez-le. Concernant l'achat de Power Soccer 2, réfléchissez encore un peu.

81%

AVIS O

Passé la su...
est en fait la...
s'aperçoit c...
rien n'y ma...
séquences



PANDA

Layer Section 2

Layer Section est sorti, il y a plus d'un an, sous le nom de Galactic Attack. C'était le premier shoot'em up vraiment fun de la Saturn, suivi depuis par beaucoup d'autres. Les amateurs du genre seront ravis de retrouver cette suite.

Layer Section, second du nom, n'a plus grand-chose à voir avec la version précédente, et c'est avec stupeur que je me suis aperçu que j'avais sous les yeux un jeu que je connaissais bien : Raystorm ! Eh oui, c'est bien le meilleur shoot them up de la

Playstation qui se trouve converti sur Saturn sous le nom de Layer Section 2 ! Voici donc un shoot'em up à scrolling vertical tout ce qu'il y a de plus classique dans son principe. Sa réalisation en revanche est atypique puisque tout le jeu est réalisé en 3D. On découvre des mouvements de caméra incroyables, des zooms vertigineux, bref de l'action à vous couper le souffle. Cela donne vraiment beaucoup de relief aux décors. Du reste les ennemis aussi sont en 3D, ce qui permet d'avoir des effets très

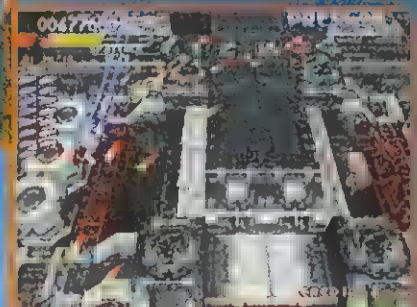
impressionnants et inédits dans ce genre de jeu. Qui a dit que la Saturn n'était pas douée dans le domaine de la 3D ? On peut jouer à deux simultanément, sur le même compte de crédits bien sûr. Les vaisseaux disposent de deux armes dont une permettant d'éliminer les cibles au sol, et la traditionnelle bombe qui explose une bonne partie des ennemis à l'écran est là aussi. Vous avez le choix entre trois types de vaisseaux dont l'armement diffère de façon sensible. A la fin de chaque niveau, un boss tente de vous arrêter. Des scènes cinématiques viennent égayer le jeu entre certains niveaux. Cette conversion est donc très fidèle et vraiment très réussie ; il n'y a pas de différence notable avec la version Playstation. Bref, vous allez enfin pouvoir jouer avec la crème des shoot them up à scrolling vertical.



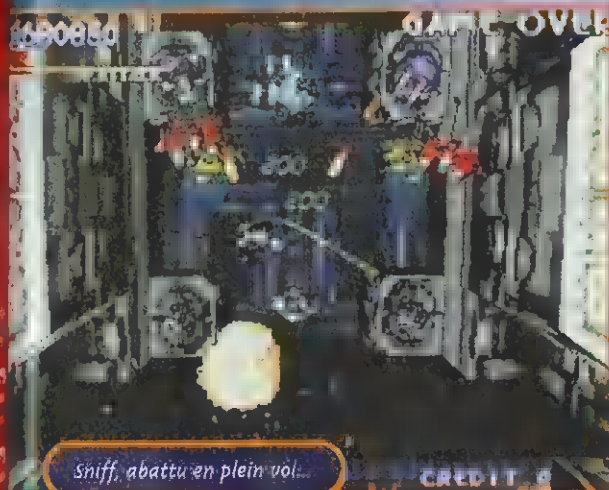
Attention aux météorites !



Les décors sont superbes.



faut être très agile.



Shiff, abattu en plein vol...

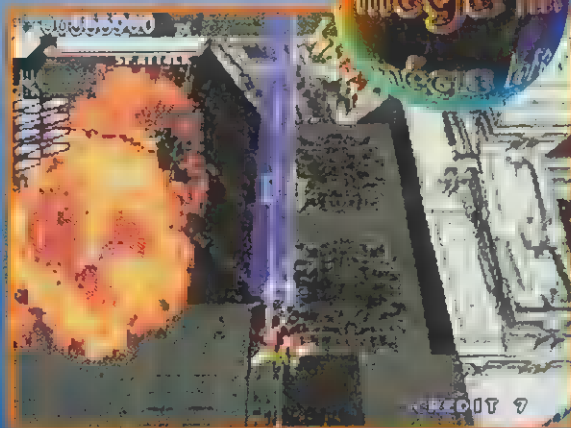
AVIS OUI !!

Passé la surprise de découvrir que Layer Section est en fait la version Saturn du grand Raystorm, on s'aperçoit qu'en plus la conversion est excellente : rien n'y manque. Au contraire, des petites séquences cinématiques en images de synthèse ont été rajoutées. La Saturn avait déjà Thunderforce 5, voici un



excellent shoot them up de plus. Les amateurs du genre seront conquis. Quant aux autres, ils ne pourront qu'aimer ce jeu fantastique ou alors c'est qu'ils sont allergiques au genre.

PANDA



Ça bouge dans tous les sens.



Version:
IMPORT
Dialogues:
Français
Textes:
Français

● Développeur : MEDIAQUEST
● Editeur : MEDIAQUEST
● Prix : 0
● 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
● SHOOT'EM UP

PRESENTATION

Des petites scènes cinématiques en images de synthèse.

GRAPHISMES

Les décors sont vraiment superbes : un must !

ANIMATION

Quelques ralentissements à deux, sinon c'est parfait.

MUSIQUE

L'ambiance sonore est très sympa.

BRUITAGES

Ils sont un peu bruyants mais de bonne facture.

DUREE DE VIE

Le jeu est assez difficile, mais on y revient facilement.

JOUABILITE

La prise en main est rapide et impeccable.

INTERET

Avec Thunderforce 5 et Layers Section 2 : la Saturn possède les deux meilleurs shoot'em up !

94%

RAGN KYUR

Les magies sont efficaces et peuvent toucher plusieurs adversaires à la fois.

La 3D est à la mode, et Ragnakyur est le premier jeu de rôles entièrement en 3D sur Playstation. Et il dispose d'autres atouts...

Ragnakyur est un jeu en deux étapes : la première est un RPG "classique", l'autre est un mode multijoueur qui n'est accessible qu'une fois le jeu fini. Dans le mode RPG, vous dirigerez Reen, jeune héros malgré lui, qui devra, dans un premier temps, remporter le Grand Tournoi d'arts martiaux, puis détruire les forces maléfiques...

Tout au long du jeu, vous rencontrerez des personnages qui pourront se joindre à votre groupe. Les trois grandes classes de personnages sont les guerriers, les moines et les magiciens. Dans la deuxième partie du RPG, vous aurez plusieurs chemins

possibles pour atteindre le boss de fin, chemins qui vous feront rencontrer différents personnages. Les combats, tout en 3D, utilisent un système d'icônes qui rend le jeu compréhensible par tous. Vous pourrez effectuer des enchaînements ou vous mettre en garde en appuyant sur Triangle au bon moment. Une fois le jeu terminé, vous le finirez une deuxième fois pour accéder au mode Multijoueur. Donc, soit vous vous y collez, soit vous prêtez le jeu à un ami. Une fois que vous avez deux sauvegardes différentes du jeu terminé, vous accédez au mode Multijoueur. Ce mode se résume à des combats identiques à ceux du mode RPG. Le vainqueur pourra prendre des objets dans l'équipement du perdant. Vous pourrez aussi échanger les personnages entre les deux sauvegardes.

Des chiffres en vert apparaissent pour les objets intéressants à acheter.

Dans les combats, les effets spéciaux rappellent certains jeux de baston.

AVIS OUI, MAIS...

Après Breath of Fire 3, j'attendais avec impatience Ragnakyur. Un peu désemparé par l'absence d'intro, et surtout par la place que prennent les sauvegardes (une carte mémoire entière !), j'ai finalement trouvé le jeu très agréable et d'une difficulté moyenne. Le fait de devoir finir plusieurs fois le jeu pour récupérer tous les persos pourra être ressenti comme rebarbatif, mais le jeu est avant tout intéressant si l'on y joue à deux. Donc vérifiez que vous avez un pote fou de jeux de rôles avant d'en faire l'acquisition.

CHEUS

Vous pouvez visualiser l'endroit où vous trouvez et toutes les sorties accessibles.

Le mode Multijoueur permet d'affronter un pote dans un décor de votre choix.

Version IMPORT
Dialogues JAPONAIS
Textes JAPONAIS

Développeur : SONY
Éditeur : SONY
Prix : E
1 PUIS 2 JOUEURS
RPG 3D

PRESENTATION

Un écran titre moche, et des démonstrations de combats...

GRAPHISMES

Tout en 3D, le jeu est bien coloré et les personnages mignons.

ANIMATION

Vous pouvez courir. De gros mais rares ralentissements.

MUSIQUE

Variée, elle colle bien au genre. Du bon travail.

BRUITAGES

Certains sont plutôt minables, mais d'autres de bonne facture.

DUREE DE VIE

Une quinzaine d'heures pour le RPG, puis comme vous voulez.

JOUABILITE

Pas d'énigme incompréhensible. Système de combat agréable.

INTERET

Ce jeu est un RPG original. Le mode 2 joueurs permet à ceux qui l'ont terminé de s'affronter.

87%

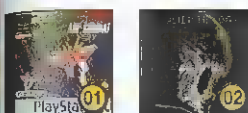
Profite de
bénéficie de tout
Club Européen

Aucun droit d'entrée
Un Catalogue de 132
gné de son CD-ROM
trimestre : des Jeux, d
des démonstrations...
Des CADEAUX, en acc
Un Choix Exceptionn
lise : plusieurs milliers
notre Catalogue.
Toute la production f
Sellers" Américains !
Une Garantie d'Écon
au "Prix Club Euro" (d
prix public), donne dro
Supplémentaire sur u
Une livraison encore
(48 h par Colissimo) en
Téléphone, par Intern
24 h / 24 h, 7 jours m
En échange de tous ce
acheter 3 Jeux Conso
Club par an, pendant 2

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème

Club Européen du
MULTIMEDIA

**C'est le bon plan!
pour acheter tes jeux moins cher !**



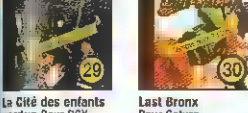
Air Combat Platinum
Pour PSX



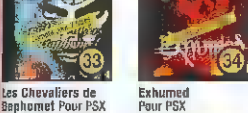
Dark Forces
Pour PSX



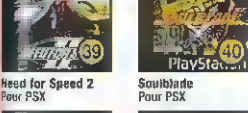
Independence Day
Pour PSX ou Saturn



La Cité des enfants
gardus Pour PSX



Les Chevaliers de
Baphomet Pour PSX



Need for Speed 2
Pour PSX



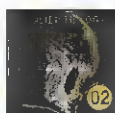
Ridge Racer Revolution
Platinum Pour PSX



Thunderhawk 2
Pour PSX



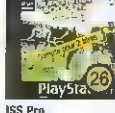
Virtua Cop 2
Pour Saturn



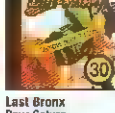
Allen Trilogy
Pour PSX ou Saturn



Destruction Derby
Platinum Pour PSX



ISS Pro
Pour PSX



Last Bronx
Pour Saturn



Exhumed
Pour PSX



Soulblade
Pour PSX



Road Rash Platinum
Pour PSX



Tomb Raider
Pour PSX



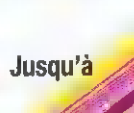
Virtual Golf
Pour PSX



Andreotti Racing 97
Pour PSX ou Saturn



Die Hard Trilogy
Pour PSX ou Saturn



Die Hard Trilogy
Pour PSX ou Saturn



Last Bronx
Pour Saturn



Exhumed
Pour PSX



Soulblade
Pour PSX



Road Rash Platinum
Pour PSX



Tomb Raider
Pour PSX



Virtual Golf
Pour PSX



Atlantis
Pour Saturn



Duke Nukem 3D
Pour Saturn



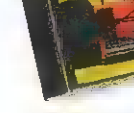
Duke Nukem 3D
Pour Saturn



Last Bronx
Pour Saturn



Exhumed
Pour PSX



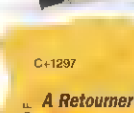
Soulblade
Pour PSX



Road Rash Platinum
Pour PSX



Tomb Raider
Pour PSX



Virtual Golf
Pour PSX



Battle Arena Toshiden
Platinum Pour PSX



Explosive Racing
Pour PSX



Explosive Racing
Pour PSX



Last Bronx
Pour Saturn



Exhumed
Pour PSX



Soulblade
Pour PSX



Road Rash Platinum
Pour PSX



Tomb Raider
Pour PSX



Virtual Golf
Pour PSX



Blam Machine Head
Pour PSX ou Saturn



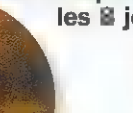
Fade to Black Platinum
Pour PSX



Fade to Black Platinum
Pour PSX



Last Bronx
Pour Saturn



Exhumed
Pour PSX



Soulblade
Pour PSX



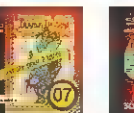
Road Rash Platinum
Pour PSX



Tomb Raider
Pour PSX



Virtual Golf
Pour PSX



Blazing Dragons
Pour PSX ou Saturn



Fifa 96 Platinum
Pour PSX



Fifa 96 Platinum
Pour PSX



Last Bronx
Pour Saturn



Exhumed
Pour PSX



Soulblade
Pour PSX



Road Rash Platinum
Pour PSX



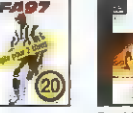
Tomb Raider
Pour PSX



Virtual Golf
Pour PSX



Break Point Tennis
Pour PSX ou Saturn



Fifa 96 Platinum
Pour PSX



Fifa 96 Platinum
Pour PSX



Last Bronx
Pour Saturn



Exhumed
Pour PSX



Soulblade
Pour PSX



Road Rash Platinum
Pour PSX



Tomb Raider
Pour PSX



Virtual Golf
Pour PSX



Bust a move arcade II
Pour PSX ou Saturn



Sport Challenge
Pour PSX



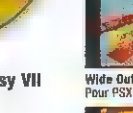
Sport Challenge
Pour PSX



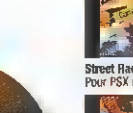
Last Bronx
Pour Saturn



Exhumed
Pour PSX



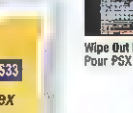
Soulblade
Pour PSX



Road Rash Platinum
Pour PSX



Tomb Raider
Pour PSX



Virtual Golf
Pour PSX



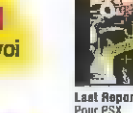
Casper
Pour PSX ou Saturn



Formula Kart
Pour PSX



Formula Kart
Pour PSX



Last Bronx
Pour Saturn



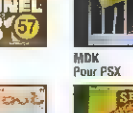
Exhumed
Pour PSX



Soulblade
Pour PSX



Road Rash Platinum
Pour PSX



Tomb Raider
Pour PSX



Virtual Golf
Pour PSX



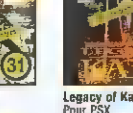
Command & Conquer
Pour PSX ou Saturn



Primal Rage
Pour PSX



Primal Rage
Pour PSX



Last Bronx
Pour Saturn



Exhumed
Pour PSX



Soulblade
Pour PSX



Road Rash Platinum
Pour PSX



Tomb Raider
Pour PSX



Virtual Golf
Pour PSX



Crash Bandicoot
Pour PSX



Police
Pour PSX



Police
Pour PSX



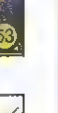
Last Bronx
Pour Saturn



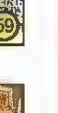
Exhumed
Pour PSX



Soulblade
Pour PSX



Road Rash Platinum
Pour PSX



Tomb Raider
Pour PSX



Virtual Golf
Pour PSX

Jusqu'à

4 JEUX 99% AU CHOIX

TTC
CHACUN
+ Frais d'envoi

Offre valable jusqu'au 30/06/98

Et en plus... Un Cadeau de bienvenue !

Si tu réponds dans
les 8 jours



Formula One 97
Pour PSX

Final Fantasy VII
Pour PSX

OddWorld
Pour PSX

V Rally 97
Pour PSX

Tomb Raider 2
Pour PSX

C+1297

BON D'ESSAI GRATUIT

PS33

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Voici le (les) JEUX
que je choisis :

1 ^{er}	2 ^e	3 ^e	4 ^e
N°	N°	N°	N°

Attention : Certains titres comptent double

Pour mes jeux, je choisis une version
☐ PSX ☐ Saturn

Je possède également un
ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

Un Cadeau-Surprise
si je réponds sous 8 jours

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT AU CLUB
EUROPEEN DU MULTIMEDIA NI AU CLUB
EUROPEEN DU CD-ROM

Envoyez-moi (les) Jeu(s) dont j'ai noté (les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si
dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous (les) retourne (s) et sera intégralement
remboursé (hors frais de port). Si je décide de (les) garder, je devrai m'inscrire au Club Européen du
Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. J'ai reçu par le sautier ma carte d'adhésion et
mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I
ou moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection de Club. Si je
désire la recevoir, je n'aurai rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu
ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la
date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum.
Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par lettre reconductible. Et si je souhaite
quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

Je choisis 1 JEU (hors compte double) : je joins mon règlement de 138,90 F (99 F + 39,90 F de frais d'envoi)
Je choisis 2 JEUX (ou 1 JEU compte double) : je joins mon règlement de 237,90 F (198 F + 39,90 F de frais d'envoi)
Je choisis 3 JEUX (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) : je joins mon règlement de 336,90 F (297 F + 39,90 F de frais d'envoi)
Je choisis 4 JEUX (ou 2 JEUX compte double) : je joins mon règlement de 435,90 F (396 F + 39,90 F de frais d'envoi)
Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*Libellé à l'ordre du Club Européen du Multimédia)
☐ CB N° _____ Expire le _____

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 11 F - Danemark : 11 F - Autres pays : nous consulter.
☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

Date _____

Signature obligatoire

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.
Nom _____ Prénom _____
Né(e) le _____ Tél _____
Adresse _____
Code Postal _____ Ville _____

Conformément à la loi Informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification quant aux données vous concernant. Pour toute information, vous pouvez vous
adresser à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffira de nous en faire part à l'adresse suivante.

DISPONIBLES : Tous les jeux pour Playstation et Saturn



Par Téléphone,

Par Minitel,

0-836-670-505

3615

Chirde ici

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de
SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn
sont des marques commerciales de SEGA Entreprises, Ltd. Toutes les
autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs.
Photos non contractuelles

Version JAPONAISE
Dialogues JAPONAIS
Textes JAPONAIS
SONY
URP
e, et des
combats...
bien coloré
signons.
De gros
ments.
au genre.
minables,
ne facture.
res pour le
s voulez.
irréfutable.
négociable.
87%
gi-
ants
er.

CAPITAL EDITION - PARIS



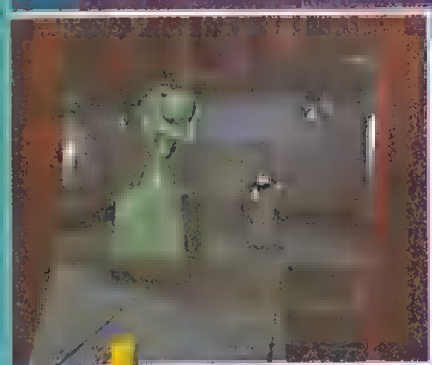
RESIDENT EVIL

DIRECTOR'S CUT

On attendait une vraie suite de Bio Hazard, c'est une version intermédiaire qui voit le jour. Mais saura-t-elle faire patienter les fans et rallier les novices ?

LE BON ANGLE

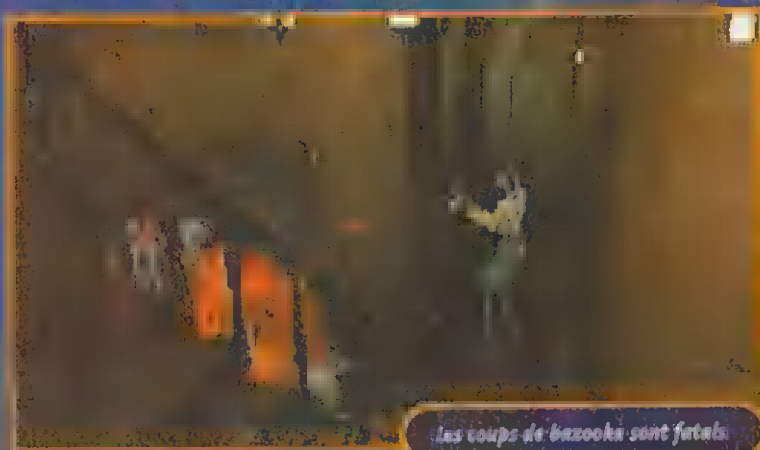
Au rayon nouveautés, Capcom propose de nouveaux angles de vue qui permettent de mieux exploiter vos talents de tireur d'élite. Il faut quand même bien connaître le premier épisode pour faire la différence.



L'objet au premier plan peut être poussé. Deux zombies vous attendent au sol.



Cette nouvelle vue large de l'ensemble du hall est impressionnante. Une des deux portes gauche vous mène au bazooka.



Les coups de bazooka sont fatals.

Pensez à chercher le fusil cassé, l'endroit où l'on trouvait l'engrais, pour éviter à Barry de vous sauver.



Cette version relittée de Resident Evil cache en fait plusieurs surprises. La première, visible dès l'allumage de la console, est que vous avez le choix entre trois versions de jeu : l'une est identique au Resident Evil original, la deuxième est plus facile, les ennemis sont moins difficiles à tuer, vous trouvez plus de munitions, enfin, la troisième comporte plusieurs changements des plus sympathiques. Certaines pièces et objets ont été inversés,

il y a davantage d'ennemis, plus difficile à abattre, la salle des vêtements, qui n'était accessible qu'une fois le jeu terminé, l'est directement cette fois-ci. On propose un plus grand nombre de choix. Avec Jill, le jeu est plus facile qu'avec Chris, car elle peut transporter plus d'objets et possède des armes plus puissantes dès le début. L'introduction, en couleur, n'est pas censurée en France, tout comme dans la version normale, vous aurez droit à différentes fins, suivant les faits et gestes durant la partie. Les nouveaux angles de vue facilitent les combats contre les monstres. Au cours de l'aventure, vous croiserez des araignées géantes, d'énormes serpents, des chiens zombies, des requins, etc. Plusieurs indices vous révéleront les secrets du mystérieux manoir. Cette immense propriété recèle un laboratoire, lieu d'expériences qui ont échoué et dont le résultat est plutôt effrayant. Bref, tout ça est intéressant, fera patienter en attendant Resident Evil.

AVIS OUI !

Parcourir les couloirs sombres et glauques du manoir dans de nouvelles tenues et avec de nouveaux paramètres est un vrai plaisir. Deux versions pour le prix d'une, ça vaut le coup si on n'a pas déjà terminé le jeu trois fois ! Quant au CD de démo de Resident Evil 2, il vaut le coup d'œil. Les nouveaux angles de vue facilitent parfois les combats et dépayseront l'habitué. Finir le jeu en moins de trois heures vous permettra de posséder un lance-missiles et un magnum avec des munitions infinies. Un petit plus qui fait la différence.

SWITCH

Cette pièce a... comme bea...

AVIS RIEN

Vous êtes fa... parcouru le... travers e... RED... vou... "C... Re... de v... simp... seule la... passer à... la version optimisée

SPY

RESIDENT EVIL

RE-CUT

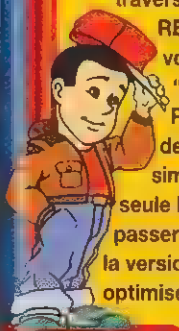
Une des plus belles pièces du manoir. Les corbeaux ne vous attaqueront que vous déclenchez les hostilités.

En utilisant briquet, vous accédez au petit débarras, dont l'entrée est dissimulée par l'armoire.

Cette pièce a changé place, comme beaucoup d'objets.

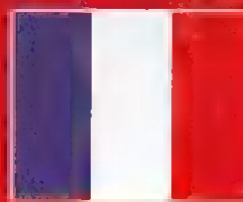
AVIS RESOUIDENT !

Vous êtes fanatique de Resident Evil, vous avez parcouru le premier jeu en long et en large et en travers et vous en voulez encore ? En ce cas, REDC est fait pour vous. Autre option, vous avez aimé Resident Evil mais bon "ça va comme ça" ! Attendez alors Resident Evil 2. Dernier cas, vous venez de vous acheter une Playstation : là, c'est simple, foncez tête baissée. Objectivement seule la version "entraînement" aurait pu passer à la trappe et vous y jouerez peu, mais la version "avancée" en revanche est tellement optimisée que ça devient un jeu en soi d'essayer de trouver les différences !



SPY

TEST PLAYSTATION



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CAPCOM
- Editeur : VIRGIN
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- AVENTURE-ACTION
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 2
- Continues : -
- Sauvegarde : CARTE MEMOIRE

PRESENTATION

Une version colorisée et non censurée de la cinématique d'intro !

92%

GRAPHISMES

De nouveaux habits pour les persos, et de nouveaux angles de vue.

94%

ANIMATION

L'animation a été retravaillée, les mouvements des persos sont plus fluides.

93%

MUSIQUE

Inchangée, toujours aussi angoissante, mais un peu répétitive.

85%

BRUITAGES

Très complets. Les zombies râlent, les chiens grognent...

93%

DUREE DE VIE

Trois versions en une, correspondant à des niveaux de difficulté différents.

96%

JOUABILITE

Les contrôles sont bien pensés et peuvent être configurés à votre goût.

90%

INTERET

... pour ceux qui n'ont pas joué au premier. 87 % pour les autres. Voilà un pack intéressant pour tous ceux qui découvrent ce titre.

94%

98

Vous êtes amateur de hockey sur glace ? Alors, soyez heureux : voici la version 98 de NHL. Ressortez les patins, le casque et les gants de boxe, car il va falloir briser la glace.

NHL 98 vous propose une foule de modes et d'options, passons-les en revue. Il est possible de rendre le jeu plus "arcade" en enlevant les règles comme le hors-jeu, l'icing, les pénalités. En hockey, les changements de joueurs sont fréquents. Il vous appartient de laisser la console s'en occuper ou d'intervenir manuellement. Il est également possible, en cours de match, de modifier la tactique de votre équipe, ce qui est une nouveauté ! L'autre grand changement tient à la possibilité

de contrôler le gardien. Vous créez votre équipe, vos joueurs, puis, en cours de saison, vous procédez à des transferts en vendant certains joueurs. Cela ressemble dans son principe au "football manager" dont nos voisins anglais sont si friands. Si vous aimez les statistiques, vous serez servi avec celles des joueurs, des équipes... Vu que le jeu est en 3D, vous pouvez choisir plusieurs angles de vue. Et, si vous avez deux Multitap, vous jouerez jusqu'à huit simultanément. Joli score.

AVIS OUI, MAIS...

Le problème avec EA, c'est que chaque année ils nous ressortent une nouvelle version de leurs jeux de sport... J'avais bien envie de refourguer texto le test du NHL précédent. Mais bon, c'est pas le genre de la maison de servir du réchauffé ! Alors, que vaut ce NHL 98 ? La même chose que la version 97, en tenant compte de l'âge du capitaine (fort avancé) ■ de l'inflation. Plus sérieusement, NHL ■ est un bon jeu, sans surprise, qui ne mérite pas qu'on s'y attarde si l'on n'aime pas le hockey ou si l'on possède déjà l'autre mouture. Sinon, c'est un bon choix pour Noël.



PANDA

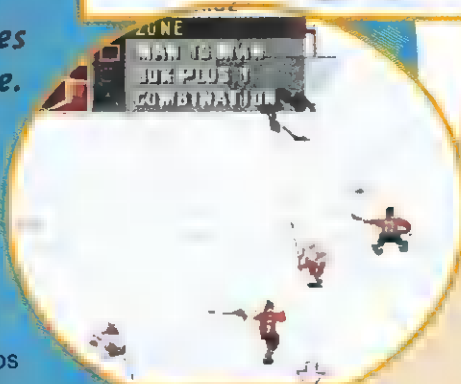


Un but marqué ! Pas toujours évident, mais on peut s'entraîner aux tirs au but.

88 ERIC LINDROS
1st GOAL (POWER PLAY)
ASSISTED BY HENBERG
2381



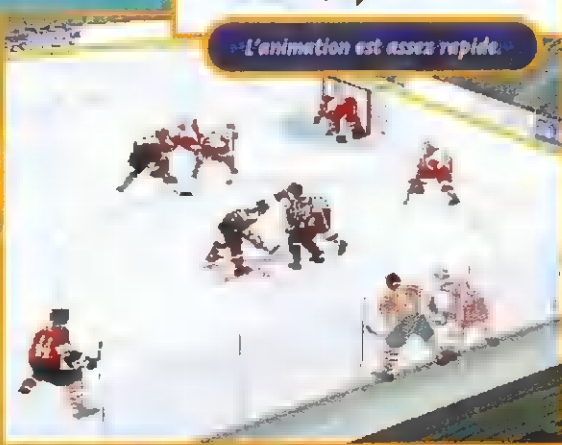
En général, les gardiens sont assez doués.



On dispose d'un bon nombre de vues différentes.



L'animation est assez rapide.



Les remises en jeu de ce type sont fréquentes.

- Version OFFICIELLE
- Dialogues ANGLAIS
- Textes ANGLAIS

- Développeur : ELEC. ARTS
- Editeur : EA SPORTS
- Prix : E
- 1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- HOCKEY SUR GLACE

PRESENTATION

Un montage d'extraits filmés de quelques matchs.

GRAPHISMES

Pas mal... pour un jeu de ce genre.

ANIMATION

C'est assez rapide sans concurrencer le TGV.

MUSIQUE

En ce qui me concerne, je préfère Led Zep !

BRUITAGES

La Playstation n'est pas poussée dans ses retranchements...

DUREE DE VIE

Un an, car l'année prochaine sortira un nouveau NHL...

JOUABILITE

Rien de bien compliqué, la prise en main est rapide.

INTERET

Si vous possédez la version 97, sinon 89%, car ce jeu est tout de même une référence.

83%

Si



Profitez de ce bénéfice de tout du Club Européen

Un choix

Le Club Européen du multimédia en France, vous propose une collection complète de CD-ROM, de jeux vidéo, de logiciels, d'accessoires multi-média. Ils sont constamment réactualisés et présentés dans notre production multimédia française "Sélections" américaines !

Une garantie

Chaque titre acheté au Club Européen bénéficie d'une réduction de 10 % sur le prix public de vente et d'une livraison supplémentaire sur un autre titre.

Un catalogue chaque trimestre

Vous y trouverez une sélection de titres disponibles sur le marché de la vidéo, du CD-I, qu'en jeux pour ordinateur multimédia.

Livraison

Grâce aux envois en Colissimo, les délais garantis par la Poste.

Des titres Gratuits

En accumulant des points cadeau !

La Carte 4

Pour régler vos achats en une seule fois ou par petites mensualités.

Des offres exceptionnelles

Le Club Européen du Multimédia vous propose régulièrement des promotions sur ses adhésions. Une occasion de vous procurer un CD-Thème à moindre frais allant jusqu'à - 50 %.

Le Club en

- PAR MINITEL
- ET SUR INTERNET <http://www.cdclub.com>

Une hot-line technique

Des techniciens spécialisés vous aideront de nos adhérents au 01.44.44.44.44

Un but marqué ! Pas toujours évident, mais on peut s'entraîner aux tirs au but.

les gardiens
sont doués.

Versions
OFFICIELLES

Dialogues
ANGLAIS

Textes
ANGLAIS

ELÉG. ARTS
SPORTS

MULTIMÉDIA
FACE

s films de

de

je préfère

as poussée

chaîne

la prise

83%

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème



Profite de cette offre et
bénéficie de tous les privilèges
du Club Européen du Multimédia

1 Un choix exceptionnel

Le Club Européen du Multimédia, 1^{er} club multimédia en France, vous propose une gamme complète de CD-ROM, CD- Consoles, CD-I et accessoires multi-média. Un choix exceptionnel constamment réactualisé : **plus de 3.500 titres présentés dans notre catalogue**. Toute la production multimédia française + tous les "Best Sellers" américains !

2 Une garantie d'économie

Chaque titre acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public) donne droit à une réduction supplémentaire sur un second titre.

3 Un catalogue gratuit chaque trimestre

Vous y trouverez une sélection des titres disponibles sur le marché aussi bien CD-ROM, CD-I, qu'en jeux pour consoles et accessoires multimédia.

4 Livraison en 48 h

Grâce aux envois en Colissimo.
(délais garantis par la Poste)

5 Des titres Gratuits

En accumulant des points cadeau !



6 Carte 4 Etoiles

Pour régler vos achats en douceur, au comptant ou par petites mensualités de 250 F.

7 Des offres exceptionnelles

Le Club Européen du Multimédia propose régulièrement des promotions spéciales réservées à ses adhérents. Une occasion de compléter votre CD-Thèque à moindre frais avec des remises allant jusqu'à - 50 %.

8 Le Club en direct...

• PAR MINITEL

• PAR TÉLÉPHONE

3615

0-836-670-505

• ET SUR INTERNET

<http://www.cdclub.com>

9 Une hot-line technique

Des techniciens spécialisés sont à la disposition de nos adhérents au **01.44.83.42.30**

**Du Jamais
Vu en France !**

OFFRE N°1
OFFRE EXCEPTIONNELLE
299F
Seulement

Le Jeu Nintendo64

au choix

Nintendo

1^{er} Cadeau

Un chèque de **50F**

2^e Cadeau

Un cadeau surprise
Si tu réponds dans les 8 jours



+ 2 Cadeaux de Bienvenue



Ou un autre
jeu de
ton choix...

...Et si tu n'es pas encore équipé, c'est le moment, à prix Canon !

OFFRE N°2
OFFRE EXCEPTIONNELLE
990F
Seulement



La Console N64

+ Manette
+ Cable péritel
+ 2^e Manette
+ Carte Mémoire

1^{er} Cadeau

Un chèque de **50F**

2^e Cadeau

Un cadeau surprise
Si tu réponds dans les 8 jours



BON D'ESSAI GRATUIT

N137

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

1^{er} Cadeau

Un chèque de **50F**

(*) à valoir sur l'achat de ton prochain jeu dans Catalogue du Club

2^e Cadeau

Un cadeau surprise
Si tu réponds dans les 8 jours



Conformément à la loi sur l'Informatique et la Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse sus-mentionnée.

Envoyez-moi le(s) produit(s) de mon choix, indiqués ci-dessous, ainsi que mes 2 Cadeaux Gratuits. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(s) retourne et sera intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(s) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée à cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présentée la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurai rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

☐ Je choisis l'Offre N°1

je joins mon règlement de 338,90 F

(299 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Voici le jeu que je choisis : ☐ N°

☐ Je choisis l'Offre N°2

je joins mon règlement de 1059,90 F

(990 F + 69,90 F de frais d'envoi)

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.
Nom _____ Prénom _____
Né(e) le _____ Tél _____
Adresse _____
Code Postal _____ Ville _____

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia)

☐ CB N° _____

Expire le _____

☐ Je désire être livré en express.

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.

Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement à signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou raté. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles, jusqu'au 31/12/97.

Signature obligatoire

Pour les minis, celle des parents ou tuteur.



VERSAILLES

Versailles sous Louis XIV fut le lieu de toutes les intrigues. Il était donc logique que le château serve de décor à un jeu d'aventure. Pour la circonstance, bâtiments et jardins ont été modélisés en 3D. Ce Complot à la cour du Roi-Soleil est une première !

Vous incarnez un simple valet au château de Versailles. Un pamphlet vous apprend l'existence d'un complot contre le roi. Grâce à votre vivacité d'esprit, vous êtes désigné pour mener l'enquête à travers le château, questionner plus de trente personnes différentes, pénétrer dans des lieux secrets et interdits, afin de déjouer la terrible menace. Mais attention, vous n'avez que 24 heures pour accomplir cette mission ! Si le jeu présente un réel intérêt culturel (une visite de Versailles n'a jamais fait de mal à personne), les graphismes présentent de sérieux défauts ! C'est bien dommage, car l'intérêt de ce titre réside en grande partie dans la visite virtuelle du château en 3D, la découverte des toiles et fresques de maîtres sur lesquelles il est possible de zoomer, ou encore dans la rencontre avec les plus grands personnages de l'époque. Hélas, nous sommes loin de la qualité graphique des versions PC et Macintosh. Cryo n'utilise pas le

mode haute résolution de la console et cela se traduit, durant toute la partie, par une forte pixélisation des graphismes. Versailles n'en reste pas moins un jeu intéressant que tous les amateurs d'histoire de France, enfants comme adultes, apprécieront.



Galerie des glaces comme vous ne l'avez encore jamais vue : entièrement reconstituée dans son décor original



Questionnez chacune des personnes rencontrées : elles vous donneront des indices utiles à votre enquête.



AVIS OUI, MAIS...

Cette version Playstation de Versailles pêche par le manque de qualité des graphismes. Quel dommage de ne pas avoir proposé des graphismes en haute résolution comme on en voit de plus en plus souvent sur Playstation ! Car, ne nous voilons pas la face, l'intérêt de Versailles repose essentiellement sur la découverte du château, beaucoup plus que sur l'aventure et l'intrigue à proprement parler. Mais Versailles, Complot à la cour du Roi-Soleil n'échappe pas à la culture Cryo : une aventure très linéaire, parsemée de scènes cinématiques.



NIICO

Quelques erreurs sont glissées dans le jeu : le coffre semble ouvert, en zoomant dessus, il apparaît fermé...

- Version OFFICIELLE
- Dialogues FRANÇAIS
- Textes FRANÇAIS
- Développeur : CRYO
- Éditeur : SCEE
- Prix : D
- JOUEUR
- AVENTURE & CULTURE

PRESENTATION

Un écran-titre digne d'un ordinateur Amstrad CPC !

GRAPHISMES

Le mode haute résolution de la Playstation n'est pas utilisé.

ANIMATION

Pas vraiment d'animation hormis les scènes cinématiques.

MUSIQUE

Tirés du CD, les thèmes baroques sont de grande qualité.

BRUITAGES

Disons que les voix sont en français et d'un très bon niveau.

DUREE DE VIE

Vous préférez jouer ou faire une visite culturelle du château ?

JOUABILITE

Prise en main rapide. Compatible avec la souris.

INTERET

Son côté culturel en rebuttera certains mais intéressera les plus âgés. A découvrir.

82%

VIDÉOCAZ
ACHÈTE, V
TOUS JEUX



47, av. de la Rép
Tél. : 02 40 22

LA R

9, rue des Ho
Tél. : 02 99 71

CHATEA

5, rue Aristide B
Tél. : 02 40 81

L

6, rue de la Bar
Tél. : 02 43 24

P

9 rue du tribu
Tél. : 02 97 25 5



VIDÉOCAZ GAMES
ACHÈTE, VEND ET ÉCHANGE
TOUS JEUX VIDÉO,



VIDÉOCAZ GAMES
DES PRIX, DES SERVICES,
DES CONSEILS ...



VIDÉOCAZ GAMES

LE MEILLEUR AMI DU JOUEUR

ST NAZAIRE

47, av. de la République
Tél. : 02 40 22 70 70

LA ROCHE/YON

9, rue des Halles
Tél. : 02 99 71 23 36

CHATEAUBRIAND

5, rue Aristide Briand
Tél. : 02 40 81 82 21

LE MANS

6, rue de la Barillerie
Tél. : 02 43 24 19 49

PONTIVY

9 rue du tribunal
Tél. : 02 97 25 52 72

PARIS

76, Bd batignolles 75017
Tél. : 01 42 93 02 93

VPC TOP PRIX

01 42 93 02 93

MORLAIX

6, rue Haute
Tél. : 02 98 62 66 59

AIX EN PROVENCE

1, rue des Etoiles
(Jas de Bouffan)
Tél. : 02 99 71 23 36

SENLIS

rue du Chatel
Tél. : 02 99 71 23 36

**SUPER
PRIX**

TOMB RAIDER II



SUPER MARIO 64



MOTO RACER



WAVE RACER 64



FINAL FANTASY V



LES JOUEURS D'ABORD | LE FUN EN PLUS ...

REDON

14, rue Notre Dame
Tél. : 02 99 71 23 36

VOUS AVEZ UN PROJET ?

CONTACTEZ NOUS, NOUS POUVONS VOUS AIDER.

TEL. : 02 99 71 23 36 - FAX : 02 99 71 29 91



82%

AVIS OUI !

Il y avait un exploit à tenter : un jeu de baston à la Virtua Fighter, mais tout en haute résolution, d'une rapidité époustouflante et d'une maniabilité sans égale. Eh bien Tecmo l'a fait ! Tous les combattants sont capables de réaliser des blocages et des contres, ce qui rallonge considérablement la durée des combats, car les enchaînements peuvent être cassés. Les combattants sont variés, et les femmes particulièrement... féminines (il n'y a qu'à suivre le mouvement de leur poitrine) ! C'est le jeu à posséder absolument.

CHEUB



Quelle souplesse !!

Le dernier boss, un expert en chope...



22' 25"

DEAD OR ALIVE

Le jeu que vous attendiez tous est enfin là ! Oubliez Virtua Fighter 2 ou Fighting Vipers... Tecmo sera désormais un nom à retenir, car l'éditeur vient de sortir le jeu de baston absolu !

Dead or Alive est un jeu de baston dont les décors et les combattants ont été modélisés en 3D, en tout en haute résolution. Vous disposez d'une foule de modes différents : Arcade, Versus pour éclater la tronche du voisin, Kumite pour les tournois, Survival... De ce côté-là, pas de grandes nouveautés, mais toutes les options classiques sont présentes. L'aire de combat est assez vaste, mais, si on en sort, on arrive sur une zone que l'on qualifiera de "minée". Lorsqu'on marche dessus, tout va bien, mais, dès qu'on est projeté à terre, on s'envole en l'air dans une grande explosion... Ce qui, bien sûr, enlève un peu de vie, mais permet de placer quelques bons Combos à l'adversaire.

Seuls trois boutons sont utilisés, mais on s'aperçoit vite, que c'est largement suffisant. Chaque personnage possède un bon nombre de projections, qu'il peut parfois combiner. Une des grandes particularités de ce jeu réside dans la possibilité pour tous les combattants d'arrêter le coup de leur adversaire pour passer dans son dos ou le frapper au passage. Comme l'animation est très rapide, cela donne des combats très vivants, car on peut casser l'enchaînement que prévoyait de sortir l'adversaire. Il ne faut pas négliger les coups de pied dans les jambes, toujours efficaces. Les coups spéciaux demeurent réalistes par rapport à la discipline pratiquée par chacun des combattants et sont assez faciles à réaliser.



Les coups ne manquent pas de réalisme



02' 02" 85"

La fille se bat comme Lion, et ce n'est pas le seul emprunt à VF2.

TOUT UN ART

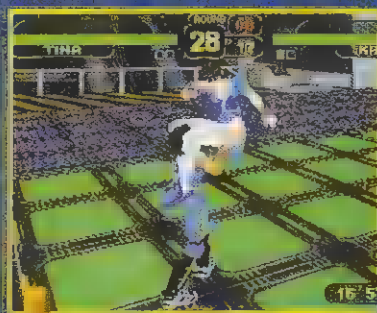
Les projections sont tout un art. Tout d'abord, parce qu'on peut les utiliser pour contrer. De plus, elles peuvent s'enchaîner avec des variantes comme dans Tekken 2. Sachant qu'elles sont particulièrement efficaces, à vous de les apprendre.



Un joli vol plané en perspective.



Admirez la courbure de ce jeune corps.



La console est une vraie peau de vache qui n'hésite pas à vous choper plusieurs fois par round.

Les décors sont beaux et variés.

AVIS OUI !

Dead or Alive est tout en 3D et en haute résolution, avec une animation très rapide. Les mouvements des combattants sont d'un réalisme et d'une fluidité stupéfiants ! Système de contre innovant, grand nombre de coups différents...

difficile de déceler la moindre fausse note. On pourrait critiquer le faible nombre de combattants, mais tous sont efficaces. Les combats se déroulent avec une intensité et une rapidité incroyables. Bref, voici le jeu de baston de cette fin d'année à posséder absolument !



PANDA

TEST SATURN



- Version : **IMPORT**
- Dialogues :
- Textes :

- Développeur : **TECMO**
- Editeur : **TECMO**
- Disponibilité : **OUI**
- Prix : **D**

- BASTON**
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT**
- Contrôle : **BON**
- Difficulté : **MOYENNE**
- Niveaux de difficulté : **-**
- Continues : **-**
- Sauvegarde : **-**

PRESENTATION

Une belle intro en images de synthèse.

87%

GRAPHISMES

Tout est en haute définition, et ça rend très bien !

95%

ANIMATION

Très rapide et fluide. Décomposition des mouvements impressionnante.

95%

MUSIQUE

Elle soutient bien l'action.

89%

BRUITAGES

Sympas.

85%

DUREE DE VIE

Déjà que seul le jeu est très prenant, alors, à deux, je vous raconte même pas...

90%

JOUABILITE

La prise en main est facile et les coups s'effectuent sans peine.

93%

INTERET

Dead Or Alive est tout simplement le meilleur jeu de baston en 3D, dans le genre combat sans armes ni boules de feu... Bref, oubliez VF2 !

95%

COURIER CRISIS

Avez-vous déjà entendu parler d'une nouvelle race de coursier de type américain, adepte des sports extrêmes ? En tout cas, ces individus ont inspiré des gens pour en faire un jeu.

Dans Courier Crisis, vous exercez un métier de rêve : coursier dans une grande ville dangereuse. Le but est de porter des plis d'une personne à une autre, le plus rapidement possible. Pour vous repérer, une flèche à gauche de l'écran vous indique la direction à suivre. Vous devez d'abord trouver la personne qui agit une enveloppe, indiquée par une grosse flèche jaune. Vous verrez, on ne peut pas la rater. Passez-lui dessus pour prendre le pli. Ensuite, il faut aller vers l'individu indiqué par un énorme dollar vert. Une fois que vous lui aurez remis le paquet, il vous donnera un peu d'argent. Pour chaque niveau, vous enchaînez ainsi plusieurs courses afin de gagner le plus de sous possible, et acheter le vélo de vos rêves. L'esprit de Courier Crisis s'approche beaucoup de celui d'Xtreme ESPN. C'est le même type de jeu, de personnage, et apparemment, les mêmes décors. La ville est divisée en plusieurs niveaux comme les quais, Chinatown, le centre administratif, le quartier malfamé, ou encore la zone industrielle. Quand votre héros saute avec son vélo, il peut



Vous paierez-vous un jour le vélo de vos rêves ? Une Rocket Bike, ça vous dirait ?

enchaîner des figures et, au passage, écraser quelques victimes, et donner des coups de pied aux cabots trop collants. Le vélo ne peut encaisser qu'un certain nombre de chocs. Evitez donc de vous prendre trop de murs. Le temps est compté pour chaque course. Si vous dépassez le temps imparti, c'est simple, le patron vous jette sur le trottoir, et vous êtes viré ! Eh oui, même dans les jeux vidéo, le chômage fait rage...



Pour déposer le pli et encaisser le blé, trouvez le type avec un dollar vert gigantesque au-dessus de la tête.

AVIS OUI, MAIS...

Paperboy, voilà à quel titre le principe de ce jeu fait penser. Sauf que, dans ce Courier Crisis, au lieu de livrer des journaux, vous incarnez un coursier sans peur et sans reproche. C'est assez amusant, au début, d'interpréter ce rôle, mais franchement, Courier Crisis est un peu trop gentillet. Même si le principe est fun et très original, on se lasse au bout de quelques heures, à force de rouler dans tous les sens. En plus, l'animation laisse à désirer. M'enfin, il plaira à tous ceux qui ont aimé Xtreme ESPN.



GIA



Pour récupérer le pli, repérez l'individu indiqué par cette grande flèche jaune.



Vous pourrez exécuter quelques figures de haute voltige.



Allez tiens, prends ça, sale cabot !



Version: OFFICIELLE
Dialogues: FRANÇAIS
Textes: FRANÇAIS

● Développé par : NEW LEVEL
● Éditeur : MAG INTERACTIVE
● Prix : D
● 1 JOUEUR
● SIMULATION DE COURSIER

PRESENTATION

Une intro pêchue vous montre les dangers de la vie de coursier.

GRAPHISMES

Pour une Playstation, certains décors sont laids.

ANIMATION

Les mouvements sont saccadés, mais le scrolling est correct.

MUSIQUE

Pour "jeunes", avec du heavy, de l'industriel, de la techno...

BRUITAGES

Les hurlements des passants qu'on écrase sont réjouissants !

DUREE DE VIE

Un bon moment. Le jeu est assez long, et la difficulté progressive.

JOUABILITE

Le coursier risque de se planter à chaque tournant.

INTERET

C'est marrant, mais le principe lasse quand les défauts deviennent trop flagrants.

85%

GAME'S

LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX

GAME'S vous offre un service supplémentaire :

**Vente par correspondance
de jeux et de Consoles
neufs et d'occasion**



Un téléphone
à retenir

03 20 90 72 32

Fax :

03 20 90 72 23

Ces prix sont exclusifs en VPC pour
les jeux neufs et d'occasion.



GAME'S

PARIS 2

Centre Commercial
Tél : 01 39 55 19 11

ET WENTON L'YVES SURS

Espace Quentini
Tél : 01 39 57 13 13

GENEVY & FORTMONTAIGNE

Centre Commercial
Tél : 01 30 75 95 11

GRAND PIERRE

Grand Place
Tél : 03 20 13 12 42

LES FAYEUX ROCHERS

Centre Commercial
Tél : 04 60 20 86 06

LAUSIENS

Centre Commercial
Halle de Beffroi
Tél : 03 22 81 71 33

NINTENDO 64

CONSOLE OCCASION 790 F

	NEUF	OCCASION
MARIO 64	399 F	299 F
MARIO KART 64	399 F	299 F
LYLAT WARS + KIT	499 F	399 F
DIDDY DONK RAGING	399 F	TEL
ISS 64	499 F	399 F
GOLDEN EYE	449 F	369 F
EXTREME G	449 F	349 F

PLAYSTATION

CONSOLE OCCASION 690 F

	NEUF	OCCASION
JURASSIK PARK 2	369 F	229 F
CROC	369 F	229 F
HERCULES	349 F	229 F
FORMULA ONE 97	369 F	229 F
FINAL FANTASY VII	369 F	TEL
FORMULA KART	349 F	TEL
FIGHTING FORCES	369 F	TEL

SATURN

CONSOLE OCCASION 649 F

	NEUF	OCCASION
WARCRAFT II	369 F	249 F
SEGA TOURING CAR	369 F	249 F
WORLD WIDE SOCCER 98	369 F	249 F
FORMULA KART	369 F	TEL
JURASSIK PARK 2	329 F	TEL
DUKE NUKEM 3D	369 F	TEL

Pour Super Nintendo et Megadrive, nous contacter

Tout votre commande
de jeux neufs et d'occasion
avant le 31/12/97
**GAME'S VOUS OFFRE
UN T-SHIRT
ET LES JEUX DE PORT
SONT GRATUITS**

BON DE COMMANDE à envoyer à GAME'S VPC

Rue de la Voyette - Centre de gras N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 32

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Prix de jeux gratuits TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM : consoles : 40 F / jeux : 90 F

Mode de paiement : ☐ Chèque bancaire ☐ Mandat Lettre ☐ Contre remboursement + 35F

☐ Carte Bleue N°

Les chèques doivent être libellés à l'ordre de GAME'S VPC

Date de validité : / /

Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Devil Deception

Les jeux où l'on se place du côté du Mal ne sont pas très courants. Après *Dark Half*, un RPG sur SFC, et *Dungeon Keeper*, un bijou sur PC, vous avez droit à *Devil Deception* sur Playstation.

Dans *Devil Deception*, vous n'incarnez pas un héros sans peur et sans reproche, volant au secours d'une princesse et chargé de récupérer le trésor du roi, afin de combattre le démon du Mal. Non, vous serez plutôt de l'autre côté de la barrière, et c'est vous que les gentils héros viendront titiller. D'abord, vous devrez tuer le maître du château, pour prendre sa place. Ensuite, vos pouvoirs augmenteront, et vous aurez la possibilité de vous téléporter dans votre salle personnelle, de poser plein de pièges, de faire résonner des voix pour attirer les curieux, et plein d'autres choses encore. Les aventuriers viendront vous combattre par paquets. Au début, vous n'aurez pas d'arme, et les pièges constitueront votre seul moyen de défense. Vous les poserez depuis des salles

spéciales, grâce à un écran de stratégie. Pour les actionner, vous devrez aller au front, et donc, faire face aux aventuriers et déclencher vos pièges au bon moment. Vous pourrez les embrocher, les enfermer dans une cage, les faire tomber dans une fosse ou les accrocher. Tout un arsenal meurtrier conçu pour se débarrasser des gentils paladins, par exemple. Attention ! certains sont plus intelligents que d'autres, et éviteront les dangers. Il vaut mieux être sûr de son coup, pour ne pas se faire descendre sur son propre terrain... Pour poser vos pièges, vous aurez des points de magie limités. Quand vous capturerez une victime, vous aurez le choix entre la tuer pour la dépouiller, ou prendre son âme pour récolter des points de magie. Hé hé ! on est maître du Mal ou on ne l'est pas...

Les adversaires ont la possibilité d'éviter les pièges quand ils sont assez rapides.



Voilà le quartier général, pour sauvegarder ou poser des pièges.



Pour voir la situation de chacun et réfléchir à la stratégie adéquate, vous pourrez accéder à cette carte à tout moment.

Vous aurez accès aux caractéristiques de chaque aventurier qui rentre

Version : OFFICIELLE
Dialogues : FRANÇAIS
Textes : FRANÇAIS

Développeur : SUNSOFT
Éditeur : SUNSOFT
Prix : D
1 JOUEUR
● AVENTURE/DOOM-LIKE

PRESENTATION

Une intro apparemment vite torchée. Une déception.

85%

GRAPHISMES

Décors assez fins, persos bien typés, et couleurs bien choisies.

87%

ANIMATION

Elle ne ralentit pas, même avec plein d'ennemis à l'écran.

MUSIQUE

Franchement, les marches militaires, ça manque de classe...

BRUITAGES

Sans commentaire, on peut très bien jouer avec le son très bas.

DUREE DE VIE

Ennemis toujours plus balèzes, et pièges de plus en plus vicieux.

JOUABILITE

En mode Doom-like, ça boume, en Stratégie, pas problème.

INTERET

Idée sympa, et jeu bien fait, *Devil Deception* vous ravira. Pour jeunes Maîtres en herbe.

87%

AVIS QUI !

Dungeon Keeper m'avait beaucoup plu. Je retrouve là un peu le même esprit, mais en plus propre et moins noir. Pour une fois qu'on joue le méchant, c'est réjouissant. Le seul reproche concerne le manque de puissance au début : on est obligé d'aller au front pour se débarrasser des aventuriers. C'est frustrant d'être le grand méchant loup et de ne pas avoir les moyens de l'être vraiment... Bref, les concepteurs auraient pu pousser le bouchon plus loin, pour nous permettre de savourer pleinement le côté obscur de la Force.



GIA

En cas de pépin, regagnez votre antre en prenant l'ascenseur.

EXPLOSIVE RACING

PLAYER ONE 91%

"EXPLOSIVE RACING

est un pur jeu
d'arcade comme
on les aime."

PLAYSTATION

MAGAZINE 7/10

"EXPLOSIVE RACING

explose toutes les courses
arcade du moment."

du fun
du speed...

cocktail
explosif!

CONSOLE 5+ 93%

"C'est fun, c'est beau,
c'est fort et c'est à point."

"Certainement l'une des
meilleures courses 'arcade'

de la PLAYSTATION."

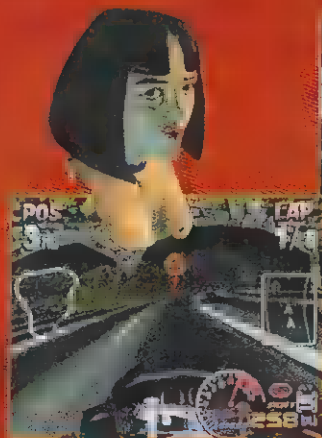
CONSOLES NEWS 93%

"Les sensations sont telles

qu'à chaque saut

on retient son souffle..."

"Le fun est omniprésent."



"Une vitesse hallucinante, 24 parcours différents, 15 bolides, fous du volant
à vos trousses. Vous pensiez tout connaître des courses auto...
EXPLOSIVE RACING va vous exploser la rétine et vous coller au siège!"

TOKA

FUNSOFT France S.A. 52/54 rue de la Belle Feuille - 92100 Boulogne-Billancourt



"PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. "Explosive Racing" est une marque déposée de Toka. ©1997 Toka. Tous droits réservés.

AIR RACE



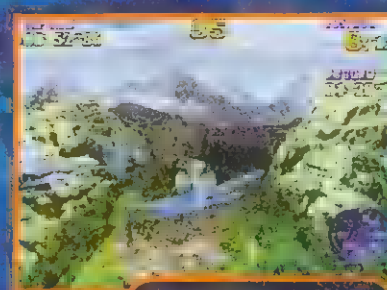
Nous voilà sous un tunnel de glace.

Air Race est un jeu très original. Vous le connaissez peut-être déjà sous le nom de Reaprahent 2000, car nous l'avons déjà testé dans sa version import. Il y a quelques mois. Attention, décollage immédiat !

Air Race est un jeu très original. Vous le connaissez peut-être déjà sous le nom de Reaprahent 2000, car nous l'avons déjà testé dans sa version import. Il y a quelques mois. Attention, décollage immédiat !

Il s'agit d'un jeu de course d'avions, transposé dans un monde aérien. On regrette juste de ne pas pouvoir tirer sur les concurrents, d'autant que la plupart des avions que l'on pilote sont des appareils militaires qui ont servi durant la Seconde Guerre mondiale.

Au moins dans les tournants, on ne dérape pas !



Je dépasse un jet !



On va passer sous la cascade.



AVIS OUI !

Il n'y a pas à dire, Air Race est un bon jeu, bien réalisé, avec de jolis graphismes notamment pour les décors. L'animation est de bonne facture, ce malgré le clipping. Les quatre courses sont assez longues et le mode 2 joueurs est très amusant mais on regrette de ne pas pouvoir engager de combats aériens ! Au final, Air Race manque de peu le méga hit, quelques circuits de plus et une réalisation un peu plus soignée aurait été bienvenus. Reste un titre assez original et très fun.



PANDA

- Version OFFICIELLE
- Dialogues
- Textes

- Développeur : XING
- Editeur : ECUDIS
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANEMENT
- COURSE D'AVIONS

PRESENTATION

Rien de franchement spectaculaire.

GRAPHISMES

Les décors sont très beaux.

ANIMATION

Assez fluide et rapide, mais il y a du clipping.

MUSIQUE

L'ambiance sonore est sympa sans plus.

BRUITAGES

Pas mal, mais pas transcendant non plus.

DUREE DE VIE

Le jeu est fun et l'on y revient volontiers.

JOUABILITE

Pas de difficulté si vous avez un avion maniable.

INTERET

Air Race part d'une idée originale : des courses d'avions. Un bon jeu mais sans combat !

89%

CONS
AL
comm



* Pour Nintendo 64, 128 bits, 128 bits

OFFRE 1

☐ OUI, je m'...

au tarif de 29
Je recevrai la l
enregistrement

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : L

☐ Je joins mon r

☐ Je préfère régl

Date d'échéance :

Vous pouvez acqu

NBA LIVE 98



Un bon jeu de basket-ball



R. Harper

Le jeu a beaucoup d'options
pour le joueur et il
est très agréable à jouer.

Voici donc un nouveau jeu de basket, réalisé par Electronic Arts. Alors (éternelle question), qu'est-ce que vaut cette cuvée 98 ? Eh bien, pour le savoir, il vous suffit de lire ces quelques lignes où se mêlent avec subtilité passion et banane flambée !

NBA Live 98 est, comme son nom l'indique, un jeu de basket qui met en scène la ligue américaine NBA. Vous retrouverez donc tous les joueurs les plus fameux et bien sûr l'équipe des Chicago Bulls. Vous avez le choix entre un mode Arcade, qui ne s'encombre pas vraiment des règles du basket, ou un mode Simulation, beaucoup plus complet. Mais, en allant dans les divers menus d'options, vous pouvez choisir exactement la manière dont vous voulez jouer : avec ou sans la règle des trois secondes, le retour en zone... Cela permet d'obtenir des matchs très réalistes ou, au contraire, très arcade. De même, on peut régler de façon très

précise soit l'angle lui-même ou la proximité de la caméra. Les joueurs disposent d'un large éventail de mouvements possibles : faire des passes, contrer, chiper la balle... A chaque fois que vous réalisez un smash ou un panier acrobatique, l'action est remontée au ralenti. Il est possible d'élaborer des tactiques assez complexes pour l'attaque et la défense... On peut bien entendu jouer à deux ou jusqu'à quatre simultanément. C'est toujours beaucoup plus fun quand on peut mettre la pâtée à des potes. Mais, plutôt que de vous lancer dans un match, vous pouvez participer à un concours de paniers à trois points, comme

Jump". Les graphismes sont réussis, avec quelques beaux reflets sur le sol, et seule l'animation reste un peu lente. Mais, vous l'aurez compris, voilà un jeu très riche, un millésime qui s'impose cette année encore comme une référence.



Une bonne tentative

AVIS OUI !

NBA Live 98 est très complet. Avec toutes les options, vous pouvez paramétrer énormément de données et, si vous voulez jouer rapidement, juste choisir entre les modes Arcade et Simulation. La maniabilité est impeccable, et on peut de plus régler précisément l'angle de vue du jeu. La décomposition des mouvements est très bonne, de même que l'ambiance sonore et ça, c'est presque un miracle ! Bref, NBA Live 98 est un très bon jeu de basket, qui comblera les amateurs du genre et peut-être même les autres.

PANDA



Un bon jeu de basket-ball

Longloij

DUNK

Il faut dribbler les défenseurs pour se faire jusqu'au panier en détente et c'est

AVIS OUI, MAIS...

Le basket, moi, j'aime. J'en ai fait qu'en j'étais petit, ce qui est un peu idiot, car il vaut mieux être grand. Depuis que je me suis mis aux Twix, je ne joue plus au basket qu'avec des simulations.

Ce nouveau NBA Live 98 ne s'adresse qu'aux joueurs qui n'ont pas NBA Live 97. Il est jouable, complet, beau et s'adapte à tous les niveaux. Malgré un léger problème avec l'animation, on retrouve avec plaisir tous nos potes de la NBA, sinon RAS.

SWITCH

SEA 8
LAL 2
1er 40.9

Après une faute,
un lancer franc.

Une bonne position pour
lancer un trois points.

DUNK !

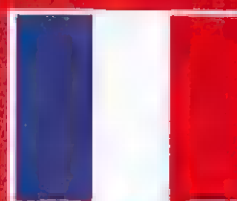
Il faut dribbler et effacer les défenseurs pour se frayer un chemin jusqu'au panier. Ensuite, une bonne détente, et c'est le dunk !



Un joli panier !



Les replays sont superbes



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : EA SPORT
- Editeur : ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- BASKET
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 4
- Continues : -
- Sauvegarde : -

PRESENTATION

Une belle intro filmée, avec une très bonne qualité de compression.

91%

GRAPHISMES

Les graphismes sont bons et les angles de vue très fournis.

90%

ANIMATION

Domage, elle est un peu lente.

81%

MUSIQUE

Pour une fois dans un jeu de sport, les musiques bougent bien.

92%

BRUITAGES

Les dialogues sont en français !

90%

DUREE DE VIE

A deux, on s'amuse bien. Seul, les possibilités sont multiples.

88%

JOUABILITE

Très simple d'accès en Arcade. Si vous êtes plus aguerri, passez en Simulation.

93%

INTERET

Ce NBA Live 98 s'impose comme un très bon jeu de basket. Ce qui impressionne le plus, c'est la quantité d'options et de réglages disponibles.

90%

DYNAMITE SOCCER

Encore un nouveau jeu de foot, c'est la saison. Et puis, sur N64, il y a encore de la place entre l'excellent ISS et l'exécrable Fifa ! Alors, astiquez les crampons, et échauffez-vous, car ça va être chaud !

Dynamite Soccer est un jeu de foot officialisé par la J-League, c'est-à-dire que vous disputerez le championnat japonais. Parmi les équipes, inconnues sous nos latitudes, nous vous conseillons les Verdi ainsi que les Jubilo, dans lesquelles évoluent nombre de joueurs européens. On peut disputer divers championnats contre l'ordinateur ou s'affronter entre humains, jusqu'à quatre joueurs simultanément. Par défaut, le gardien est contrôlé automatiquement par l'ordinateur, mais il est possible de le diriger manuellement. On peut courir en utilisant la gâchette, faire des passes ou une ouverture à ras de terre pour lancer une attaque. Contrôler les tirs n'est pas une mince affaire. Vous pouvez leur donner beaucoup d'effet, mettre une grosse praline ou balancer une balle en cloche suivant votre

façon de tirer. Le jeu n'interdit pas aux défenseurs de repasser le ballon au gardien et les prolongations se disputent à la "mort subite"... ce qui est dommage ! Les bruitages sont assez jouissifs, surtout lors des tacles ou des coups d'épaule qui sont particulièrement violents.

Grosse bataille en milieu de terrain !



AVIS OUI !

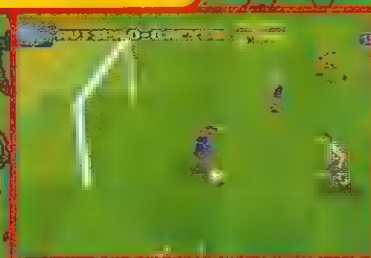
Ce jeu est étonnant, les couleurs sont bien vives, et il n'y a pas cet effet de neige grisâtre commun à plusieurs jeux de la Nintendo 64. Le grand point fort de cette simulation de foot tient à la précision des dosages des tirs ainsi que des effets. Celle-ci permet de construire des actions complexes, avec ouverture en profondeur dans le dos des défenseurs ou attaque à une touche de balle... Bref, Dynamite Soccer est un bon jeu, assez réaliste et très fun à plusieurs. A voir absolument.

PANDA



Un bon coup-franc, quoiqu'un peu loin.

Le goal est bien sorti.



Une belle tête plongeante, mais le goal est sur la trajectoire.



Version
IMPORT
Dialogues
JAPONAIS
Textes
JAPONAIS

Développeur : IMAGINEER
Éditeur : IMAGINEER
Prix : £
1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
FOOTBALL

PRÉSENTATION

Sur une cartouche, il ne faut pas s'attendre à des miracles.

GRAPHISMES

Pas d'effet de flou, des couleurs très vives, et c'est beau !

ANIMATION

Les joueurs sont un poil lents, mais l'ensemble est très bien.

MUSIQUE

Inexistante comme sur tous les jeux de foot.

BRUITAGES

Ils sont très bons, notamment lors des tacles.

DURÉE DE VIE

Panda et Cheub se sont affrontés des heures et des heures.

JOUABILITÉ

Il faut un certain temps avant de maîtriser les tirs.

INTERET

S'il reste, de peu, inférieur à ISS, Dynamite Soccer est un jeu de foot très fun à plusieurs.

90%

ENT
AB

A retourner

☐ OUI

☐ Je jo

NOM

ADRESSE

CODE PO

ENTREZ DANS LE MONDE DE MARIO

ABONNEZ-VOUS A

Nintendo®
MAGAZINE



Vite rejoignez-moi
dans mes aventures.
Profitez de notre
offre de lancement.

11 numéros pour
297^f seulement
au lieu de ~~363^f~~

**Bénéficiez
de 2 mois
de lecture
GRATUITE**



LE SEUL MAGAZINE OFFICIEL NINTENDO⁶⁴

BULLETIN D'ABONNEMENT

A retourner sous enveloppe affranchie à : NINTENDO Magazine - Service Abonnements - 150, rue Galliéni - 92514 Boulogne Cedex

☐ **OUI**, je m'abonne à Nintendo Magazine pour 11 numéros au tarif de **297^f** au lieu de **363^f**.

☐ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Nintendo Magazine.

NOM PRÉNOM

ADRESSE

CODE POSTAL VILLE

Pour recharger, tirez hors de l'écran.

MAXIMUM FORCE

Après une interminable traversée du désert, vous aurez droit, pour Noël, à deux titres avec gun : l'exceptionnel Time Crisis et celui-ci, décevant.

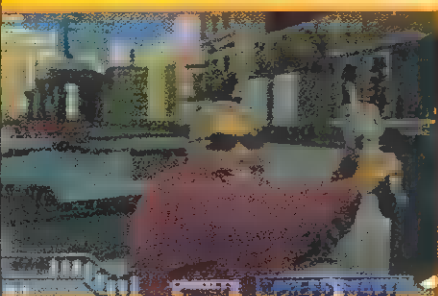
Maximum Force se joue avec un pistolet classique. Donc, vous n'aurez pas à investir dans un Force-Con, ou autre G-Con 45. Votre vieux calibre suffira. Bonne nouvelle, le jeu ne coûtera que le prix normal. Hélas, la qualité de Maximum Force est bien en dessous du déjà illustre Time Crisis, disponible ce mois-ci. Certaines mauvaises langues diront que "de la part des créateurs de Mortal Kombat, on ne s'attendait à rien d'extraordinaire..." En effet, Maximum Force a été développé

par Midway dont on reconnaît tout de suite la grosse papatte, avec ses digitalisations de persos et ses gerbes de sang à profusion. L'ambiance aussi est caractéristique. Pourquoi pas, si le jeu est bon. Mais, la précision fait énormément défaut à ce jeu de tir. Attention, je parle de la précision du tir au pistolet, et non de la flèche directionnelle du pad. Que la télé soit grande ou petite,

pour toucher une cible, il faut vider son chargeur. C'est un peu gênant quand il faut faire vite, et qu'il y a d'innocentes victimes juste à côté des méchants. Si vous touchez les passants, vous perdez un point de vie. Ce nombre de points dépend de la difficulté et de la configuration. Pour se consoler, on peut jouer en duo. Mais reste à trouver deux pistolets...



Même après un petit tour sous l'eau, votre pétard marche encore...



Les ennemis au premier plan vous prennent en traître. Restez prudent.



Oh, une ogive nucléaire ! Qu'est-ce qu'on fait ? On tire dessus !



Raaaah, matez la fille en soutif qui se rhabille sur la plage au premier plan.



Tirez vite sur ces motos qui traversent la pièce !

AVIS OUI, MAIS...

L'idée de jouer à deux en même temps est sympa. Hélas, la réalisation ne suit pas. Persos pixélisés, couleurs mal choisies, le tout fait penser à Area 51 (ce n'est pas un compliment). Dommage aussi que la précision soit si... imprécise. Il y a un gouffre profond entre Maximum Force et Time Crisis ou Die Hard Trilogy. Personnellement, je préfère mettre deux cents balles de plus pour Time Crisis, et rester des nuits entières dessus, plutôt que d'acheter ce titre, rien que pour amortir un Gun qui ne sert pas assez. Enfin, chacun fait ce qu'il lui plaît...



GIA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : MIDWAY
- Editeur : GT INTERACTIVE
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SHOOT AU GUN

PRESENTATION

Plutôt primaire. Ne vous attendez pas à des démos de rêve.

GRAPHISMES

Beaucoup de pixels, avec ses persos mal digitalisés.

ANIMATION

Scrolling précalculé avec des persos pixélisés...

MUSIQUE

Pas géniale, mais elle est très discrète.

BRUITAGES

Poum ! Poum ! Arrrrgh... Poum ! Poum ! Arrrrgh... Poum ! Poum !

DUREE DE VIE

Avec seulement trois missions, vous en aurez vite fait le tour.

JOUABILITE

Avec le Pump Action bien calibré, la précision laisse à désirer.

INTERET

Pour ceux qui ont un gun, et qui ne veulent pas mettre 200 balles de plus pour Time Crisis.

83%

La Nintendo 64 a son magazine



EN
CADEAU
AVEC LE
N°1
LA K7
VIDÉO
DES
MEILLEURS
JEUX DE LA
N64



LE **seul** MAGAZINE OFFICIEL NINTENDO

Parfois, il vaut mieux prendre de la hauteur...

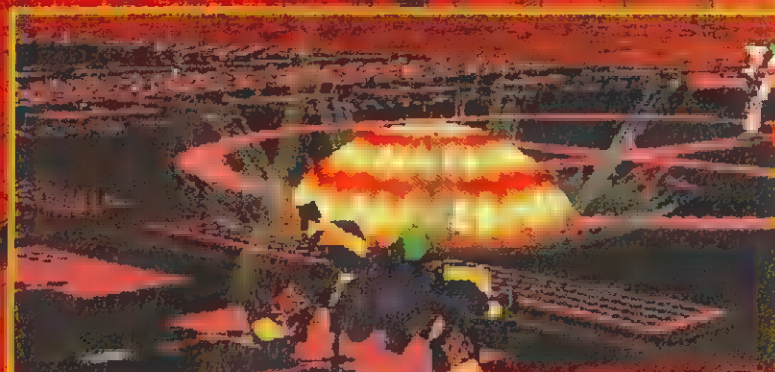
FG

PROJECT GAIARAY

Ça vous dirait de vous essayer à un clone de Virtual On sur votre Playstation ? Eh bien, pour cela, il vous suffit de jouer à Project Gaiaray ! Les robots sont de retour et ils ne sont pas contents !

Project Gaiaray vous met aux commandes d'un mécha (vous savez, ces gigantesques robots qui mesurent plus d'une dizaine de mètres). Vous allez devoir affronter d'autres méchas dans une sorte de jeu de baston. Le jeu est en 3D et en vue subjective, même si vous pouvez changer un peu l'angle pour avoir un champ de vision plus grand. Votre robot est tout de même très moderne car il possède deux tirs : un léger du genre laser, et puis un autre, plutôt destructeur, utilisant des grosses bombes ou rafales de missiles. Pour le corps à corps, préférez le sabre laser. Les

robots peuvent faire de longs sauts en l'air, ce qui leur offre l'avantage de se mettre tout de suite en face de leur adversaire. Pour esquiver les volées de missile, vous pouvez vous mettre à courir grâce à un réacteur placé dans le dos de votre robot. Les combats sont assez rapides, mais on est loin d'un jeu de baston. Car les coups au corps à corps sont très limités, et les batailles se déroulent davantage à l'aide d'esquives et de tirs.



Une grosse bombe a été lancée.



L'ennemi s'enfuit sur la gauche.

Une bonne volée de missiles.



AVIS OUI, MAIS...

Il faut bien le dire, ce jeu bénéficie d'une réalisation technique très correcte, que ce soit au niveau de ses graphismes ou de son animation.

La prise en main n'est pas immédiate, car il faut s'habituer au maniement des robots. Mais le jeu reprend très fidèlement tous les aspects de Virtual On. Bref, on a affaire à un clone fidèle jusqu'à dans les moindres détails. Si vous avez aimé l'original, nul doute que vous craquerez pour Project Gaiaray. Par contre, si vous ne connaissez pas, sachez que c'est un genre assez spécial, plus shoot them up que baston.



PANDA



Version IMPORT

Dialogues

Textes

- Développeur : SHOESHIA
- Éditeur : SHOESHIA
- Prix : E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- VIRTUAL ON

PRÉSENTATION

Une belle et assez longue intro en images de synthèse.

GRAPHISMES

Les décors sont variés et de bonne facture.

ANIMATION

L'animation est rapide et sans accros.

MUSIQUE

Rien de franchement fantastique.

BRUITAGES

Ils sont honnêtes, mais sans plus.

DURÉE DE VIE

Jusqu'au terme des combats, qui sont sans merci.

JOUABILITÉ

La prise en main est un peu difficile.

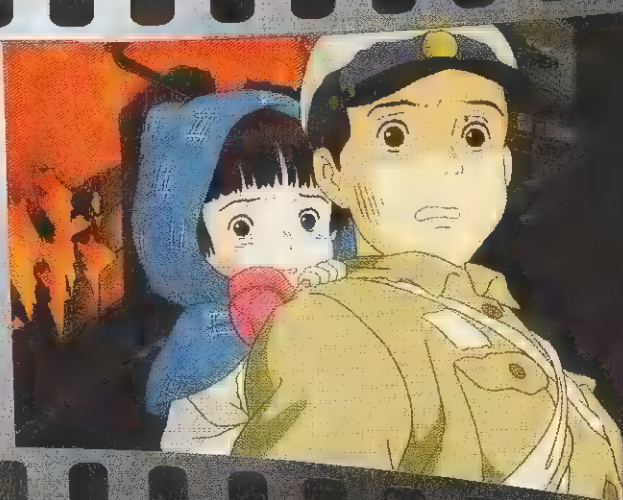
INTERET

Un très bon clone de Virtual On. Très bien réalisé, il conviendra aux amateurs du genre.

87%

Disponible en version française doublée et en version originale sous-titrée en français.

Quand le dessin-animé côtoie le réalisme cinématographique, c'est 90 minutes de bonheur...



LE TOMBEAU DES LUCIOLES



Sortie le 13 novembre prochain

Le Tombeau des Lucioles est une des plus belles réalisations d'Isao Takahata. **LE GÉNIE DE CE CINÉASTE EST UNIVERSEL** et il fait preuve **« D'UN INDÉFECTIBLE SOUCI DU DÉTAIL »**. **« CE FILM ÉMOUVANT »** est **« SOIGNÉ, FLUIDE »**. **« RÉALISTE, DRAMATIQUE »**. **« DÉCHIRANT »**. **« MAGNIFIQUE, BOULEVER-SANT »**. **« POÉTIQUE »**. **« ORIGINALE »**. **« REMARQUABLE »**. **« BEAU ET HORRIBLE À LA FOIS »**.

Laissez-vous transporter par **« DES DESSINS D'UNE DÉLICATESSE ET D'UNE ÉLÉGANCE CONFONDANTE »**. Les personnes qui ont la chance de l'avoir déjà vu vous le diront, **« NUL NE PEUT RESTER INDIFFÉRENT »** cette **« MISE EN SCÈNE SUPERBE, RAFFINÉE, ÉLÉGANTE ET INTIMISTE »**. Bref, Le Tombeau des Lucioles **« EST UNE ŒUVRE D'ART »**, voire même **« UN VÉRITABLE CHEF-D'ŒUVRE »**. **« CE FILM EST À VOIR PAR TOUTES LES GÉNÉ-RATIONS »** et **« À NE RATER SOUS AUCUN PRÉTEXTE »**.

KAZE
CINÉMA

PolyGram Video

Citations par ordre d'apparition : L'École des Parents, Libération, La Croix, Télérama, Le Figaro, Lyon Poche, Le Figaro Magazine, Picsou Magazine, Les Cahiers du Cinéma, l'Affiche, Première, Télé Loisirs, Le Quotidien de Paris, Dream, Pèlerin Magazine, Télérama Junior, Le Progrès et Vidéo 7.

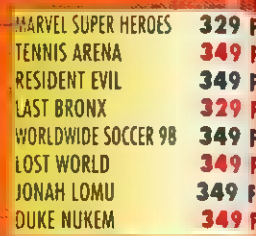
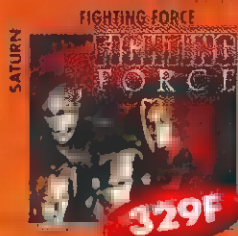
-25F

VALABLE SUR JEUX OCCASION
A PARTIR DE 200 F D'ACHAT
(JUSQU'AU 31 / 01 / 98)

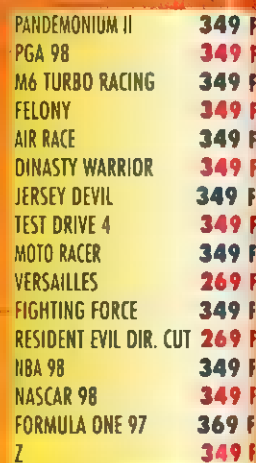
SCOREGAMES

MULTIMEDIA

SATURN



PLAYSTATION



NINTENDO 64



LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL & TELEPHONE

3615

SCOREGAMES

OU PAR TELEPHONE

08 36 685 686

MISE A JOUR QUOTIDIENNE !

- ▶ PRIX DE VENTE DES JEUX
- ▶ LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- ▶ TRUCS ET ASTUCES
- ▶ COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX
- ▶ DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE 128 P.
- ▶ EXCLUSIVEMENT PAR MINITEL OU 08 36 685 686

GAGNEZ 24 NINTENDO 64 & 24 PLAYSTATION
ET DES DIZAINES DE BONS D'ACHATS !

RECONNAISSEZ LA VOIX DE L'ACTEUR QUI A ENREGISTRE LE 08 36 685 686
ET GAGNEZ DES MILLIERS DE BONS D'ACHAT EN APPELANT LE 08 36 685 686 !!

NOUVEAU SERVICE!

GAME B
279
OCCASION
DE BONS D'ACHAT
CADEAU

PLAYSTATION

7900
OCCASION
DE BONS D'ACHAT
CADEAU

ZERO PAD P
99F

PAD ANALOG
PSX 19

199F
OCCASION
DE BONS D'ACHAT
CADEAU

MEGADRI

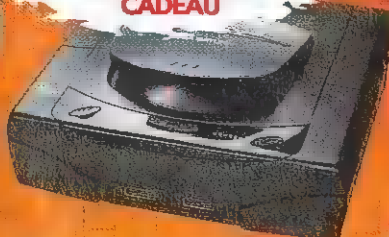
GAME BOY

279F
OCCASION +40F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU



SATURN

590F
OCCASION +60F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU



PLAYSTATION

790F
OCCASION +80F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU



NINTENDO 64

790F
OCCASION +80F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU



**ZERO PAD PSX
99F**



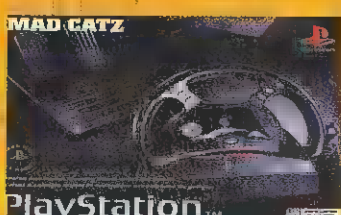
**SUPER PAD N64
149F**



**VIBREUR N64
129F**



**PAD ANALOGIQUE
PSX 199F**



**VOLANT MAD CATZ
PSX 449F**



**VOLANT MAD CATZ
N64 449F**



**MEMORY CARD
PLAYSTATION
89F**



**MEMORY CARD
NINTENDO 64
99F**

SUPER NINTENDO

199F
OCCASION +40F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU



MEGADRIVE



299F
OCCASION +40F
DE BONS D'ACHAT
CADEAU

SCOREGAMES
MULTIMEDIA

**VOUS INVITE A VENIR
FETER NOEL
DANS VOTRE MAGASIN
LE PLUS PROCHE
MEME LES DIMANCHES,
7, 14 & 21 DECEMBRE!**

**ENEZ RETIRER LE NOUVEAU CATALOGUE 128
PAGES DANS L'UN DES 28 MAGASINS SCORE-GAMES**

NOS ADRESSES

ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
(Face au métro St Lazare)
Tél : 01 53 320 320

JUSSIEU
46 rue des Fossés St Bernard
75005 PARIS (M° Jussieu)
Tél : 01 43 29 59 59

ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
(RER Luxembourg)
Tél : 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO
137 avenue Victor Hugo
75116 PARIS (M° V. Hugo)
Tél : 01 44 05 00 55

VAUGIRARD
365 rue de Vaugirard
75015 PARIS
(M° Convention)
Tél : 01 53 688 688

CHELLES (77)
C.éal Chelles 2 Nat.34
77508 CHELLES
Tél : 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 VERSAILLES
Tél : 01 39 50 51 51

LA DEFENSE (92)
C.éal Les Quatres Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél : 01 47 73 00 13

BOULOGNE (92)
60, av. du G. Leclerc - Nat. 10
92100 BOULOGNE
M° Billancourt
Tél : 01 41 31 08 08

ANTONY (92)
25 av. de la Div. Leclerc Nat. 20
92160 ANTONY (RER B)
Tél : 01 46 665 666

AULNAY (93)
C.éal Parinar - Niv. 1
93606 AULNAY SOUS BOIS
Tél : 01 48 67 39 39

PANTIN (93)
63 av. Jean Lalive Nat. 3
93500 PANTIN
Tél : 01 48 441 321

ST DENIS (93)
C.éal St Denis
Basilique
6 pas. des Arbalétriers
93200 ST DENIS
Tél : 01 42 43 01 01

CRETEIL (94)
5 r. du G. Leclerc
94000 CRETEIL
(r. piétonne, Créteil Village)
Tél : 01 49 81 93 93

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av. de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICETRE
Tél : 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C.éal Val de Fontenay
94120 FONTENAY SOUS BOIS
(A côté de Toys r' us)
Tél : 01 48 76 6000

CERGY PONTOISE (95)
C.éal Cergy 3 Fontaines
(face à la "lête dans les
nuages")
95000 CERGY
Tél : 01 34 24 98 98

TOULOUSE (31)
14 rue Temponnières
31000 TOULOUSE

Tél : 05 61 216 216
COMPIEGNE (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél : 03 44 20 52 52

AMIENS (80)
19 rue des Jacobins
(Galerie des Jacobins)
80000 AMIENS
Tél : 03 22 97 88 88

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulín
86000 POITIERS
Tél : 05 49 50 58 58

LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
(la Tête dans les Nuages)
59000 LILLE
Tél : 03 20 519 559

ORGEVAL (78)
C.éal Art de Vivre Niv. 1
(face "Le Cercle")
78630 ORGEVAL
Tél : 01 39 08 11 60

CORBEIL (91)
C.éal VILLABE
(face au M° Donald)
91813 VILLABE
Tél : 01 60 86 28 28

LE MANS (72)
44, 48 av. du Gén. De Gaulle
72000 LE MANS
Tél : 02 43 23 4004

CHENNEVIERES (94)
C.éal PINCE-VENT
Nationale 4
94490 ORMESSON
Tél : 01 45 939 939

SCORE-GAMES VPC (9h - 19h30)
6, rue d'Amsterdam - 75009 PARIS - Tél : 01 53 320 320

LES PRIX INDIQUEES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT

Nom Prénom
Adresse Ville :
Code Postal Date de Naissance :/...../..... Code client
N° de tél. :

Jeu	Console	Neuf	Ocasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT EN ENVOI 48H (1 à 6 jeux 29F pour métropole uniquement) OU CONSOLE 60F			F
FRAIS DE PORT EN ENVOI 24H (1 à 6 jeux 49F pour métropole uniquement) OU CONSOLE 60F			F
TOTAL A PAYER				

☐ Chèque ☐ Mandat
☐ Carte bancaire
Expire le/.....
Signature :
LIVRAISON 24H
CHRONOPOST
LES MAÎTRES DU TEMPS

Nous contacter pour vos envois en dehors de la France métropolitaine

SECRET

Salut, les consoleux. Noël approche ! Et cette fin d'année est riche en surprises... A ce sujet, vous trouverez dans ces pages un gros tas d'astuces pour la plupart des gros titres de la Saturn et de la Playstation, un niveau secret dans Command and Conquer, des bizarreries dans F1 97, la suite des astuces de Coolboarders 2 et de Y-Rally, et j'en passe. Sur ce, je vous souhaite de bien vous empiffrer et d'être gâtés en cette période de fêtes. On se retrouve l'année prochaine... Meilleurs vœux !

Switchy

PLAYSTATION

FORMULA ONE 97 (PAL)

La nouvelle référence en matière de F1 est là. Sur le petit écran, nous pouvons visionner une pub des plus amusantes qui vous aura, j'en suis sûr, persuadé d'investir dans ce titre idéal pour les coureurs en herbe.

Je vous propose une série de mots de passe aux effets plutôt dévastateurs... Voyez plutôt et admirez l'artiste. Toutes les astuces qui suivent doivent être effectuées en modifiant le nom du pilote.

Pour effacer le nom et le modifier, commencez par la dernière lettre. Vous trouverez ainsi l'espace entre le A et le Z nécessaire à l'inscription du mot de passe magique. Pensez aussi à laisser un espace après le deuxième mot.

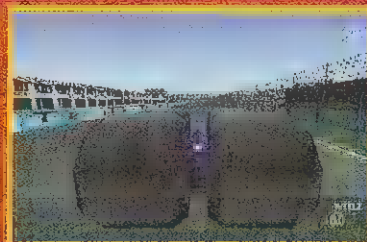
POUR AVOIR UN DÉCOR FAÇON FLAT SHADING
Inscrivez : VIRTUALLY VIRTUAL

On se croirait dans Total 2 !



POUR AVOIR DES ROUES ENORMES
Inscrivez : LITTLE WHEELZ

Non, ce n'est pas une simulation 1/4.



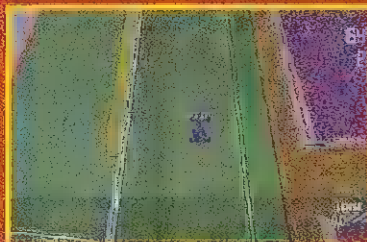
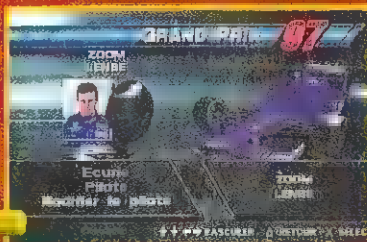
POUR AVOIR DES VOUTURES FAÇON WIPEDOUT 2001
Inscrivez : PL MAN

Les armes dispo dans WO 2001 ne sont malheureusement pas ici.



POUR AVOIR UNE NOUVELLE VUE DE HAUT
Inscrivez : ZOOM LENSE

Avec cette angle de vue, on se croirait dans Micromachines.



POUR AVOIR UNE PLUIE BIBLIQUE DE GRENOUILLES
Configurez la météo sur Pluvieux
Inscrivez : CATS DOGS



C'est l'Apocalypse !

POUR AVOIR
Inscrivez : B



C'est l'un des tips les plus marrants connus.

POUR AVOIR
Inscrivez : S



Lorsque vous frottez contre un "scratch" entendre amateurs hip-hop apprécieront.

POUR AVOIR
Inscrivez : TO



besoin terminer jeu pour accéder aux différentes courses.

PLAYSTATION

V-RALLY (PAL)

On continue dans la simulation automobile, avec la suite des tips de V-Rally. En effet, le mois dernier, je n'étais pas en possession de la totalité de l'astuce. Je me rattrape ce mois-

ci en vous proposant un véhicule secret, du temps infini, des courses étroites et la possibilité de recommencer la partie en mode Arcade. La totale selon Switchy.

POUR AVOIR LES COMMENTAIRES DES CHILI "BOOK"
Inscrivez : BOX CHATTER



C'est l'un des tips les plus marrants que connaisse



POUR AVOIR UNE MUSIQUE HIP-HOP ET DES BRUITAGES "SCRATCH"
Inscrivez : SWAP SHOP



Lorsque vous frôterez contre rail, un "scratch" se fera entendre (les amateurs hip-hop apprécieront)



POUR ACCÉDER À TOUTES LES COURSES
Inscrivez : TOO EASY



Pas besoin de terminer le jeu pour accéder aux différentes courses



POUR AVOIR BEAUCOUP D'AVANTAGES

Sur le logo Infogrames, appuyez plusieurs fois et rapidement sur Haut, Bas, Rond + Triangle jusqu'à ce que les mots "Lock off" apparaissent. Ensuite, appuyez simultanément sur Gauche + L1 + L2 + R1 + R2.

La manip s'effectue en deux temps sur le prestigieux logo Infogrames



LOCK OFF
NARROW ON
TIME OFF
EXTRA CAR
RESTART ON

POUR PASSER LES "CHECK-POINTS" MEME SI LE TEMPS EST LONG
Gauche + L1 "Time off" s'affiche

POUR DISPOSER DES COURSES ÉTROITES EN MODE ARCADE

Gauche + L2 "Narrow on" s'affiche



Ça marche cool non?

POUR CONDUIRE UNE JEEP

Gauche + R1 Exit la Peugeot 106 Maxi



C'est parti pour un petit safari!

POUR AVOIR L'OPTION "RECOMMENCER" EN MODE "ARCADE"

Gauche + R2

POUR ENCOMBRER L'ÉCRAN AVEC DES LIGNES DE "DEBUG"

Gauche et Droite Bizarre...

Que ceux qui comprennent l'utilité ne m'écrivent

LOCK OFF

FULL DEBUG



PLAYSTATION

L'ODYSSÉE D'ABE (PAL)

Ah ! Abe tu nous rendras marteau. Certes, le jeu est magnifique, mais il en a rendu kéké plus d'un. Les survivants trouveront la solution

permettant de visionner la bonne fin dans notre Hors-Série Playstation de fin d'année. Mais, dans cette dernière, je ne vous ai pas tout dit.

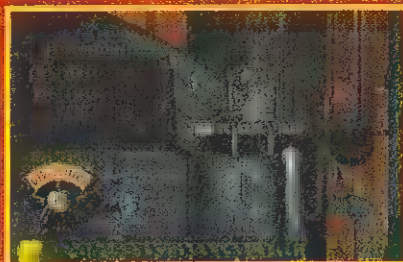
En effet, il est possible de se transformer en Shrykull à une certaine occasion, voyons ensemble laquelle.

POUR SE TRANSFORMER EN SHRYKULL

Vous verrez un portail avec un nombre en son centre, lequel représente autant de Mudokons à délivrer simultanément. Si c'est trois, amenez les trois compères devant le portail et libérez-les. Le Shrykull se déclenche dès lors.



A droite, se trouve le portail permettant l'ultime transformation.



Les pots sauvés, un petit anneau bleu confirme votre nouveau pouvoir.



Tout détruire, rêve...

PLAYSTATION

FELONY 1179 (PAL)

Dans le test, paru dans le dernier numéro, je vous indiquais comment obtenir quelques-uns des

véhicules secrets. Je suis désormais en possession de toutes les informations. Vous allez

donc vous éclater au volant des véhicules les plus délirants du jeu. Qu'est-ce qu'on dit ?

POUR AVOIR LES GT9, EL9 ET 960

Vous devrez terminer le premier niveau avec un montant de dégâts supérieur ou égal à 1 000 000 dollars, les deux dernières courses avec un montant supérieur à 2 500 000 dollars. Percuter un métro parisien vous fait gagner un million.



POUR AVOIR LES T91 ET 89P

Dans le deuxième niveau, il y a un radar, vous devrez dépasser la vitesse autorisée 180 km/h et 230 km/h (c'est plus dur).



POUR AVOIR LES F1C, F1 ET F1K

Vous devrez finir les trois courses avec aucun dollar de "Amount".



POUR AVOIR LES FD7, GT1 ET TAE

Vous devrez terminer les trois stages en moins de quatre minutes.



POUR LE DAN

A Paris, dans le centre commercial près la ligne d'arrivée, vous verrez des stands sur la gauche. Détruisez-les et prenez possession de la voiture téléguidée.

TIPS

PLAYSTATION SATURN

HEXEN (PAL)

Alors que la suite de ce Doom à l'ambiance médiévale est tout juste disponible sur PC, je suis en possession d'un cheat-code très intéressant pour le prime épisode

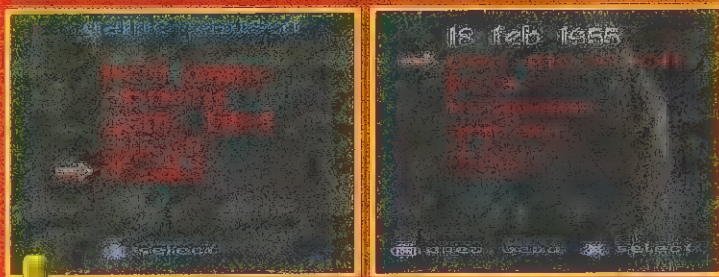
de la Playstation. Tout vous sera accessible : invincibilité, armes, objets, magies et j'en passe... De plus, l'astuce est fort simple à réaliser.

POUR AVOIR UNE OPTION "CHEATS" (PLAYSTATION)

Pendant le jeu, enclenchez la pause et dirigez-vous dans le menu de configuration de la manette, puis maintenez R2 et tapez Droite, Bas, Droite, Triangle, Croix. Un rire retentira si c'est réussi.



Entrez tout d'abord dans les Options en enclenchant la pause et entrez ensuite dans le menu Configuration.



C'est réussi, un nouveau menu apparaît, vous permet d'avoir l'invincibilité, toutes les armes, magies et objets.

POUR AVOIR UNE OPTION "CHEATS" (SATURN)

Entrez dans le menu des Options et pressez Haut, Bas, Gauche, Droite, Y, Haut, Bas, L, B.



Ça marche, c'est fort, non ?

Trendy JEUX VIDÉO

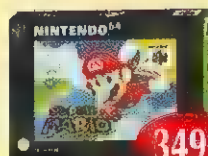
26, RUE MONGE - PARIS 75005

TÉL.: 01 55 42 12 11

MÉTRO : CARDINAL LEMOINE (LIGNE 10)

TRENDY VOUS RACHÈTE OU ÉCHANGE
TOUS VOS JEUX VIDÉO

NINTENDO 64



CONSOLE	990 F
TUROK	499 F
BOMBERMAN 64	489 F
DUKE NUKEM 3D	489 F
DIDDY KONG RACING	489 F
FIFA 98	489 F
EXTREME G	489 F
ISS 64	489 F
LAMBORGHINI	489 F
MRC	449 F
MARIO KART	349 F
STAR WARS	449 F
WAVE RACE	399 F

ACCESSOIRES	
MEMORY CARD 256 K	89 F
MEMORY CARD 1 MEGA	139 F
MANETTE	199 F
ADAPTATEUR	189 F
VIBREUR	149 F

**AUTRES TITRES
ET CONSOLES
APPELÉZ-NOUS
!!!**

PLAYSTATION



PAL/EUROPE		NTSC/IMPORT	
VALUE PACK	1090 F	METAL GEAR - JAP	489 F
CONSOLE + 2 PADS		RESIDENT EVIL II - JAP	489 F
+ MODIE MULTI-STANDARD	1290 F	COOL BOARDER II - JAP	489 F
TIME CRISIS + GUNCON	489 F	CHOCOBO - JAP	489 F
AIR COMBAT II	329 F	PARASIT EVE - JAP	489 F
MOTO RACER	329 F	K-1 REVENGE	489 F
CRASH BANDICOOT II	329 F		
STREET FIGHTER EX	329 F	ACCESSOIRES	
FORMULA ONE 97	329 F	MEMORY CARD 1 MEGA	99 F
QDDWORLD	329 F	CABLE RGB	79 F
PANDEMONIUM II	329 F	MANETTE COULEUR	199 F
NUCLEAR STRIKE	329 F	TRANSFO 110/220V	149 F
C&C ALERTE ROUGE	329 F	MANETTE ANALOGIQUE	189 F
CHEVALIERS DE BAPHOMET II	329 F		
FIFA 98	329 F	MODIE MULTI-STANDARD: PLAYSTATION	
MARVEL SUPER HEROES	329 F	79 FRS*	
RESIDENT EVIL	329 F	* OU 149 FRS PAR NOTRE TECHNICIEN	
DIRECTOR CUT	299 F		

POUR TOUTE COMMANDE : REMPLIR SUR PAPIER LIBRE VOS NOMS, ADRESSES, LES PRODUITS COMMANDÉS, ACCOMPAGNÉ D'UN CHÈQUE DU MONTANT DE LA COMMANDE + 30FRS DE FRAIS DE PORT À L'ORDRE DE TRENDY.

ENVOYER LE TOUT À : TRENDY - 26, RUE MONGE - 75005 PARIS

PLAYSTATION

COOLBOARDERS 2 (JAP)

Comme j'ai décortiqué le jeu de A à Z, je vous révèle mes petits secrets. Vous allez savoir comment obtenir les persos cachés, vous

débrouiller sur le half-pipe, avoir de nouvelles tenues pour Irin et Cindy, voir le Staff, etc. Bref si vous n'avez pas tout saisi, c'est bon pour vous !



Les trois tips qui suivent s'effectuent à partir de cet écran.

Si c'est réussi, toutes les courses apparaissent.

POUR AVOIR LES DIX COURSES SANS FAIRE LE SBC

Déplacez-vous rapidement sur "SBC", "ONEMAKE", "FREERIDE", "OPTION", "BOARDPARK", "HALFPIPE", "FREERIDE". Validez avec Rond, puis appuyez simultanément sur L1, L2, R1, R2 et Rond.



POUR OBTENIR GRAY ET BIEN ASSURER SUR LE "TIT"

Pour obtenir Gray, vous devrez obtenir une note supérieure ou égale à 37,5. Une fois dans le demi-tuyau (traduction littérale), commencez par faire tout les "Grabs", ensuite effectuez des rotations (360°, 540°) tout en grabbant. Utilisez les 30 dernières secondes pour effectuer des twists et des misty.

RANKING

HALFPIPE

1st 39.1PTS MAX 100% FREESTYLE
2nd 39.0PTS MAX 100%
3rd 38.1PTS MAX 100%

BEST TRICK

ALLEY-OOP CYCLOPEX 540
SHUFFLE

à 100% (100% MAX)



Voici quelques exemples de ce qu'il faut faire.



POUR AVOIR BOSS ET SNOWMAN

Pour obtenir Boss, vous devrez finir premier le SBC en mode Hard. Pour obtenir Snowman battez tous les records de temps en mode "Freeride".

POUR OBTENIR LES PLANCHES SPÉCIALES

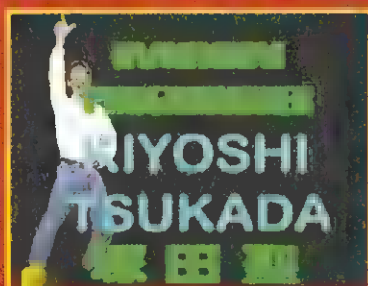
Vous devrez être premier dans tous les domaines en mode Freeride.

POUR VISIONNER LE "STAFF" DE JAP

Pour ça, il faut terminer au moins une fois le "Snowboarding Combined", puis entrer dans les Options et appuyer sur Select avec la deuxième manette.



C'est à l'intérieur des Options qu'il faut réaliser l'astuce.



Visionner "Staff" est un grand moment bonheur.

POUR AVOIR DES NOUVELLES TENUES POUR LES FILLES

Sur la page principale, faites Bas R1 Haut R1 Bas Haut R2 Haut Haut R1 Bas Bas R2.



à 100% (100% MAX)

PLAYSTATION

COMMAND AND CONQUER (PAL)

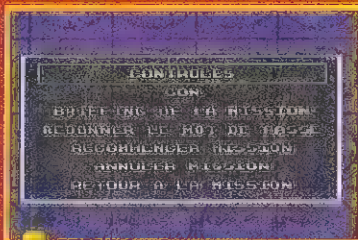
Il y a peu, je vous révélais des astuces très intéressantes. Depuis, j'en ai de nouvelles que je partage avec vous sans regrets.

La première permet d'avoir plein de sous, la deuxième d'avoir les voix

japonaises, et la troisième vous amène dans un stage secret avec douze commandos. Bref, si vous aviez fait le tour de cet excellent wargame, voilà qui vous donnera le goût de rempiler.

POUR AVOIR 5 000 DOLLARS

Droite Bas, Bas, Gauche LT, Gauche, Droite Bas, Gauche



Inclenchez la pause et faites la manip.



Si vous êtes assuré, vous serez riche.

POUR AVOIR LES COMMENTAIRES EN JAPONAIS

Insérez GODZILLA



C'est dans l'écran des mots de passe que ça se passe.

POUR JOUER DANS UN NIVEAU SECRET AVEC 12 COMMANDOS, 10 000 DOLLARS ET BEAUCOUP DE TIBERIUM

Insérez PATSUX



La base ennemie du niveau est carrément blindée de chez blindé !



CE MOIS CI

C'EST LE PERE NOEL

QUI LIVRE !

ET LES FRAIS DE PORT C'EST GRATOS !!!



* Pour tout achat supérieur à 100 Francs

PLAYSTATION

NEWS

MONOPOLY	299 F
Z	299 F
CRASH BANDICOOT	349 F
PANDEMONIUM 2	349 F
DUKE NUKEM 3	349 F
BAPHOMET 2	349 F
POWER SOCCER 2	349 F
ALERTE ROUGE	349 F
DRAGON BALL Z	
FINAL BOUT	369 F
SPECIAL NOEL	
HERCULE	329 F
TOMB RAIDER 2	349 F
MOTO RAGER	349 F
FIGHTING FORCE	349 F
TOGA TOURING CAR	349 F
CASTLEVANIA	349 F
FINAL FANTASY 7 VF	399 F
TIME CRISIS + GUN	549 F

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

LAMBORGHINI 64	449 F
TOP GEAR RALLY	449 F
DUKE NUKEM 3 D	449 F
SAN FRANCISCO RUSH	449 F
BOMBERMAN 64	449 F
DISPO POUR NOEL	
GOLDEN EYE 007	399 F
CLAYFIGHTER	449 F

SATURN

LE JEU SEGA DE L'ANNÉE

SEGA TOURING CAR	349 F
QUAKE	349 F
+ TOUS LES AUTRES, NOUS CONTACTER	

3615 Consolplus

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H / 24 ET 7J / 7

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT

COORDONNÉES	REGLEMENT
Nom :	<input type="checkbox"/> CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
Prénom :	<input type="checkbox"/> CARTE BANCAIRE
adresse :	Expire fin :
Ville :	<input type="checkbox"/> CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)
Code Postal :	

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES AUX MAGASINS CONSOLPLUS GAMES
9 Rue Léopante - 06000 NICE ET 7 Bd Kennedy - 06800 CAGNES/MER

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles

MAXXI

**NOVEMBRE ÉTAIT LE MOIS DES PROMO
A PARTIR DE 500 FR\$ D'ACHAT MAXXI-GAMES**

80 BIS RUE DU GENERAL DE GAULLE
77000 MELUN
TEL : 01 64 52 85 85

RUE PAUL BERT
94130 NOGENT S/ MARNE
TEL : 01 48 05 88 05
(BUS : 120 ET 114)

34 RUE DE MALTE
75011 PARIS
TEL : 01 48 05 88 05
(M^o OBERKAMPF)

AV FONTAINEBLEAU
94270 KREMLIN BICETRE
TEL : 01 48 58 89 89
OUVERT TOUS LES JOURS

6 RUE D'ARRAS
75005 PARIS
TEL : 01 44 07 03 77
(M^o CARDINAL LEMOINE)

113 AV. GA
93170 BAG
TEL : 01 48 9
FERMÉ LE M

**TOUTE L'ÉQUIPE DE MAXXI-GAMES
ET VOUS ACCUEILLE TOUS LES**



Pla 299 F



Pla 299 F



Pla 299 F



Pla 299 F



Pla 299 F

JEUX PSX NEUFS

Air Race	329 F	Fighting Force	329 F
Overboard	329 F	Castlevania	329 F
MDK	329 F	Iznogoud	329 F
Duke Nukem 3D	329 F	Time Crisis Gun	499 F
Alerte Rouge	329 F	Rapid Racer	329 F
Fifa 98	329 F	NHL 98	329 F
Toca Touring Car	329 F	Madden 98	329 F
Critical Depth	329 F	MotorMash	329 F
NBA 98	329 F	Nightmare Creatures	329 F
Pandemonium 2	329 F	Final Fantasy VII	349 F
Tomb Raider	329 F	Croc	329 F
Monopoly	329 F	G-Police	329 F
Moto Racer	329 F	Ace Combat	329 F
Dynasty Warriors	329 F	NHL Break Away 98	329 F
Felony	329 F	Formula One 97	329 F
Turbo Racing	329 F	V-Rally	289 F
Colony Wars	299 F	Last Report	329 F
Tennis Arena	329 F	Resident Evil Out (U.S.)	299 F
DBZ GT	329 F	Marvel (U.S.)	349 F
Nascar 98	329 F		

JEUX ORAZ PSX

Over Blood	269 F	ISS Pro	269 F
Tomb Raider	219 F	MK trilogy	219 F
Exhumed	219 F	Dark Walkers	169 F
Soviet Strike	219 F	Burning Road	169 F
Dark Force	219 F	Disruptor	219 F
Rebel Assault	219 F	Ridge Racer	169 F
Need for Speed 3	219 F	Formula One	169 F
Soulblade	269 F	Total NBA 97	219 F
Cool Boarder	219 F	SuiKoden	219 F
Porsche Challenge	219 F	B. Evil	219 F
NBA 97	219 F	Street Racer	169 F
Destruction Derby 2	169 F	Star Gladiator	169 F
X2	169 F	Chevalier de Baphomet	169 F
Legacy of Kain	169 F	Tobal N°1	169 F
In the Zone	219 F	NBA Extreme	169 F
Tunnel B1	119 F	Super Sonic Racer	119 F
FIFA 97	169 F	Impact Racing	119 F
Die Hard Trilogy	219 F	Adidas Power Soccer	169 F
Adidas 97	219 F	Fade to Black	119 F
Tekken	219 F	Need for Speed	169 F
		Tekken	119 F
		Alone in the Dark	119 F
		Primal Rage	169 F
		Toshinden 2	169 F
		Time Commando	169 F
		Vandal Hearts	269 F
		V-Rally	269 F
		Fantastic Four	269 F
		Jonah Lomu	269 F
		Panzer General II	269 F
		Area 51	269 F
		Wing Commander	269 F
		La cité des enfants perdus	219 F
		Twisted Metal II	219 F
		Warhammer	219 F
		WipeOut 2097	169 F
		Worms	219 F
		Sim City 2000	219 F
		Speedster	219 F

Vous êtes franchisé, indépendant ou même particulier, rejoignez l'équipe la plus performante du marché !!!

Nous vous garantissons :

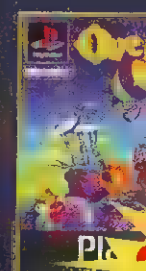
- Les meilleurs tarifs de France sur les jeux 32 Bit Euro
- Les meilleurs délais de livraison
- Une formation théorique et pratique
- Un suivi régulier
- Un important budget publicitaire
- Un stock d'occasion adapté à vos besoins

Contactez Mr Frontela au : 01 48 05 88 68

***Offre valable sous réserve du réseau GSM d'une durée minimale de 12 mois valable chez Planète Télécom dans la limite des stocks disponibles.**



**VOU
DIMA**



Pla

Alien Trilogy
Street Racer
Golden Axe
Guardian H
Wipe Out
Pandemoni
Sky Target
Hexen
Fifa 97
NBA 97
Dark Savio
Story Thor
Virtua Cop
Command a
Dayt
Dayt US
Doom
DBZ
Fighting Vip
NBA Jam E

Nom, Prén

Adresse :

**Code Poste
Telephone**

REGLEMEN
☐ Chèque
☐ Mandat

7. GAMES

MO
MES

**TIONS, DÉCEMBRE CELUI DES CADEAUX
VOUS OFFRE UN TÉLÉPHONE PORTABLE GSM***

RE
IS
03 77
AGNE

113 AV. GALLIENI
93170 BAGNOLET
TEL : 01 48 97 11 97
FERMÉ LE MARDI

COURS MARIE
10100 CHERBOURG
TEL : 02 33 01 76 21

181 RUE DE CRIMEE
75019 PARIS
TEL : 01 40 34 86 86
FERMÉ LE LUNDI (M^{CRIMÉE})

25 AV. DU GÉNÉRAL BILLOTTE
94000 CRETEIL
TEL : 01 49 80 04 28
M^{GREEN} PREFECTURE INS. 94

120 BIS RUE DU VIEUX PONT DE SEVRES
92100 BOULOGNE BILLANCOURT
TEL : 01 41 41 00 36
DR^{MA} MARCEL SAMBAT

MES
LES

**VOUS SOUHAITE UN JOYEUX NOËL !!!
DIMANCHES DU MOIS DE DÉCEMBRE**



299 F



299 F



449 F



449 F



399 F



449 F

JEUX SATURN OKAZ

Alien Trilogy	219 F
Street Racer	219 F
Golden Axe	169 F
Guardian Heroes	169 F
Wipe Out	169 F
Pandemonium	269 F
Sky Target	219 F
Hexen	219 F
Fifa 97	219 F
NBA 97	219 F
Dark Savior	269 F
Story Thor 2	219 F
Virtua Cop 2	269 F
Command and Conquer	219 F
Daytona	69 F
Daytona USA	169 F
Doom	219 F
DBZ 2	219 F
Fighting Vipers	169 F
NBA Jam Extreme	169 F

Need for Speed	219 F
Sega Rally	169 F
WW Soccer 97	219 F
D	169 F
Alone in the Dark	119 F
Mortal Kombat	169 F
Myst	169 F
Olympic Soccer	169 F
Ray Man	169 F
Street Fighter 2	219 F
Tomb Raider	219 F
Fighter	219 F
Manx TT	269 F
Fighter Megamix	269 F
Die Hard Arcade	269 F
Die Hard Trilogy	269 F



JEUX SATURN NEUFS

Courier Crisis	329 F
Jurassic Park	329 F
Jersey Devil	329 F
NBA 98	329 F
Enemy Zero	329 F
Sonic R	299 F
Sega Touring Car	299 F
DukeNukem 3D	329 F
Last Bronx	329 F
Wordwilde soccer 98	329 F
Formula Kart	329 F
Resident Evil	329 F
Warcraft	329 F

JEUX SATURN NEUFS

Chameleon Twist	449 F
Top Gear	449 F
Lamborghini	449 F
San Francisco Rush	399 F

JEUX SATURN NEUFS

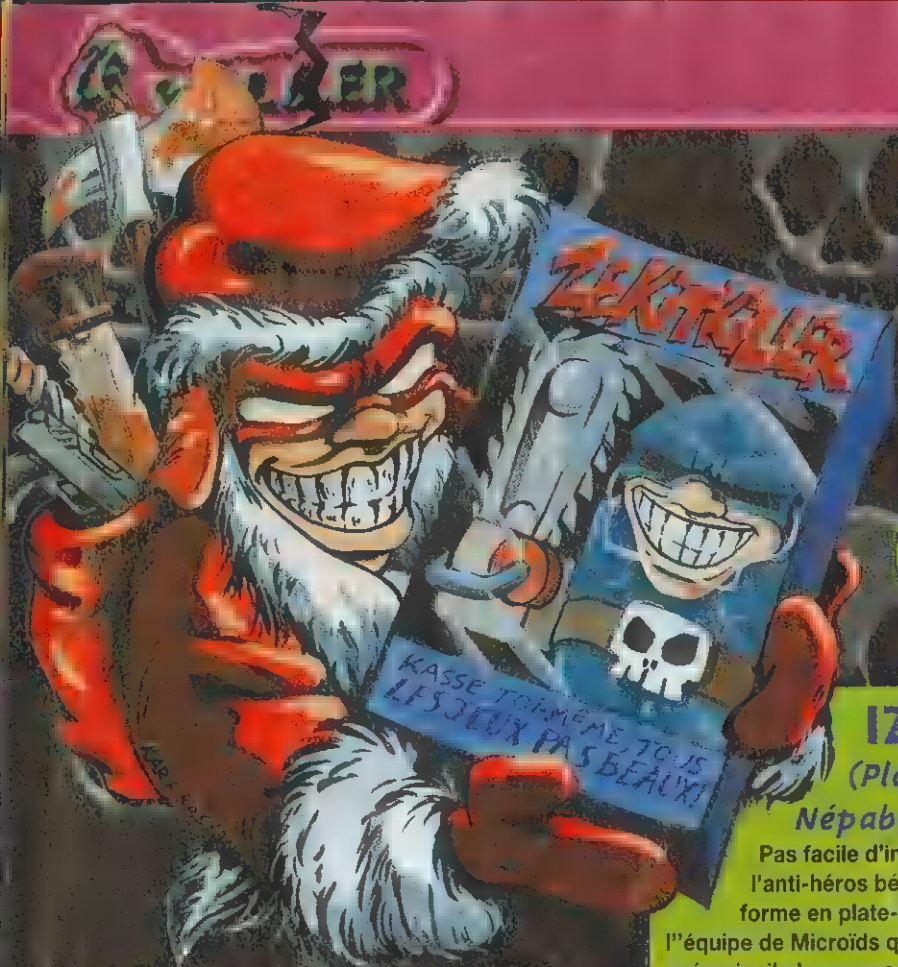
Duke Nukem 3D	449 F
N64	999 F
Mario Kart	369 F
Mario 64	369 F
Killer Instinct	449 F
Star Wars	449 F
Pilot Wings	369 F
ISS pro	429 F
Wave Race	369 F
Doom 64	449 F
M.R.C.	449 F
Wayne Gretzky	449 F
NBA Hangtime	449 F
F1 Pole Position	399 F
Blast Corps	369 F
M.K. Trilogy	449 F
Turok	429 F
Volant Pedalier	449 F
Manette	199 F
Memory card	149 F
Vibreux - Memory Card	199 F
Memory card Access-Line	149 F
Lylat Wars + vibreur	99 F
Extreme G	449 F
Goldeneyes	449 F

A RETOURNER : 34 rue de Malte 75011 Paris

PRODUITS	QUANTITÉ	CONSOLE	PRIX
Nom, Prénom :			
Adresse :			
Code Postal :		Ville :	
Telephone :			
REGLEMENT : <input type="checkbox"/> Chèque bancaire Postal <input type="checkbox"/> Mandat			
Avant tout envoi téléphoner pour connaître la disponibilité et les dernières nouveautés			Frais de Port : 35F
TOTAL :			

JEUX SATURN OKAZ

N64	849 F
Mario Kart	319 F
Mario 64	319 F
Killer Instinct	369 F
Star Wars	369 F
Pilot Wings	319 F
ISS Pro	369 F
Wave Race	319 F
Doom 64	369 F
M.R.C.	369 F
Wayne Gretzky	369 F
NBA Hangtime	369 F
F1 Pole Position	369 F
Blast Corps	319 F
M.K. Trilogy	369 F
Turok	319 F



Des dindes et des dindons

IZNOGOOD

(Playstation - Microïds)

Népabon, Iznogood...

Pas facile d'imaginer un scénario où l'anti-héros bédéique sauterait de plateforme en plateforme, et ce n'est pas l'équipe de Microïds qui dira le contraire : de scénario, il n'y en a pas l'ombre. L'affreux barbichu fait des bonds plutôt foireux, mal décomposés, et au pif : le décor est si mal foutu qu'il n'y a pas moyen de faire la différence entre un toit mortifère et une corniche accessible. Un balai dans le cul, l'ignoble vizir bavote ici ou là quelques onomatopées (entièrement en français, siouplait) et fait la collee de pièces, bombes, bâtons de dynamite ou fioles sans qu'on se sente concerné. Ça donne pas du tout envie de devenir calife à la place du calife... Tout ça sur un fond musical qu'ils n'oseraient pas passer au Prisu, sans parler des "Zoïng" et "Clong" qui vous agressent l'oreille toutes les dix secondes. Vu que le jeu est lent, on peut imaginer que le distributeur (F2, F3, à la pointe du mieux-disant culturel) va essayer de fourguer ce genre de daube aux mômes. Ça peut marcher si les pauvres mioches ne l'ont pas testé : avec un temps (très) limité, même le premier niveau est duraille... Izvraimentnotgood !



Que les dindes se fassent tarcir et que les gogos paient leur dîme aux gros éditeurs, c'est tout ça qu'on leur demande.

Noël ! Le petit Jésus naît une fois par an, comme les jeux de sport, et l'hyper du coin monte déjà ses étalages enguirlandés pour enlaser foie gras sans foie, saumon fumé aux anabolisants, CD et cartouches. Il en sort de partout, des jeux, à la touche, et ça va partir comme des petits pains (sauf que c'est pas tout à fait le même prix...). Poussez pas, il en aura pour tout le monde ! Quatre jeux de foot pour le prix de trois ! Un méga-hit offert pour huit daubes achetées ! Deux daubes gratos pour l'achat de quatre Nintendo 64 ! Un couple de Sony en peluche très hot(te) pour qui se paie les invendus Saturn de Noël 96 !

Décidément, Papa Noël est sacrément friqué, et pas trop regardant. Parce que c'est une vérité statistique : plus il y a de jeux qui sortent, et plus il y a de daubes dans le tas. Et à Noël, la proportion est pire : la frénésie d'achat est telle qu'un jeu franchement nul n'a aucune chance de ne pas se vendre du tout (surtout que Mémé est bien gentille mais elle n'y connaît foutre rien). L' lendemain de Noël, les poubelles sont pleines, et pas seulement de dindes aux mannes refroidies...



CRITICAL DEPHT

(Playstation - GT Interactive)

Des abysses qui manquent de profondeur

Twisted Metal, ça vous parle ? C'était de la course-poursuite motorisée, ça tirait dans tous les coins, c'était assez rigolo et c'était signé Single Trac. Depuis, GT Interactive a mangé Single Trac et cherche à faire fructifier, type refais-le-me-le, avec variante. Et quelle variante ! Le concept est étourdissant d'originalité : Twisted donnait dans les pneus et le bitume, Trac fait dans le sous-marin de poche et nage dans le Grand Bleu, et c'est reparti pour un tour. En voilà une idée qu'elle est bonne... Sauf que... Sauf que le jeu est chiant, lent et saccadé. Sauf qu'on se noie d'ennui à amasser armes et missiles dans une aire de jeu cruellement réduite. L'effet d'inertie en milieu aquatique est tellement réussi qu'on se sent mollement bercé, comme dans une pataugeoire tièdasse. Effet soporifique garanti : on pique un petit roupillon dès le premier niveau, et c'est pas la musique ridiculement "grand film d'aventure" qui vous empêchera de dormir ! Soyons honnête : la séquence d'intro, super léchée, en met plein la vue. Ça fait cher la minute de plaisir...

plus DE SENSATIONS



VTT
vélo terrain

n°8
25F

5 super VTT
à moins de 3000 F
• Blaker's • Décathlon • Giant
• Nakamura • Orbea

compét'
• Le Roc d'Azur

randos
• Le Lot • Ténériffe

matos
• Les pédales automatiques
• Les 3 plus beaux VTT du monde
• Acier ou alu, quels tubes choisir ?

LE CARNET D'ENTRAÎNEMENT DU VÉTÉTISTE
80 pages
conseils et d'astuces pour préparer sa saison

M 2451 - 8 - 25,00 F

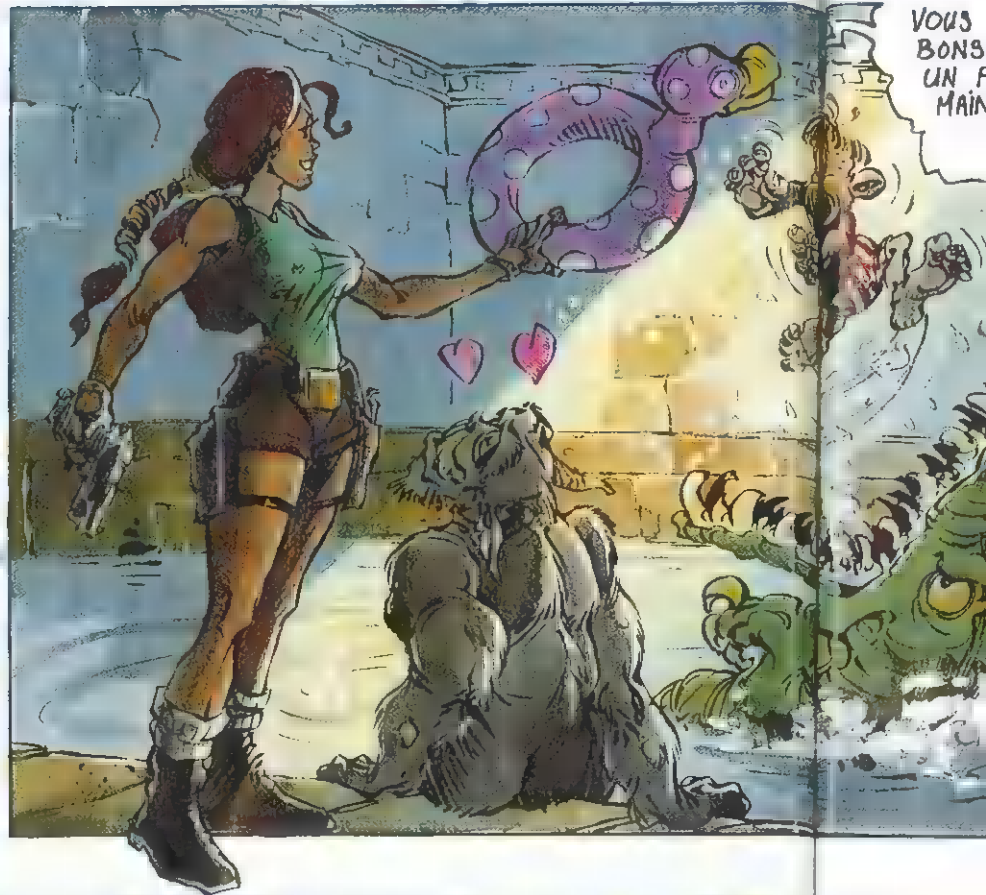
TOUS LES 15 DU MOIS CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

Quelle vie ! A peine Dame Gorge est-elle repartie de chez moi que Lara Croft s'est pointée avec sa nouvelle coupe de cheveux ! Toujours aussi sexy, elle voulait que je l'accompagne à la piscine du coin. Le temps d'enfiler notre superbe maillot une pièce, Trollie et moi, et nous nous retrouvons au bord du bassin. Voilà bien longtemps que je n'étais allé à la piscine, je ne me souvenais pas que l'accès au bassin était autorisé aux crocodiles, aux pitbulls, aux ours et autres lions. Lara m'a tiré d'affaire alors que j'étais cerné par une troupe de fourmis rouges carnivores du Mexique. Le reste de la journée a été plus classique : coiffeur, fusillade, course en scooter des neiges, escalade, saut en parachute sans parachute... La routine quoi !

Bomboy et Lara Croft : mission impassible...

VAINQUEUR DU MOIS

Les lecteurs de Consoles+ n'habitent pas tous en France métropolitaine. Certains vivent même au Maroc, d'autres en Tunisie. Jean-Pierre Coudair, lui, habite en Guadeloupe. Il a bien de la chance, ce p'tit gars : non seulement il prend le soleil toute l'année sur la plage de Sainte-Anne, mais en plus, il gagne un abonnement à Consoles+ ! Son dessin est superbe. J'ai particulièrement apprécié les dégradés de couleurs et les tons rouges qui lui donnent du caractère. Bravo Jipi ! Et embrasse tous tes amis de Guadeloupe de ma part !



FREDDY PAS QUE DES CONNERIES

Q Freddy me demande si un jeu ayant pour thème Dragon Ball verra le jour sur la Nintendo 64. Freddy possède une console européenne et aimerait savoir si un adaptateur existe et quel est son prix. Enfin, il souhaite savoir quels seront les futurs jeux Nintendo 64 qui utiliseront le Kit Vibration.

R Salut Freddy. Tu sais aussi bien que moi, si tu suis l'actualité des jeux vidéo de près, qu'il y a toujours eu des versions de Dragon Ball sur la plupart des consoles : GameBoy, Super Nintendo, Megadrive, Saturn, PC Engine et Playstation. Il serait étonnant que Bandai ne nous serve pas une version Nintendo 64 de Dragon Ball Z et/ou GT. Quand on connaît le succès de ces jeux au Japon et le nombre de consoles Nintendo 64 qui s'y sont vendues, on peut s'attendre à une bonne surprise. Aucune date de sortie n'est avancée pour l'instant. Il existe effectivement des adaptateurs pour faire fonctionner les jeux américains et japonais sur une console française. Je te conseille celui de Datel. Aux dernières

nouvelles, le Kit Vibration fonctionne avec Lylat Wars et Golden Eye, mais aussi avec Lamborghini 64 et Multi Racing Championship. Par la suite, le nombre de jeux qui utiliseront cette extension ne cessera d'augmenter, nous vous le signalerons dans les tests, bien évidemment.

MIYAMOTO QUI DÉMARRE PAS !

Q Aurélien, un lecteur dont nous ne connaissons ni l'âge ni l'adresse (le lâche !), a lu, dans un magazine japonais, que Miyamoto (le créateur, entre autres, de tous les Mario) aurait trouvé le moyen de booster la mémoire des cartouches de jeu Nintendo 64. Aurélien me demande donc de combien de mémoire disposent ces cartouches.

R Salut, Aurélien. Tu ne nous dis absolument rien de toi, ce n'est pas bien ! Comment veux-tu que les lectrices viennent te faire la bise ? Ben, alors, mon vieux, qu'est-ce qui ne va pas, hein ? Apparemment, tu lis le japonais parfaitement (comme moi l'ancien zgourkh). C'est une bonne chose. Revenons à nos futsuns. En fait, Nintendo n'a pas vraiment boosté la capacité des

cartouches. Depuis longtemps, Nintendo utilise un moyen de compression pour qu'il occupe moins de place en mémoire. Tu le sais, ce n'est pas une cartouche de Super Mario qui pèse 256 Mbytes, c'est une vraie folie. En fait, les ingénieurs



VOUS ÊTES TROP
BONS DE ME FILER
UN PETIT COUP DE
MAIN, LES TOURTEREAUX
.....

Liburce 97

CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514, BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR ■ 3615 TCPLUS

parvenus à multiplier par 64 le nombre de données dans une cartouche. Je n'ose imaginer ce que cela donnera dans quelque temps !

JÉRÉMIE LES CHOSSES EN PLACE

Q Jérémie, 11 ans 1/2, me demande quel est le meilleur Doom-like pour la Nintendo 64. Une question courte comme je les aime ! Merci Jérémie !

R Salut Jérémie. Toi, tu es un mec bien : une question et une seule. Bravo, je te félicite, mon ami. Les Doom-like sont très nombreux sur Nintendo 64 : Turok Dinosaur Hunter, Doom 64, Hexen 64, Golden Eye 007 et Duke Nukem 64. Il est très difficile de faire un choix parmi tous ces jeux, tant ils sont intéressants. Voici donc ce que je te propose : si tu aimes en prendre plein les yeux, Turok est incontestablement celui qui te fera le plus halluciner. Doom 64 reste fidèle à la série : gore et très axé sur l'action. Ses graphismes sont pas mal, mais

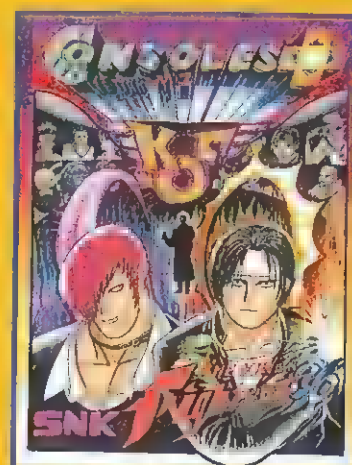
cartouches pour sa 64 bits. Depuis longtemps, les ingénieurs de Nintendo travaillent sur le moyen de compresser au maximum les données d'un jeu pour qu'il occupe le minimum de place en mémoire. Car, comme tu le sais, ce qui coûte cher dans une cartouche, c'est la mémoire. Grâce aux algorithmes de compression inventés pour résoudre ce problème, il est désormais possible de stocker 256 Mbytes dans une cartouche, une vraie folie ! Pour information, Super Mario World sur Super Nintendo était une cartouche de 4 Mbytes. En quelques années, les ingénieurs sont donc

JE PRATIQUE UN NOUVEAU
SPORT JAPONAIS : LE
YÉSÉSHI YÉTSU !

MES ADVERSAIRES
TOMBENT COMME DES
MOUCHES !



MAXIME
SPIRA
(ASNIERE).



UN ÉTOURDI OU UN TIMIDE.



MICKAËL
NORTH
(WINTZENHEIM).



SACHA
MARIOTTINI
(TERRE).



JÉRÉMIE MAHÉ
(JUGON-LES-
LACS).



SÉBASTIEN
FAYOUE
(ESSONE).



restent en 2D. Golden Eye 007 c'est le contraire de Doom : tout le secret du jeu réside dans la subtilité. Bourrinage exclus. L'ambiance est superbe, tout comme les graphismes. Duke Nukem 64, quant à lui, est tout aussi passionnant et drôle que les versions PC, Mac, Playstation et Saturn. Cependant, il est censuré et la plupart des scènes hot ont été sucrées. En revanche, il possède un mode 4 joueurs et de nombreux niveaux inédits créés spécialement pour la Nintendo 64. Hexen 64 reste, de loin, le moins intéressant. Heu... finalement, à une question courte, voilà une réponse bien longue ! Comme quoi...

SACHA TOUILLE SOUS LES BRAS

Q Sacha Mariottini, en plus de m'envoyer une couverture sympa, me pose aussi une question concernant (en un mot) le futur modém de la Nintendo 64. Il aimerait connaître le prix des communications sur ce support.

R Salut, Sacha. Tu vas bien ? Sympa ta couverture, on voit que tu t'es bien éclaté avec les dégradés de couleurs ! Pour répondre à ta question, le futur modém de la Nintendo 64, s'il arrive un jour en France, fonctionnera de la même façon qu'un modém pour micro-ordinateur : tu loues les services d'un provider (prononcer "provaïdeur") tel que Imaginet, par exemple, afin d'avoir un accès à Internet. Par la suite, une connexion à Internet ne te coûtera pas plus cher qu'une simple communication téléphonique entre ton appartement et celui de ta voisine. Par exemple, à partir de 21 heures sur Paris, cela coûte environ 1 franc de l'heure. Nous sommes loin des appels téléphoniques du genre 08 38 68... et autres 08 36 70 ! Quoi qu'il en soit, j'espère que les services proposés par le modém de Nintendo seront intéressants, car rien n'égale, pour l'instant, la qualité des réseaux sur micro où l'on peut parfois s'affronter jusqu'à 16 joueurs simultanément !

AURÉLIEN À CIRER !

Q Décidément, c'est la loi des séries. Voici qu'un autre Aurélien m'écrit !

Aurélien bis me demande si Zelda 64 sortira un jour en version officielle et si les textes seront en français.

R Salut, bis, ça roule ? Zelda 64 sortira bien évidemment en version officielle. Il est impensable que Nintendo France passe à côté d'un tel jeu ! Sa sortie au Japon semble être prévue pour janvier 98. Il ne faut donc pas s'attendre à une version officielle avant la rentrée 98 ! Je sais, c'est très douloureux, mais c'est la vie, que veux-tu... Si tu possèdes un adaptateur, tu pourras essayer de jouer avec la version japonaise (je te le déconseille, car le scénario est très important dans un jeu comme Zelda) ou bien à la version américaine si tu comprends l'anglais (elle devrait sortir quelques mois seulement après la version japonaise). Pour revenir à la version officielle, elle sera très certainement intégralement en français, comme la version Super Nintendo à l'époque.

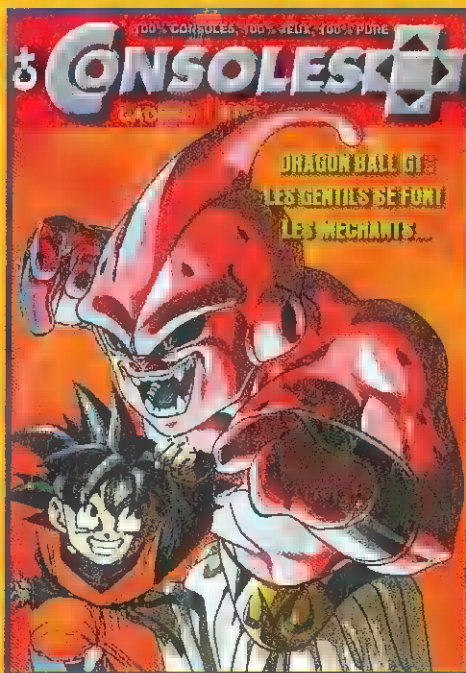
DAVID DE SENSATIONS FORTES

Q David est un p'tit gars qui se pose beaucoup de questions quant à la prochaine console de Sega. Il aimerait tout d'abord savoir si les jeux Saturn seront compatibles ou pas avec elle. Il aimerait ensuite connaître son nom : Saturn 2 ? Black Belt ? Ta mère ? Enfin, la nouvelle console de Sega disposera-t-elle de la technologie 3Dfx ?

R Salut David. La prochaine console de Sega se prépare en ce moment dans les labos. Si quelques noms avaient circulé, comme Black Belt, il semblerait qu'actuellement le nom retenu pour la future console soit Projet Dural. Mais ce nom n'est pas encore définitif, et tout



NICOLAS SOFIANOS



PHILIPPE MORANGE

N'OUBLIEZ PAS...

- Que vous pouvez toujours m'envoyer vos dessins sur disquette PC, ou Macintosh. Un enregistrement au format JPEG, TIFF ou PICT est impératif pour qu'on puisse regarder (que dis-je, admirer) vos œuvres sur nos ordinateurs. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels. Y a pas d'raison !
- Que vous pouvez continuer à m'envoyer vos dessins, accompagnés de votre photo. N'hésitez pas à faire des grimaces ou restez naturel ■ vous êtes déjà moche (nous, avec Switch et le Panda, nous sommes immunisés), on aime bien ça ! Merci les p'tits gars !
- Que Nilico (un nain pitoyable) s'occupe de collecter les questions que vous desirez me poser via le courrier électronique à l'adresse suivante : nicolas@imagnet.fr

Vous cherchez la baston...

100% HORS SERIE + 100% INDEPENDANT
CONSOLE
EXCLU ! LE CD STREET FIGHTER EX + ALPHA
PLAYSTATION

**SPECIAL
BASTON**

TOUS LES COUPS SPECIAUX DE
STREET FIGHTER EX+ALPHA
FATAL FURY REAL BOUT ET
DRAGON BALL FINAL BOUT

**60 PAGES DE
SOLUCES**

• FINAL FANTASY VII
• L'ODYSEE D'ABE
• VANDAL HEARTS
• CASTLEVANIA

4 JAQUETTES TIPS EXCLUSIVES
A GLISSER DANS TES CD !

EXCLU !
En cadeau
le CD de
démon jouable
**Street Fighter
Ex+Alpha**

**EXCLU MONDIALE !
LA DEMO JOUABLE DE
STREET FIGHTER
EX + ALPHA**

vous allez la trouver !!

Hors série Playstation en vente actuellement chez votre marchand de journaux

porte à croire qu'il changera bientôt. Sega travaille activement à la compatibilité de sa prochaine console avec la Saturn. La partie n'est pas gagnée d'avance, mais je suis certain que les ingénieurs de Sega parviendront à leur but. Aux dernières nouvelles, le contrat entre Sega et l'américain 3Dfx Interactive est rompu. C'est le japonais Nec avec sa carte Power VR qui semble avoir finalement les faveurs de Sega. C'est très étrange, car la carte 3Dfx fait actuellement un véritable carton sur les PC...

ATTENTION DANGER !

Q Certains lecteurs sont un peu spéciaux, pour ne pas dire étranges, voire aux frontières du réel ! C'est le cas de ce jeune homme qui habite rue Bougainville, à Viry-Chatillon. Il me demande de répondre à ses questions par courrier, mais il ne me donne pas son nom ! Pour la peine, je lui répondrai par l'intermédiaire de Consoles+. Ce bel inconnu me demande où il pourrait se procurer les plans complets de Resident Evil.

R Salut, bel inconnu. Je vais être court : la solution complète de Resident Evil a été publiée dans les numéros 57 et 58 de Consoles+. Tu y trouveras tous les plans, ainsi que toutes les indications pour terminer le jeu avec un maximum d'armes et de points de vie. Heu... il serait peut-être temps de te réveiller, non ? Voilà plus d'un an que le jeu est sorti !

JEAN-NOËL CUVELIER (EN UN MOT)

Q Jean-Noël Cuvelier, un p'tit gars d'Amiens, me demande ce qu'est devenu le générateur de circuits que l'on annonçait dans le jeu V-Rally.

R Salut Jean-Noël. Quand Infogrames est venu à la rédaction pour nous présenter V-Rally, au printemps

dernier, on nous a dit que la version finale comporterait peut-être un éditeur de niveaux. En fait, Infogrames ne savait pas si cet éditeur de niveaux serait fourni dans la version finale ou s'il serait sur un autre CD, vendu à part, quelques mois après la sortie du jeu. Une chose est certaine à l'heure actuelle : V-Rally fait un carton en France et le jeu ne comporte pas d'éditeur de niveaux. Tout porte à croire que ce dernier sortira dans quelque temps... Mais attention, il ne s'agit pas d'une information, c'est juste une possibilité. Seul l'avenir nous dira de quoi il retournera (c'était la pensée philosophique du mois © Bomboy).

CLAUDE-TOI D'LÀ !

Q Claude Houillet est un garçon un peu étourdi. Si vous le rencontrez dans la rue, dites-lui de ma part, il vous remerciera. Ses nombreuses questions commencent bien : il me demande ce que signifient les termes haute et basse résolutions et si cela touche les graphismes d'un jeu. Puis, vers la fin de sa lettre, tout se complique. Il me demande pourquoi nous n'avons pas testé les jeux suivants : La Cité des enfants perdus, Die Hard Arcade et The Crow... Il est ouf ou quoi ?

R Salut, Claude. Dis-moi, quand tu lis Consoles+, tu portes un bandeau sur les yeux ou tu lis à la cave, dans le noir, la lumière éteinte ? Nous avons testé La Cité des enfants perdus dans le numéro 63 en page 124. Die Hard Arcade a été

LE PRIX D'EDDY KACE

Décidément, ce numéro de Consoles+ est plus mondial que jamais !

En effet, alors que le vainqueur du mois est un jeune Guadeloupéen, voici que le prix d'Eddy Kace s'envole pour la Suisse. Eh oui, le pays des "cent abris souterrains", des banques et des coucous en gruyère. Gabriel Chevrier habite Conthey et nous a envoyé un dessin qui nous a beaucoup amusé, surtout le Panda. Pour ma part, j'ai bien apprécié la caricature du Killer, le trucage avec le monstre de Doom ainsi que la trogne du Panda. Par contre, je ne comprends pas ce que vient faire cette fille avec les seins à l'air en plein milieu du dessin, elle va prendre froid ! pauvre. Bizarre, vraiment bizarre. Nous sommes en plein X-Files !



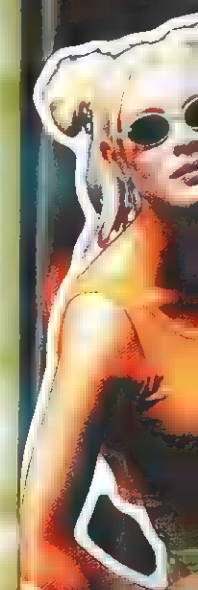
disséquer dans le même numéro en page 104. Enfin, The Crow a fait l'objet d'un papier dans le numéro... 63 en page 123. Tout s'explique : tu as tout simplement oublié d'acheter le numéro 63 de Consoles+ ! Tu sembles bien étourdi, mon garçon. Fais attention, tu as enfilé ton slip par-dessus ton pantalon ! Sinon, la haute résolution et la basse résolution concernent effectivement les graphismes d'un jeu. Comme tu le sais certainement, un écran est constitué de points lumineux appelés pixels. Plus il y a de pixels à l'écran, meilleure est la définition des graphismes qui apparaissent plus fins. La Playstation, tout comme la Saturn, dispose de deux résolutions d'écran : la classique (320 par 200 pixels) et la haute

résolution (512 par 256 pixels). Certains jeux fonctionnent en haute résolution et disposent donc de cette finesse de graphisme : Rapid Racer (Playstation) ou Virtua Fighter 2 et Digital Pinball (Saturn). Par contre, des titres comme Ridge Racer (Playstation) ou Destruction Derby (Saturn) sont en basse résolution et les graphismes semblent plus grossiers.

TYRAN D'EAU OU NOSAURE ?

Q Tyran est abonné à Consoles+ (c'est une bonne chose) et voudrait savoir si la version officielle de Resident Evil 2 sera censurée ou non. Il aimerait également connaître la date de sortie de ce jeu.

R Salut Tyran. Il est encore très difficile de savoir si la version officielle de Resident Evil sera censurée ou non. Le jeu n'est pas prévu avant l'année prochaine en France. Si on prend pour exemple ce qui s'est passé avec le premier épisode, il y a des risques que la suite soit également entaillée. C'est bien dommage, car une fois dans le jeu, le sang coule à flots, les viscères jonchent le sol et les yeux roulent sur le carrelage. Pourquoi faire les choses à moitié ?



N'appelle

0



teenage line



"TEENAGE LINE"

c'est le numéro de téléphone
N°1 chez les Teenagers
qui aiment bouger et
s'entraider.

N'appelle pas, c'est vraiment trop coool pour toi !

08 36 68 70 60

**OPHÉLIE
ONLINE!**

Photo: Christophe Mourthé



Des Scoops
mes conseils perso
les questions intimes...

08 36 68 30 40



Rejoins leur quartier général

08 36 69 94 84



Ils arrivent
sur ton téléphone

08 36 68 13 39



08 36 68 91 00



08 36 68 30 60



08 36 68 00 05



08 36 68 00 23

pour tous les jeux.

© RCB 342 177 029 000 10 - 08.3668/69: 2,23 F/mn

0900•01•299 18,75 /mn

pour tous les jeux.

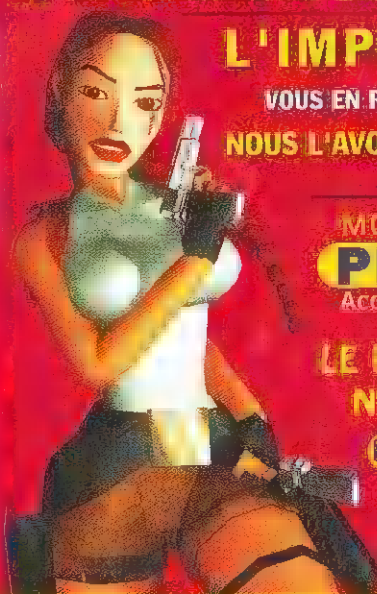
+ 00•23•28•22•01 3,41FS/mn

pour tous les jeux.

00•23•28•22•00 2,13FS/mn

FANTASY GAME

DÉCOUVREZ LES NOUVEAUTÉS AVANT LES AUTRES CHEZ LE SPÉCIALISTE DES JEUX VIDÉO !!!



L'IMPORT.

VOUS EN RÊVIEZ,
NOUS L'AVONS FAIT.

**FANTASY GAME
REPREND**

vos anciens jeux
Playstation
Nintendo 64

MODIFICATION de votre

PLAYSTATION

Accepte jeux Français JAP US

LE PLUS grand CHOIX de jeux
NEUFS et OCCASIONS.

Des jeux à partir de 39Frs.



FANTASY GAME
52 Rue de l'Université 69007 LYON
Métro : Jean Macé Tél. : 04 72 71 34 44

WINNER'S GAMES

Le pro
du jeu
vidéo

Tous les hits ! Toutes les nouveautés !



C'est déjà Noël !!!
Nintendo 64 + Pad
999 F
+ en cadeau : 100F
de bons d'achat
Playstation + Pad
990 F
+ en cadeau : 100F
de bons d'achat

Jeux sur Nintendo 64
Playstation, Saturn,
Super Nintendo,
les meilleurs jeux sur PC, etc.

CARTE DE FIDÉLITÉ - ÉCHANGE - RACHAT

2 adresses !

51, rue Victor Hugo
(métro Ampère)
LYON-2ème
Tél. 04 78 42 77 94

103, rue Anatole France
(angle av. Henri Barbusse - Métro Gratte-Ciel)
VILLEURBANNE
Tél. 04 78 85 08 46

*Voir modalités en magasin

LE LEADER DU JEUX VIDÉO

GAMMY

8, RUE JP. TIMBAUD - 75011 PARIS
Tél.: 01 48 06 69 23

15, RUE G. DE LA BROUSSE - 75005 PARIS
NOUVEAU tél.: 01 43 31 05 76

NINTENDO 64 (pal)

CONSOLE EURO. 999 F

PROMOTION !!!

MARIO OU
MARIO KART
359 F



MRC CLAY FIGHTER 445 F
TOP GEAR 495 F
MACE THE DARK EDGE 495 F
BOMBERMAN 495 F
DIBBY RING RACING 495 F
F1 POLE POSITION 495 F
LYLAT WAR (STARFOX) 495 F
ISS 64 495 F

ACCESSOIRES

MEMORY CARD (256 K) 95 F
MEMORY CARD (1 M) 145 F
MANETTE 195 F
ADAPTATEUR 195 F
RUMBL PACK 145 F
VOLANT + PEDALIER 445 F

RENDEZ VOTRE
PLAYSTATION
MULTI-STANDARD
POUR LA MODIQUE
SOMME DE :

99 Frs

POUR LES FÊTES,
GAMMY VOUS OFFRE
UN CADEAU POUR
TOUT ACHAT
SUPÉRIEUR À
500 Frs

**VENDEZ, ACHETEZ,
ÉCHANGEZ VOS JEUX
AUX MEILLEURS PRIX**

LE MEILLEUR PRIX VOS ENVIES...

PLAYSTATION (pal)

CONSOLE 990 F
CONSOLE (multi-standard) + 2 pads + 1 memory 1390 F

MODIF. NOUVELLE VERSION 195 F
MODIF. TRI-STANDARD 145 F
REGLAGE LENTILLE 145 F



TIME CRISIS 325 F
FINAL FANTASY VII 325 F
ODD WORLD 325 F
TOMB RAIDER II 325 F
CRASH BANDICOT II 325 F
MOTO RACER 325 F
PANDEMONIUM II 325 F
FIGHTING FORCE 325 F
CROC 325 F
HERC'S ADVENTURE 325 F
STREET FIGHTER EX 325 F
TOCA TOURING CAR 325 F
FIFA 98 325 F

ACCESSOIRES

16GB 95 F
MEMORY CARD (1M) 105 F
MANETTE ANALOGIQUE 195 F
MANETTE ANALOGIQUE VIBRANTE 395 F
VOLANT + PEDALIER 445 F

Pour les autres nouveautés, pal ou import
NOUS CONTACTER !!!

SATURN (pal)

CONSOLE 990 F
OKAZ 590 F

WORLD WIDE SOCCER 98 345 F
STREET FIGHTER COLLECTION 345 F
LAST BRONX 345 F
SEGA TOURING CAR 345 F
DUKE NUKEM 3D 345 F
MARVEL SUPER HEROES 345 F
DEAD OR ALIVE 345 F
ATLANTIS 345 F
QUAKE 345 F

PROMOTION !!!

AMOK (pal) 345 F
STREET RACER (pal) 345 F
FIGHTING VIPER (pal) 345 F
SOVIET STRIKE (pal) 345 F
PRO PIN BALL (pal) 345 F

BON DE COMMANDE

NOM : _____
PRÉNOM : _____
ADRESSE : _____
VILLE : _____
CODE POSTAL : _____
RÈGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT UNIQUEMENT
DESIGNATION QUANTITE PRIX
TOTAL À PAYER (frais de port : +30frs/jeux + 45frs/console) :

TRY A GAME

Le spécialiste de la Playstation
pour tous les jeux de la Playstation
TRY A GAME

DEJA 5
MAGASINS A
VOTRE SERVICE

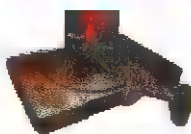


I LOVE TRY A GAME

COMMANDEZ VOS JEUX PAR TELEPHONE
ENVOI GRATUIT SOUS 48 HEURES MAXI

PLAYSTATION

neuve... 990F
d'occasion + 1 jeu... 790F



... * Jeux d'occasion

PARIS 15
25 rue Parler
01 48 45 92 42

PARIS 6
27 rue de
Labbe Grezard
01 42 22 02 67

VERSAILLES
5 rue de la
Pommes
01 39 51 98 16

ST MALO 33
6 Place du
Mar. Lander
02 99 87 24 92

DINAN 23
33 Grande rue
02 96 05 30 40

NINTENDO 64

neuve... 999F
d'occasion + 1 jeu... 990F



... * Jeux d'occasion

SEGA SATURN

neuve... 990F
d'occasion + 3 jeux... 750F



... * Jeux d'occasion

KING GAMES

VENTE • RACHAT • ECHANGE

OUVERT du lundi au samedi
de 10h à 12h30 et de 14h à 19h30

SONY • SEGA • NINTENDO • PC CD ROM

+ de 5000 JEUX ET
CONSOLES NEUFS ET OCCASION



AGIN

69, Cours Victor Hugo
Tél : 05 53 66 55 55

CAITRE

7, Avenue Toulouse Lautrec
Tél : 05 63 71 11 40

TOITRACONNE

10, Boulevard Omer Sarrault
Tél : 04 68 71 20 30

MONTAUDON

16, Rue Mary Lafon
Tél : 05 63 63 03 04

CAU

19, Rue Samonzet
Tél : 05 59 27 00 95

MASSY

Rue Massey
Tél : 05 62 34 13 13

COLOMIE

17, Place d'Occitanie
Tél : 05 61 30 24 24

STARGAMES

10, RUE ASTRID-7600 PERUWELZ (BELGIQUE)

TEL: 0032 (0) 69.77.71.66

Prix valable uniquement par correspondance.

PLAY STATION

JEUX NEUFS

ALERTE ROUGE	325 ff	1950 fb
BAPHOMET 2	289 ff	1750 fb
COLONY WARS	329 ff	1999 fb
CRASHBANDICOOT 2	289 ff	1750 fb
CROC	319 ff	1899 fb
DUKE NUKEM 3D	329 ff	1999 fb
DBZ FINAL BOUT	279 ff	1699 fb
FIGHTING FORCE	309 ff	1850 fb
FINAL FANTASY 7	329 ff	1999 fb
FORMULA ONE 97	329 ff	1999 fb
HERCULES	289 ff	1750 fb
MOTO RACER	319 ff	1899 fb
ODD WORLD	329 ff	1999 fb
PANDEMONIUM 2	309 ff	1850 fb
RAPID RACER	299 ff	1799 fb
RESIDENT EVIL DIR.CUP	325 ff	1950 fb
STREET FIGHTER EX +	325 ff	1950 fb
TIME CRISIS+GUN	499 ff	2999 fb
TOMB RAIDER 2	309 ff	1850 fb
TOURING CAR	325 ff	1950 fb
V-RALLY	319 ff	1899 fb

NINTENDO 64

JEUX NEUFS

MARIO 64
MARIO KART
WAVE RACE
BOMBERMAN
DIZZY KONG
GOLDENEYES
MISCHIEF M.

329 ff

1999 fb

PAD OFFICIEL	169 ff	999 fb
MEMORY CARD	99 ff	599 fb
VIBREUR	125 ff	749 fb
ALLONGE PAD	69 ff	415 fb

309 ff 1850 fb

FIFA 98
NBALIVE 98
NHL 98
MADDEN 98

MEMORY CARD	119 ff	715 fb
MEMORY COULEUR	109 ff	659 fb
PAD OFFICIEL	129 ff	780 fb
PAD TURBO	85 ff	499 fb
ACTION REPLAY	325 ff	1950 fb
ALLONGE PAD	69 ff	415 fb

BUST-A-MOVE...RAYMAN...WIPE OUT...PGA
TOUR 96...ROAD RASH...FADE TO BLACK
DESTRUCTION DERBY...TEKKEN...ALIEN
TRILOGY...TRACK AND FIELD...WORMS...
RIDGE RACER...AIR COMBAT...FIFA 96...
TOSHINDEN...TRUE PINBALL...

BLAST CORPS	375 ff	2249 fb
PILOT WINGS	375 ff	2249 fb
LAMBORGHINI	399 ff	2399 fb
STAR WARS	419 ff	2499 fb
POLE POSITION	429 ff	2599 fb
TOP GEAR RALLY	449 ff	2699 fb
LYLATWARS+VIBREUR	449 ff	2699 fb
FIFA 64	449 ff	2699 fb
WAR GODS	469 ff	2799 fb
CLAYFIGHTER 3	479 ff	2899 fb
EXTREME-G	479 ff	2899 fb
DOOM 64	479 ff	2899 fb
HEXEN	479 ff	2899 fb
GRETSKY HOCKEY	479 ff	2899 fb
NBA HANGTIME	479 ff	2899 fb
MORTAL KOMBAT	499 ff	2999 fb
TUROK	499 ff	2999 fb
DUKE NUKEM	499 ff	2999 fb
ISS 64	529 ff	3199 fb

BON DE COMMANDE

NOM:
PRENOM:
ADRESSE:
VILLE:
CODE POSTAL:
REGLEMENT UNIQUEMENT PAR CHEQUE.
DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLE.
FF=FRANC FRANCAIS...FB=FRANC BELGE.

TITRE	QUANTITE	PRIX

FRAIS DE PORT+25 ff ou 150 fb

SEGA SATURN

News import :

Street Fighter VS X-Men

Y's Compil

Legend of Xanadu

Dragon Slayer

Grandia

Autres news : tél !

VENEZ TESTER NOS JEUX

D'ARCADE : THE KING OF

FIGHTERS'97 & STREET

FIGHTER III.....GUIDES

BOOKS.....GAMEST

MOOKS.....SATURN FAN.....

PLAYSTATION MAGAZINE.....

PLAYSTATION

News import :

Parasite Eve

Neorude 2

Bloody Roar

Autres news : tél !

Jeux occase pal & jap : tél !

Grand arrivage de goodies toute
sorte : art books, figurines
St seiya, magnets, ramis cards,
posters, jouets anciens et autres
articles d'animation
japonaise.

NEO GEO CD

News Import :

The king of Fighter'97

Occasions Neo CD :

Samurai spirits - View point

Kof'94 - F Fury 3

Kabuki kash - Tophunter -
etc.

JEUX VIDEONEUFS ET OCCASIONREPRISE - ECHANGE-VENTE.. PS..SS..NG..CD..N64

RED SUN

16 bis, rue d'Odessa 75014 PARIS

Passage Montparnasse

M^{re} Montparnasse ou Edgar Quinet

OUVERTURE :

du lundi au samedi :

de 11h à 19h et

le dimanche de 13h à 19h

Tél : 01 43 20 71 73

VPC / FAX :

01 43 20 72 13

serveur web :

www.samurai-anime.com

BOUGIVAL

NEUF / OCCASION / RACHAT
ECHANGE / DEPOT-VENTE

Jeux et Consoles PLAYSTATION
SATURN NINTENDO 64

Jeux GAME BOY, -10% sur les jeux
GAME GEAR, marqués d'une
MEGADRIVE, pastille bleue sur
SUPER NINTENDO présentation
à partir de 29F de cette publicité

30, av. Jean Moulin (fond de cour)
78380 BOUGIVAL
01 30 82 25 02

GENIAL GAMES

Place du Calvaire - 76500 Elbeuf
Tél : 02 35 78 63 26

LES MEILLEURES REPRISES

PLAYSTATION - SATURN -
NINTENDO 64 - PC CD ROM

ACHAT - VENTE - REPARATION
EXCEPTIONNEL !



pour tous les lecteurs de Consoles+
sur les jeux d'occas

3615 ALL GAMES

TRUCS & SOLUCES

pour tous les jeux
sur toutes les Consoles

REPONSES le JOUR MÊME

Mais aussi des Promos, des Annonces...

<http://www.allgames.fm.fr>

Kleitel - 3615 = 2,23 F TTC/Min

TRY A GAME Autueil

11, rue Chanex - 75016 PARIS
Reprises - échanges - rachat tout matériel
FRANÇAIS - IMPORT

01.40.71.60.61

VPC Playstation Occasion*

Alone in the Dark - Ridge Racer - Krazy I.	79F
Formula One - F1 96 - Speedster	99F
Porsche Challenge - Chevalier Baphomet	149F
Legacy of Kain - Dark Stalker - Tekken 2	179F
Micro Machines V3 - Need for Speed	199F
Resident Evil - Crash - Pandemonium	199F
Rage Racer - Soul Blade - Formula 97	249F
G. Police - Overboard - Raystorm	269F
Warcraft II - Last Report - Jurassic Park	279F
Monopoly - Rosco - Time Crisis	279F
Moto Racer - Hercules - Air Combat 2	279F
Tomb Raider 2 - Pandemonium 2 - Croc	289F
Fighting Force - Nascar 98 - Nuclear St.	289F
Etc...etc...etc...	

SERVICE TECHNIQUE PSX

Réparations, multistandard,
reprises consoles H.S.

Toutes les NEWS PC
occas* à partir de 39 F

Toutes les NEWS SATURN
occas* à partir de 79 F

Toutes les NEWS N. 64
en Décembre Operation Exchange*

tous jeux occasion* N.64 (Fr) échanges 100 F
ou échange gratuit 2 contre 1

Egalement Jeux/Consoles Occas
sur MS, MD, NEC, NES, SNES, GB, GG,
NEO CD, NEO CART, 3DO, CDI, etc...

*offre non contractuelle, dans la limite des stocks disponibles

pour votre sécurité tous nos envois sont en

colissimo recommandé (24/48h)

Participation 31 F de 1 à 4 jeux

REPARATION CONSOLES

PER QUI SACCAGE LEAN US CASES INC.

WARE CENTER, LE SPECIALISTE DE LA
MAINTENANCE SUR CONSOLES

PSX, GB, SATURN, GAME GEAR, JN, MD, 3DO, SUPER

NINTENDO, MEGA DRIVE, ETC.

DEVIS GRATUIT SOUS 48 H

(REPARÉ SOUS 10 JOURS APRÈS VOTRE ACCORD)

POUR PLUS D'INFORMATIONS :

WARE CENTER

16 BIS, RUE CAULAINCOURT - 75018 PARIS

TEL : 01 42 32 22 33 - FAX : 01 42 32 97 95

REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS

Transformez

votre

PLAYSTATION

en

MULTI STANDARD

pour

150 F

en fonction

du modèle

de la PSX

SUNRISE

Du choix, des prix, un service... et surtout des News !

PLAYSTATION

EINHANDER - JAP
GRANDSTREAM - JAP
NIGHTMARE CREATURES - US
ALUNDRA - US
BLOODY ROAR - JAP
FRONT MISSION ALTERNATIVE - JAP
TALES OF DESTINY - JAP
CASTLEVANIA - US
FINAL FANTASY VII - PAL
MIDNIGHT RUN 2 - JAP
OTHER LIFE, AZUR DREAM - JAP
CRASH BANDICOOT 2 - US
HYPER OLYMPIC IN NAGANO - JAP
TEKKEN 3 - JAP
ETC...

NINTENDO 64

DIDDY KONG RACING - JAP/US
WILD CHOPPERS - JAP
HIRYU NO KEN TWIN - JAP
DUAL HEROES - JAP
YOSHIE'S STORY - JAP
HYPER OLYMPIC IN NAGANO - JAP
SNOWBOY KIDS - JAP
ZELDA, F-ZERO, SOUS RESERVE
SAN FRANCISCO RUSH - US
DUKE NUKEM, LAMBORGHINI 64 - US
EXTREME G - US
NACE, TOP GEAR RALLY - US
ETC...

SATURN

SEGA TOURING CAR - JAP
GRANDIA - JAP
SHINING FORCE 3 - JAP
COTTON 2 - JAP
REAL BOUT SPECIAL - JAP
BOMBERMAN WORLD - JAP
STREET FIGHTER VS X-MEN - JAP
FALCOM CLASSICS - JAP
LAYER SECTION 2 - JAP
MAGIC SCHOOL LUNAR - JAP
CHAOS SEED - JAP
PRINCESS CROWN - JAP
BLUE BRAKER - JAP
DEAD OR ALIVE - JAP
ETC...

Le spécialiste de l'import JAP / US

SUNRISE-VPC 10 H / 19 H

14, rue des Messageries

75017 Paris

TEL : 01.47 70 27 04

Revendeurs, Contactez-nous !

Trock Games

ECHANGES - VENTES - ACHATS

(Jeux NEUFS dispo une semaine avant SORTIE NATIONALE*)

TROCK' tes jeux d'occas contre des jeux neufs

PSX :

+20% par rapport aux tarifs de reprises habituelles

N64 :

+30% par rapport aux tarifs de reprises habituelles

POSSIBILITE d'accumuler tes jeux d'occas jusqu'à
gratuité du jeu neuf choisi.

PASSAGE GAMBETTA 85300 CHALLANS

TEL : 02 51 933 932

BLUE ZONE & VIDEOCCAZ GAMES

Recherche des partenaires France et EUROPE.

Vous êtes franchisé indépendant ?

Vous voulez prochainement concrétiser un projet d'ouverture ?

Rejoignez une équipe performante.

Des prix, des services, des conseils.

OUVERTURE
PROCHAINE A
BERLIN TEGEL

Contacter :

Eric au 01 60 07 31 98

Fax : 01 64 17 02 52

Achète...

PlayStation défectueuse

340F si cables et manette
(sans : 240 F), par mandat / 48h

OU

Echange standard de
lecteur Playstation : 249 F

Fighter

75, rue Anatole France

01100 OYONNAX

Gilles : 04 74 73 44 17

Fax : 04 74 73 82 07

REVENDEURS,
POUR PARAÎTRE
DANS LA RUBRIQUE

SHOP IN'

CONTACTEZ VITE
KARINE

01.41.86.16.32



EVRY GAMES

NEUFS ET OCCASIONS
ECHANGES - REPRISES

N64 - PSX
SAT - PC

Tél : 01 60 77 68 95

13h00 - 19h00

Tous les jours sauf le dimanche

avenue B. Franklin

91000 EVRY

APOCALYPSE GAMES

Reprise - Vente - Echange
Consoles & Jeux Vidéo Neuf et occasion
Un grand choix de jeux à partir de 49 F !!

PLAYSTATION
SATURN
SEGA / NINTENDO
PC CD ROM

NEO - GEO CD
NINTENDO 64
3 DO
JAPANIMATION ...



port
gratuit

7, rue du Bastion
25000 PONTARLIER
(près du théâtre)

Tél : 03 81 39 78 54

3617 GAME OVER

Sans payer
par chèque
ni par CB

Recevez les nouvelautés grâce au minitel

- 1 Connectez vous sur minitel 3617 GAME OVER.
- 2 Laissez vos coordonnées.
- 3 Faites votre choix.
- 4 Nous vous l'envoyons chez vous.
- 5 Vous n'envoyez ni chèque ni CB, vous ne payez que la communication

50 TITRES
DISPOS
EN 48 H :



DEJA
10 000
CLIENTS
SATISFAITS!!!

Oddworld
transport Tycoon
Formula 1 97
Parappa the Rapper
Nuclear Strike
Croc
Mass Destruction
Rapid Racer
Battle Arena
Toshinden 3
Soulblade
Jet rider
Cool boarders
2Xtreme
Porsche challenge
Superstar Soccer PRO
V-Rally
Etc...

NOUVEAUTÉS

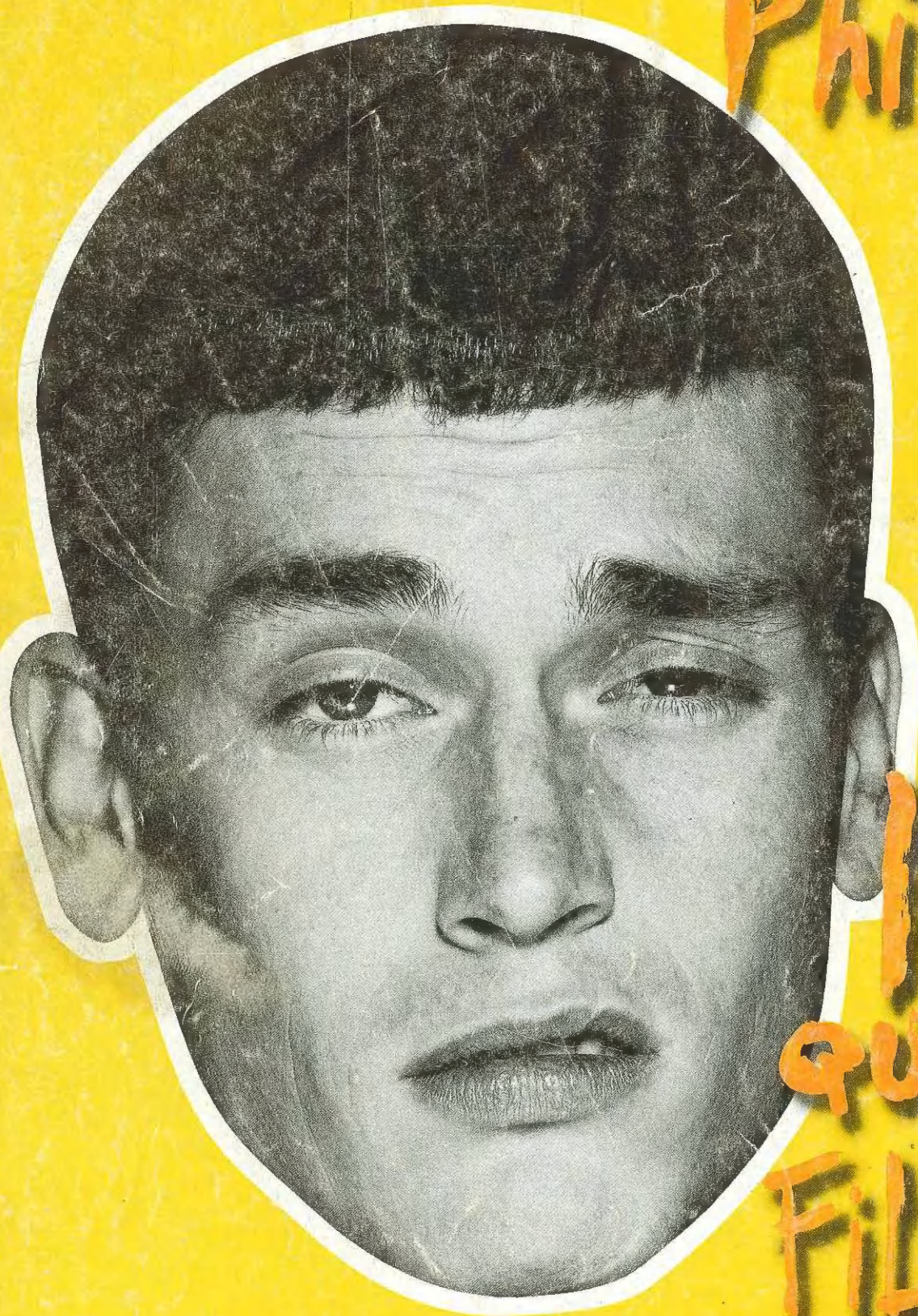
PC
CDrom



*dans la limite des stocks disponibles

*Vous ne payez que la communication pour commander vos jeux, le temps de consultation varie suivant le produit commandé (5,57 F/mn). Conformément à la loi informatique et liberté (num. 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant. Playstation et le logo playstation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc.

Philishave



Le rasoir
que les
FILLES
elles Aiment.

Faisons toujours mieux.



PHILIPS

<http://www.philips.com>